

¿Quiénes son los actores que interactúan con el sistema?

Actor 1- Organizador del torneo

Actor 2 – Consultor de estadísticas

Actor 3 – Gestor de premios

¿Cuáles son las acciones que cada actor puede realizar?

Actor 1: Crea el torneo, genera los emparejamientos, inscribe a los equipos y registra los resultados.

Actor 2: Actualiza clasificación del torneo y consulta información de equipo y club.

Actor 3: Asigna premios a los ganadores y muestra quienes son.

¿Cómo se relacionan entre sí las entidades del sistema?

Todas se relacionan mediante `<include>`, excepcionado algunas con `<extends>`.

DIAGRAMA DE CASOS DE USO:

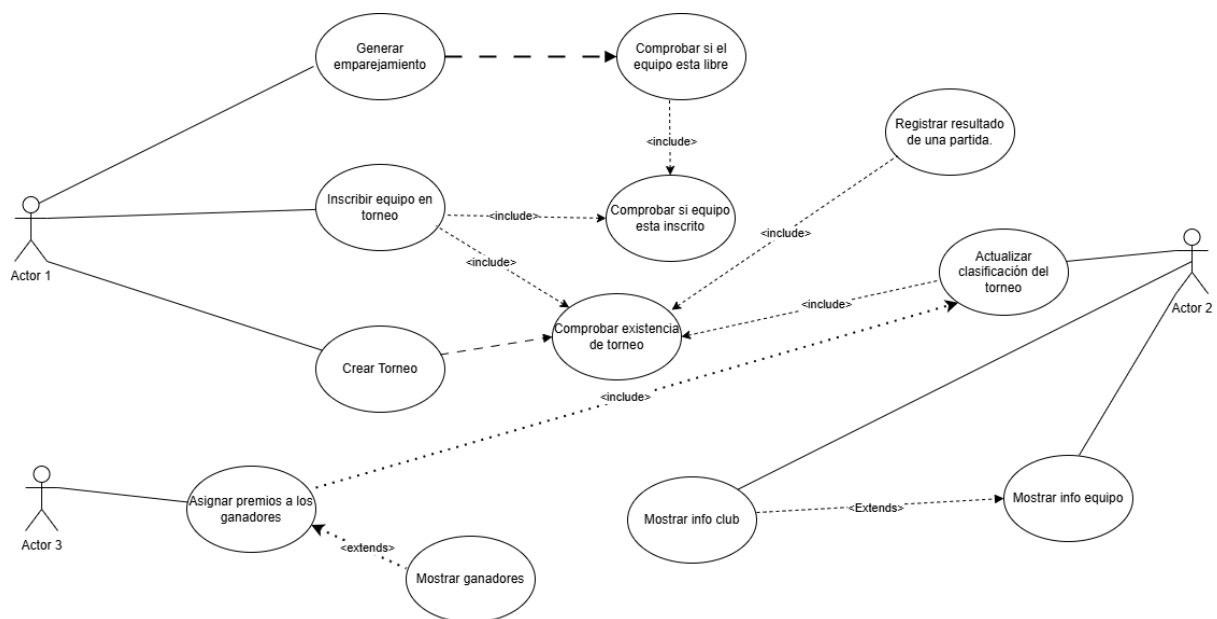


DIAGRAMA DE CLASES :

