

# **Отчёт по лабораторной работе №9**

**Редактор etacs**

Киньябаева Аиша Иделевна

# Содержание

<b>1</b>	<b>Цель работы</b>	<b>5</b>
<b>2</b>	<b>Задание</b>	<b>6</b>
<b>3</b>	<b>Выполнение лабораторной работы</b>	<b>7</b>
<b>4</b>	<b>Контрольные вопросы</b>	<b>22</b>
<b>5</b>	<b>Выводы</b>	<b>23</b>

# Список иллюстраций

3.1	emacs . . . . .	7
3.2	Переход вниз на строку . . . . .	7
3.3	Переход в конец строки . . . . .	8
3.4	Удаление символа . . . . .	8
3.5	Удаление предложения . . . . .	9
3.6	Исполняемый файл . . . . .	9
3.7	Удаление последней строки . . . . .	10
3.8	Вставка строки в конец файла . . . . .	10
3.9	Выделение и вставка текста . . . . .	11
3.10	Удаление выделенного текста . . . . .	11
3.11	Отмена последнего действия . . . . .	12
3.12	Перемещение курсора в начало строки . . . . .	12
3.13	Перемещение курсора в конец строки . . . . .	13
3.14	Перемещение курсора в начало буфера . . . . .	13
3.15	Перемещение курсора в конец буфера . . . . .	14
3.16	Вывод буферов . . . . .	14
3.17	Перемещение в другой буфер . . . . .	15
3.18	Переключение на другой буфер . . . . .	15
3.19	Разделение экрана . . . . .	16
3.20	Открытие буферов . . . . .	17
3.21	Поиск слов . . . . .	18
3.22	Переключение между найденными словами . . . . .	19
3.23	Замена найденных слов . . . . .	20
3.24	Поиск слов . . . . .	21

## Список таблиц

# 1 Цель работы

Целью данной работы является ознакомление с операционной системой Linux, получение практических навыков работы с редактором emacs

## 2 Задание

Редактирование файлов с помощью редактора emacs

### 3 Выполнение лабораторной работы

Первым делом создаю файл, в который помещаю какой-либо текст для работы с ним, проверки команд редактора emacs(рис. 3.1)

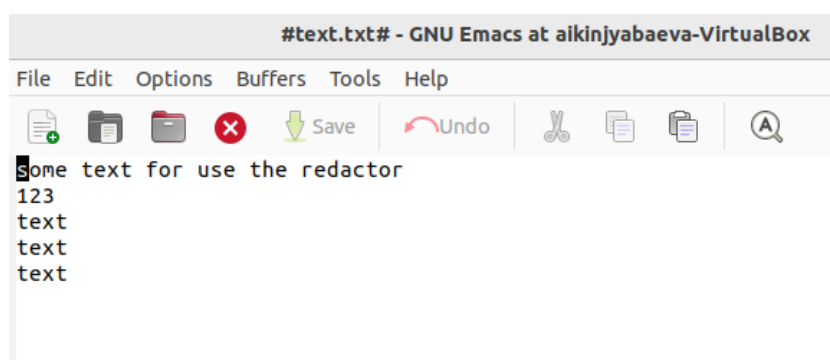


Рис. 3.1: emacs

Просматриваю различные команды, к примеру:

- Переход на одну строку вниз с помощью команды C-n(рис. 3.2)

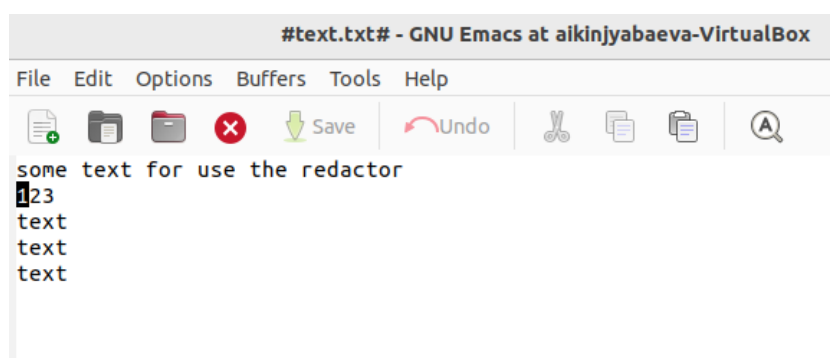


Рис. 3.2: Переход вниз на строку

- Переход в конец строки (С-е)(рис. 3.3)

