
可行性分析报告

<Okane-Memo>

修订历史

版本	发布日期	修订说明	作者	审核人	当前状态
1.0	2021-10-9	新建	徐越	林敏怡	试用发布

目录

- 1. 引言.....4
 - 1.1 项目背景.....4
 - 1.2 术语定义.....4
 - 1.3 参考资料.....4
- 2. 市场可行性.....4
 - 2.1 市场前景.....4
 - 2.2 产品定位.....4
- 3. 技术可行性.....5
 - 3.1 功能说明.....5
 - 3.2 技术分析.....5
- 4. 资源可行性.....5
 - 4.1 人力资源.....5
 - 4.2 软件资源.....5
 - 4.3 设备资源.....5
 - 4.4 时间资源.....5
- 5. 经济可行性.....6
 - 5.1 投资规划.....6
 - 5.1.1 基础投资.....6
 - 5.1.2 直接投资.....6
 - 5.2 收益分析.....7
 - 5.2.1 定量收益.....7
 - 5.2.2 非定量收益.....7
 - 5.3 投资收益率.....7
 - 5.4 投资回收期.....7
- 6. 社会可行性.....7
 - 6.1 法律可行性.....7
 - 6.2 政策可行性.....7
 - 6.3 使用可行性.....7
- 7. 评价过程.....8
 - 7.1 评价标准.....8
 - 7.2 评价结果.....8
- 8. 结论.....8

1. 引言

1.1 项目背景

1. 当代年轻人存钱意识淡薄，对“钱到底去哪里了”没有清晰的认知。
2. 许多年轻人在蚂蚁花呗、借呗等网贷的助力之下，养成了“透支消费”的习惯。数据显示“80后”人均负债高达20万元，“90”后为10万元。
3. 大学生使用蚂蚁花呗或将趋于常态。大学生了解自己的消费结构后控制预算来购买预期产品的愿望促生了记账需求。

1.2 术语定义

1.3 参考资料

文档名称	日期	出版单位/来源	备注
大学生智能消费记账类 APP 的设计与实现	2020/05/25	科学技术创新,2020(15):68-70.	

2. 市场可行性

2.1 市场前景

- (1) 本软件的理想用户是对理财记账有自己独特见解和知识体系，能够深切了解记账类 APP 对自己的价值，然后持续稳定使用的人。
- (2) 记账工具主要有两种发展方向：
 - a. 工具社交化，建立社区，如随手记；
 - c. 重激励，促使用户手动记录，如记账城市，记一笔盖一栋房子模拟
- (3) 现行记账软件多希望通过多种功能来吸引用户多次打开软件，但也一定程度上造成了软件本身功能过多、界面花里胡哨让用户不知所措的情况。用户需要有一个界面简洁美观、操作容易上手的软件实现记账功能。

2.2 产品定位

- (1) 本产品特色主要在于界面简洁美观，整个软件的界面只有三种颜色：黑、白、灰，满足喜爱极简风用户的审美需要。除了基本的记账功能之外，本产品还提供对用户记账条目的数据分析，生成折线图和饼状图等。本产品还支持不同设备间的用户数据同步。
- (2) 本产品的定位主要在于“极简记账”，无论是界面布局，还是整个记账过程，都遵从“极简美”的原则。
- (3) 与现行活跃用户较多的记账软件“鲨鱼记账”等软件相比，本软件无需付费，并且支持数据导出功能。

3. 技术可行性

3.1 功能说明

- (1) 记录用户输入的收入/支出信息。
- (2) 生成用户的月或年收入饼状图或折线图。
- (3) 生成用户的月或年支出饼状图或折线图。
- (4) 导出特定日期的账目记录 excel 表格。
- (5) 记账签到日历。
- (6) 签到满一定期限对用户进行奖励。

3.2 技术分析

关键技术项	要求	现有水平	对照分析
Java	了解	熟悉	可以满足要求。
Android 开发	熟悉	熟悉	可以满足要求。
Room	熟练	熟悉	可以满足要求。

4. 资源可行性

4.1 人力资源

掌握 Android 开发技术的三名软件开发工程师。

4.2 软件资源

Android SDK 10.0 以上, Android Studio 20.3 以上

4.3 设备资源

三台笔记本电脑+测试手机

4.4 时间资源

本项目从 2021 年 9 月 6 日开始, 规定的最晚交付日期为 2021 年 12 月 15 日。

工期估算:

