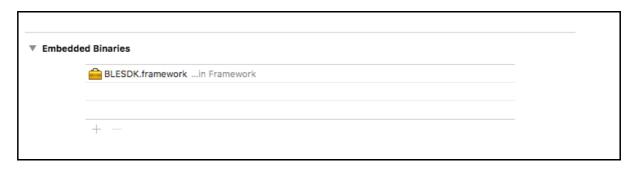
Airyzone SDK 版本: v0.0531.1

支援 iOS 版本: ios 9.0 以上

支援程式語言: Swift 3.0 以上

一、設定 Project

1.BLESDK.framework 置入 Project, 並且加入至 Embedded Binaries:



- 2.加入相依的 Frameworks , 或使用 Cocoapods
 - a. AFNetworking
 - b. Alamofire
 - c. CoreBluetooth

2.1 Pod File Content

```
source 'https://github.com/CocoaPods/Specs.git'

platform :ios, '9.0'

use_frameworks!

workspace 'YourWorkSpace'

target 'YourTargets' do

xcodeproj 'YourProject.xcodeproj'

pod 'AFNetworking', '~> 3.0'

pod 'Alamofire', '~> 4.3'

end
```

二、開始使用 SDK

1.初始化 BeaconAPI

_ = BeaconAPI.sharedInstance.initAPI(APPID: AIRYZON_APP_ID, APPKey: AIRYZON_API_KEY)

2.申請使用者

```
public func RegisterUser( UserID userId:String, completeHandler handler:ApiCompletionHandler?) -> Void
```

UserID:使用者帳號

建立 ApiCompletionHandler 實例

response 格式範例:

```
{
    "status": "OK",
    "msg ": ""
}
```

status:值"OK"為申請成功,"Fail"為失敗

msg:若 status為"OK",則為空值,反之,會回傳錯誤訊息

3.查詢使用者裝置清單

 $public\ func\ getUserDeviceList(\ UserID\ userId:String,\ complete Handler\ handler:ApiCompletion Handler?) \ ->\ Void$

UserID:使用者帳號

response 格式範例:

```
status:值"OK"為查詢成功
```

msg: 回傳訊息 list : 裝置清單

4.搜尋裝置

 ${\tt public\ func\ scanBeacon(Timer\ timer:TimeInterval,_\ completionHandler:\ @escaping\ ScanCompletionHandler\)\ ->\ Void}$

Timer:需要 Scan 的秒數

建立 ScanCompletionHandler 實例

```
BeaconAPI.sharedInstance.scanBeacon(Timer: 2.0, { (state:BeaconAPI.ScanState) -> Void in

if state == BeaconAPI.ScanState.Success
{

// var discoveredPeripherals:[mBeacon]

var discoveredPeripherals:[mBeacon] =

BeaconAPI.sharedInstance.getBeaconList()
}
else if state == BeaconAPI.ScanState.Scanning
{
```

```
print("still scanning")
}
```

mBeacon 類別

beaconDeviceName(): 裝置名稱

macId:唯一識別碼,Beacon 硬體編號

5.配對裝置

public func bindBeaconWithUser(UserID userId:String, BeaconID beaconId:String, NickName name:String, completeHandler handler:ApiCompletionHandler?) -> Void

UserID:使用者帳號

BeaconID: Beacon 硬體編號

NickName: 裝置暱稱

response 格式範例:

status:值"OK"為綁定成功

msg:回傳訊息

6. 解除配對裝置

```
public func unBindBeaconWithUser( UserID userId:String, BeaconID beaconId:String, completeHandler handler:ApiCompletionHandler?) -> Void
```

UserID:使用者帳號

BeaconID: Beacon 硬體編號

response 格式範例:

```
status:值"OK"為解除綁定成功
msg:回傳訊息
```

7.開通裝置

```
public func activateBeacon(_ beacon:mBeacon?, _ completionHandler: @escaping ActivateCompletionHandler) -> Void
```

建立 ActivateCompletionHandler 實例

```
BeaconAPI.sharedInstance.activateBeacon(beacon, {(state:BeaconAPI.ActivateState) -> Void in

if state == BeaconAPI.ActivateState.Success

{

//開通成功
}
else
{

//開通失敗
}
```

8. 設定丟失

```
public func setBeaconMissing( UserID userId:String, BeaconID beaconId:String,
completeHandler:ApiCompletionHandler?) -> Void
```

UserID:使用者帳號

BeaconID: Beacon 硬體編號

response 格式範例:

status:值"OK"為成功

msg:回傳訊息

9. 取得丟失清單

```
public func getBeaconMissingList( UserID userId:String, completeHandler
handler:ApiCompletionHandler?) -> Void
```

UserID:使用者帳號

response 格式範例:

status:值"OK"為成功

msg:回傳訊息

list : 丟失裝置清單

10. Beacon 碰撞回報

```
public func setBeaconCollision( BeaconID beaconId:String, Latitude lat:Float, Longitude
lng:Float, completeHandler handler:ApiCompletionHandler?) -> Void
```

BeaconID: Beacon 硬體編號

Latitude:使用者目前位置的緯度

Longitude:使用者目前位置的經度

response 格式範例:

status:值"OK"為成功

msg:回傳訊息

11. 取得 Beacon 碰撞回報紀錄

public func getBeaconCollisionLog(BeaconID beaconId:String, completeHandler
handler:ApiCompletionHandler?) -> Void

BeaconID: Beacon 硬體編號

response 格式範例:

status:值"OK"為成功

msg: 回傳訊息 list : 裝置清單

12. 取消丢失狀態

public func cancelBeaconMissing(UserID userId:String, BeaconID beaconId:String,
completeHandler handler:ApiCompletionHandler?) -> Void

UserID:使用者帳號

BeaconID: Beacon 硬體編號

response 格式範例:

status:值"OK"為成功

msg:回傳訊息