



Squelette des trois interface et des classes Position et Obstacle dans :  
POO L3 -> Projet -> wargame.zip

- A faire :
- Gestion de l'affichage du jeu (biblio graphique | classe PanneauJeu)
  - Toutes les fonctions prédéfinies mais non remplies (dans Element, Soldat et Carte)
  - Gestion de l'apparition des éléments au début du jeu (Aléatoires contrôlés :
  - Apparition Héros / Monstres
  - Rivières continues
  - Obstacles non bloquants )