



Министерство образования и молодежной политики Свердловской области
ГАПОУ СО «Екатеринбургский колледж транспортного строительства»

Отчёт по учебной практике

УП 01.02

Выполнила: Рогов А.М.

Группа: ПР-21

Преподаватель: Мирошниченко Г.В.

2025

Содержание

1. Задание №1 Мобильное приложение на Xamarin.....	14
1.1 Описание задачи.....	14
1.2 Структура проекта.....	14
1.3 Описание разработанных функций.....	15
1.4 Алгоритм решения.....	15
1.5 Используемые библиотеки.....	17
1.6 Тестовые случаи.....	17
1.7 Используемые инструменты.....	19
1.8 Описание пользовательского интерфейса.....	19
1.9 Приложение (pr screen экранов).....	19

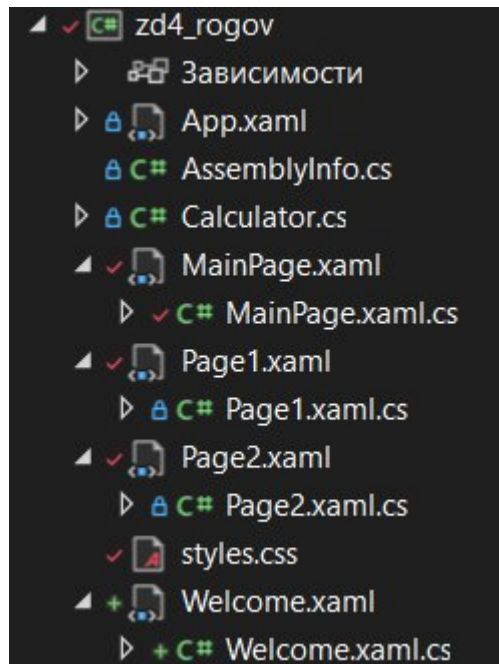
1. Мобильное приложение на Xamarin

1.1 Описание задачи

Создать экран входа, оформить элементы с помощью CSS, сделать проверку полей, осуществить навигацию с помощью Navigation.

1.2 Структура проекта

Структура проекта (рис. 1).



(рис. 1)

Zd4_rogov – папка в которой содержится код с экраном, и CSS файл.

MainPage.xaml – главная страница, которая соединяет используемые нами страницы

Calculator.cs – статический класс для методов калькулятора

MainPage.xaml.cs – дополнительная логика для проекта

Page1.xaml – определяет внешний вид, поведение и вид интерфейса первой страницы.

Page1.xaml.cs – содержит логику работы интерфейса первой страницы.

Page2.xaml – определяет внешний вид, поведение и вид интерфейса второй страницы.

Page2.xaml.cs – содержит логику работы интерфейса второй страницы.

Welcome.xaml – определяет внешний вид, поведение и вид интерфейса вступительной страницы.

Welcome.xaml.cs – содержит логику работы интерфейса вступительной страницы.

Style.css – предназначен для определения внешнего вида элементов.

1.3 Описание разработанных функций

OnSignInClicked – функция, которая проверяет поля ввода, если все верно, переводит на другую страницу.

NavigateToTabbedPage – функция для перехода на другую старницу.

CheckValidUsername – проверка введенного имени.

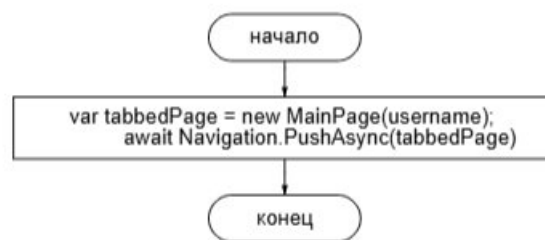
CheckValidPassword – проверка введенного пароля.

1.4 Алгоритм решения

Блок схема метода OnSignInClicked (рис. 2)

(рис. 2)

Блок схема метода NavigateToTabbedPage (рис. 3).



(рис. 3)

Блок схема метода CheckValidUsername (рис. 4).

(рис. 4)

Блок схема метода CheckValidPassword (рис. 5).

