

SHOP++开发环境搭建

一、系统环境

Windows 7(64 位)

JDK 7u80(64 位)

MySQL 5.5.59(64 位)

Eclipse 4.5.2(64 位)

二、JDK 安装配置

1. 运行 jdk-7u80-windows-x64.exe 进入安装程序，点击“下一步”，如下图所示：



2. 设置安装项、安装路径，点击“下一步”，如下图所示：

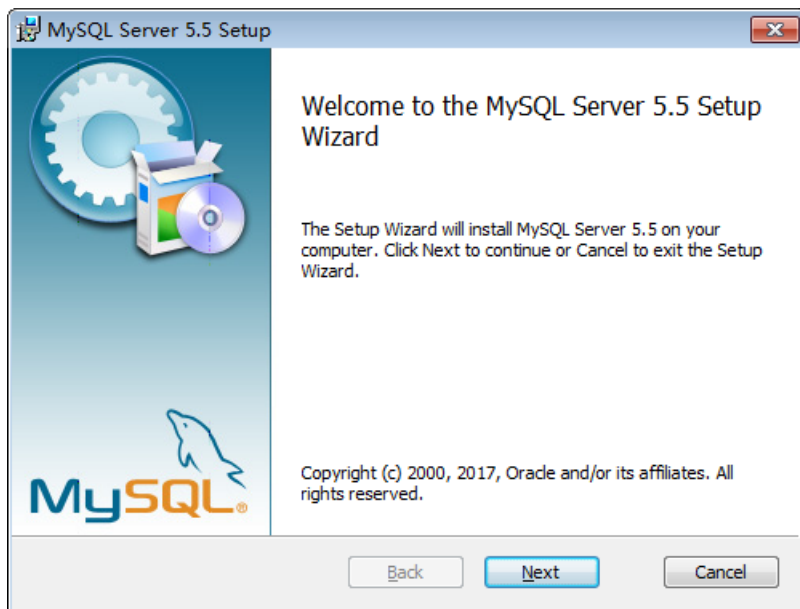


3. 等待程序安装完成，点击“关闭”，如下图所示：

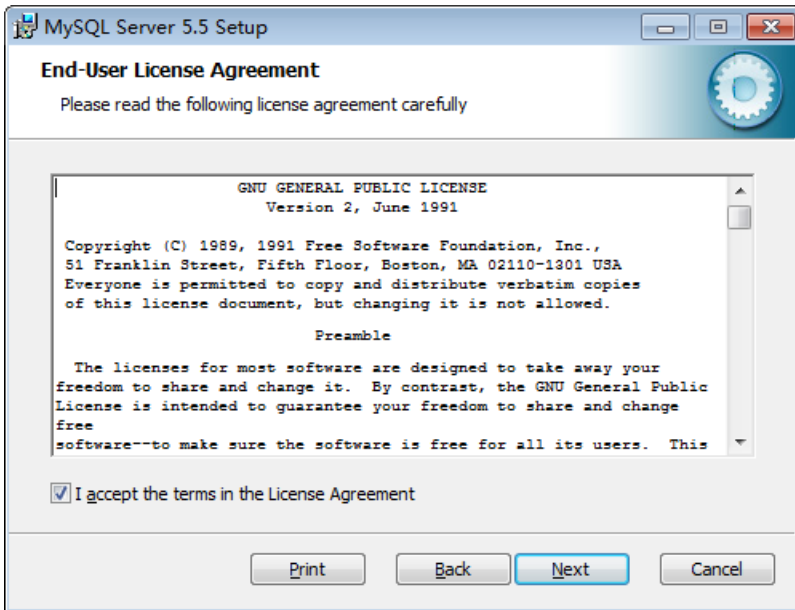


三、MySQL 安装配置

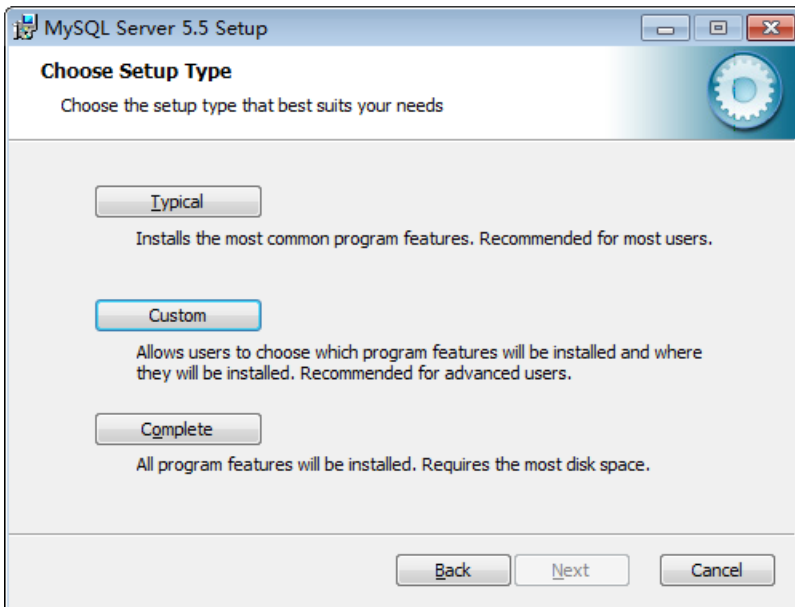
1. 运行 mysql-5.5.59-winx64.msi 进入安装程序，点击“Next”，如下图所示：



