```
1.6 多项式
  拉格朗日插值
     DFT
     IDFT
     位逆序变换
  NTT
  多项式基本操作
     快速卷积的变式
     分治NTT
     牛顿迭代
     多项式求逆
     多项式取对数
     多项式求指数
     多项式开根
     多项式快速幂
  生成函数
     OGF
       典例 Bobo String Count
          题目大意
          解法
     EGF
       典例1 CF891E
          题目大意
          解法
       典例2 有标号 (弱连通) DAG计数
          题目大意
          解法
     常见技巧
  集合幂级数
     OR 卷积
     AND 卷积
     XOR 卷积
     子集卷积
```

1.6 多项式

拉格朗日插值

• 已知最高次数不超过 n-1 的多项式在平面上的 n 个点 $(x_1,y_1),(x_2,y_2),\ldots,(x_n,y_n)$,满足 $\forall 1 \leq i < j \leq n, x_i \neq x_j$,则可还原出多项式:

$$f(x) = \sum_{i=1}^n y_i \prod_{j
eq i} rac{x - x_j}{x_i - x_j}$$

• 若 $x_i = i$, 且x > n, 则该式可简化为:

$$f(x) = \left(\prod_{i=1}^n (x-i)
ight) \left(\sum_{i=1}^n rac{(-1)^{n-i}y_i}{(x-i)(i-1)!(n-i)!}
ight)$$

• 预处理相关逆元和前缀积,即可 $\mathcal{O}(n)$ 计算。

• 若已知二元多项式在空间内的 nm 个点 $(x_{11},y_{11},z_{11}),\ldots,(x_{nm},y_{nm},z_{nm})$,满足任意两点横纵 坐标至少一个不相等,且该多项式中 x 的最高次数不超过 n-1,y 的最高次数不超过 m-1,则可还原出多项式:

$$f(x,y) = \sum_{i=1}^n \sum_{j=1}^m z_{ij} \prod_{k
eq i} rac{x - x_{kj}}{x_{ij} - x_{kj}} \prod_{l
eq i} rac{x - x_{il}}{x_{ij} - x_{il}}$$

FFT

- 即快速傅里叶变换。
- 设n次单位根 $\omega_n^k = \cos \frac{2\pi k}{n} + i \sin \frac{2\pi k}{n}$.
- 将多项式 A,B 的项数补到 2 的整数次幂,设项数为 n,采用分治法快速求出 A,B 代入 $\omega_n^0,\omega_n^1,\ldots,\omega_n^{n-1}$ 的点值,将点值相乘再通过类似的过程还原回多项式,即可快速求出多项式 $A\times B$,时间复杂度 $\mathcal{O}(n\log n)$ 。

DFT

- 即离散傅里叶变换。
- 对于多项式

$$A(x) = \sum_{k=0}^{n-1} a_k x^k = \sum_{k=0}^{\frac{n}{2}-1} (a_{2k} x^{2k} + a_{2k+1} x^{2k+1}) = \sum_{k=0}^{\frac{n}{2}-1} a_{2k} (x^2)^k + x \sum_{k=0}^{\frac{n}{2}-1} a_{2k+1} (x^2)^k$$

• 设 $A_1(x)=\sum\limits_{k=0}^{\frac{n}{2}-1}a_{2k}x^k, A_2(x)=\sum\limits_{i=0}^{\frac{n}{2}-1}a_{2k+1}x^k$,若已求得 $A_1(\omega_{\frac{n}{2}}^k), A_2(\omega_{\frac{n}{2}}^k), 0\leq k\leq \frac{n}{2}-1$,则

$$egin{aligned} A(\omega_n^k) &= A_1(\omega_n^{2k}) + w_n^k A_2(w_n^{2k}) = A_1(\omega_{rac{n}{2}}^k) + w_n^k A_2(\omega_{rac{n}{2}}^k) \ A(\omega_n^{k+rac{n}{2}}) &= A_1(\omega_n^{2k}) - w_n^{k+rac{n}{2}} A_2(w_n^{2k}) = A_1(\omega_{rac{n}{2}}^k) - w_n^k A_2(\omega_{rac{n}{2}}^k) \end{aligned}$$

• 不断分治下去,此时我们便求得了 $A(\omega_n^k), 0 \le k \le n-1$ 。

IDFT

• 即逆离散傅里叶变换,由之前的叙述我们有:

$$\begin{bmatrix} (\omega_n^0)^0 & (\omega_n^0)^1 & \cdots & (\omega_n^0)^{n-1} \\ (\omega_n^1)^0 & (\omega_n^1)^1 & \cdots & (\omega_n^1)^{n-1} \\ \vdots & \vdots & \ddots & \vdots \\ (\omega_n^{n-1})^0 & (\omega_n^{n-1})^1 & \cdots & (\omega_n^{n-1})^{n-1} \end{bmatrix} \begin{bmatrix} a_0 \\ a_1 \\ \vdots \\ a_{n-1} \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} A(\omega_n^0) \\ A(\omega_n^1) \\ \vdots \\ A(\omega_n^{n-1}) \end{bmatrix}$$

