

96.paint () 和repaint () 方法之间有什么区别？

paint () 方法支持通过Graphics对象进行绘画。repaint () 方法用于使AWT绘画线程调用paint () 。

97.File类的目的是什么？

它用于创建提供对本地文件系统的文件和目录的访问的对象。

98.Reader / Writer类层次结构和InputStream / OutputStream类层次结构之间有什么区别？

Reader / Writer类层次结构是面向字符的，而InputStream / OutputStream类层次结构是面向字节的。

99.您应该使用哪个类来获取有关对象的设计信息？

Class类用于获取有关对象设计的信息，而java.lang.Class类实例表示正在运行的Java应用程序中的类，接口。

静态变量和非静态变量有什么区别？

静态变量与整个类相关联，而不是与类的特定实例相关联。非静态变量在每个对象实例中都具有唯一值。

乐学偶得版权所有 公众号：乐学Fintech 正版视频课程 网易云课堂：乐学偶得