## Soal Ujian

## Kerjakan soal dibawah ini dengan memilih salah satu jawaban benar

	kan soar albawan ini dengan memini salah sata jawaban benar	
1	Keberhasilan proyek pengembangan aplikasi merupakan tugas dari seorang	Bab 1
	a. Projek manager	
	b. Tim developer c. Product owner	
	d. Semua yang terlibat	
	an Semida yang tembat	
2	Fitur database yang digunakan untuk menambah angka otomatis yakni	Bab 1
	a. Auto complete	
	b. Auto increment	
	C. Automatic	
	d. Semua jawaban benar	
3	Berikut adalah kelebihan menggunakan relasional database , kecuali	Bab 2
	a. Efisiensi	
	b. Fleksibilitas	
	c. Keamanan	
	d. Kompleksitas	
4	Tag yang digunakan untuk membuat paragraf adalah?	Bab 2
	a.	
	b. <h1></h1>	
	c. <h2></h2>	
	d. <h3></h3>	
5	Berikut yang bukan merupakan bahasa pemrograman adalah	Bab 2
	a. PHP b. C++	
	c. HTML	
	d. Javascript	
	Javascript	
6	MySQL adalah database yang menggunakan tipe data	Bab 3
	a. Relasional	
	b. NoSQL	
	c. Dokumen	
	d. Semua jawaban benar	

7	Berikut metode pengembangan kecuali  a. Waterfall  b. Agile  c. Rapid Development  d. User Interface	Bab 3
8	Berikut adalah kekurangan menggunakan database NoSQL, kecuali  a. Fleksibilitas  b. Skalabilitas  c. Kompleksitas  d. Performa	Bab 3
9	Tag <a> memiliki atribut href yang digunakan untuk menentukan?  a. Alamat URL halaman web yang akan dituju  b. Nama file gambar yang akan ditampilkan  c. Isi dari paragraf  d. Judul dari halaman web</a>	Bab 3
10	Dalam pengembangan aplikasi terdapat istilah RAD. Apa kepanjangan dari RAD  a. Rapid application development b. Rapid assesment document c. Rapid application document d. Rapid accident development	Bab 3
11	Berikut tantangan dalam pengembangan sistem meliputi  a. Kebutuhan pengguna yang berubah-ubah  b. Kesulitan dalam mengintegrasikan sistem baru dengan sistem yang ada  c. Biaya pengembangan sistem yang tinggi  d. Semua jawaban benar	Bab 3
12	Tag yang digunakan untuk membuat tombol adalah?  a. <button> b. <input type="button"/> c. <submit> d. <form></form></submit></button>	Bab 3
13	Kepanjangan dari HTML adalah?  a. Hyper Text Markup Language b. Hyper Text Markup Language	Bab 3

C. HyperText Marking Language

	d. Hypertext Marking Language	
14	Berikut ini yang merupakan proses dari design sprint yakni  a. Understand b. Diverge c. Validate d. Semua benar	Bab 3
15	Langkah awal yang harus dilakukan sebelum mengembangkan aplikasi yakni  a. Membuat aplikasi dengan tampilan yang menarik  b. Meminimalisir biaya pengembangan  c. Mencari tahu kebutuhan pengguna  d. Semua jawaban benar	Bab 4
16	Metode yang digunakan untuk membaca data dalam database adalah  a. Read  b. Update  c. Delete  d. Create	Bab 4
17	Bagaimana cara mengatasi tantangan dalam pengembangan sistem?  a. Melakukan komunikasi yang efektif dengan pengguna  b. Menggunakan metode pengembangan sistem yang sesuai dengan kebutuhan  c. Melakukan perencanaan dan pengelolaan proyek yang baik  d. Semua jawaban benar	Bab 4
18	Berikut adalah tahapan dalam pengembangan sistem, yaitu kecuali  a. Analisis sistem  b. Desain sistem  c. Pengujian sistem  d. Implementasi sistem	Bab 5
19	Apakah HTML termasuk bahasa pemrograman  a. Benar  b. Tidak  c. Mungkin  d. Tidak tahu	Bab 5