• 对矩阵求逆,可得:

$$\begin{bmatrix} a_0 \\ a_1 \\ \vdots \\ a_{n-1} \end{bmatrix} = \frac{1}{n} \begin{bmatrix} (\omega_n^{-0})^0 & (\omega_n^{-0})^1 & \cdots & (\omega_n^{-0})^{n-1} \\ (\omega_n^{-1}))^0 & (\omega_n^{-1})^1 & \cdots & (\omega_n^{-1})^{n-1} \\ \vdots & \vdots & \ddots & \vdots \\ (\omega_n^{-(n-1)})^0 & (\omega_n^{-(n-1)})^1 & \cdots & (\omega_n^{-(n-1)})^{n-1} \end{bmatrix} \begin{bmatrix} A(\omega_n^0) \\ A(\omega_n^1) \\ \vdots \\ A(\omega_n^{n-1}) \end{bmatrix}$$

• 不难发现,将 ω_n^k 替换成 ω_n^{-k} 再做一遍 **DFT**,最后将结果除以 n 即可实现 **IDFT**。

位逆序变换

- 为了减小递归实现带来的常数,我们考虑直接得到递归最底层的排列顺序,再逐层向上合并。
- 不难证明,设 $n=2^m$,则系数 a_i 递归到最底层时的下标恰好为 i 在 m 位二进制表示下的对称翻转,我们称这个变换为**位逆序变换(蝴蝶变换)。**
- 设 rev[i] 表示系数 a_i 递归到最底层时的下标,则显然有递推式

• 最终我们得到了 FFT 的迭代实现。

```
1 typedef long double ld;
 2
    typedef complex<ld> com;
 3
    const ld pi = acos(-1.0);
 4
 5
    inline void DFT(vector<com> &a, int opt)
 6
 7
        int n = a.size();
 8
        for (int i = 0; i < n; ++i)
9
            if (i < rev[i])
10
                 std::swap(a[i], a[rev[i]]);
11
        for (int k = 1; k < n; k <<= 1)
12
13
            com w(cos(pi / k), opt * sin(pi / k));;
14
            for (int i = 0; i < n; i += k << 1)
15
16
                 com res(1.0, 0.0);
17
                 for (int j = 0; j < k; ++j)
18
                 {
                     com u = a[i + j],
19
20
                         v = res * a[i + j + k];
21
                     a[i + j] = u + v;
22
                     a[i + j + k] = u - v;
23
                     res = res * w;
                }
24
            }
25
26
        }
27
        if (opt == -1)
28
29
            for (int i = 0; i < n; ++i)
30
                a[i] /= n;
31
        }
32 }
```

NTT

- 即快速数论变换。
- 在模质数 P 意义下,原根 g 具有单位根的性质:

$$(g^k)^{P-1} \equiv 1 \pmod{P}, g^{\frac{P-1}{2}} \equiv -1 \pmod{P}$$

- 若 $P=2^xa+1$,设 $n=2^m$,用 $g^{2^{x-m}a}$ 替换 ω_n 即可实现 ${f NTT}$ 。
- 常见的 P 有:

$$P = 1004535809 = 479 \times 2^{21} + 1, g = 3$$

 $P = 998244353 = 7 \times 17 \times 2^{23} + 1, g = 3$

• 实现时可以预处理 $g^{2^{x-m}a}$ 的幂次,减小常数,代码见多项式基本操作。

多项式基本操作

• 相关数组应开到题目给定长度的四倍,线性逆元应预处理到题目给定长度的两倍。

快速卷积的变式

ullet 欲求 $h_k=\sum\limits_{i=0}^{n-k}f_ig_{i+k}$,令 $g'_{n-i-k}=g_{i+k},h'_{n-k}=h_k$,则原式可变为:

$$h_{n-k}'=\sum_{i=0}^{n-k}f_ig_{n-k-i}'$$

• 做快速卷积即可。

分治NTT

- 以计算 $f_i = \sum\limits_{j=1}^i f_{i-j} g_j (1 \leq i < n)$ 为例, $g_1, g_2, \ldots, g_{n-1}$ 已知, $f_0 = 1$ 。
- 对于当前区间 [l,r], 取中点 mid。
 - 先递归区间 [l, mid]。
 - 。 做 g_1,\ldots,g_{r-l} 和 $f_l,f_{l+1},\ldots,f_{mid}$ 的卷积,求出两者对 $f_{mid+1},f_{mid+2},\ldots,f_r$ 的贡献。
 - \circ 再递归区间 [mid+1,r]。
- 时间复杂度 $\mathcal{O}(n \log^2 n)$ 。