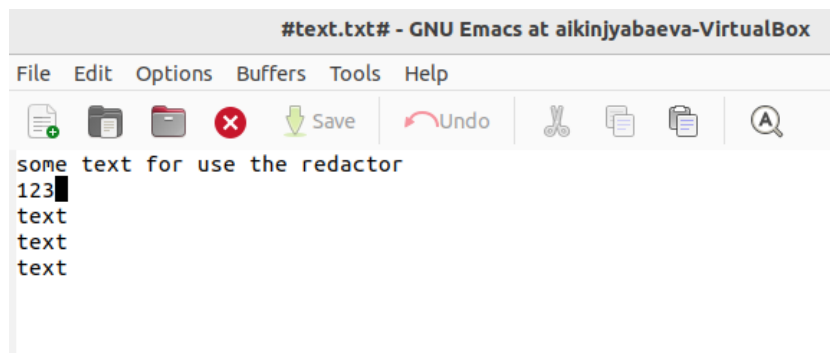


Рис. 3.3: Переход в конец строки

- Удаление следующего символа (С-к)(рис. 3.4 )

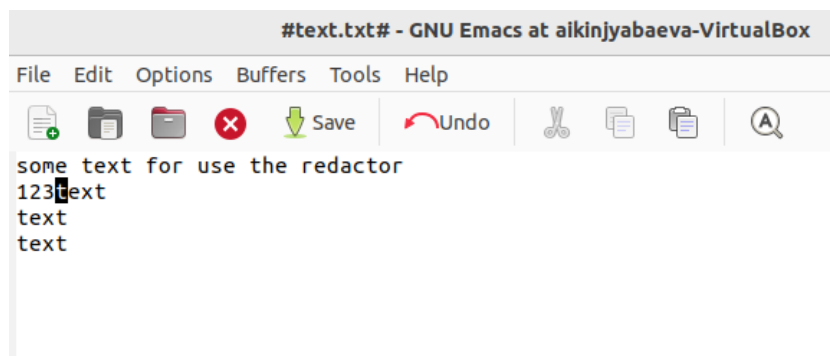


Рис. 3.4: Удаление символа

- Удаление предложения (М-к)(рис. 3.5 )



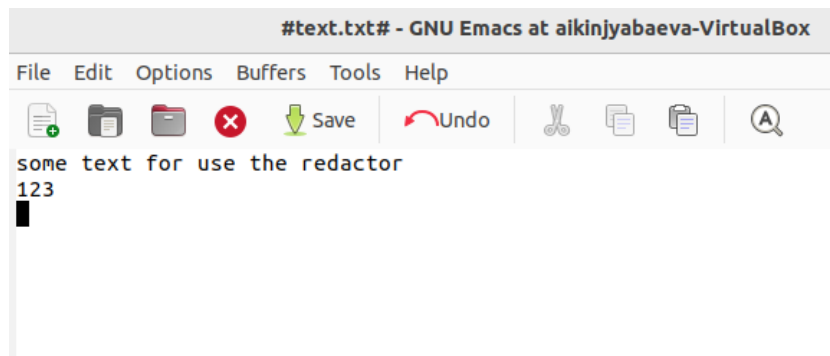


Рис. 3.5: Удаление предложения

Далее создаю исполняемый файл и печтаю в нем данный текст(рис. 3.6 )

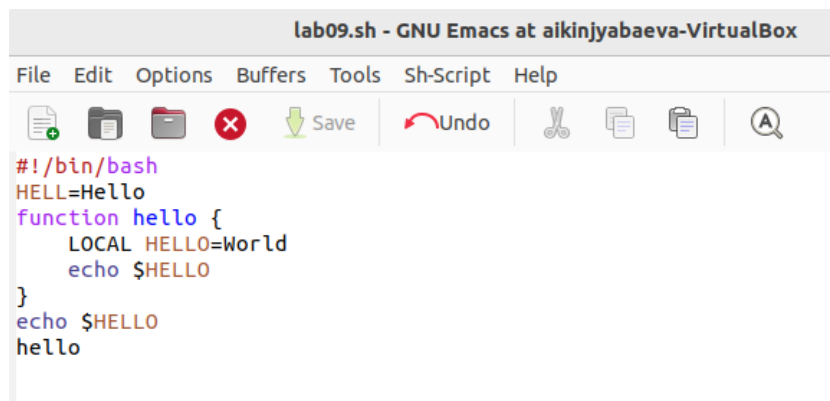
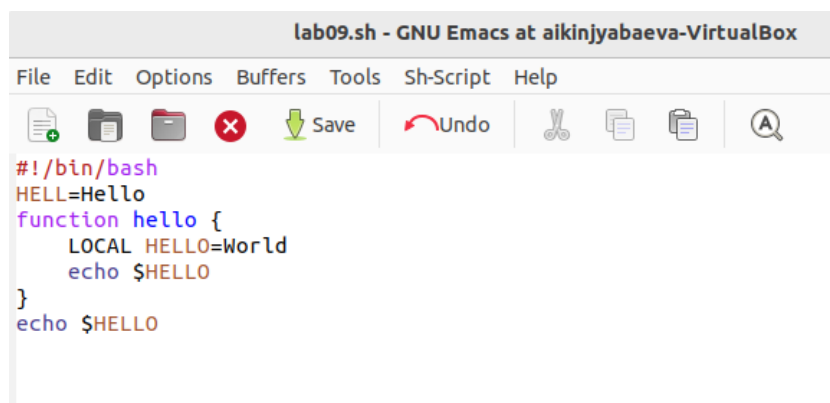