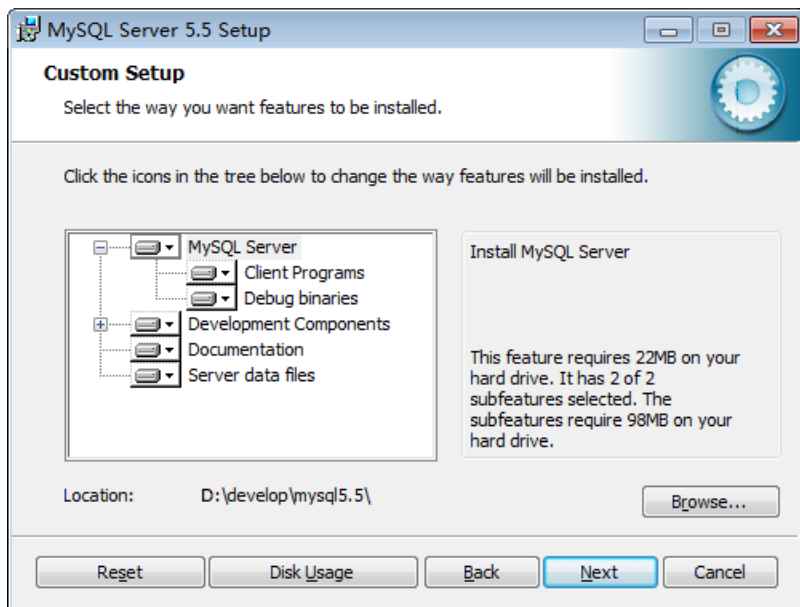
2. 同意用户许可协议，勾选“I accept the terms in the License Agreement”并点击“Next”，如下图所示：



