

Tugas-UAS-[Individu]- Pengembangan dan Penerapan Sistem

Petunjuk :

- Tulis ulang setiap butir pertanyaan, sebelum menulis atau memberikan jawaban.
 - Paling lambat di-upload pada saat UAS/EAS sesuai jadwal
 - Soal-soal ini WAJIB berdasarkan modul yang telah anda kerjakan
-
0. Jelaskan overview terkait proyek secara keseluruhan dan bagian proyek yang menjadi bagian tanggung jawab anda. Jelaskan bagian yang anda kerjakan. Penjelasan antara lain terkait latar belakang adanya proyek ini, permasalahan yang perlu diselesaikan pada proyek ini, tujuan, dsb. Hasil pekerjaan atau tugas sebelumnya, dapat dilampirkan pada bagian akhir laporan ini.
 1. (a) Tunjukkan arsitektur final dari SOA yang anda rancang. (b) Tunjukkan servis yang akan dibuat dan bagaimana mengakses servis yang disediakan tersebut. (c) Tunjukkan bagaimana cara kerja atau bagaimana anda meng-orquestrasi servis-servis tersebut menjadi salah satu layanan use case. (d) Tunjukkan dan jelaskan disertai dengan source code bagaimana implementasi salah satu use case dalam memanfaatkan servis yang disediakan.
 2. Buatlah video tutorial yang menjelaskan **server-side**, bagaimana anda mengimplementasikan salah satu servis yang menjadi tanggung jawab anda dengan menggunakan NodeJS. (Note: Wajah wajib kelihatan saat memberikan penjelasan tsb, jika tidak nilai NOL. :))
 - a. Jelaskan terlebih dulu servis yang akan dibuat (kegunaan, flowchart, rancangan).
 - b. Jelaskan bagaimana menerapkannya dengan NodeJS.
 - c. Tunjukkan ujicoba servis tsb dengan Postman.
 3. Buatlah video tutorial yang menjelaskan **client-side**, bagaimana anda penggunaan servis tsb dengan menggunakan Postman, aplikasi web atau mobile phone, pilih salah satu sesuai kemampuan programming anda. (Note: Wajah wajib kelihatan saat memberikan penjelasan tsb, jika tidak nilai NOL. :))
 - a. Jelaskan scenario yang akan digunakan untuk demo
 - b. Tunjukkan dan jelaskan kodingan aplikasi yang akan didemokan
 - c. Tunjukkan bahwa scenario telah sesuai yang diharapkan

No	Deskripsi	Link
1	Video tutorial di Youtube
2	Source code di Github
3	Web hosting hasil (optional)

Paling lambat diupload di classroom pada hari Minggu tanggal 17 Desember 2023