CALCULADORA

Buenas profe fedullo.

Bueno, para hacer esta calculadora tuve que usar varios comandos y acciones, y dire para que funcionan cada una.

Import javax.swing.\*:esto es una declaración que importa todas las clases del paquete javax.swing, que permite acceder a clases como JFrame,JButton,JLabel, entre otros.

Import java.awt.event.\*:permite el manejo de eventos de interfaz grafica de usuario (GUI) en java, esto incluye clases como ActionEvent, ActionListener, MouseEvent, MouseListener, etc.

Import java.awt.\*:esto permite accesos a elementos fundamentales para crear interfaces graficas como ventanas, botones, campos de texto y graficos básicos.

ActionLIstener y ActionPerfomed: ActionListener detecta cuando se produce una acción, como hacer clic en un botón, en este caso, en los botones de la calculadora, pero esta acción no funciona sin ActionPerfomed que se ejecuta automáticamente cuando se activa un evento.

Luego de esto fui asignando cada botón desde el botón 1, hasta el botón AC y dando las medidas de cada botón, luego use el texfield1.getText() para poner el numero de cada botón y de cada operador, aunque con el operador “/” de la división, tuve que usar un switch y hacer algunos case y un if para cuando intentes dividir un numero con el cero, salga el mensaje “SyntaxError”.