

16. int和Integer有什么区别?

int是java的原始数据类型, Integer是java为int提供的封装类, java为每个原始数据类型都提供了封装类。

17.String和StringBuffer的区别?

String是不可变的对象, 每次对String类型进行改变都相当于产生了一个新的对象, StringBuffer是可变的字符序列, 所以如果要经常改变某个字符串的话建议使用StringBuffer。

18.list、set、map的特性是什么?

set 不允许重复, 无序

list 允许重复, 有序

map 成对的数据结构, 键值必须具有唯一性

19.Servlet和CGI的区别?

答: Servlet与CGI的区别在于Servlet处于服务器进程中, 它通过多线程方式允许其service方法, 一个实例可以服务于多个请求, 并且其实例一般不会被销毁, 而CGI对每个请求都产生新的进程, 服务完后就销毁, 所以效率上低于Servlet。

20.面向对象有什么特征?

1: 封装: 通过定义类并且给类的属性和方法加上访问控制

2: 继承: 子类继承父类, 子类可以拥有父类中已定义的方法, 并且子类可以修改父类中的方法使其更适合特殊需求。

3: 多态: 不同对象对统一消息作出不同响应称之为多态

4: 抽象: 忽略与当前主题无关的那些方面, 将注意力集中在与当前目标有关的方面

乐学偶得版权所有 公众号: 乐学Fintech 正版视频课程 网易云课堂: 乐学偶得