














### Trabalho 03: Memória física e virtual. 31/10/2023

Autores: Airton Borges de Souza, Bruno Dias

Link do repositório: [Faculdade/sistemas-operacionais/m2/MemoriaEscalonamento/Faculdade.TraducaoMemoria/Faculdade.TraducaoMemoria at main · AirtonBorges/Faculdade \(github.com\)](https://github.com/AirtonBorges/FaculdadeTraducaoMemoriaEscalonamento/tree/main)

Descrição dos arquivos:

Nome	Data de modificação	Tipo	Tamanho
 so-memoria-vitual-fisica.pdf	30/10/2023 20:30	Microsoft Edge PD...	804 KB
 TraducaoMemoria.md	30/10/2023 04:10	Arquivo Fonte Mar...	1 KB
 Program.cs	30/10/2023 03:44	Arquivo Fonte C#	8 KB
 Folder.DotSettings.user	30/10/2023 03:00	VisualStudio.user.1...	1 KB
 Faculdade.TraducaoMemoria.csproj	30/10/2023 02:08	Arquivo CSPROJ	1 KB
 data_memory.txt	30/10/2023 01:49	Documento de Te...	2.843 KB
 addresses_32b.txt	29/10/2023 10:57	Documento de Te...	6.801 KB
 addresses_16b.txt	25/10/2023 00:18	Documento de Te...	6 KB
 .history	30/10/2023 04:10	Pasta de arquivos	
 publish	30/10/2023 04:08	Pasta de arquivos	
 bin	30/10/2023 04:06	Pasta de arquivos	
 obj	30/10/2023 04:06	Pasta de arquivos	
 .idea	25/10/2023 22:49	Pasta de arquivos	

1. so-memoria-vitual-fisica.pdf: Relatório
2. Program.cs: Código em c#
3. Pasta Publish: pasta com o executável do projeto.

Qualquer dúvida, estamos á disposição.