牛顿迭代

- 当前有一个函数 g,要求解出一个多项式 f 的前 n 项,使得 g(f)=0。
- $\operatorname{Em} f$ on $n \subseteq f_0$, $\operatorname{UL}(f)$ on $\operatorname{$

$$0 \equiv g(f_0) + g'(f_0)(f - f_0)(\mod x^{2n}) \ f \equiv f_0 - rac{g(f_0)}{g'(f_0)}(\mod x^{2n})$$

多项式求逆

- 考虑和牛顿迭代类似的倍增法。
- 设当前求出 $B_0(x)$ 使得 $A(x)B_0(x)\equiv 1 \pmod{x^n}$, 则

$$[A(x)B_0(x)-1]^2\equiv 0(\mod x^{2n})$$

 $A(x)[2B_0(x)-A(x)B_0^2(x)]\equiv 1(\mod x^{2n})$

• 不断迭代下去即可,时间复杂度 $\mathcal{O}(n \log n)$ 。

多项式取对数

- 对 $\ln(A(x))$ 求导后再积分回来,则 $B(x) = \int rac{A'(x)}{A(x)} \mathrm{d}x$ 。
- 需保证 A(x) 的常数项为 1。

多项式求指数

• 套用牛顿迭代, $\Diamond g(x) = \ln(x) - A$, 最终要使 g(B) = 0, 代入上式, 有

$$B(x) \equiv B_0(x)[1 - \ln B_0(x) + A(x)](\mod x^{2n})$$

需保证 A(x) 的常数项为 0。

多项式开根

• 套用牛顿迭代,令 $g(x)=x^2-A$,最终要使 g(B)=0,代入上式,有

$$B(x)\equiv rac{B_0(x)^2+A(x)}{2B_0(x)}(\mod x^{2n})$$

多项式快速幂

- 朴素的算法即直接倍增,时间复杂度 $\mathcal{O}(n\log^2 n)$ 。
- 如果没有截断的情况,直接对点值求 k 次方也是正确的。
- 若 A(x) 的常数项为 1,即求 $e^{k \ln A(x)}$, k 对模数 P 取模。
- 若 A(x) 的常数项不为 1,找到第一个系数非 0 的项,设为 $a_0=[x^t]A(x)$,则所求变为 $a_0^kx^{tk}\left(\frac{A(x)}{a_0x^t}\right)^k$,乘以 a^k 时 k 对 $\varphi(P)=P-1$ 取模。

```
1 const int mod = 998244353;
2 const int inv2 = 499122177;
3 const int inv3 = 332748118;
   int rev[N4], tw[N4], inv[N4]; //polyInt 中的 inv 要预处理(线性求逆元)
   inline void operator += (vector<int> &a, vector<int> b)
6
7
        int n = b.size();
9
        a.resize(Max((int)a.size(), n));
10
        for (int i = 0; i < n; ++i)
            add(a[i], b[i]);
11
   }
12
   inline void operator -= (vector<int> &a, vector<int> b)
14
15
16
        int n = b.size();
17
        a.resize(Max((int)a.size(), n));
       for (int i = 0; i < n; ++i)
18
19
            dec(a[i], b[i]);
20
21
22
   inline void operator *= (vector<int> &a, int k)
23
        if (k == -1)
24
25
           int n = a.size();
26
```

```
27
             for (int i = 0; i < n; ++i)
28
                 if (a[i])
29
                     a[i] = mod - a[i];
30
        }
        else
31
32
        {
33
            int n = a.size();
34
            for (int i = 0; i < n; ++i)
35
                 a[i] = 111 * k * a[i] % mod;
36
        }
37
    }
38
39
    inline void DFT(vector<int> &a, int opt)
40
41
        int n = a.size(), g = opt == 1 ? 3 : inv3;
42
        for (int i = 0; i < n; ++i)
43
            if (i < rev[i])
44
                 std::swap(a[i], a[rev[i]]);
        for (int k = 1; k < n; k <<= 1)
45
46
            int w = quick_pow(g, (mod - 1) / (k << 1));
47
            tw[0] = 1;
48
49
            for (int j = 1; j < k; ++j)
                 tw[j] = 111 * tw[j - 1] * w % mod;
50
51
            for (int i = 0; i < n; i += k << 1)
52
53
                 for (int j = 0; j < k; ++j)
54
                 {
55
                     int u = a[i + j],
56
                         v = 111 * tw[j] * a[i + j + k] % mod;
57
                     add(a[i + j] = u, v);
58
                     dec(a[i + j + k] = u, v);
59
                 }
            }
60
61
        }
        if (opt == -1)
62
63
64
            int inv_n = quick_pow(n, mod - 2);
            for (int i = 0; i < n; ++i)
65
66
                 a[i] = 111 * a[i] * inv_n % mod;
67
        }
68
69
70
    inline void polyMul(vector<int> &a, vector<int> b)
71
    {
72
        if (!a.size() || !b.size())
73
        {
74
            a.clear();
75
             return ;
76
        }
        int m = 0, _n = a.size() + b.size() - 2, n;
77
78
        for (n = 1; n \le n; n \le 1)
79
            ++m;
        a.resize(n);
80
81
        b.resize(n);
82
        for (int i = 1; i < n; ++i)
83
             rev[i] = (rev[i >> 1] >> 1) | ((i & 1) << (m - 1));
84
        DFT(a, 1); DFT(b, 1);
```

```
for (int i = 0; i < n; ++i)
 85
              a[i] = 111 * a[i] * b[i] % mod;
 86
 87
         DFT(a, -1);
 88
         a.resize(n + 1);
 89
 90
 91
     inline void solve(int 1, int r)
 92
 93
         if (1 == r)
 94
              return ;
 95
         int mid = 1 + r \gg 1;
 96
         solve(1, mid);
 97
         vector<int> a(mid - 1 + 1), b(r - 1 + 1);
         for (int i = 1; i \leftarrow mid; ++i)
 98
 99
             a[i - 1] = f[i];
         for (int i = 0; i < r - 1 + 1; ++i)
100
             b[i] = g[i];
101
102
         polyMul(a, b);
         for (int i = mid + 1; i <= r; ++i)
103
104
              add(f[i], a[i - 1]);
105
         solve(mid + 1, r);
106
107
108
     inline void polyDer(vector<int> &a)
109
110
         int n = a.size();
         for (int i = 0; i < n; ++i)
