

Airyzone SDK 版本：[v0.0531.1](#)

支援 iOS 版本：[ios 9.0](#) 以上

支援程式語言：[Swift 3.0](#) 以上

## 一、設定 Project

1. BLESDK.framework 置入 [Project](#)，並且加入至 [Embedded Binaries](#)：



2. 加入相依的 Frameworks， 或使用 Cocoapods

a. AFNetworking

b. Alamofire

c. CoreBluetooth

## 2.1 Pod File Content

```
source 'https://github.com/CocoaPods/Specs.git'

platform :ios, '9.0'

use_frameworks!

workspace 'YourWorkSpace'

target 'YourTargets' do

  xcodeproj 'YourProject.xcodeproj'

  pod 'AFNetworking', '~> 3.0'

  pod 'Alamofire', '~> 4.3'

end
```

## 二、開始使用 SDK

### 1.初始化 BeaconAPI

```
_ = BeaconAPI.sharedInstance.initAPI(APPID: AIRYZON_APP_ID, APPKey: AIRYZON_API_KEY)
```

## 2.申請使用者

```
public fun RegisterUser( UserID userID:String, completionHandler handler:ApiCompletionHandler?) -> Void
```

**UserID** : 使用者帳號

建立 **ApiCompletionHandler** 實例

```
BeaconAPI.sharedInstance.RegisterUser(UserID: userID, completionHandler: { (response) -> Void in
    if let dic:[String:Any] = response
    {
        let status:String = dic["status"] as! String
        let msg:String = dic["msg"] as! String
        if status == "OK"
        {
            //註冊成功
        }
        else
        {
            //註冊失敗
        }
    }
})
```

response 格式範例：

```
{
  "status": "OK",
  "msg ": ""
}
```

status：值"OK"為申請成功，"Fail"為失敗

msg：若 status 為"OK"，則為空值，反之，會回傳錯誤訊息

### 3.查詢使用者裝置清單

```
public func getUserDeviceList( UserID userId:String, completionHandler handler:APICompletionHandler?) -> Void
```

**UserID**：使用者帳號

response 格式範例：

```
status：值"OK"為查詢成功  
msg：回傳訊息  
list  ：裝置清單
```

### 4.搜尋裝置

```
public func scanBeacon(Timer timer:TimeInterval,_ completionHandler: @escaping ScanCompletionHandler ) -> Void
```

**Timer**：需要 Scan 的秒數

建立 **ScanCompletionHandler** 實例

```
BeaconAPI.sharedInstance.scanBeacon(Timer: 2.0, { (state:BeaconAPI.ScanState) -> Void in  
  
    if state == BeaconAPI.ScanState.Success  
    {  
  
        // var discoveredPeripherals:[mBeacon]  
  
        var discoveredPeripherals:[mBeacon] =  
  
            BeaconAPI.sharedInstance.getBeaconList()  
  
    }  
  
    else if state == BeaconAPI.ScanState.Scanning  
    {
```

```
        print("still scanning")
    }
})
```

## mBeacon 類別

`beaconDeviceName()`：裝置名稱  
`macId`：唯一識別碼，Beacon 硬體編號

## 5. 配對裝置

```
public fun bindBeaconWithUser( UserID userId:String, BeaconID beaconId:String, NickName name:String,
completeHandler handler:ApiCompletionHandler?) -> Void
```

**UserID**：使用者帳號

**BeaconID**：Beacon 硬體編號

**NickName**：裝置暱稱

response 格式範例：

`status`：值"OK"為綁定成功  
`msg`：回傳訊息

## 6. 解除配對裝置

```
public fun unBindBeaconWithUser( UserID userId:String, BeaconID beaconId:String, completeHandler  
handler:ApiCompletionHandler?) -> Void
```

**UserID**：使用者帳號

**BeaconID**：Beacon 硬體編號

response 格式範例：

```
status：值"OK"為解除綁定成功  
msg：回傳訊息
```

## 7. 開通裝置

```
public fun activateBeacon(_ beacon:mBeacon?, _ completionHandler: @escaping ActivateCompletionHandler) -> Void
```

建立 **ActivateCompletionHandler** 實例

```
BeaconAPI.sharedInstance.activateBeacon(beacon, {(state:BeaconAPI.ActivateState) -> Void in  
  
    if state == BeaconAPI.ActivateState.Success  
    {  
  
        //開通成功  
  
    }  
  
    else  
    {  
  
        //開通失敗  
  
    }  
  
})
```