



BRAINSTORMING

Projeto de Interação
Humano-Computador

Rafael Silva Mendes Siqueira de Carvalho
Airton dos Santos
Douglas Oliveira Chaves
Murilo Holtz Foltran
Matheus Augusto Macedo de Lima

A long, brightly lit hospital corridor with a teal overlay. The corridor has a polished floor reflecting the overhead lights, and several doors are visible on both sides. The perspective is looking down the center of the hallway, creating a sense of depth. A thin horizontal line is visible at the top left of the image.

BRAINSTORMING

Tema: Criar uma solução que melhore o acesso à saúde a partir de uma emergência



PERGUNTAS INICIAIS

Quais desafios de criar essa solução?

De que forma deve funcionar a aplicação?

Quais funcionalidades devem existir nessa solução?

PALAVRAS-CHAVE

FACILIDADE

POUCOS CLIQUES

**INTEGRAÇÃO
SAMU**

VELOCIDADE

GPS

**INTEGRAÇÃO
TRANSPORTE**

MAPA

**INFORMAÇÃO
BÁSICA**

ACESO À AGENDA

SINTOMAS

CONVÊNIOS

DESIGN CLEAN

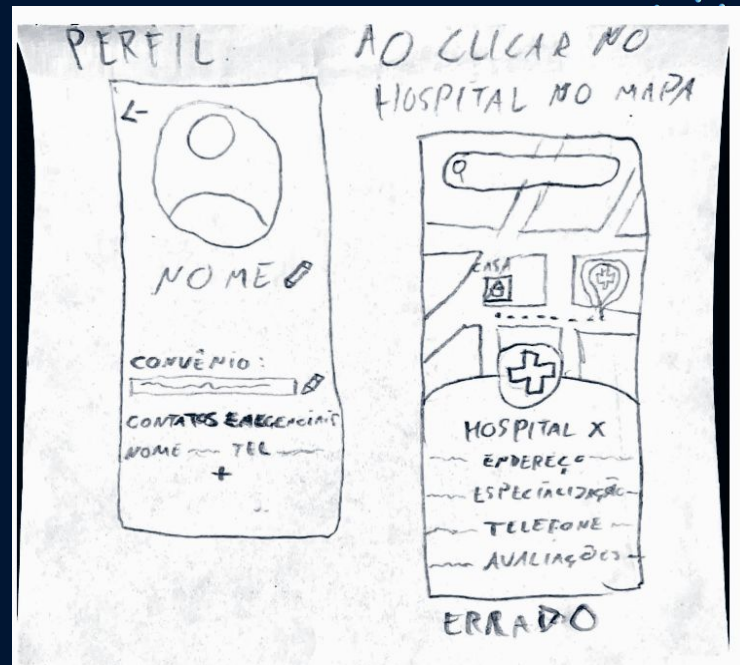
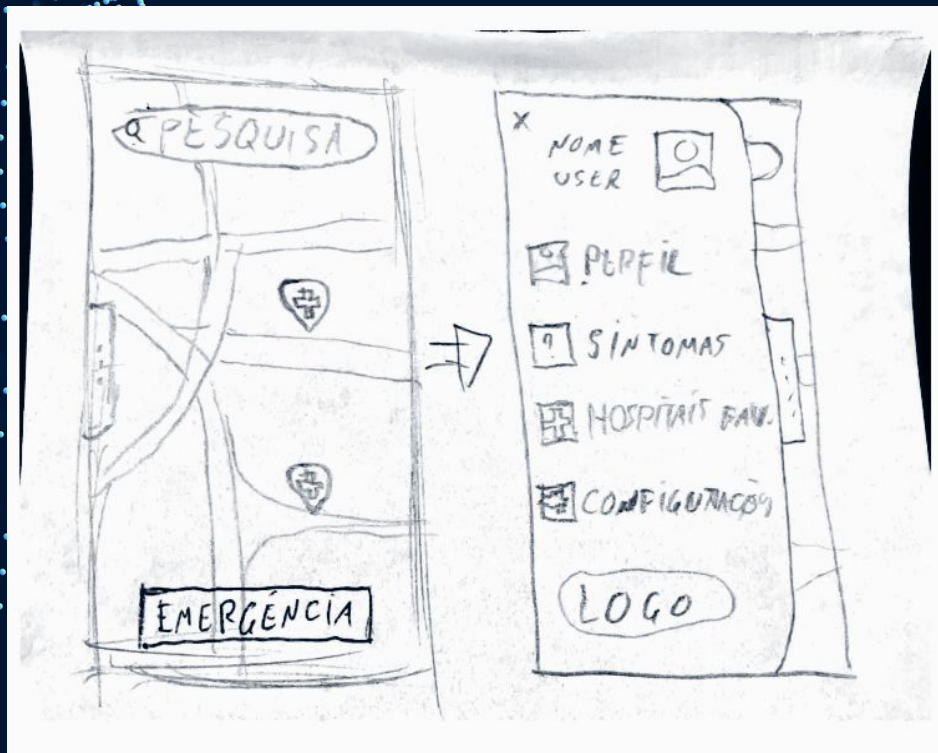
FÁCIL ACESSO

