BAB III

METODE PENELITIAN

Metode penelitian merupakan cara atau prosedur beserta tahapan – tahapan yang tersusun secara jelas dan sistematis guna menyelesaikan suatu permasalahan yang sedang diteliti dengan landasan ilmiah tertentu. Penelitian dalam pembangunan Tools Mengenerate Test-case dari model Use-case membutuhkan beberapa langkah yaitu:

- 1. Pengumpulan data dan informasi.
- 2. Pengumpulan informasi keterhubungan antar BDD dengan Use-case, GUI dengan BDD
- 3. Perancangan Tools dan cara kerja Tools
- 4. Implementasi Tools
- 5. Evaluasi Tools secara keseluruhan

3.1 Tempat Dan Waktu Penelitian

Tempat penelitian untuk pengumpulan data dan informasi terhadap tools yang akan di bangun sangat fleksibel, karena perancangan aplikasi tidak membutuhkan tempat yang terbatas

Waktu penelitian dalam pembuatan tools di perkirakan 3 bulan pengerjaan sampai pada tahap evaluasi tools secara keseluruhan

3.2 Obyek Penelitian

Obyek yang di gunakan dalam penelitian hal ini adalah beberapa Use-case scenario yang akan di generate menjadi Test-case

3.3 Metode Pengumpulan Data

Metode pengumpulan data terhadap penelitian ini membutuhkan beberapa tahap untuk digunakan dalam pengolahan data dan testing evaluasi tools secara keseluruhan

3.3.1 Studi Literatur

3.3.2 Metode Observasi

- 3.3.3 Pengumpulan Beberapa Input
- 3.4 Pengolahan Data
- 3.5 Perancangan Tools Dan Cara Kerja Tools
- 3.6 Implementasi Tolls
- 3.7 Evaluasi Tools Secara Keseluruhan