Рис. 3.6: Исполняемый файл

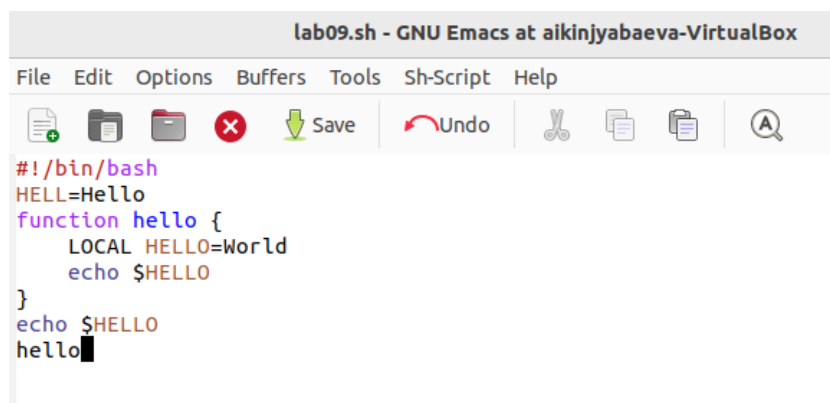
Вырезаю в нем одній строку (последнюю) (С-к)(рис. 3.7 )



```
lab09.sh - GNU Emacs at aikinjyabaeva-VirtualBox
File Edit Options Buffers Tools Sh-Script Help
Save Undo
#!/bin/bash
HELL=Hello
function hello {
    LOCAL HELLO=World
    echo $HELLO
}
echo $HELLO
```

Рис. 3.7: Удаление последней строки

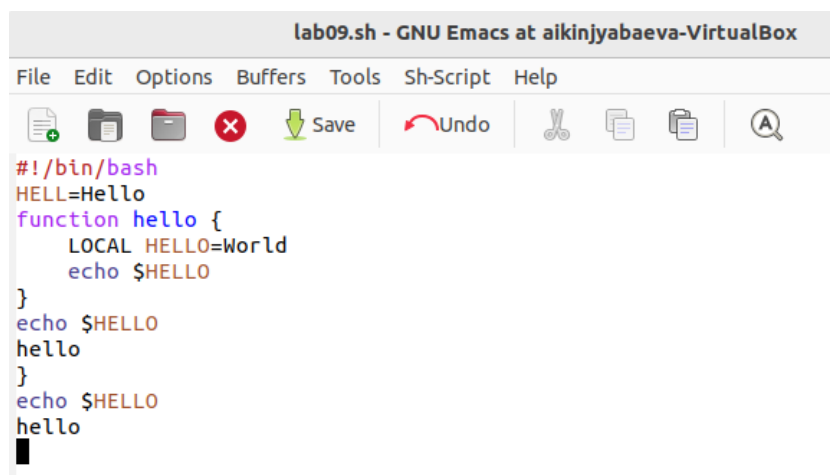
Вставка последней удаленной строки в конец файла(С-у)(рис. 3.8 )



```
lab09.sh - GNU Emacs at aikinjyabaeva-VirtualBox
File Edit Options Buffers Tools Sh-Script Help
Save Undo
#!/bin/bash
HELL=Hello
function hello {
    LOCAL HELLO=World
    echo $HELLO
}
echo $HELLO
hello
```