111
             a[i] = 111 * (i + 1) * a[i + 1] % mod;
112
113
         a.pop_back();
114
     }
115
116
     inline void polyInt(vector<int> &a)
117
118
         int n = a.size();
119
         a.push_back(0);
120
         for (int i = n - 1; i >= 0; --i)
121
              a[i + 1] = 1] * inv[i + 1] * a[i] % mod;
         a[0] = 0;
122
     }
123
124
125
     //以下各函数 vector<int> &b 在传入之前需保证为空
126
127
     inline void polyInv(vector<int> a, vector<int> &b)
128
129
         int n = a.size();
130
         b.push_back(quick_pow(a[0], mod - 2));
131
         vector<int> c;
132
         int m = 1, m2, k;
         while (m < n)
133
134
         {
135
             m <<= 1, k = 0;
136
             for (m2 = 1; m2 < (m << 1); m2 <<= 1)
137
                  ++k;
              for (int i = 1; i < m2; ++i)
138
139
                  rev[i] = (rev[i >> 1] >> 1) | ((i & 1) << (k - 1));
140
              b.resize(m2); c.resize(m2);
141
              for (int i = 0; i < m2; ++i)
142
                  c[i] = i < n \&\& i < m ? a[i] : 0;
```

```
143
             DFT(b, 1); DFT(c, 1);
144
             for (int i = 0; i < m2; ++i)
145
146
                 int tmp = b[i];
147
                 add(b[i], tmp);
148
                 dec(b[i], 1]] * c[i] * tmp % mod * tmp % mod);
149
             }
150
             DFT(b, -1);
151
             b.resize(m);
152
         b.resize(n);
153
154
     }
155
156
    /*
157
     polyInv's example:
158
159
    1 6 3 4 9
    1 998244347 33 998244169 1020
160
161
162
    polyLn's example:
163
164
    1 927384623 878326372 3882 273455637 998233543
165
    0 927384623 817976920 427326948 149643566 610586717
166
167
    polyExp's example:
168
    reversed
     */
169
170
171
    inline void polyLn(vector<int> a, vector<int> &b)
172
173
         int n = a.size();
174
         polyInv(a, b);
175
         polyDer(a);
176
         polyMul(b, a);
177
         b.resize(n - 1);
178
         polyInt(b);
179
     }
180
181
     inline void polyExp(vector<int> a, vector<int> &b)
182
     {
183
         int n = a.size();
184
         b.push_back(1);
185
         vector<int> c;
186
         int m = 1;
187
         while (m < n)
188
189
             m \ll 1;
190
             c.clear();
             b.resize(m);
191
192
             polyLn(b, c);
             for (int i = 0; i < m; ++i)
193
194
                  add(c[i] = mod - c[i], i < n ? a[i] : 0);
             add(c[0], 1);
195
             polyMul(b, c);
196
197
             b.resize(m);
198
199
         b.resize(n);
200
```

```
201
202
     // 调用该函数前应先特判因前若干项为 0 导致结果全为 0 的情况
     // k1 是指数对 mod 取模后的值, k2 是指数对 mod - 1 取模后的值
203
204
     // 指数较小时两者可合并
205
     inline void polyPow(vector<int> &a, int k1, int k2)
206
207
208
         int n = a.size(), st = 0;
209
         while (st < n \&\& !a[st])
210
             ++st;
         for (int i = st; i < n; ++i)
211
212
             a[i - st] = a[i];
213
         for (int i = n - st; i < n; ++i)
214
             a[i] = 0;
215
         a.resize(n);
216
217
         int a0 = a[0], inv_a0 = quick_pow(a0, mod - 2);
218
         for (int i = 0; i < n; ++i)
219
             a[i] = 111 * a[i] * inv_a0 % mod;
220
         vector<int> b;
221
         polyLn(a, b);
         for (int i = 0; i < n; ++i)
222
223
             b[i] = 111 * b[i] * k1 % mod;
224
         a.clear();
225
         polyExp(b, a);
226
227
         a.resize(n);
228
         a0 = quick_pow(a0, k2);
229
         for (int i = 0; i < n; ++i)
230
             a[i] = 111 * a[i] * a0 % mod;
231
         for (int i = n - 1; i >= 0; --i)
             if (i + 1) * st * k1 < n)
232
                 a[i + 1]] * st * k1] = a[i];
233
         for (int i = 0, im = Min((ll)n, 1ll * st * k1); <math>i < im; ++i)
234
235
             a[i] = 0;
236
237
238
     inline void polySqrt(vector<int> a, vector<int> &b)
239
240
         int n = a.size();
241
         b.push_back(1);
242
         vector<int> c, d;
243
         int m = 1;
244
         while (m < n)
245
         {
246
             m <<= 1;
247
             b.resize(m);
248
             c.clear();
249
             polyInv(b, c);
250
             d.resize(m);
             for (int i = 0; i < m; ++i)
251
252
                 d[i] = i < n ? a[i] : 0;
253
             polyMul(c, d);
             for (int i = 0; i < m; ++i)
254
255
                 b[i] = 111 * inv2 * (c[i] + b[i]) % mod;
256
257
         b.resize(n);
258
```

