

STUDIJŲ DALYKO (MODULIO) APRAŠAS

Dalyko (modulio) pavadinimas	Kodas
Procedūrinis programavimas	

Dėstytojas (-ai)	Padalinys (-iai)				
Koordinuojantis: dr. Algirdas Lančinskas	Matematikos ir informatikos fakultetas				
Kitas (-i): dr. Povilas Treigys	Duomenų mokslo ir skaitmeninių technologijų institutas				

Studijų pakopa	Dalyko (modulio) tipas				
Pirmoji	Privalomas				

Įgyvendinimo forma Vykdymo laikotarpis		Vykdymo kalba (-os)	
Auditorinė	1 semestras	Lietuvių / Anglų	

Reikalavimai studijuojančiajam						
Išankstiniai reikalavimai:	Gretutiniai reikalavimai (jei yra):					

Dalyko (modulio) apimtis kreditais	Visas studento darbo krūvis	Kontaktinio darbo valandos	Savarankiško darbo valandos
5	133	64	69

Dalyko (modulio) tikslas: studijų programos ugdomos kompetencijos								
Dalyko tikslas – siekiama, kad studentai susipažintų su procedūrinio programavimo principais, programų struktūra, baziniais duomenų tipais bei								
pagrindinėmis valdymo struktūromis, ugdytų praktinius gebėjimus programuoti pagal procedūrinio programavimo paradigmą								
Dalyko (modulio) studijų siekiniai	Studijų metodai	Vertinimo metodai						
Gebės naudoti kolektyvinio darbo sistemas programavimo darbams atlikti ir jų kontrolei vykdyti.								
Gebės taikyti procedūrinio programavimo principus užduotims spręsti								
Gebės sudaryti problemų sprendimo algoritmus, atlikti algoritmų sudedamųjų komponentų analizę, planuoti algoritmų įgyvendinimo darbus.	Informacijos paieška, demonstravimas, diskusija, situacijų modeliavimas,	Savarankiški darbai, koliokviumas, egzaminas (teoriniai klausimai ir						
Gebės aprašyti ir programose naudoti struktūrinius duomenis, išnaudoti tiesioginės atminties adresacijos privalumus.	pavyzdžių analizė.	uždavinio sprendimas).						
Gebės įgyvendinti algoritmus taikant procedūrinio programavimo paradigmą pasirinktoje programavimo kalboje.								

			taktini	o darb	o vala	ndos		Sa	varankiškų studijų laikas ir užduotys
Temos		Konsultacijos	Seminarai	Pratybos	Laboratoriniai darbai	Praktika	Visas kontaktinis darbas	Savarankiškas darbas	Užduotys
Programavimo samprata. C++ programos struktūra, kompiliatorius, linker'is, debuger'is ir IDE. Kompiliavimo vėliavėlės	2				2		4	2	
Kintamieji, jų vieta atmintyje, rodyklės į kintamuosius. Operatoriai, duomenų įvedimas ir išvedimas	2				2		4	2	
Sąlyginės struktūros ir ciklai. Duomenų masyvai	2				2		4	2	
4. Funkcijos	2				2		4	2	Individualus literatūros
5. Darbas su failais	2				2		4	2	skaitymas ir analizė, Literatūros analizė,
6. Data ir laikas	2				2		4	4	uždavinių sprendimas, pasiruošimas koliokviumams
7. Atsitiktinių skaičių generavimas	2				2		4	6	
8. Dinaminė atmintis	4				4		8	6	
Duomenų struktūros ir išvestinis duomenų tipas, sujungtas sąrašas	4				4		8	6	
10. Rodyklės į funkcijas ir išmaniosios (<i>smart</i>) rodyklės	2				2		4	4	

11. Darbas su vektoriais, string duomenų tipas	4		4	8	6	
12. Preprocesoriaus direktyvos, antraščių failai ir programos sudarymo failas (<i>makefile</i>)	4		4	8	6	
Egzaminas					21	Literatūros kartojimas, pasiruošimas egzaminui
Iš viso	32		32	64	69	

Vertinimo strategija	Svoris proc.	Atsiskaitymo laikas	Vertinimo kriterijai			
Koliokviumas	20	8 sav.	Teorinių žinių įsisavinimas (50 %) atsakinėjant į uždarus klausimus, gebėjimas jas taikyti sprendžiant praktinius uždavinius (50 %).			
Savarankiški darbai	30	5, 11, 16 sav.	Užduoties atlikimas (50 %) ir gebėjimas apginti savarankiškai atliktą darbą (50 %).			
Egzaminas	50	Egzaminų sesijos metu	Teorinių žinių įsisavinimas (50 %) atsakinėjant į uždarus klausimus, gebėjimas jas taikyti sprendžiant praktinius uždavinius (50 %).			

Autorius	Leidim	Pavadinimas	Periodinio	Leidimo vieta ir leidykla ar
	o metai		leidinio Nr.	internetinė nuoroda
			ar leidinio tomas	
Privaloma literatūra				
J. Blonskis ir kt.	2005	Programavimas C++		Kaunas. Technologija
J. Blonskis ir kt.	1999	Programavimas		Kaunas. Technologija
A. Matulis	2005	C, C++, OOP: mokomės programuoti		Vilnius. Ciklonas
Papildoma literatūra				
B. Eckel		Thinking in C++		http://www.drbio.cornell.edu/pl47/pro
				gramming/TICPP-2nd-ed-Vol-one-
				html/Frames.html