Рис. 3.8: Вставка строки в конец файла

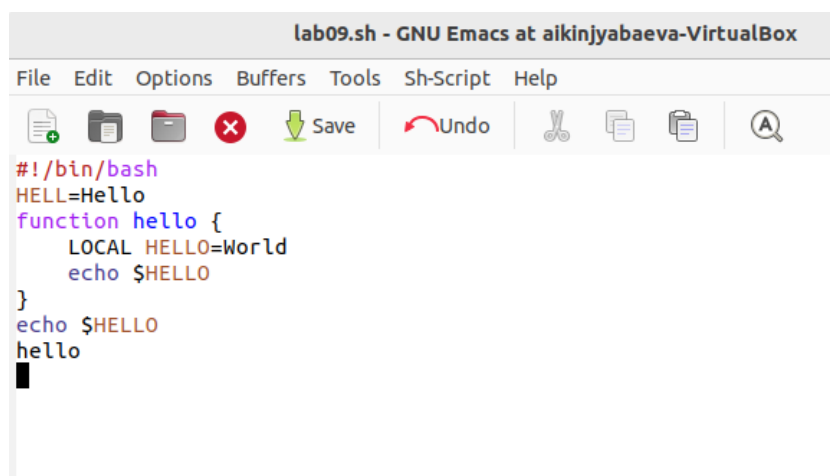
Дальше я выделяю область текста и вставляю ее в конец файла(рис. fig:009 )



```
lab09.sh - GNU Emacs at aikinjyabaeva-VirtualBox
File Edit Options Buffers Tools Sh-Script Help
Save Undo
#!/bin/bash
HELL=Hello
function hello {
    LOCAL HELLO=World
    echo $HELLO
}
echo $HELLO
hello
}
echo $HELLO
hello
```

Рис. 3.9: Выделение и вставка текста

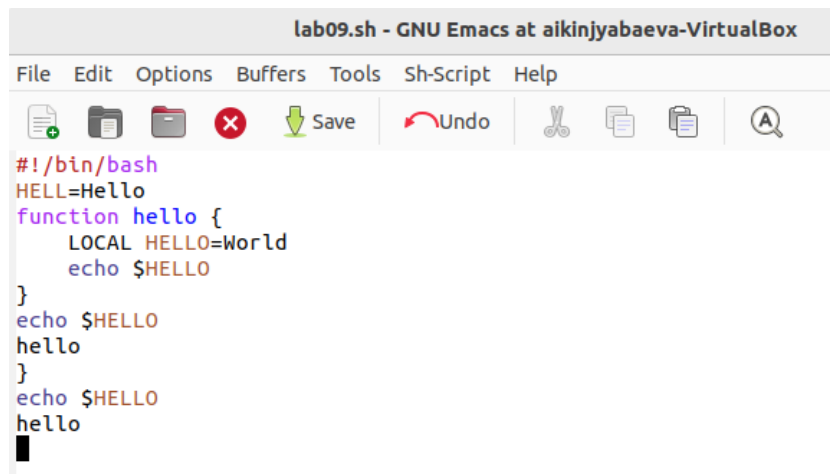
Вырезаю выделенный текст (C-w)(рис. 3.10 )



```
lab09.sh - GNU Emacs at aikinjyabaeva-VirtualBox
File Edit Options Buffers Tools Sh-Script Help
Save Undo
#!/bin/bash
HELL=Hello
function hello {
    LOCAL HELLO=World
    echo $HELLO
}
echo $HELLO
}
echo $HELLO
```

Рис. 3.10: Удаление выделенного текста

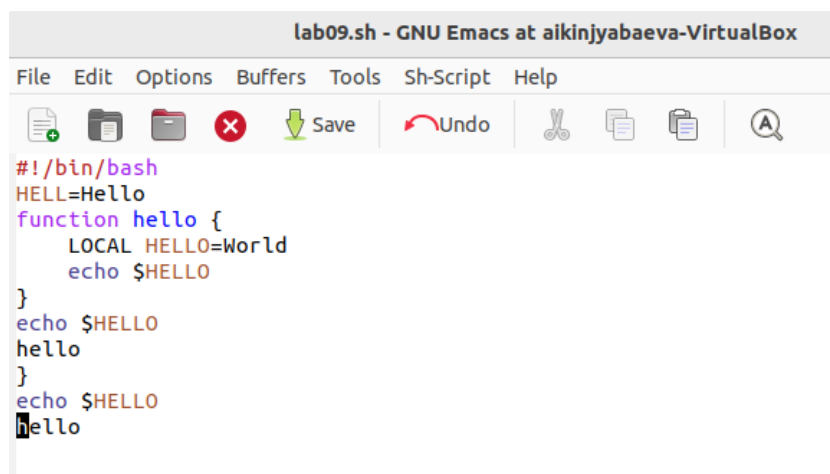
Отменяю последнее действие с помощью команды(C-/)(рис. 3.11 )



```
lab09.sh - GNU Emacs at aikinjyabaeva-VirtualBox
File Edit Options Buffers Tools Sh-Script Help
Save Undo
#!/bin/bash
HELL=Hello
function hello {
    LOCAL HELLO=World
    echo $HELLO
}
echo $HELLO
hello
}
echo $HELLO
hello
```

