21.什么是Singleton类?

单例类控件对象创建,将数量限制为一,但允许在情况发生变化时灵活地创建更多对象。

22.构造器是什么?

创建新对象时将调用构造函数。每个类都有一个构造函数。如果我们没有为类显式编写构造函数,那么 java编译器会为该类构建一个默认构造函数。

23.列出为类创建对象的三个步骤?

首先声明一个对象, 然后实例化, 然后初始化它。

24.Java中byte数据类型的默认值是什么?

byte数据类型的默认值为0。

25.Java中float和double数据类型的默认值是什么?

与C/C++相比, float和double数据类型的默认值不同。float为0.0f和double是0.0d

乐学偶得版权所有 公众号: 乐学Fintech 正版视频课程 网易云课堂: 乐学偶得