

# Presentación de la asignatura

Robótica

Alberto Díaz y Raúl Lara Curso 2022/2023 Departamento de Sistemas Informáticos

License CC BY-NC-SA 4.0

#### Presentación

- Profesores
  - Alberto Díaz Álvarez alberto.diaz@upm.es
  - Raúl Lara Cabrera raul.lara@upm.es
  - Departamento de Sistemas Informáticos
- Información básica
  - Moodle de la UPM: https://moodle.upm.es/
  - Repositorio de GitHub: https://github.com/laracabrera/robotica
- Recomendaciones
  - Álgebra lineal
  - Análisis matemático
  - Python

# ¿De qué va la asignatura?

El mundo está cada vez más robotizado

- Veremos que la automatización y la robótica domina nuestras vidas
- En esta asignatura estudiaremos los fundamentos y tecnologías de la robótica

La robótica abarca tres disciplinas principales:

- Mecánica
- Electrónica
- Informática

Nosotros pondremos especial énfasis en esta última parte

• Que es la más interesante, todo sea dicho

#### **Temario**

- 1. Introducción
- 2. Tecnologías
- 3. Percepción del entorno
- 4. Actuación sobre el entorno
- 5. Control y optimización
- 6. Toma de decisiones
- 7. Aplicaciones

### **Objetivos**

Que pasados unos cuantos años desde hoy, los estudiantes:

- Puedan determinar el qué alcance tienen las aplicaciones robóticas
- Sean capaces de reflexionar sobre su impacto en la sociedad
- Sepan documentar proyectos de sistemas complejos (por ejemplo, un robot)
- Puedan identificar herramientas de uso común en aplicaciones robóticas
- Entiendan el funcionamiento por separado y en conjunto de los diferentes subsistemas de un robot
- Sepan por qué hemos dedicado tantas horas a álgebra, cálculo, probabilidad...

## ¿Qué se espera que aprenda el estudiante?

- RA467: Desarrolla aplicaciones en el ámbito de la Robótica
- RA466: Plantea el diseño de sistemas robóticos específicos
- RA141: Es capaz de trabajar como miembro de un equipo con la finalidad de contribuir a desarrollar proyectos con pragmatismo y sentido de la responsabilidad, asumiendo compromisos y teniendo en cuenta los recursos disponibles. Se desenvuelve de modo que logra generar confianza y credibilidad en un grupo de colaboradores, además del compromiso para el logro de la visión corporativa a través de negociaciones y motivaciones, y no de manera coercitiva e individualista.
- RA464: Resuelve problemas en el ámbito de la Robótica, considerando y valorando alternativas
- RA135: Analiza las necesidades de automatización de un proceso industrial
- RA465: Realiza el análisis de robots manipuladores

# Organización de la asignatura

- 4 horas a la semana, que se dividen en (aproximadamente)
  - 2 horas de teoría
  - 2 horas de prácticas en laboratorio
- Todas las actividades se realizarán en grupos de 2 alumnos
  - Excepto los cuestionarios, claro
- La asignatura tiene un mínimo, no un máximo; se valorará mucho:
  - Que el alumno profundice
  - Que proponga prácticas adicionales
  - Que genere documentación
  - Que corrija o amplíe teoría

#### **Evaluación**

La asistencia a clase es obligatoria; pero no se controla la asistencia

Estamos cursos superiores, ya somos mayorcitos

#### Nota de la asignatura:

- Convocatoria ordinaria: 30% cuestionarios + 70% práctica (obligatoria)
- Convocatoria extraordinaria: 30% teoría + 70% práctica (obligatoria)
- La nota mínima para aprobar será un 5.0

#### ¿Cómo subir nota si estoy aprobado?:

- Con prácticas opcionales: Se propondrán a lo largo de la asignatura
- Participación en clase, corrección y generación de material

#### **Normas**

- Realizar las actividades a tiempo
- Respetar a los compañeros y a su derecho a la educación
- Citar claramente todas las fuentes (incluidos colaboradores). De esta manera mantendremos una correcta ética de trabajo y, como efecto colateral, el equipo docente puede sugerir dichas fuentes a futuros estudiantes
- La colaboración con otros humanos se debería limitar a discusión. El código y la documentación deberá realizarla el grupo responsable de la práctica
- Cada estudiante debe ser capaz de responder a cuantas preguntas se le hagan sobre sus tareas cuando se le solicite
- Se mantiene una tolerancia cero ante el plagio. Cualquier plagio detectado implicará un suspenso en ambas convocatorias de la asignatura

## Desglose en créditos

- 6 créditos a 26 horas de trabajo por crédito  $\equiv$  156 horas de trabajo
  - Asistencia a clase: 60 horas
  - Prácticas y proyectos: 90 horas
  - Cuestionarios (preparación y realización): 6 horas
- Por supuesto, esto es orientativo; depende de la capacidad del alumno

# Recursos de aprendizaje

#### Recursos

Moodle de la UPM (https://moodle.upm.es)

- Materiales de teoría, de evaluación y demás información
- Corregir y ampliar contenido tendrá un impacto positivo

Repositorio de la asignatura (https://github.com/laracabrera/robotica)

- Fuentes de las transparencias y de programas usados durante la asignatura
- Corregir y ampliar contenido tendrá un impacto positivo

#### Libros

- Fundamentos de robótica. Antonio Barrientos y otros
- Robotics, Vision and Control, Springer, Peter Corke
- Introduction to Autonomous Mobile Robots, Roland Siegwart y otros

# Gracias