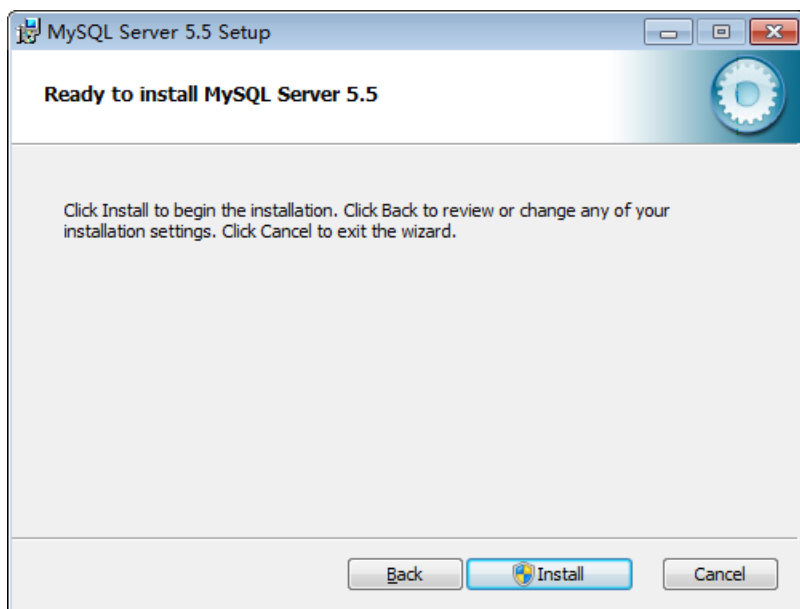
3. 选择自定义安装方式“Custom”，如下图所示：



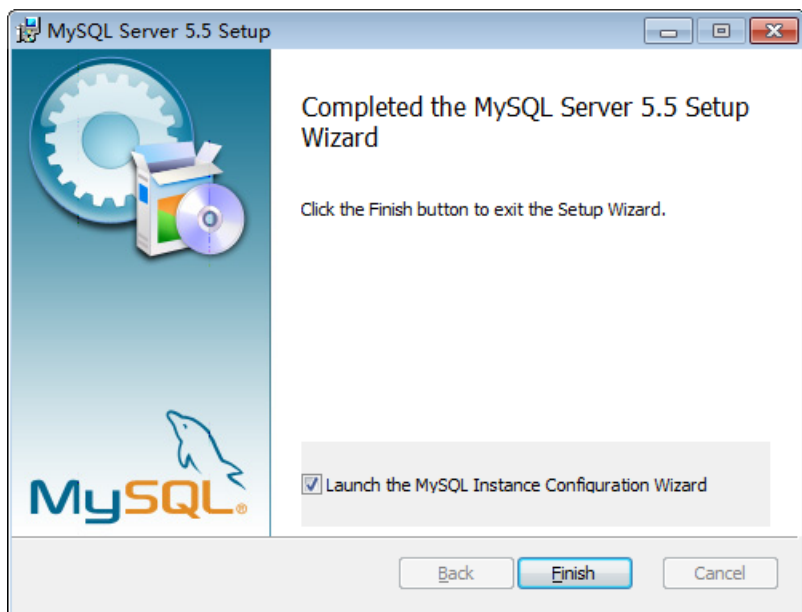
4. 设置安装项、安装路径，点击“Next”，如下图所示：



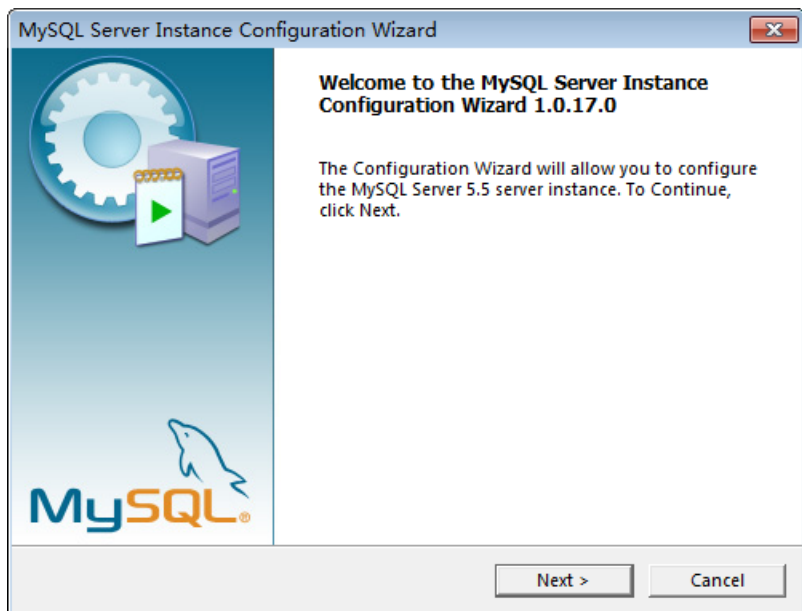
5. 点击“Install”，开始进行程序安装，如下图所示：



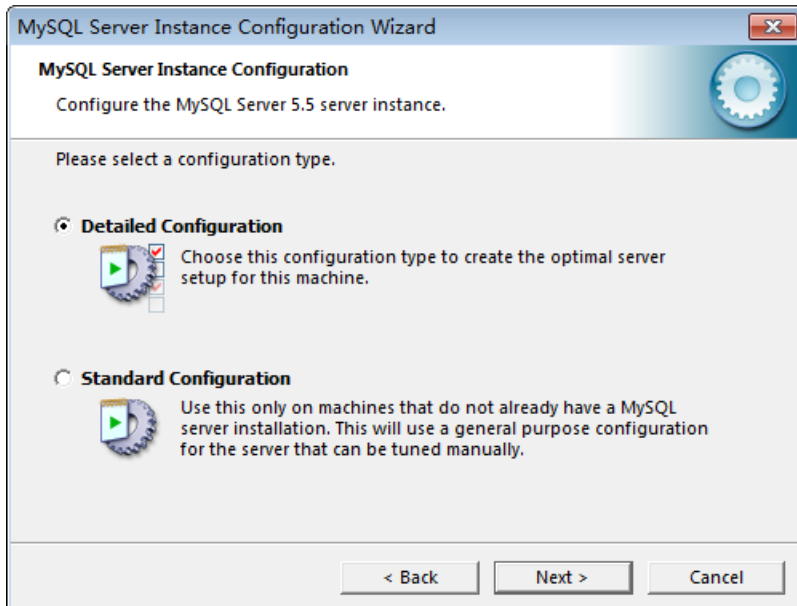