**POUCAS
INFORMAÇÕES**

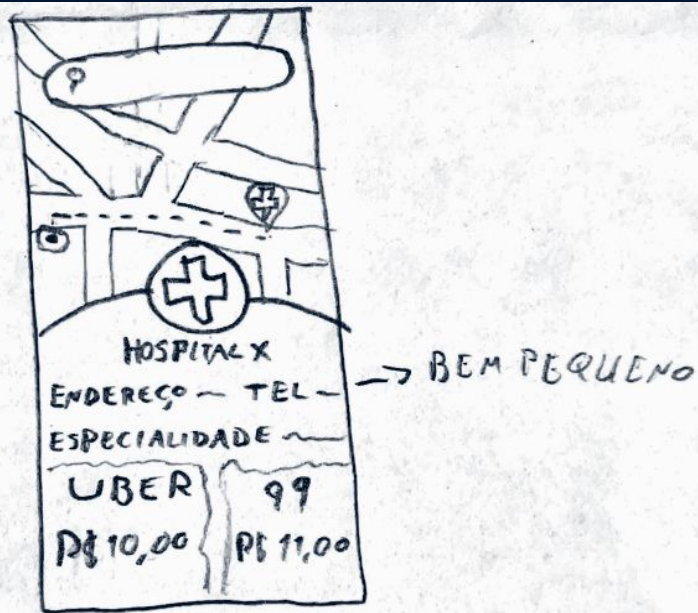
MAPA MENTAL



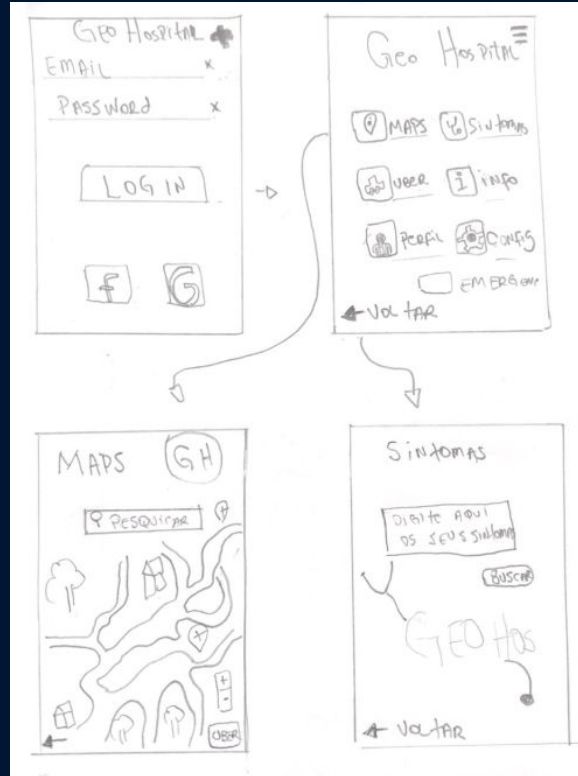
SKETCHING 1



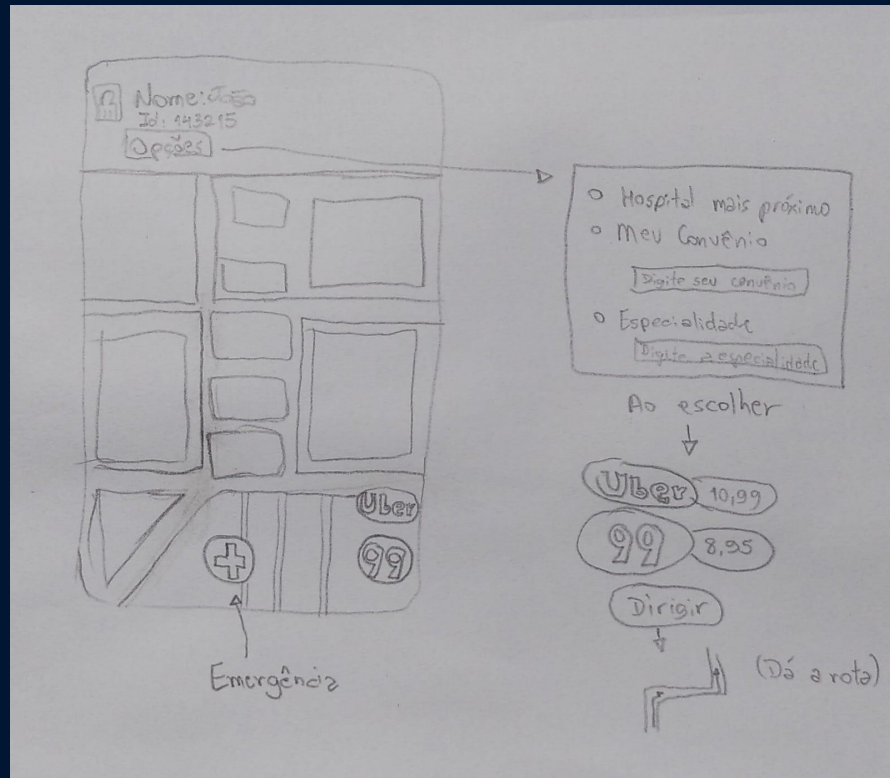
SKETCHING 1



SKETCHING 2



SKETCHING 3



SKETCHING 4