生成函数

OGF

• 即一般生成函数 $A(x) = \sum_{i>0} a_i x^i$ 。

• 常用公式:
$$\frac{1}{1-x} = \sum\limits_{i \geq 0} x^i, \frac{1}{(1-x)^2} = \sum\limits_{i \geq 0} (i+1)x^i, \frac{1}{(1-ax)^m} = \sum\limits_{i \geq 0} \binom{i+m-1}{m-1}a^ix^i$$

• 推导上述公式尽量用消项法或组合意义, 求导/积分则较为麻烦。

• 结论
$$\frac{1}{1-y} \left(\frac{y}{1-y}\right)^k = \sum_{n\geq 0} \binom{n}{k} y^n$$

证明

$$A(x,y) = \sum_{k \ge 0} \left(\sum_{n \ge 0} \binom{n}{k} y^n \right) x^k$$

$$= \sum_{n \ge 0} \sum_{k \ge 0} \binom{n}{k} x^k y^n$$

$$= \sum_{n \ge 0} [(1+x)y]^n$$

$$= \frac{1}{1-y-xy}$$

$$= \frac{1}{1-y} \frac{1}{1-\frac{y}{1-y}} x$$

$$= \sum_{k \ge 0} \frac{1}{1-y} \left(\frac{y}{1-y} \right)^k x^k$$

典例 Bobo String Count

题目大意

- 给定一个 01 串 t, 求在长度为 n 且 t 恰好出现 k 次的 01 串个数,答案对 998244353 取模。
- $0 \le k \le n$, 1 < n, $|t| < 10^5$.

解法

- 令 m=|t|, 设 g_i 表示长度为 i+m 的字符串长度为 m 的前后缀均为 t 的方案数,则:
 - o 若i < m, 若m i是t的 border, 则 g_i 为1, 否则为0。
 - \circ 若 $i \geq m$,则 $g_i = 2^{i-m}$ 。
- 设 h_i 表示长度为 i+m 的字符串长度为 m 的前后缀均为 t 且中间不再有 t 出现的方案数,则根据 容斥原理有:

$$h_i=g_i-\sum_{i=1}^{i-1}h_jg_{i-j}$$

$$G = HG + 1 \Leftrightarrow H = 1 - \frac{1}{G}$$

$$p_i=2^i-\sum_{i=1}^i h_j 2^{i-j}$$

- 设 $P(x) = \sum_{i>0} p_i x^i$, 讨论k:
 - \circ 若 k=0,则答案为 $2^n-\sum\limits_{j=0}^{n-m}p_j2^{n-m-j}$,时间复杂度 $\mathcal{O}(n\log n)$ 。
 - 。 若 k>0,则答案为 $[x^{n-m}]P^2H^{k-1}$,时间复杂度 $\mathcal{O}(n\log n\log k)$ 。

EGF

- 即指数型生成函数 $A(x) = \sum\limits_{i \geq 0} rac{a_i}{i!} x^i$ 。
- 若将 B 划分为若干个**非空无序集合** A, 则 B 与 A 的 \mathbb{EGF} 的关系为 (A(x) 常数项必须为 0, B(x) 常数项必须为 1) :

$$B(x) = \sum_{i>0} rac{A(x)^i}{i!} = e^{A(x)}, \ \ A(x) = \ln B(x)$$

 \circ 例如若 B 为排列,A 为置换,则

$$B(x) = \sum_{i \geq 0} rac{i!}{i!} x^i = \sum_{i \geq 0} x^i = rac{1}{1-x}$$
 $A(x) = \sum_{i \geq 1} rac{(i-1)!}{i!} x^i = \sum_{i \geq 1} rac{x^i}{i} = \ln rac{1}{1-x}$

