

WAR OF SPACE

Team Name: Kelompok Warspace

Course Title: Grafika Komputer

Team Members:

1. Muh. Haikal Hanis
2. Haerul Taka
3. Najah Yuga

Submission Date: 22 Mei 2023

Introduction:

Game "Kapal Perang" dirancang menggunakan greenfoot dengan menggunakan bahasa java. Game 2D ini dirancang sebagai syarat kelulusan CLO di mata kuliah Grafika Komputer

Software Project Description:

War Of Space adalah game yang menceritakan tentang sebuah pesawat luar angkasa yang memiliki misi untuk menghancurkan musuh-musuh yang mengancam keamanan luar angkasa.

Requirements:

Functional: 2D Animation, Objectives Selection, Moving Object, Collision Detection, Moving Character, Score Counting.

Non-Functional:

Karakter dalam game dapat mengumpulkan poin dengan menekan tombol gerak kiri, kanan, atas, bawah sambil menghindari musuh dari atas layar, karakter dapat menembak musuh sampai game nya tamat.

2D Animation:

Karakter, Pesawat Luar Angkasa, Musuh.

Moving Character: Karakter mau bergerak kiri, kana, atas, dan bawah dari tombol yang ditekan oleh user.

Tools:

Java

Class:

- a. World
- b. Actor

Actor:

- a. Arena
- b. Counter
- c. Label
- d. SmoothMover
- e. Ammo
- f. Blast
- g. Enemy
- h. KRI