6. 运行 MySQL 配置向导，勾选“Launch the MySQL Instance Configuration Wizard”并点击“Finish”，如下图所示：



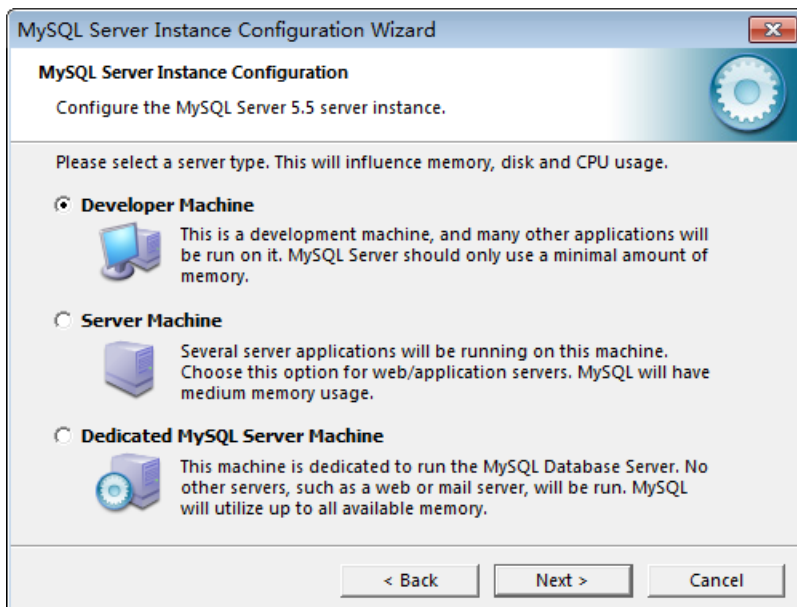
7. 点击“Next”，如下图所示：



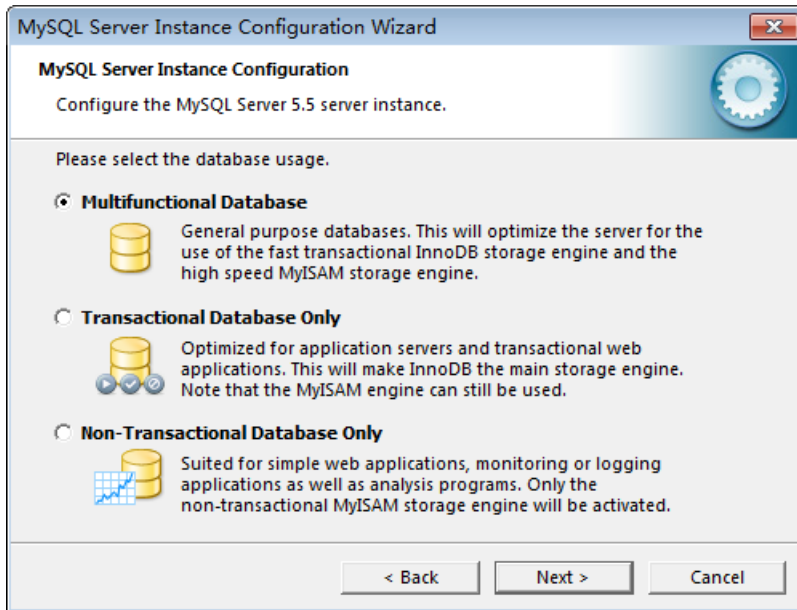
8. 设置配置类型，选择“Detailed Configuration”并点击“Next”，如下图所示：



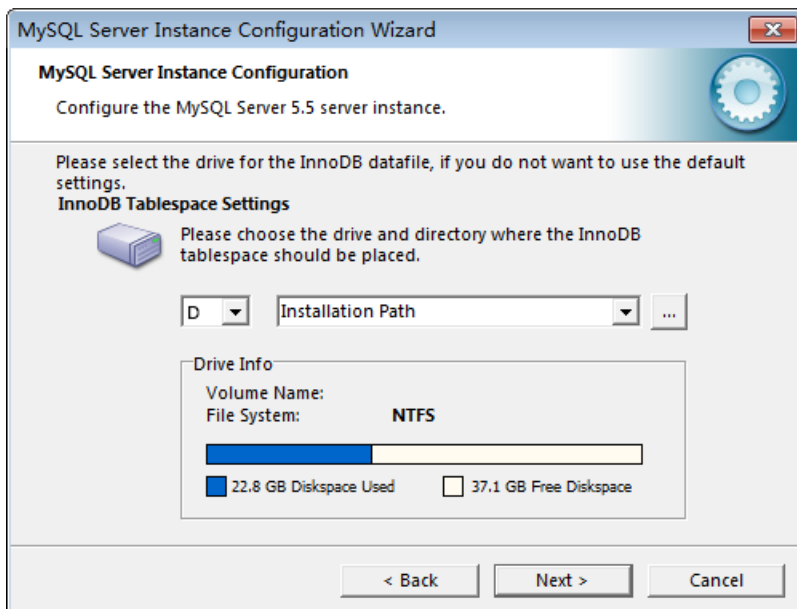
9. 设置 MySQL 服务器类型，选择“Developer Machine”并点击“Next”，如下图所示：