(рис. 5)

1.5 Используемые библиотеки

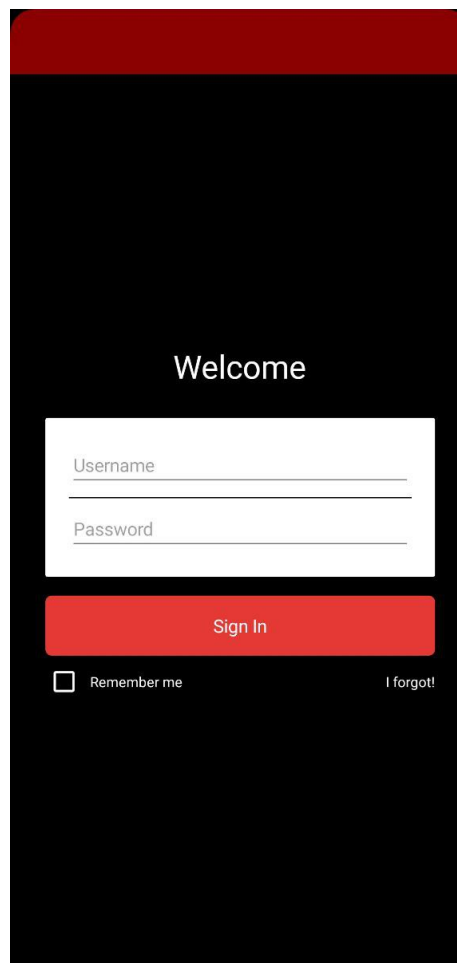
- using System;
- using System.Collections.Generic;
- using System.Linq;
- using System.Text;
- using System.Threading.Tasks;
- using Xamarin.Forms;
- using Xamarin.Forms.Xaml;

1.7 Используемые инструменты

Xamarin, C#.

1.8 Описание пользовательского интерфейса.

Интерфейс (рис. 6).



(рис. 6)

Поле «username» для ввода своего имени

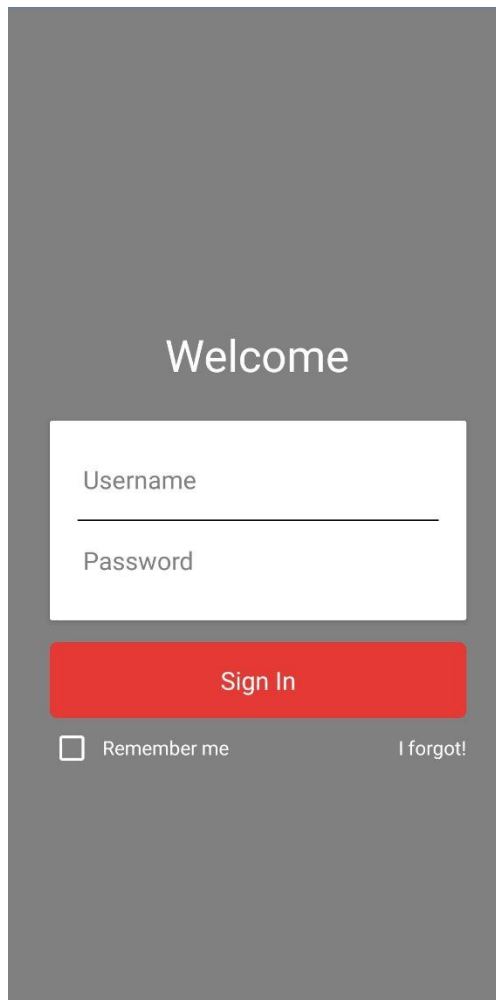
Поле «password» для ввода пароля.

Кнопка «Sign in» для входа в систему.

Поле «Remember me» запоминающая данные пользователя.

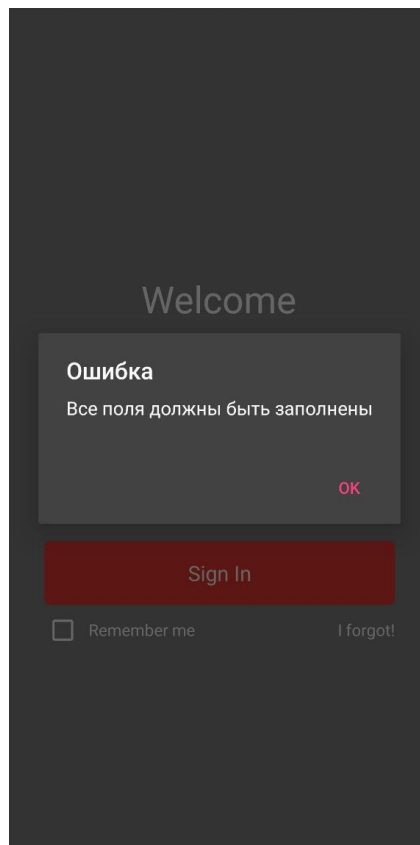
1.9 Приложение (pr screen экранов)

Начальный экран (рис. 7).



