



Squelette des trois interface et des classes Position et Obstacle dans :
POO L3 -> Projet -> wargame.zip

A faire :

- Gestion de l'affichage du jeu (biblio graphique | classe PanneauJeu)
- Toutes les fonctions prédéfinies mais non remplies (dans Element, Soldat et Carte)
- Gestion de l'apparition des éléments au début du jeu (Aléatoires contrôlés :
 - Apparition Héros / Monstres
 - Rivières continues
 - Obstacles non bloquants)