Рис. 3.11: Отмена последнего действия

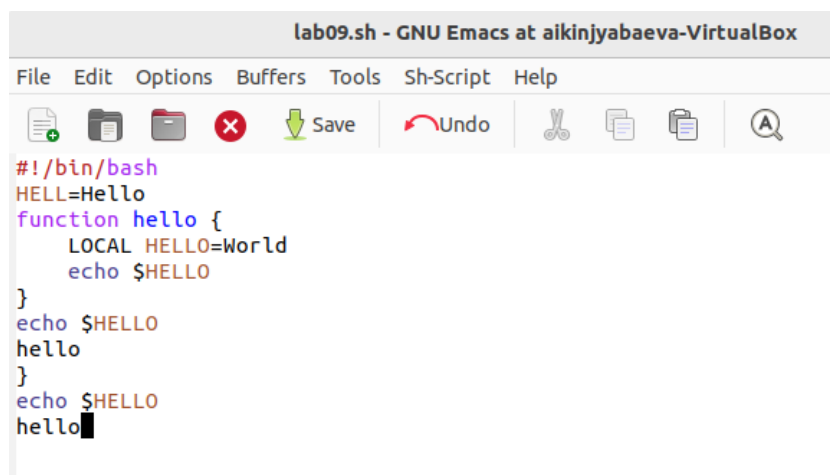
Перемещение курсора в начало строки(рис. 3.12 )



```
lab09.sh - GNU Emacs at aikinjyabaeva-VirtualBox
File Edit Options Buffers Tools Sh-Script Help
Save Undo
#!/bin/bash
HELL=Hello
function hello {
    LOCAL HELLO=World
    echo $HELLO
}
echo $HELLO
hello
}
echo $HELLO
hello
```

Рис. 3.12: Перемещение курсора в начало строки

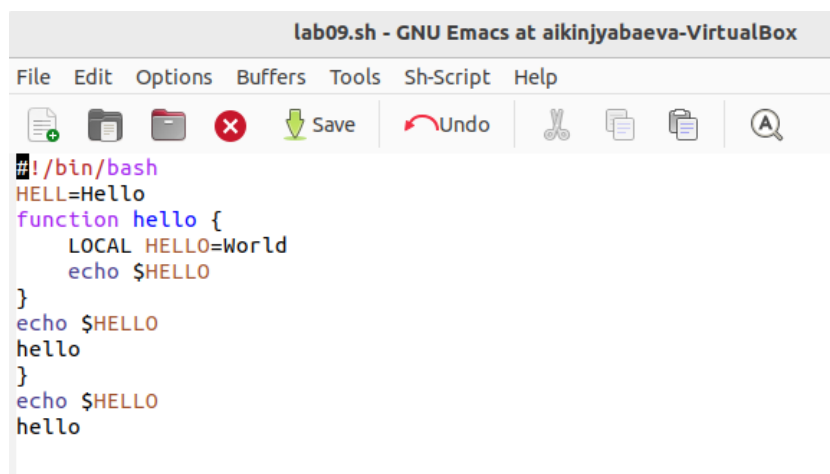
Перемещение курсора в конец строки(рис. 3.13 )



```
lab09.sh - GNU Emacs at aikinjyabaeva-VirtualBox
File Edit Options Buffers Tools Sh-Script Help
Save Undo
#!/bin/bash
HELL=Hello
function hello {
    LOCAL HELLO=World
    echo $HELLO
}
echo $HELLO
hello
}
echo $HELLO
hello
```

Рис. 3.13: Перемещение курсора в конец строки

Перемещение курсора в начало буфера(рис. 3.14 )



```
lab09.sh - GNU Emacs at aikinjyabaeva-VirtualBox
File Edit Options Buffers Tools Sh-Script Help
Save Undo
#!/bin/bash
HELL=Hello
function hello {
    LOCAL HELLO=World
    echo $HELLO
}
echo $HELLO
hello
}
echo $HELLO
hello
```

