Uživatelská příručka

**Podzemní hlavolam**

Vítejte!

Je rok 252 906 AS, galaxie GN-z30, 112 miliard světelných let od Země;

Toto je příběh lidské civilizace snažící se zvrátit konečný osud vesmíru.

Nacházíte se na odlehlé planetě. Vaši planetu trefil proud vysokoenergetických nabitých částic z nedaleké supernovy, který „sterilizoval“ povrch planety a v jejímž důsledku veškerý život na povrchu zahynul. Vy jste naštěstí v podzemní bunkru hluboko pod povrchem, kde se nachází mezigalaktický transportér. Nevíte, jestli jste jako jediný přežil tuhle katastrofu, nebo je tu ještě někdo naživu. Planeta se ale pomalu stává neobyvatelnou.

*Vaším úkolem je tedy nezbytně najít mezigalaktický transportér, který by Vás dopravil někam do bezpečí.* *Je to Vaše poslední naděje!*

**Seznam příkazů**

Jdi – přecházení mezi hlavní halou a výtahem (obecně mezi prostory)

Zadat\_cisla – zadá číslo prostoru, kam hráč chce dostat

Nápověda – zobrazí nápovědu

Konec – ukončí hru

Vezmi – sebere věc, vloží do inventáře/batohu

OdeberzBatohu– odstraní věc z inventáře, nechá v dané místnosti

Batoh – zobrazí věci v batohu

Mluv – promluvit si s danou postavou

Odemkni – odemkne portál do zamčených místností (pokud jsou vloženy všechny klíče ve správném pořadí)

Ukaž\_klíče – zobrazí dvojice písmeno/číslo (název klíče/id)

Spocitej\_soucet – spočítá součet kombinace zadaných klíčů

…

**Spouštění hry:**

zadáním příkazu: java-jar podzemi\_vysledek.jar

v příkazovém řádku v příslušném adresáři