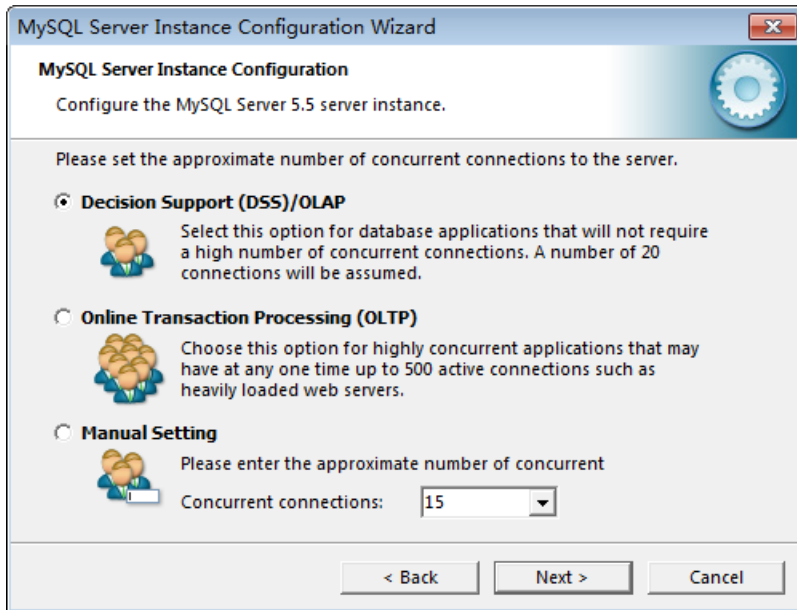
10. 设置 MySQL 应用类型，选择 “Multifunctional Database” 并点击 “Next”，如下图所示：



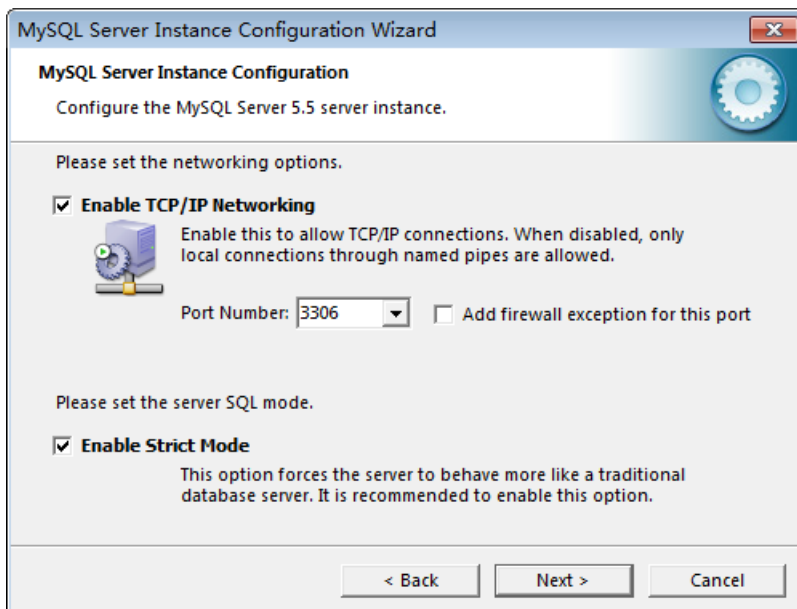
11. 设置数据存储路径，点击 “Next”，如下图所示：



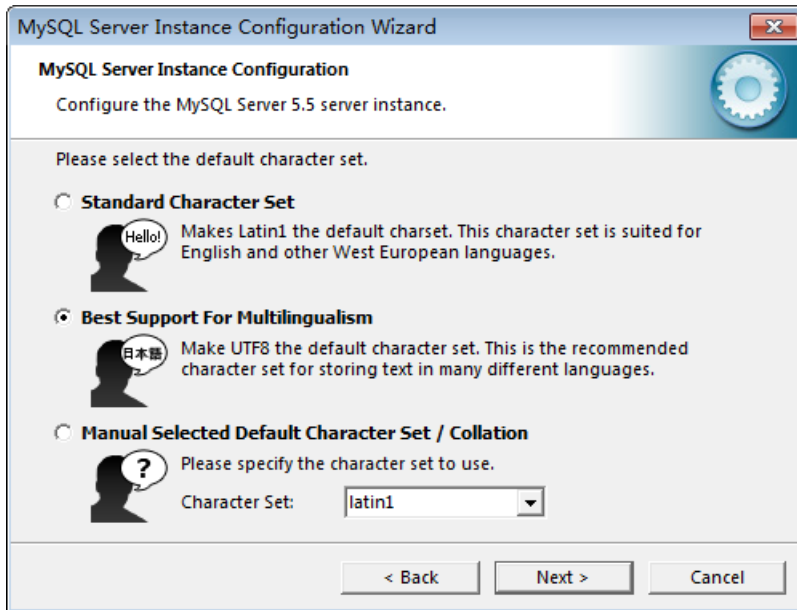
12. 设置 MySQL 连接数，选择 “Decision Support (DSS)/OLAP” 并点击 “Next”，如下图所示：



13. 设置 MySQL 端口，点击 “Next”，如下图所示：



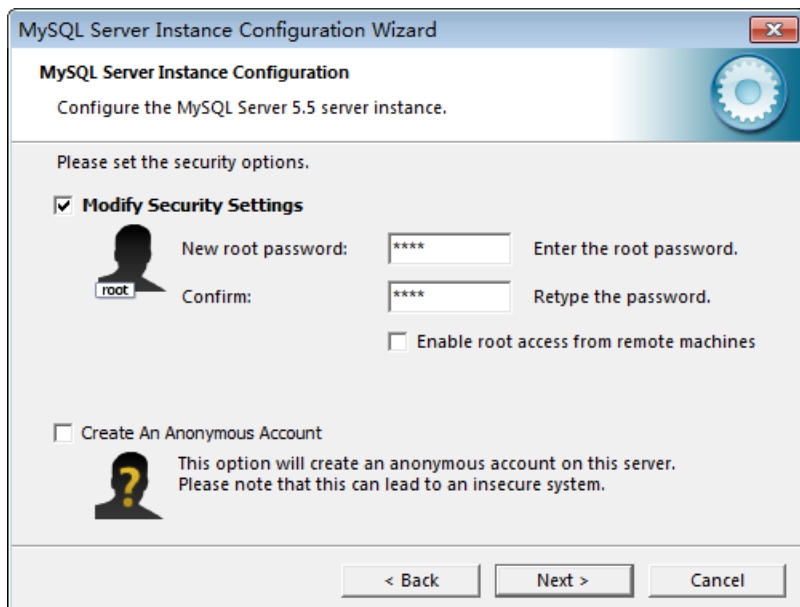
14. 设置 MySQL 字符集编码，选择 “Best Support For Multilingualism” 并点击 “Next”，如下图所示：