Рис. 3.14: Перемещение курсора в начало буфера

Перемещение курсора в конец буфера(рис. 3.15 )

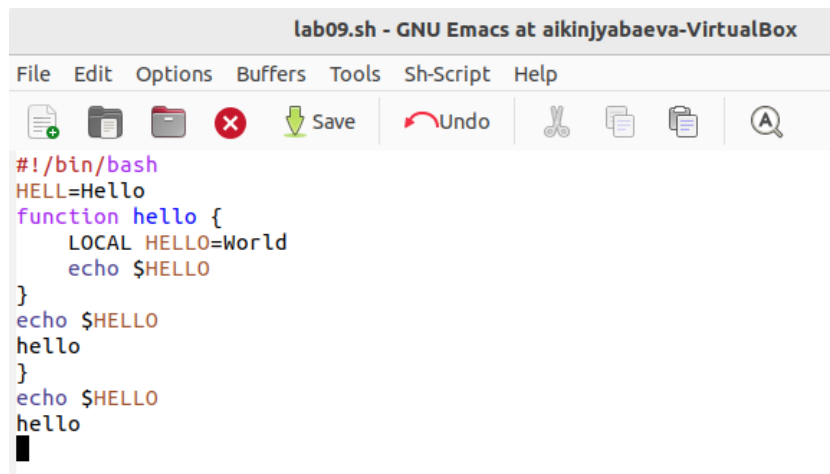


Рис. 3.15: Перемещение курсора в конец буфера

Вывожу список активных буферов на экран(рис. 3.16 )

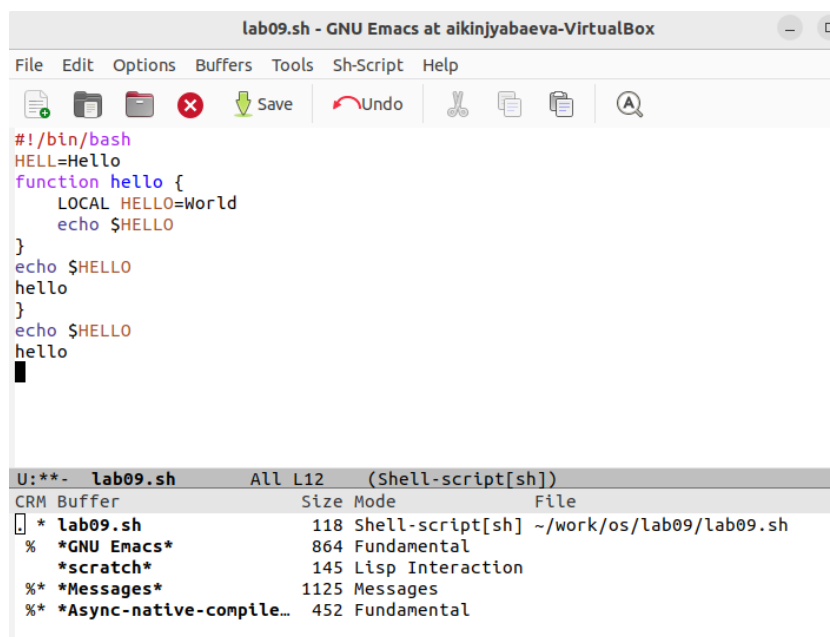


Рис. 3.16: Вывод буферов

Перемещаюсь в другой буфер(рис. 3.17 )

