INSTITUTO INFNET - FACULDADE DE TECNOLOGIA, ENGENHARIA, COMPUTAÇÃO, SISTEMAS E PRODUTOS DIGITAIS

AIRTON CANDIDO DE OLIVEIRA

DESENVOLVIMENTO DE SERVIÇOS WEB E TESTES COM JAVA PROF. TIAGO AGUIAR

ΑT

Rio de Janeiro

01/04/2024

Sumário

PRINTS SOLICITADOS NO TP1	3
Introdução	ç
Importância de testar o software	<u> </u>
Diferentes tipos de testes	Ç
Testes de unidade	g
Testes de integração	
Testes funcionais	
Testes de ponta a ponta	10
Testes de aceitação	
Testes de desempenho	
Teste de fumaça	
Execução dos testes	
Configuração Junit	11
APIs Web Restful:	12
HTTP e HTTPs	13
Bibliografia	14

PRINTS SOLICITADOS NO TP1

1 -

```
© Estoque

> ☐ resources

> ☐ test

Varget

Classes

Classes

Generated-sources

Generated-test-sources

Maven-archiver

Maven-status

Gestoque-1.0-SNAPSHOT.jar

Jestoque-1.0-SNAPSHOT.jar

Jestoque-1.0-SNAPSHOT.jar

Jestoque-1.0-SNAPSHOT.jar

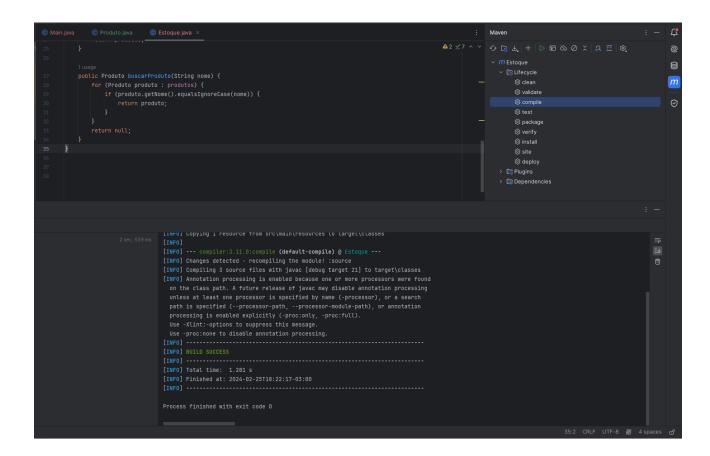
Maven: org.projectlombok:lombok:1.13

Maven: org.projectlombok:lombok:1.13

Seratebes and Consoles
```

```
Manipus Products products (String nose) {

| String | Str
```



```
| Manual | M
```

```
new *

@Override
public String toString() {

return "\nNome: " + nome + "\n" + nome: "Computador"

"Preço: $" +
"Código: " +

"Código: " +

}

33 }

34
```

```
@Override
public String toString() {

return "\nNome: " + nome + "\n" + nome: "Teste\n"

"Preço: $" + p
"Código: " + c

}

*** **Código: " + c

**Teste\n"... View

**Teste\n'... View
```



Introdução

Desenvolvimento de software pode ser entendido como o processo de construção de sistemas para computadores, através de códigos de programação. Esta tarefa é comumente realizada por um desenvolvedor ou uma equipe de desenvolvedores, especializados em linguagens de programação.

Importância de testar o software

Testar um programa é importante para identificar buga e outros tipos de erros, principalmente se for em sua fase de desenvolvimento, visto que o custo para repará-lo será múltiplas vezes menor do que identificá-los quando já encontra-se em produção, pondo em risco a reputação da empresa que o desenvolveu.

Diferentes tipos de testes

Testes de unidade

Testes de unidades é realizado no próprio código fonte do programa, para se avaliar o bom funcionamentos de métodos e funções pertencentes as classes, componentes ou módulos em uso pelo programa. Geralmente, esse tipo de teste é de baixo custo e podem ser executados rapidamente.

Testes de integração

Os testes de integração são usados para verificar como diferentes módulos e serviços da aplicação se comportam juntos. Esses testes exigem que outras partes da aplicação estejam em execução e por isso eleva-se o custo de sua realização.

Testes funcionais

Os testes funcionam verificam a saída das ações executadas no programa para confirmar que estão de acordo com os requisitos de negócio.

Testes de ponta a ponta

Testes de ponta a ponta possuem como finalidade simular o uso do programa pela perspectiva do usuário em um ambiente completo. Vários fluxos de usuários são testados para verificar se estão funcionando de acordo com o esperado e esses fluxos podem variar do mais simples até cenários mais complexos.

Testes de aceitação

O teste de aceitação são feitos para verificar se o sistema atende os requisitos de negócios. Para este tipo de teste, é necessário que toda a aplicação já esteja ativo e em execução, e tem como foco principal se colocar na perspectiva do usuário para confirmar que as metas foram alcançadas.

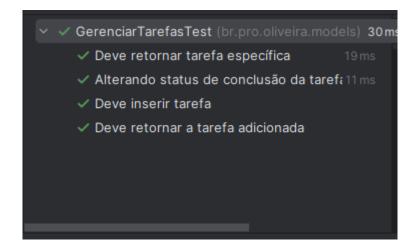
Testes de desempenho

Teste de desempenho busca avaliar o desempenho do sistema a partir de uma determinada carga de trabalho específica. Ele ajuda a medir a confiabilidade, velocidade, escalabilidade e capacidade de resposta de um programa.

Teste de fumaça

Os testes de fumaça são feitos para verificar funções básicas do programa e espera-se que os recursos principais dele estejam funcionando. Além disso, pode ser feito após uma implementação.

Execução dos testes



Configuração Junit

APIs Web Restful:

API Restful é utilizado por dois sistemas quando estes desejam trocar informações pela internet de maneira segura. Devido o uso de padrão de arquitetura de comunicação seguros, confiáveis e eficientes, por definir condições de como uma API deve funcionar.

Quando um cliente entra em contato com servidor através da API, os desenvolvedores deste recurso devem deixar explícito como o cliente deve usar na documentação da API. Geralmente são aplicados os seguintes méritos: get, post, put e delete.

HTTP e HTTPs

HTTP é o Protocolo de Transferência de Hipertexto que serve como base para que todos os clientes consigam navegar pela internet e solicitar dados de um servidor. Contudo, este protocolo não contém medidas de segurança, e com isso surgiu o HTTPs, que conta com princípios de segurança, como confidencialidade, integridade e autenticação.

Bibliografia

- https://aws.amazon.com/pt/what-is/restful-api/
- PITTET STERN. Diferentes tipos de testes de software. Disponível em: https://www.atlassian.com/br/continuous-delivery/software-testing/types-of-software-testing. 02/03/2024.
- https://github.com/AirtonOliveira20/Airton de Oliveira DR3 AT API
- https://github.com/AirtonOliveira20/Airton de Oliveira DR3 AT Client