- 。 常见的例子即可通过 n 个点有标号无向图的 \mathbb{EGF} 取 \ln 得到 n 个点有标号无向连通图的 \mathbb{EGF} , 对 n 个点有标号无向树的 \mathbb{EGF} 取 \exp 即可得到 n 个点有标号无向森林的 \mathbb{EGF} 。
- 常用公式 (即 Taylor 级数):

$$egin{aligned} rac{e^x + e^{-x}}{2} &= \sum_{i \geq 0 \pm i j_3 \in rac{\pi}{3}} rac{x^i}{i!}, \ rac{e^x - e^{-x}}{2} &= \sum_{i \geq 0 \pm i j_3 \in rac{\pi}{3}} rac{x^i}{i!} \ \ln(1+x) &= \sum_{i \geq 1} rac{(-1)^{i+1}}{i} x^i, \ \ln(1-x) &= -\sum_{i \geq 1} rac{x^i}{i} \ \end{array}$$

典例1 CF891E

题目大意

- 有 n 个数 a_1, a_2, \ldots, a_n ,要进行 k 次操作,每次随机选择一个数 $x \in [1, n]$,把 a_x 减 1,将答案 增加除 a_x 外所有数的乘积。
- 求最终答案的期望。

解法

• 设 k 次操作后 a_i 变成了 a_i-b_i ,实际每次操作的贡献是操作前后序列乘积的差,即贡献序列是序列乘积的差分,因而总的贡献就是初始序列的乘积减去最终序列的乘积,即求 $\prod_{i=1}^n a_i-\prod_{i=1}^n (a_i-b_i)$ 的期望。

• 显然只要考虑后半部分,用 EGF 推导所有方案的贡献之和, 再除以总方案数即为期望。

$$F_i(x) = \sum_{j \geq 0} rac{a_i - j}{j!} x^j = (a_i - x) e^x$$

$$F(x) = \prod_{i=1}^n F_i(x) = e^{nx} \prod_{i=1}^n (a_i - x)$$

• F(x) 后半部分可以暴力卷积,同时我们只关心 $[x^k]F(x)$,将前半部分展开后直接计算即可。

典例2 有标号 (弱连通) DAG计数

题目大意

- 对 n 个点的有标号 (弱连通) DAG 计数。
- n ≤ 10⁵, 答案对 998244353 取模。

解法

• 设 f_n 表示 n 个点有标号 DAG 的个数,考虑枚举入度为 0 的点的个数 j 进行容斥,则这 j 个点可与剩下 i-j 个点任意连边,有:

$$f_i = \sum_{i=1}^i (-1)^{j+1} inom{i}{j} 2^{j(i-j)} f_{i-j}$$

• 由 j(i-j) 组合意义可知 (常用的变换技巧)

$$j(i-j) = {i \choose 2} - {j \choose 2} - {i-j \choose 2}$$

• 代入后得到:

$$f_i = \sum_{j=1}^i (-1)^{j+1} rac{i!}{j!(i-j)!} rac{2^{inom{i}{2}}}{2^{inom{i}{2}} 2^{inom{i}{2}}} f_{i-j} \ rac{f_i}{i!2^{inom{i}{2}}} = \sum_{j=1}^i rac{(-1)^{j+1}}{j!2^{inom{j}{2}}} rac{f_{i-j}}{(i-j)!2^{inom{i-j}{2}}}$$

• 设 $F(x)=\sum_{i\geq 0}rac{f_i}{i!2inom{i}{2}}x^i$, $G(x)=\sum_{i\geq 1}rac{(-1)^{i+1}}{i!2inom{i}{2}}x^i$,上式写为:

$$F = FG + 1 \Leftrightarrow F = \frac{1}{1 - G}$$

• 再设 h_n 表示 n 个点有标号弱连通 DAG 的个数, $P(x)=\sum\limits_{i\geq 0}\frac{f_i}{i!}x^i, Q(x)=\sum\limits_{i\geq 0}\frac{h_i}{i!}x^i$,由多项式 exp 的意义可知:

$$Q(x) = \ln P(x)$$

• 总时间复杂度 $\mathcal{O}(n \log n)$ 。

常见技巧

- 将生成函数 A(x) 乘上 $\frac{1}{1-x}$ 相当于乘上 $\sum_{i\geq 0} x^i$, 实际上就是对 A(x) 的系数求前缀和,乘 $(\frac{1}{1-x})^k$ 即求 k 次前缀和,参见组合数学高阶前缀和部分。
- 欲求 $\prod\limits_{j=1}^m (1-x^{c_j})$,其中 $\sum\limits_{j=1}^m c_i=n$,通常有两种处理方法:
 - \circ 分治 **NTT**, 时间复杂度 $\mathcal{O}(n \log n \log m)$ 。
 - 根据 Taylor 级数, 预处理 cnt_i 表示数组 c + i 的出现次数,

$$egin{aligned} \prod_{j=1}^m (1-x^{c_j}) &= \exp \sum_{j=1}^m \ln(1-x^{c_j}) \ &= \exp \left(-\sum_{j=1}^m \sum_{i \geq 1} rac{x^{c_j i}}{i}
ight) \ &= \exp \left(-\sum_{i=1}^n \sum_{i \mid j} rac{i \mathrm{cnt}_i x^j}{j}
ight) \end{aligned}$$