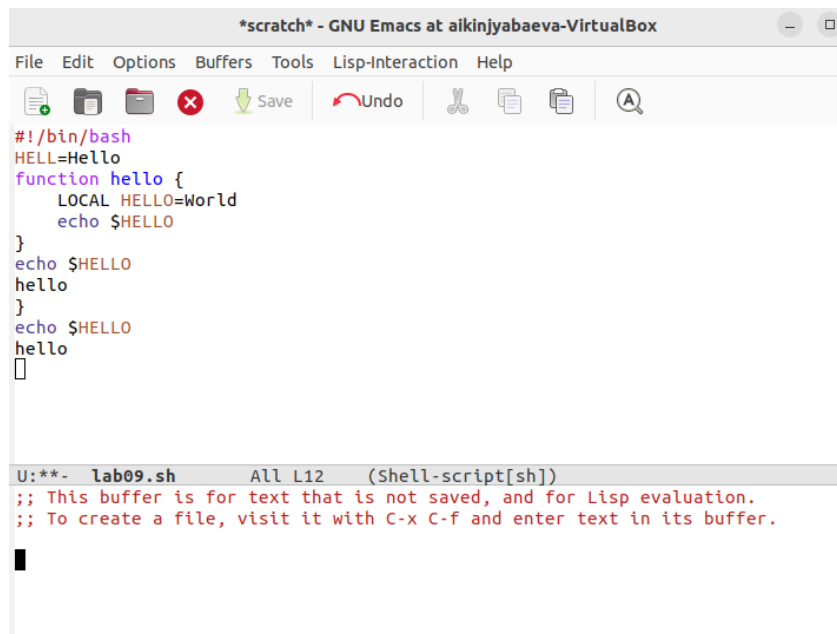


Рис. 3.17: Перемещение в другой буфер

Переключаюсь на другой буфер без вывода его на экран(рис. 3.18 )

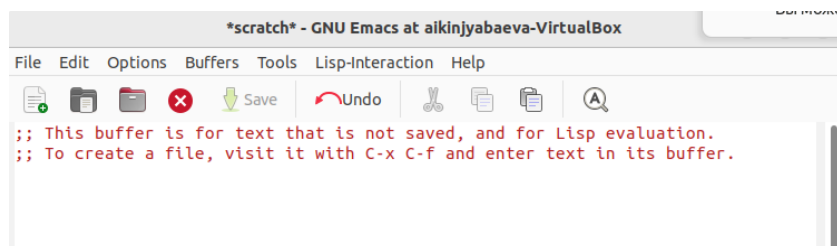


Рис. 3.18: Переключение на другой буфер

Разделение экрана на 4(рис. 3.19 )

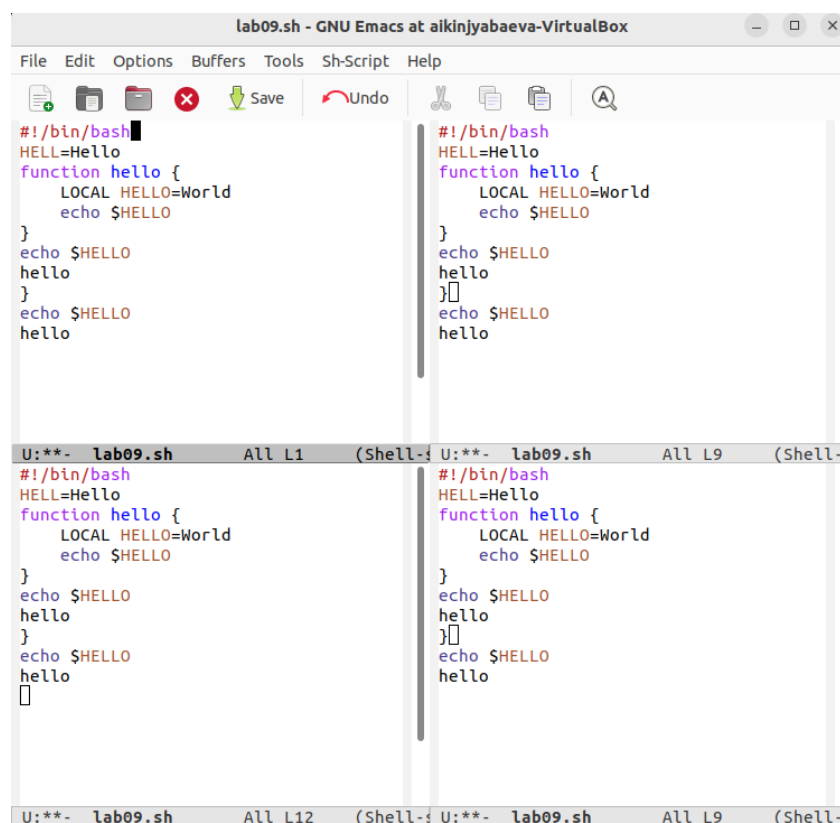


Рис. 3.19: Разделение экрана

Открываю в каждом экране один из буферов(рис. 3.20 )