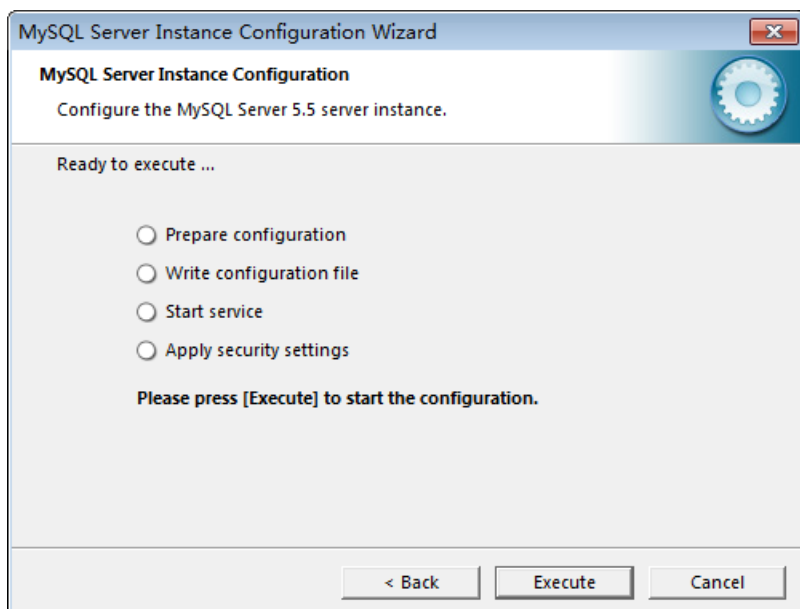
15. 设置 MySQL 服务，点击 “Next”，如下图所示：



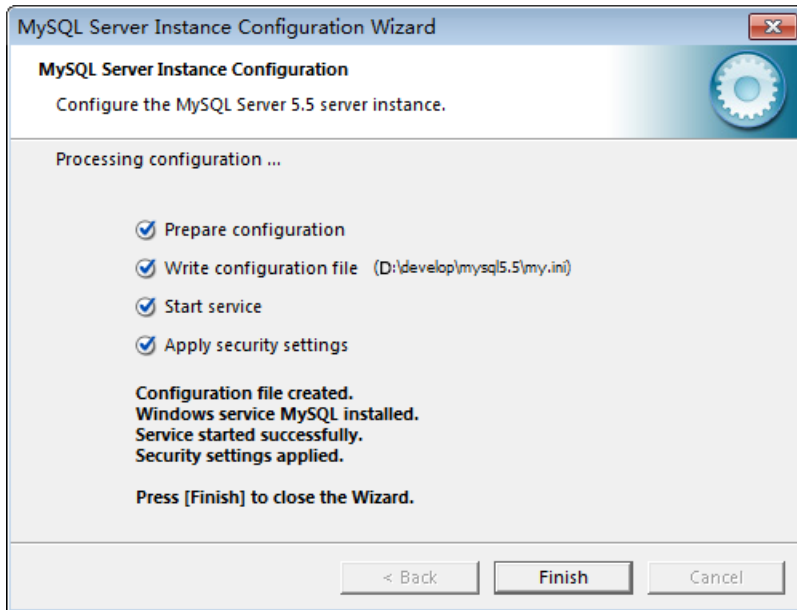
16. 设置 MySQL root 密码，点击“Next”，如下图所示：



17. 点击“Execute”完成配置并启动 MySQL，如下图所示：



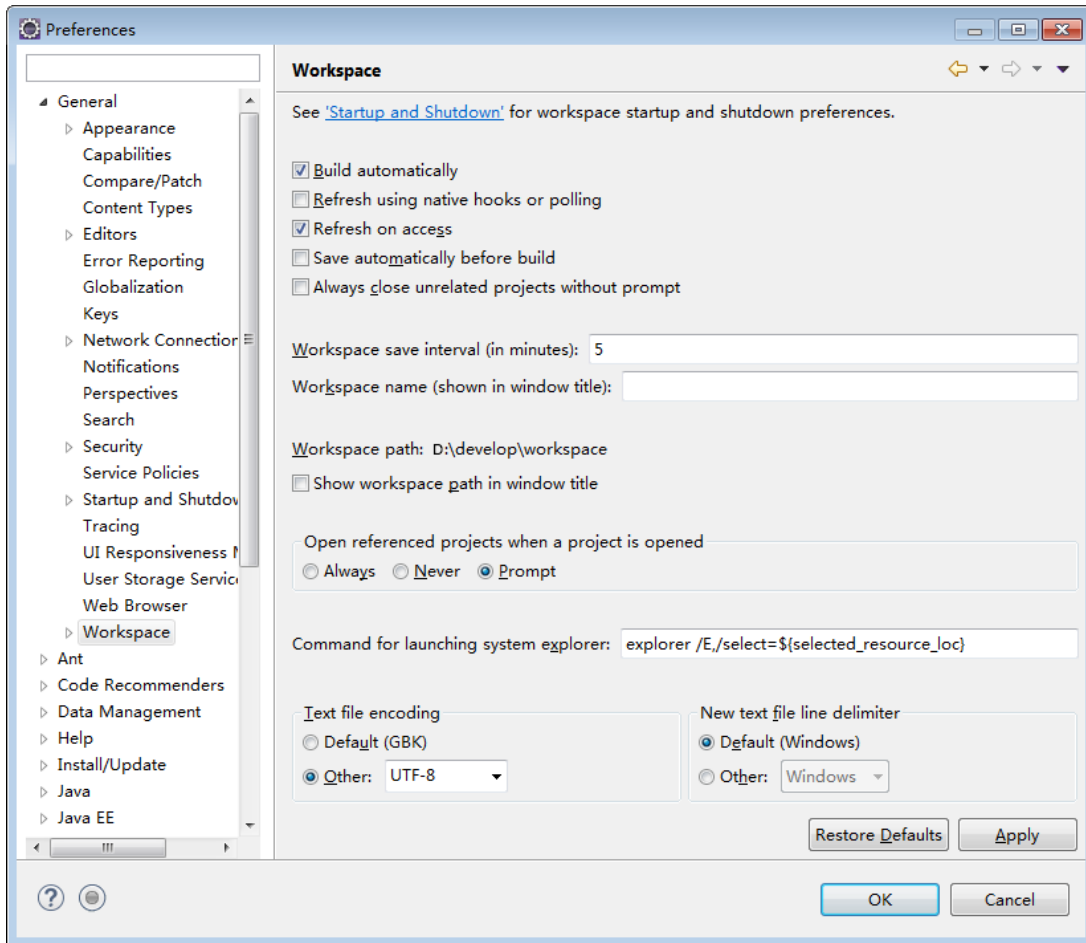
18. 等待 MySQL 配置完成，点击“Finish”，如下图所示：



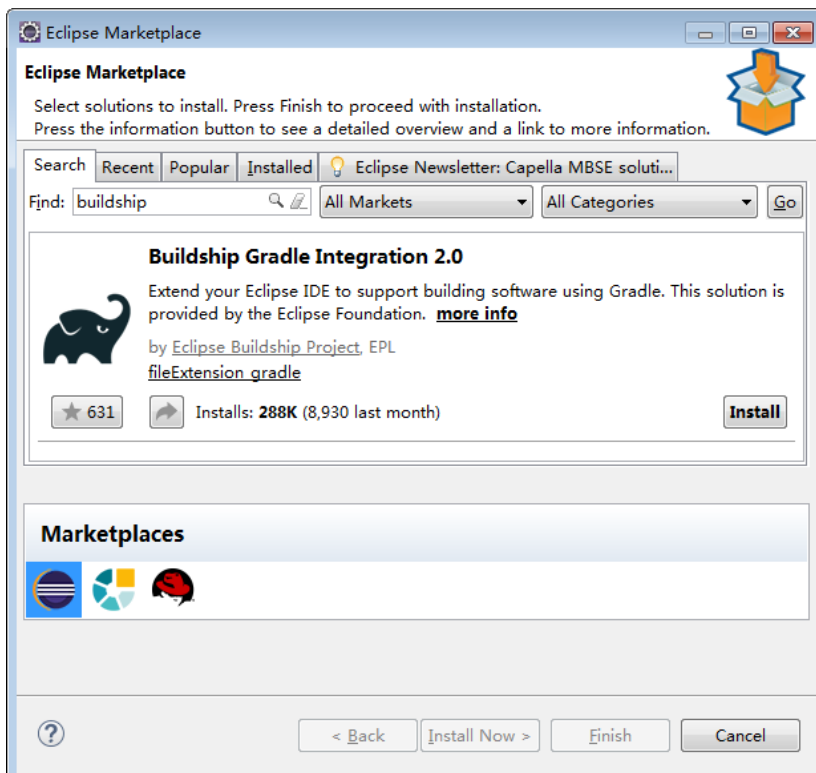
四、Eclipse 安装配置

1. 解压 eclipse-jee-mars-2-win32-x86_64.zip 至 D:/develop/eclipse4.5
2. 配置 JDK 路径，修改配置文件 D:/develop/eclipse4.5/eclipse.ini 在“-vmargs”参数之前新增如下内容：
-vm
D:/develop/jdk1.7/bin
3. 运行 D:/develop/eclipse4.5/eclipse.exe 进入 Eclipse

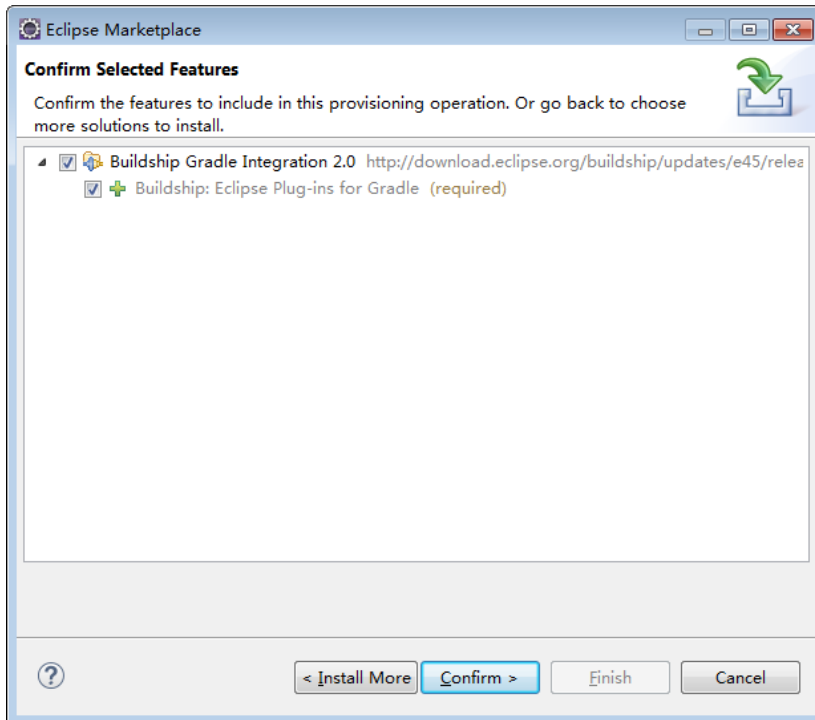
4. 设置 Eclipse 字符集编码，依次进入 Window - Preferences - General - Workspace，设置 “Text file encoding” 为 “UTF-8” 并点击 “OK”，如下图所示：