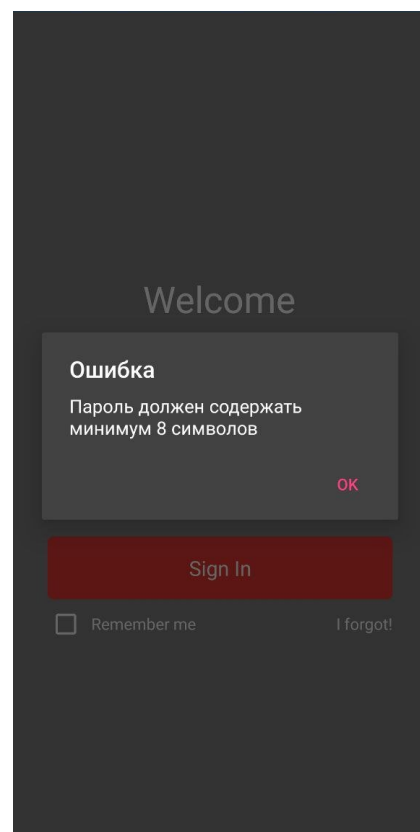
(рис. 7)

Ошибка при не введенных полях (рис. 8).



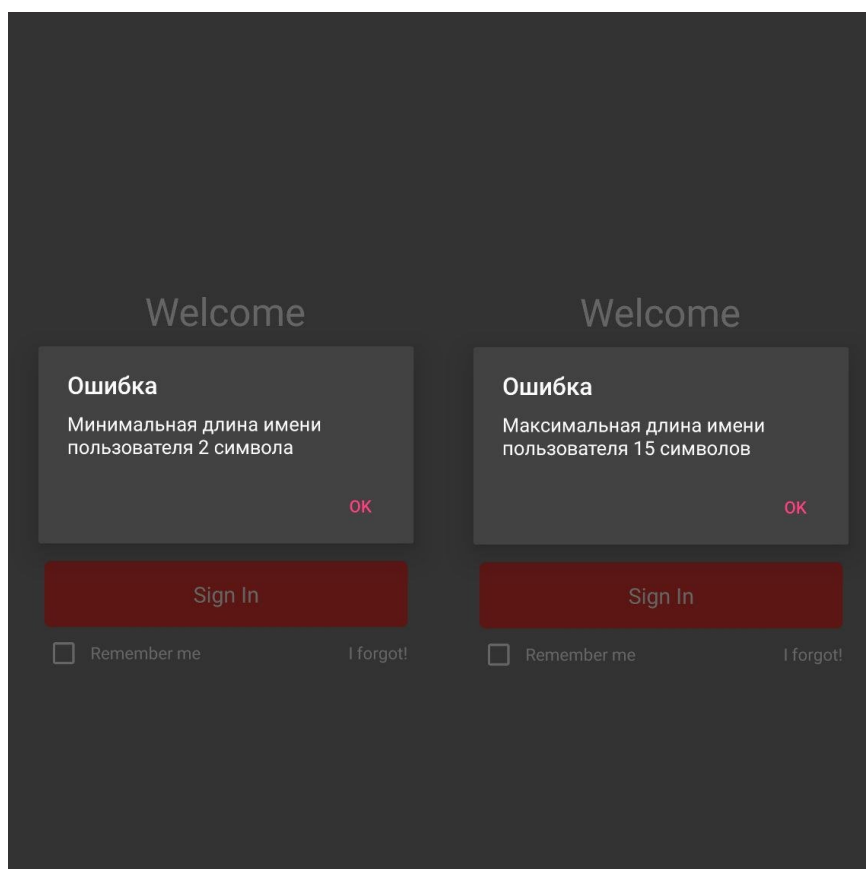
(рис. 8)

Ошибка пароля (рис. 9).



(рис. 9)

Ошибка имени пользователя (рис. 10).



(рис. 10)