时间复杂度 $\mathcal{O}(n \log n)$ 。

集合幂级数

• 类比数列的生成函数,设全集 $U = \{1, 2, \dots, n\}$,定义集合幂级数:

$$f = \sum_{S \in 2^U} f_S x^S$$

• 加减法定义为系数相加减,乘法定义为:

$$h = f * g \Leftrightarrow \sum_{S \in \mathcal{I}^U} h_S x^S = \left(\sum_{S \in \mathcal{I}^U} f_S x^S
ight) \left(\sum_{S \in \mathcal{I}^U} g_S x^S
ight) = \sum_{S \in \mathcal{I}^U} \left(\sum_{L \in \mathcal{I}^U} \sum_{R \in \mathcal{I}^U} [L * R = S] f_L g_R
ight) x^S$$

• 当 取不同的运算时会产生不同的效果。

OR 卷积

- 取 * 为或运算,则有 $h_S = \sum\limits_{L \in 2^U} \sum\limits_{R \in 2^U} [L \cup R = S] f_L g_R$ 。
- 定义 f 的 **莫比乌斯变换** 为集合幂级数 \hat{f} ,其中 $\hat{f_S} = \sum_{T \subseteq S} f_T$,则 $\hat{h_S} = \hat{f_S} \hat{g_S}$ 。
- 由容斥原理,定义 \hat{f} 的 **莫比乌斯反演** 为 f,其中 $f_S = \sum_{T \subset S} (-1)^{|S|-|T|} \hat{f}_T$ 。
- 可将莫比乌斯变换视为高维前缀和,将莫比乌斯反演视为其逆过程,卷积只需要在对应位置相乘即可,时间复杂度 $\mathcal{O}(n2^n)$ 。

AND 卷积

• 取 * 为与运算,同 OR 卷积的区别仅在于 0/1 位置互换,其余过程完全一致。

XOR 卷积

- ullet 取 * 为异或运算,则有 $h_S=\sum\limits_{L\in 2^U}\sum\limits_{R\in 2^U}[L\oplus R=S]f_Lg_R$ 。
- 注意到 $\frac{1}{2^n}\sum_{T\in 2^U}(-1)^{|T\cap S|}=[S=\varnothing]$,证明即考虑 S 不为空时,任取 $v\in S$,T 和 $T\oplus v$ 产生贡献的和恒为 0。
- 因而可化简得到:

$$egin{aligned} h_S &= \sum_{L \in 2^U} \sum_{R \in 2^U} [L \oplus R \oplus S = arnothing] f_L g_R \ &= \sum_{L \in 2^U} \sum_{R \in 2^U} rac{1}{2^n} \sum_{T \in 2^U} (-1)^{|T \cap (L \oplus R \oplus S)|} f_L g_R \ &= \sum_{L \in 2^U} \sum_{R \in 2^U} rac{1}{2^n} \sum_{T \in 2^U} (-1)^{|T \cap L|} (-1)^{|T \cap R|} (-1)^{|T \cap S|} f_L g_R \ &= rac{1}{2^n} \sum_{T \in 2^U} (-1)^{|T \cap S|} \left(\sum_{L \in 2^U} (-1)^{|T \cap L|} f_L
ight) \left(\sum_{R \in 2^U} (-1)^{|T \cap R|} g_R
ight) \end{aligned}$$

• 根据上述结果(可取 $g=x^\varnothing$)定义 f 的 沃尔什变换 为集合幂级数 \hat{f} , \hat{f} 的 沃尔什逆变换 为 f , 其中:

$$\hat{f_S} = \sum_{T \in 2^U} (-1)^{|S \cap T|} f_T \Leftrightarrow f_S = rac{1}{2^n} \sum_{T \in 2^U} (-1)^{|S \cap T|} \hat{f_T}$$

- 此时便满足 $\hat{h_s} = \hat{f_s}\hat{g_s}$ 。
- 考虑怎样快速求一个集合幂级数 f 的沃尔什变换,沃尔什逆变换只需乘上 $\frac{1}{2^n}$ 的系数即可。
- 设 $\hat{f_S}^{(i)} = \sum_{S \oplus T \subseteq \{1,2,\ldots,i\}} (-1)^{|S \cap T \cap \{1,2,\ldots,i\}|}$,则有 $\hat{f_S}^{(0)} = f_S$, $\hat{f_S}^{(n)} = \hat{f_S}$,不难得到:

$$\hat{f_S}^{(i)} = \hat{f_S}^{(i-1)} + \hat{f}_{S \cup \{i\}}^{(i-1)} \ \hat{f}_{S \cup \{i\}}^{(i)} = \hat{f_S}^{(i-1)} - \hat{f}_{S \cup \{i\}}^{(i-1)}$$

