

# PIWERKO

---

Aplikacja „PIWERKO” jest idealnym programem dla każdej osoby która organizowała spotkanie i musiała czekać na innych niecierpliwiąc się gdzie znajdują się zaproszeni ludzie oraz dla każdego kto kiedykolwiek zgubił się na swoim spotkaniu i nie potrafił odnaleźć przyjaciół!

Sytuacja hipotetyczna, taka jakich codziennie są setki na całym świecie:

Chcemy napić się piwa, z kimkolwiek z swojego liczego grona przyjaciół. Wtedy właśnie wyciągamy telefon i przez aplikację wysyłamy SMS o treści: „Kto na piwo?”. U każdego odbiorcy pojawia się wtedy monit gdzie będzie podana treść sms oraz od kogo. Taka osoba będzie mogła albo potwierdzić swoją obecność albo nie. Jeśli potwierdzi swoją obecność wyrazi tym samym zgodę na uruchomienie modułu GPS i wpis do bazy danych która będzie zawierała nazwę użytkownika aplikacji, jego numer oraz lokalizację gps.

Natomiast u nadawcy sms pojawią się punkty na mapie oznaczające gdzie użytkownicy w chwili obecnej się znajdują. Baza danych i mapa będą odświeżać się co 20 sekund aby znana była dokładna lokalizacja osoby.

Co chcę zrobić?

- tworzenie pliku tekstowego na serwerze z poziomu aplikacji zwanego bazą danych
- łączenie się aplikacji z serwerem z bazą danych i aktualizowanie zawartości bazy danych
- wysyłanie i odczyt wiadomości sms
- uruchomienie zdalne na telefonie z androidem gps i pobieranie lokalizacji

Jak chcę to zrobić?

-Środowisko QtCreator udostępnia możliwość tworzenia aplikacji na androida, odczytywanie i wysyłanie sms z niego oraz obsługę gps [teoretycznie, nie testowałem jednak wyczytałem w dokumentacji że jest to możliwe]

Czym:

- GUI w QML
- Funkcje w c++

Harmonogram pracy:

- 13.10.2016 – przygotowanie ogólnego gui
- 31.10.2016 – uruchomienie możliwości tworzenia i aktualizowania bazy danych na serwerze
- 20.11.2016 – stworzenie wysyłania i odbioru wiadomości sms, odczytu kontaktów z książki
- 24.11.2016 - prototyp
- 31.11.2016 – uruchomienie, odczyt i załadowanie gps w telefonie i na mapie
- Grudzień – beta testy oraz czas na ewentualny poślizg