

## PROGRAMACIÓN ORIENTADA A OBJETOS

NOMBRE..... GRUPO .....

**Instrucciones.-** Crear una carpeta con tu nombre y dentro de ella crear los proyectos.

### PROGRAMA 1. (3 ptos)

Hacer un programa que lea los datos de un recibo telefónico, estos serán: Número de recibo, Nombre del cliente, número de telefono, número de llamadas, fecha de corte, total a pagar.

El programa debe leer los datos anteriores e imprimirlos de la siguiente manera:

El Cliente *Juan Perez Martínez* tiene un saldo de \$*800.00*.; los detalles están en el recibo *120* emitido el *01/03/2016*, tiene registradas *69* llamadas a su número *311-33-22-33*

NOTA. Los datos de la impresión serán los que se lean durante la corrida del programa

### PROGRAMA 2. (5 ptos)

Hacer un programa que lea una medida en litros (lt), calcule e imprima esta cantidad convertida en tazas y galones.

(ver la imagen donde se muestran las equivalencias para hacer la conversión)

## VOLUMEN

- 1 LITRO (lt) = 1,000 MILILITROS (ml)
- 1 LITRO (lt) = 4.3 TAZAS
- 1 GALON (gl) = 3.78 lts
- 1 CENTIMETRO CUBICO (cm<sup>3</sup>)= 1 (ml)
- 1 ml = 20 GOTAS
- 1 CUCHARADA = 5 ml (aprox)
- 1 METRO CUBICO (m<sup>3</sup>)= 1,000 lts

### PROGRAMA 3 (7 ptos)

El factorial de un número es el producto de una serie de números que descienden, por ejemplo: el factorial de 4 es  $4 \times 3 \times 2 \times 1$  es igual a 24, utilizando sentencias repetitivas (while, do) hacer un programa que lea un número y calcule e imprima el factorial de dicho número