• 顺序枚举 i 从 1 到 n 迭代即可,时间复杂度 $\mathcal{O}(n2^n)$ 。

子集卷积

• 定义 $h = f \cdot g$ 表示 f 和 g 的子集卷积, 其中 h 为集合幂级数:

$$h_S = \sum_{L \in 2^U} \sum_{R \in 2^U} [L \cup R = S][L \cap R = arnothing] f_L g_R$$

• 注意到 $[L\cup R=S][L\cap R=\varnothing]=[L\cup R=S][|L|+|R|=|S|]$,可设集合占位幂级数(其中 $z^a*z^b=z^{a+b}$):

$$\sigma = \sum_{S \in 2^U} f_S z^{|S|} x^S$$

- 对集合幂级数做 OR 卷积时用快速莫比乌斯变换优化,对 z 做卷积时暴力即可,时间复杂度 $\mathcal{O}(n^2 2^n)$ 。
- 也可将上述四种卷积变换的结果理解成点值,做多项式运算时只需在最外层变换和反演(逆变换) 一次。

```
1
    const int mod = 1e9 + 9:
    const int inv2 = mod + 1 >> 1;
    inline void orFMT(int *f, int n, int opt)
5
        int s = 1 \ll n;
6
        for (int i = 0; i < n; ++i)
7
            for (int j = 0; j < s; ++j)
                if (!(j >> i \& 1))
9
                     opt == 1 ? add(f[1 << i | j], f[j]) : dec(f[1 << i | j],
10
    f[j]);
11
12
    inline void andFMT(int *f, int n, int opt)
13
14
15
        int s = 1 \ll n;
16
        for (int i = 0; i < n; ++i)
            for (int j = 0; j < s; ++j)
17
18
                if (!(j >> i & 1))
                     opt == 1 ? add(f[j], f[1 << i | j]) : dec(f[j], f[1 << i |
19
    j]);
20
21
    inline void FWT(int *f, int n, int opt)
```

```
23
24
        int s = 1 \ll n;
        for (int i = 0; i < n; ++i)
25
26
             for (int j = 0; j < s; ++j)
27
                 if (!(j >> i & 1))
28
29
                     int tj = 1 << i | j;
30
                     int l = f[j],
                         r = f[tj];
31
32
                     f[j] = f[tj] = 1;
33
                     add(f[j], r);
34
                     dec(f[tj], r);
35
        if (opt == -1)
36
37
        {
38
             int inv_s = 1;
             for (int i = 0; i < n; ++i)
39
                 inv_s = 111 * inv2 * inv_s % mod;
40
41
             for (int i = 0; i < s; ++i)
42
                 f[i] = 1]] * f[i] * inv_s % mod;
43
        }
    }
44
45
46
    // 以下函数传入后 f,g 内的信息都将改变,结果存入 f
47
    inline void polyBit(void (*trans)(int*, int, int), int *f, int *g, int n)
48
49
    { // And Or Xor 卷积
50
        trans(f, n, 1);
51
        trans(g, n, 1);
52
        int s = 1 \ll n;
53
        for (int i = 0; i < s; ++i)
54
             f[i] = 111 * f[i] * g[i] % mod;
55
        trans(f, n, -1);
56
    }
57
58
    inline void polySubset(int *f, int *g, int n)
59
    {
60
        static int tf[N][S], tg[N][S], th[N][S], cnt[S];
61
        int s = 1 \ll n;
        for (int i = 1; i < s; ++i)
62
             cnt[i] = cnt[i \land (i \& -i)] + 1;
63
64
         for (int i = 0; i < s; ++i)
65
             tf[cnt[i]][i] = f[i], tg[cnt[i]][i] = g[i];
66
        for (int i = 0; i <= n; ++i)
67
             orFMT(tf[i], n, 1), orFMT(tg[i], n, 1);
         for (int i = 0; i <= n; ++i)
68
69
             for (int j = 0; j <= i; ++j)
70
                 for (int k = 0; k < s; ++k)
                     th[i][k] = (1]1 * tf[j][k] * tg[i - j][k] + th[i][k]) % mod;
71
72
        for (int i = 0; i <= n; ++i)
73
             orFMT(th[i], n, -1);
        for (int i = 0; i < s; ++i)
74
75
             f[i] = th[cnt[i]][i];
76
        for (int i = 0; i < s; ++i)
77
78
             cnt[i] = 0;
79
         for (int i = 0; i <= n; ++i)
80
             for (int j = 0; j < s; ++j)
```