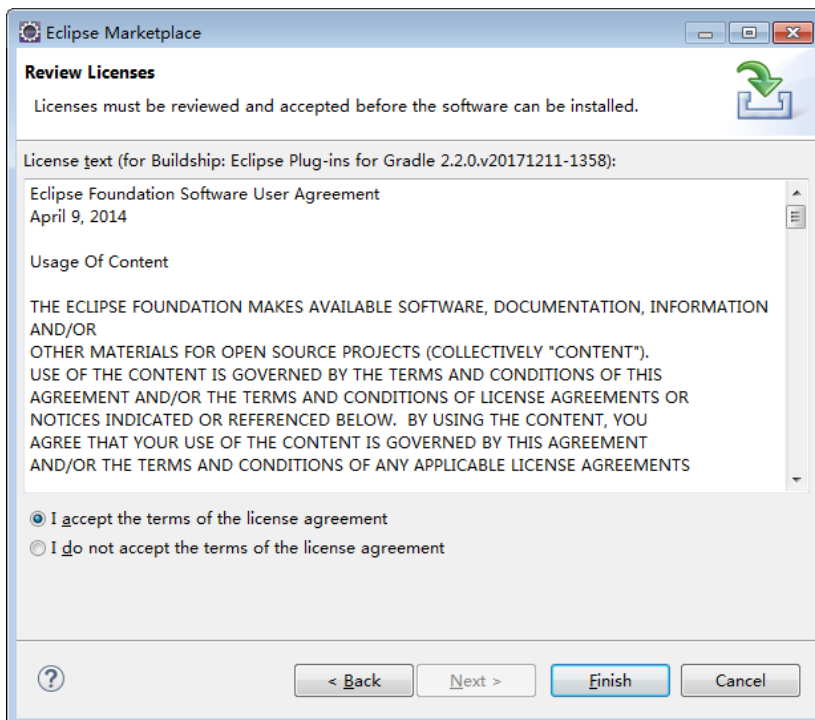
5. 安装 Buildship 插件，依次进入 Help - Eclipse Marketplace，在 “Find” 输入框中输入 “buildship” 并回车，然后在 “Buildship Gradle Integration 2.0” 项目上点击 “Install” 进行插件安装，如下图所示：



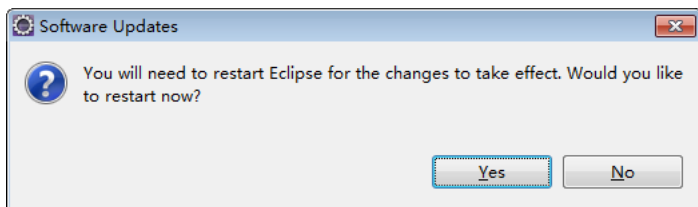
6. 设置插件安装项，勾选“Buildship: Eclipse Plug-ins for Gradle(required)”并点击“Confirm”，如下图所示：



