

Formulário de Percepção

Este questionário de percepção tem como objetivo principal avaliar a sua experiência com o método de estudo utilizado para a revisão dos conceitos de Teoria dos Grafos.

As perguntas estão divididas em categorias que buscam medir o nível de engajamento, a percepção de facilidade/dificuldade, a motivação e a eficácia percebida da metodologia no processo de ensino-aprendizagem.

* Indica uma pergunta obrigatória

1. E-mail *

Grau de concordância

A maioria das questões utiliza uma Escala Likert de 5 pontos. Esta escala é utilizada para medir o nível de concordância ou discordância em relação a uma afirmação, permitindo que você expresse a intensidade da sua opinião.

Escala Likert

1	2	3	4	5
Discordo totalmente	Discordo	Neutro	Concordo	Concordo totalmente

2. As regras dos jogos eram fáceis de aprender. *

Marcar apenas uma oval.

1 2 3 4 5

Disc ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ Concordo Totalmente

6. *
- O uso dos jogos tornou a aplicação das regras de Teoria dos Grafos mais fácil de memorizar e entender.

Marcar apenas uma oval.

	1	2	3	4	5	
Disc	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	Concordo Totalmente

7. *
- Eu consegui aplicar o conhecimento adquirido na aula teórica para ter sucesso nos jogos.

Marcar apenas uma oval.

	1	2	3	4	5	
Disc	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	Concordo Totalmente

8. *
- O aprendizado obtido nos jogos foi fácil de transferir e aplicar nas questões do pós-teste.

Marcar apenas uma oval.

	1	2	3	4	5	
Disc	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	Concordo Totalmente

9.

*

Os jogos apresentaram o conteúdo da Teoria dos Grafos de uma forma clara e sem ambiguidades.

Marcar apenas uma oval.

	1	2	3	4	5	
Disc	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	Concordo Totalmente

10. Qual dos dois Jogos auxiliou mais no aprendizado dos conceitos de Teoria dos Grafos?

*

Marcar apenas uma oval.

- ☐ Mestre dos Grafos
- ☐ Sequestro de Magrafo (Magic Graph)
- ☐ Nenhum
- ☐ Ambos

11.

*

Você acredita que a utilização dos jogos como ferramenta de apoio foi necessária para complementar a aula breve e consolidar seu aprendizado?

Marcar apenas uma oval.

- ☐ Sim *Pular para a pergunta 12*
- ☐ Não *Pular para a pergunta 13*

Aspectos Positivos

12. Qual foi o elemento específico dos jogos (desafio, recompensa, feedback imediato, visualização, etc.) que você acredita ter sido mais útil para o sucesso do seu aprendizado? *

Pular para a pergunta 14

Aspectos Negativos

13. Houve algum aspecto dos jogos que atrapalhou ou não foi útil para o seu aprendizado (por ser confuso, muito difícil, irrelevante ou distrativo)? *

Pular para a pergunta 14

Sugestão de Melhoria

14. Se você pudesse sugerir uma única melhoria nos jogos para aumentar seu potencial didático, qual seria? *
