

Zadání semestrální práce

Adventura

Podzemní hlavolam

Vítejte!

Je rok 252 906 AS, galaxie GN-z30, 112 miliard světelných let od Země;

Toto je příběh lidské civilizace snažící se zvrátit konečný osud vesmíru.

Nacházíte se na odlehlé planetě. Vaši planetu trefil proud vysokoenergetických nabitých částic z nedaleké supernovy, který „sterilizoval“ povrch planety a v jejímž důsledku veškerý život na povrchu zahynul. Vy jste našťastí v podzemní bunkru hluboko pod povrchem, kde se nachází mezigalaktický transportér. Nevíte, jestli jste jako jediný přežil tuhle katastrofu, nebo je tu ještě někdo naživu. Planeta se ale pomalu stává neobyvatelnou.

Vaším úkolem je tedy nezbytně najít mezigalaktický transportér, který by Vás dopravil někam do bezpečí. Je to Vaše poslední naděje!

Prostory

Hlavní hala:

Momentálně se nacházíte ve velké místnosti s označením „Hlavní hala“. Zde hra začíná. Jako první, čeho si všimnete, je velký portál, který kamsi vede. Dále čeho si všimnete je starý blikající přístroj. Po úvodním seznámení s přístroji zjistíte, že je to nějaký počítač/generátor náhodných čísel s 4D tiskárnou, ve kterém jsou divně vypadající předměty a lámete si hlavu, k čemu asi tak mohou sloužit. Časem přijdete na to, že to budou asi klíče od nějakých místností. Máte v ruce celkem 6 klíčů. Každý klíč má svůj vlastní kód (nějaká dvojice písmeno/číslo).

Vedle toho je displej, na kterém je zobrazeno číslo 40. Vejdete do portálu a s překvapením zjistíte, že se nacházíte ve výtahu.

Výtah:

Ve výtahu se nachází holografický snímač, pokud na něm zadáte kombinaci některých čísel vytištěných na klíších, výtah Vás přenesení do náhodné místnosti. V případě, že „zmáčknete“ tlačítko Hlavní hala, dopraví Vás to zpět do hlavní haly. Po tomto zjištění se rozhodnete, že si uděláte malý průzkum terénu.

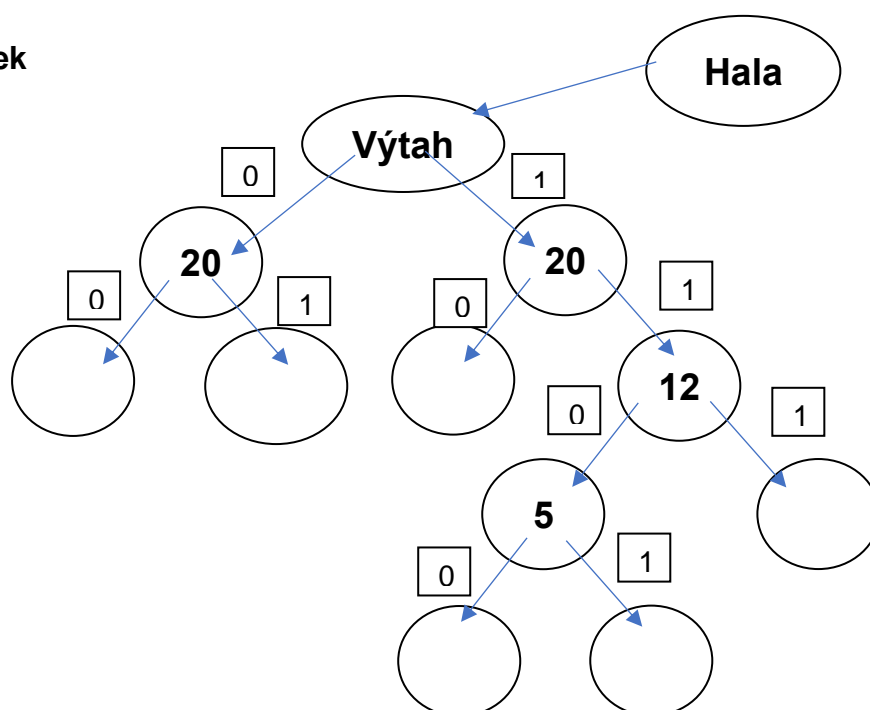
Po předběžného terénního průzkumu víte, že this.podzemní stavba má nejméně 10 prostorů/místností (kromě hlavní haly a výtahu), přičemž 4 z nich jsou volně přístupné po zadání správné kombinace čísel ve výtahu (na displeji místnosti, do které jste byl výtahem přenesen, se zobrazí součet zadanych čísel a sekvence nul a jedniček) a zbytek tvoří zamčené místnosti/prostory, do kterých se výtahem nedostanete, ale jsou připojeny na některé z volně přístupných místností. Zatím nevíte, jestli těch místností/prostorů existují více a jestli právě nějaká z nich vede do prostoru s mezigalaktickým transportérem.

Váš miniquest, respektive side quest, tedy bude snažit se nějakým způsobem odemknout zamčené místnosti.

Napište nápověda, pokud si nevíte rady, jak hrát dál.

>

Plánek



Seznam příkazů

Jdi – přecházení mezi hlavní halou a výtahem (obecně mezi prostory)

Vlož/zadej klíče – uloží kombinaci čísel do paměti výtahu

Nápověda – zobrazí nápovědu

Konec – ukončí hru

Vezmi – sebere věc, vloží do inventáře/batohu

Odstraň – odstraní věc z inventáře, nechá v dané místnosti

Batoh – zobrazí věci v batohu

Mluvit – promluvit si s danou postavou

Odemkni – odemkne portál do zamčené místnosti (pokud vloží správný klíč

ZobrazKlíče – zobrazí dvojice písmeno/číslo

SpocitejSoucet – spočítá součet kombinace zadanych klíčů

...