7. 同意用户许可协议，勾选“I accept the terms of the license agreement”并点击“Finish”，如下图所示：

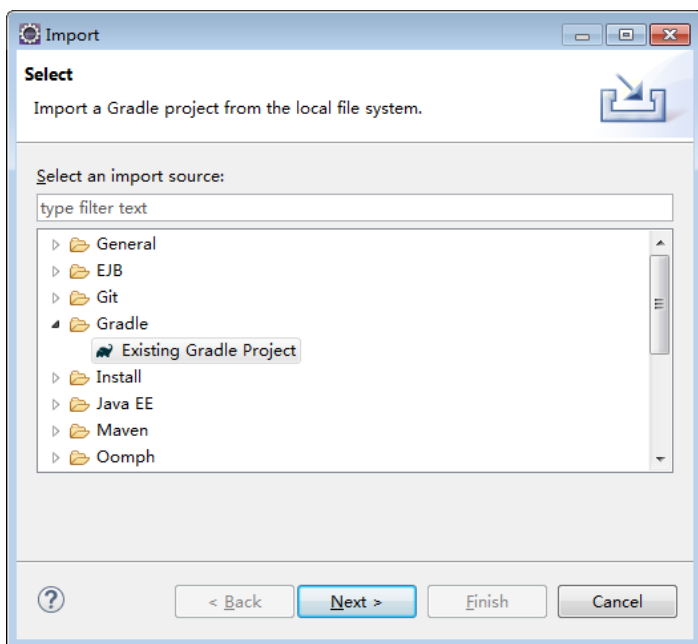


8. Buildship 插件安装完成后需重启 Eclipse 使其生效，点击 “Yes” 进行 Eclipse 重启，如下图所示：

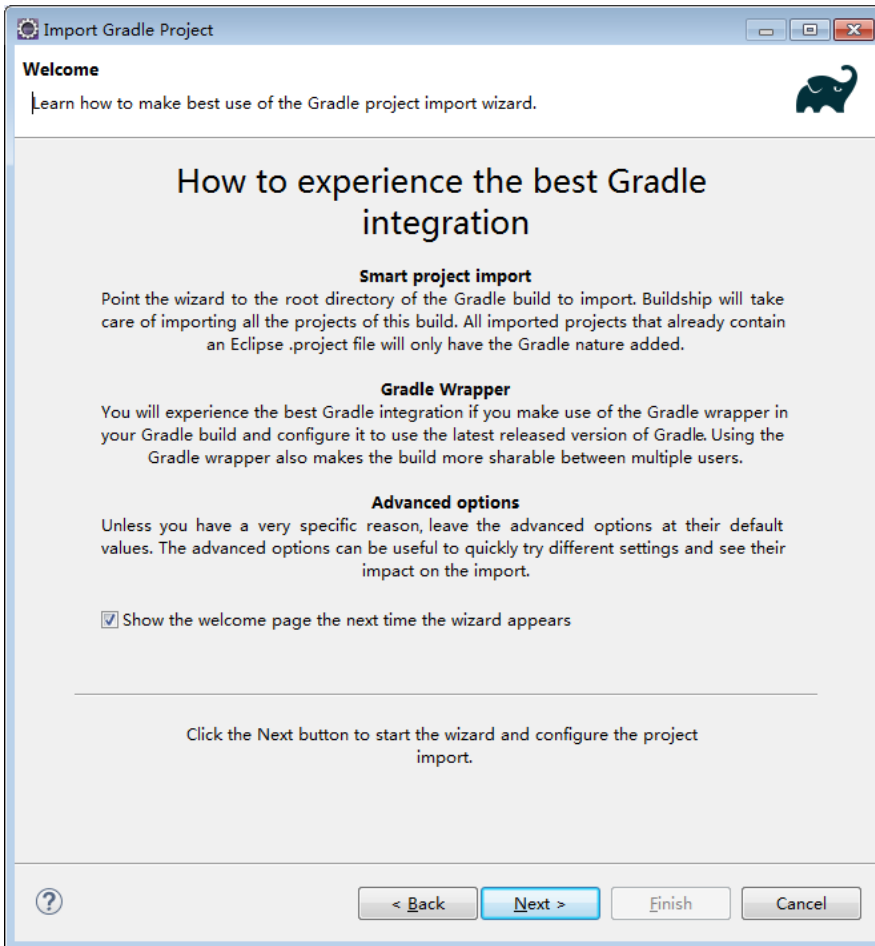


五、SHOP++项目导入

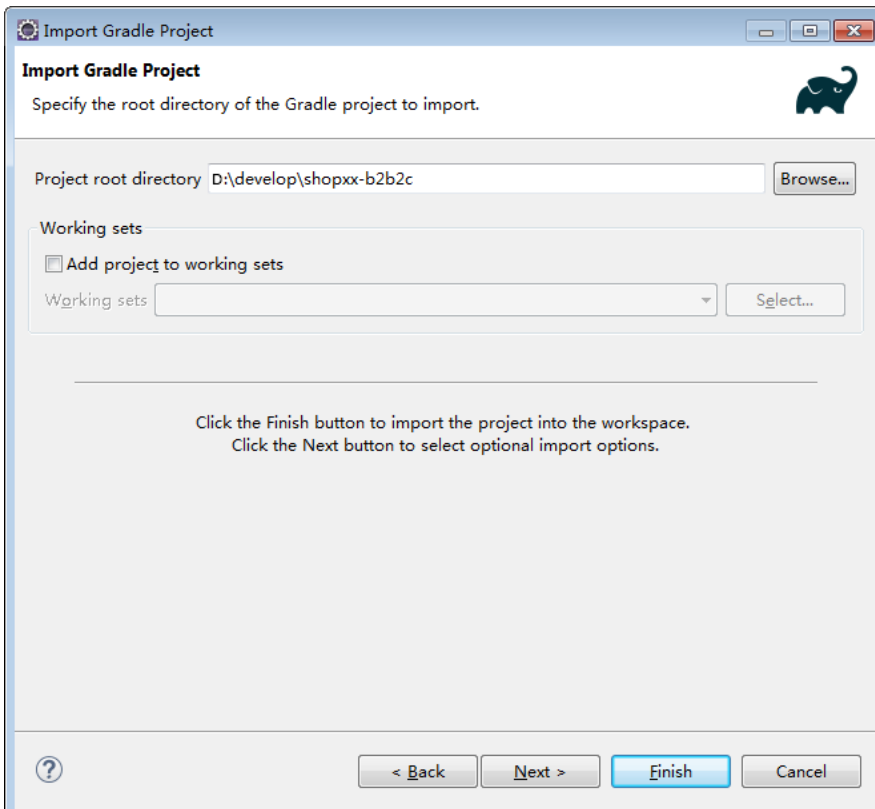
1. SHOP++项目导入，依次进入 File - Import...，选择 “Gradle” - “Existing Gradle Project” 并点击 “Next”，如下图所示：



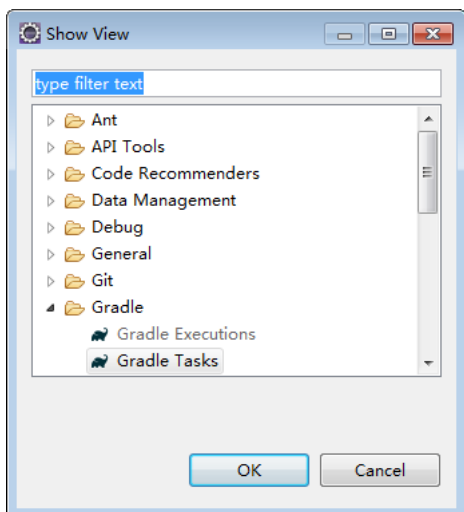
2. 点击“Next”，如下图所示：



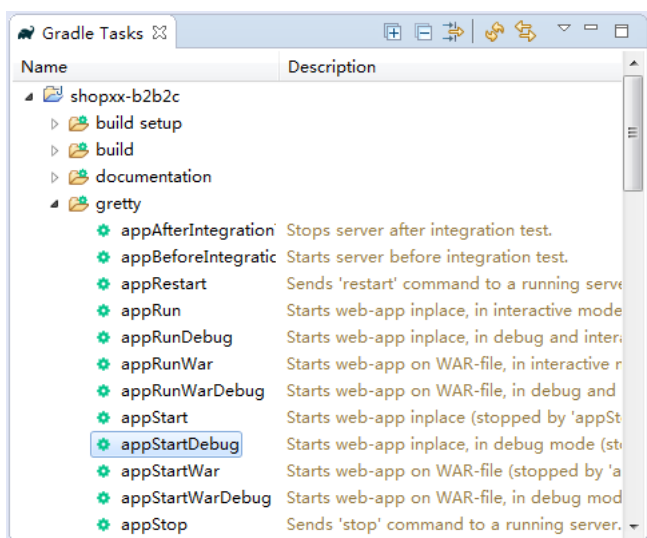
3. 点击“Browse...”选择 SHOP++项目所在目录并点击“Finish”（由于导入过程需下载 Gradle 文件以及依赖 Jar 文件，可能需要等待较长时间），如下图所示：



4. 显示“Gradle Tasks”视图，依次进入 Window - Show View - Other...，选择“Gradle” - “Gradle Tasks”，如下图所示：



5. 启动/停止 Tomcat，在“Gradle Tasks”双击“gretty” - “appStartDebug/appStop”启动/停止 Tomcat，如下图所示：



6. 调试 Tomcat，使用“appStartDebug”启动 Tomcat 后，依次进入 Run - Debug Configurations...，然后在“Remote Java Application”项目上右键选择“New”，同时设置“Name”为“shopxx-b2b2c”、“Project”为“shopxx-b2b2c”、“Host”为“localhost”、“Port”为“5005”并点击“Apply”，最后点击“Debug”启用调试功能，如下图所示：

