

66.用构造函数解释this（）的用法？

它与变量或方法一起使用，并用于调用同一类的构造方法。

67.解释设置界面？

它是元素的集合，不能包含重复的元素。Set接口仅包含从Collection继承的方法，并增加了禁止重复元素的限制。

68.解释TreeSet？

当我们想要元素按排序顺序时的一个集合

69.什么是可比接口？

它用于使用collections.sort（）和java.util对对象的集合和数组进行排序。实现Comparable接口的类的对象可以排序。

70.throw与throws区别是什么？

区别包括：

- throw用于触发异常，而异常声明中使用throws。
- 如果没有throws，则不能处理Checked异常，因为Checked异常通过throws传播。

乐学偶得版权所有 公众号：乐学Fintech 正版视频课程 网易云课堂：乐学偶得