假设项目组成员每天工作 1 小时, 项目经理每天工作 2 小时。项目组内有 2 名普通成员及 1 名项目经理, 得出每日共计 4 个有效工时。

接下来是 WBS 中的各项任务及对应预计所需的工时:

任务名	预计工时
确定项目	3
选定项目经理	1
识别关键利益相关者, 编写利益相关者登记册	2

起草项目章程	5
召开项目启动会议	5
召开项目计划会议	7
创建团队契约	1
创建项目管理计划书	40
识别、讨论潜在的风险并对其进行排序	3
分析	1
设计	24
编码	100
进程报告	2
变更需求	2
更新补全文档	40
编写用户操作手册	2
准备项目最终报告	2
准备项目最终展示	1
项目经验总结	6
总计	244

故而预计工期为 $244 \div 4 = 61$ 天，完全能在最晚交付时间之前完成项目。

5. 经济可行性

5.1 投资规划

5.1.1 基础投资

- 房屋和办公设施：假设项目拥有一个在 10 平米的位于广州中心地段写字楼的办公室，且有一定的办公用品。按照每月 100 元/m² 的价格，每个月办公室的租金为 1000 元，租期 3 个月，总共为 3000 元。办公用品中包含一台 1000 元的打印机，办公用品的总价为 2500 元。
- 计算机软/硬件设备：按照电脑每台 10000 元的价格，需要 3 台电脑，总共 30000 元。
- 数据通讯设备：办公室路由器价格按照小型办公室一般使用的路由器价格计算，为 100 元。

5.1.2 直接投资

- 开发及维护期的直接工资成本（工资、奖金等）：

按照 2020 年国家统计局统计的 IT 行业平均年薪为 177544 元,得到平均月薪约为 14800 元,并以此作为估计数据。项目设立 2000 元的奖金,故而三人三个月工期共需工资成本为 135200 元。

- 差旅费、培训费: 2000 元
- 团队建设费: 1500 元

5.2 收益分析

5.2.1 定量收益

- 合同/收款金: 230000 元

5.2.2 非定量收益

无

5.3 投资收益率

$(230000-174300)/174300 \times 100\% = 31.9\%$

5.4 投资回收期

假设软件投放进市场后能获得不错的反响,首年能获得 30000 下载量,其中有 50% 用户选择付费(12)元解锁完整功能,下载量每年以 25% 的速度增加。求出收益累计数额开始超过支出累计数额的时间。

年份	0	1	2	3	4	总计
成本	174300	174300	174300	174300	174300	
折现因子	1	0.93	0.86	0.79	0.74	
折现成本	174300	162099	149898	137697	128982	752976
收益	0	180000	225000	281250	351563	
折现因子	1	0.93	0.96	0.79	0.74	
折现收益	0	167400	216000	222188	260157	865745

投资回收期约为 4 年。

6. 社会可行性

6.1 法律可行性

该软件(包括图标)是我们团队自主开发设计,因此不会构成侵权,在法律上是可行的。

6.2 政策可行性

无

6.3 使用可行性

(1) 本软件操作流程简单,功能性强,用户可以很轻松的将软件操作融会贯通,极大地增强了用户的实用性。

(2) 本软件通过大量图形加上少量文字辅助的界面使得对用户文化程度要求较低。

(3) 团队成员在对部分用户进行调查之后设计了最舒适、最实用的界面跳转方式。

(4) 本软件数据录入迅速、可靠，统计准确，制表灵活，尽力给用户最好的使用体验。

7. 评价过程

7.1 评价标准

0—5 分，可行性为低

6—8 分，可行性为中

9—10 分，可行性为高

7.2 评价结果

名称	权重	得分	评价	备注
市场可行性	20%	7	中	
技术可行性	20%	9	高	
资源可行性	10%	8	中	
经济可行性	30%	8	中	
社会可行性	20%	9	高	
整体可行性	100.00%	8.2	中	

8. 结论

- 推荐立项。

判断标准如下：

1. 当出现单项可行性得分低于 6 分，或整体可行性低于 7 分时建议结论为“建议取消”；
2. 当出现单项可行性得分高于 6 分低于 7 分，或整体可行性低于 8 分时建议结论为“建议暂缓”；
3. 当各项得分均高于 7 分，且整体可行性高于 8 分时建议结论为“推荐立项”。