Criar um repositório no GitHub, trabalharem juntos para:

Objetivo:

Criar um quiz em JavaScript utilizando os conceitos aprendidos em lógica de programação, incluindo condicionais, loops, arrays e funções. O quiz deve interagir com o usuário através de prompts e alerts.

Desenvolvimento:

Tema: Escolha um tema para o quiz, como história, geografia, cultura pop ou qualquer outro que seja interessante para os alunos.

Perguntas e Respostas: Crie um array de objetos contendo as perguntas e respostas do quiz. Cada objeto deve ter as seguintes propriedades:

pergunta: A pergunta do quiz (string).

respostas: Um array de strings contendo as respostas possíveis, com a resposta correta na primeira posição.

correta: O índice da resposta correta no array respostas.

Função de Apresentação de Pergunta: Crie uma função que recebe uma pergunta e suas respostas como argumentos e as apresenta ao usuário usando o prompt. A função deve retornar a resposta do usuário.

Função de Verificação de Resposta: Crie uma função que recebe a resposta do usuário e a resposta correta como argumentos e verifica se a resposta está correta. A função deve retornar um booleano indicando se a resposta está correta ou não.

Função de Pontuação: Crie uma função que recebe um booleano indicando se a resposta está correta ou não e atualiza a pontuação do jogador.

Loop Principal: Utilize um loop para iterar sobre as perguntas do quiz. Dentro do loop, apresente a pergunta ao usuário usando a função de apresentação de pergunta, obtenha a resposta do usuário, verifique se a resposta está correta usando a função de verificação de resposta e atualize a pontuação do jogador usando a função de pontuação.

Exibição da Pontuação Final: Após o loop principal, exiba a pontuação final do jogador usando o alert.