

56.什么是接口？

接口是抽象方法的集合。一个类实现一个接口，从而继承该接口的抽象方法。

57.接口有什么特点？

接口有：

- 1.接口无法实例化
- 2.接口不包含任何构造函数。
- 3.接口中的所有方法都是抽象的。

58.在Java里包是什么？

可以将Package定义为相关类型（类，接口，枚举和注释）的组合，以提供访问保护和名称空间管理。

59.为什么使用包？

在Java中使用包是为了防止命名冲突，控制访问，使类，接口，枚举和注释等的搜索/定位和使用更加容易。

60.多线程程序是什么？

多线程程序包含两个或多个可以同时运行的部分。这种程序的每个部分都称为一个线程，并且每个线程都定义了单独的执行路径。

乐学偶得版权所有 公众号：乐学Fintech 正版视频课程 网易云课堂：乐学偶得