

51.什么是抽象？

它指的是在OOP中创建抽象类的能力。它有助于降低复杂性，还可以提高系统的可维护性。

52.什么是抽象类？

这些类无法实例化，或者部分实现或根本没有实现。此类包含一个或多个抽象方法，这些方法只是没有主体的方法声明。

53.什么时候使用Abstract方法？

如果您希望一个类包含一个特定的方法，但是希望该方法的实际实现由子类确定，则可以在父类中将该方法声明为抽象方法。

54.什么是封装？

它是一种将类中的字段设为私有并通过公共方法提供对字段的访问的技术。如果某个字段被声明为私有，那么该类之外的任何人都无法访问该字段，从而将这些字段隐藏在该类中。因此，封装也称为数据隐藏。

55.封装的主要好处是什么？

封装的主要好处是能够修改我们已实现的代码而不会破坏其他使用我们代码的人的代码。有了这个封装，我们的代码就具有可维护性，灵活性和可扩展性。