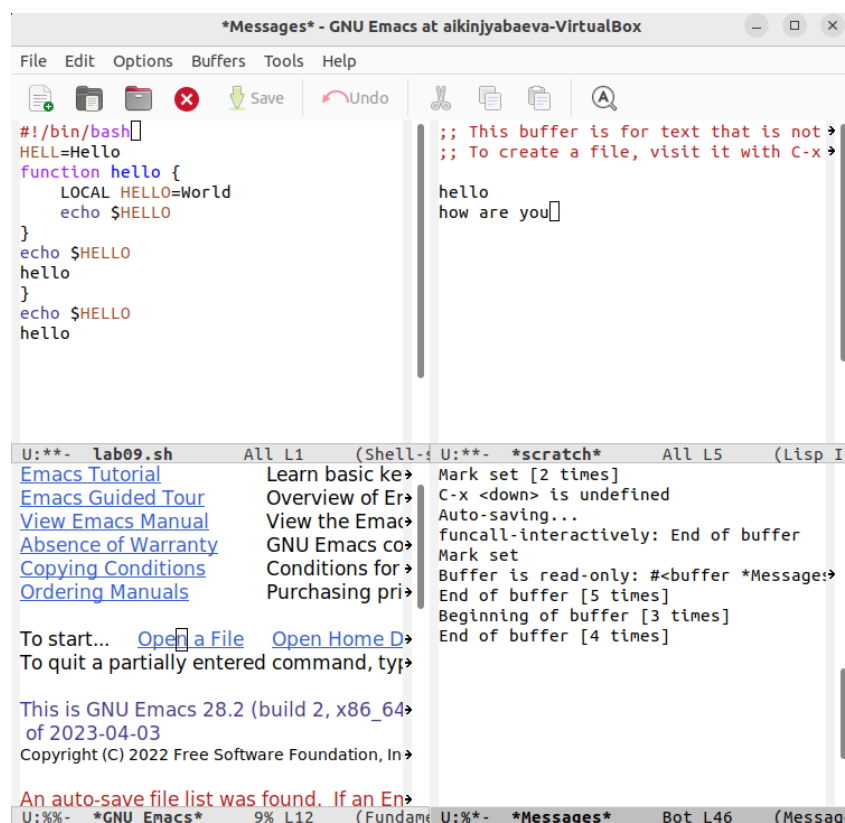


Рис. 3.20: Открытие буферов

Поиск слов в тексте с помощью команды C-s(рис. 3.21 )

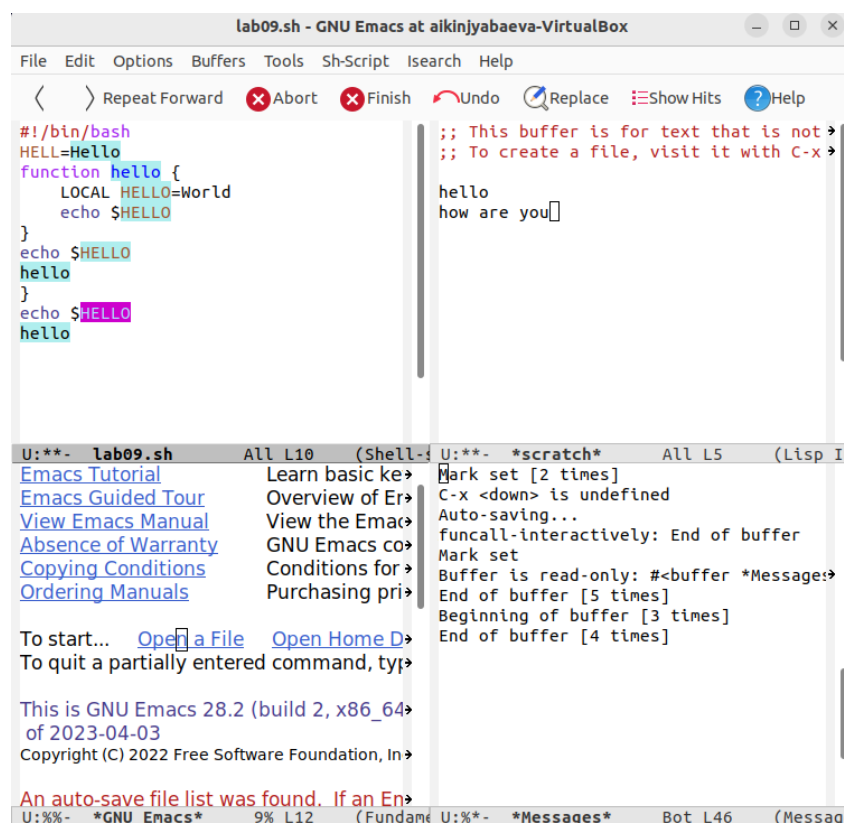


Рис. 3.21: Поиск слов

Переключение между найденными словами с помощью команды C-s(рис. 3.22 )

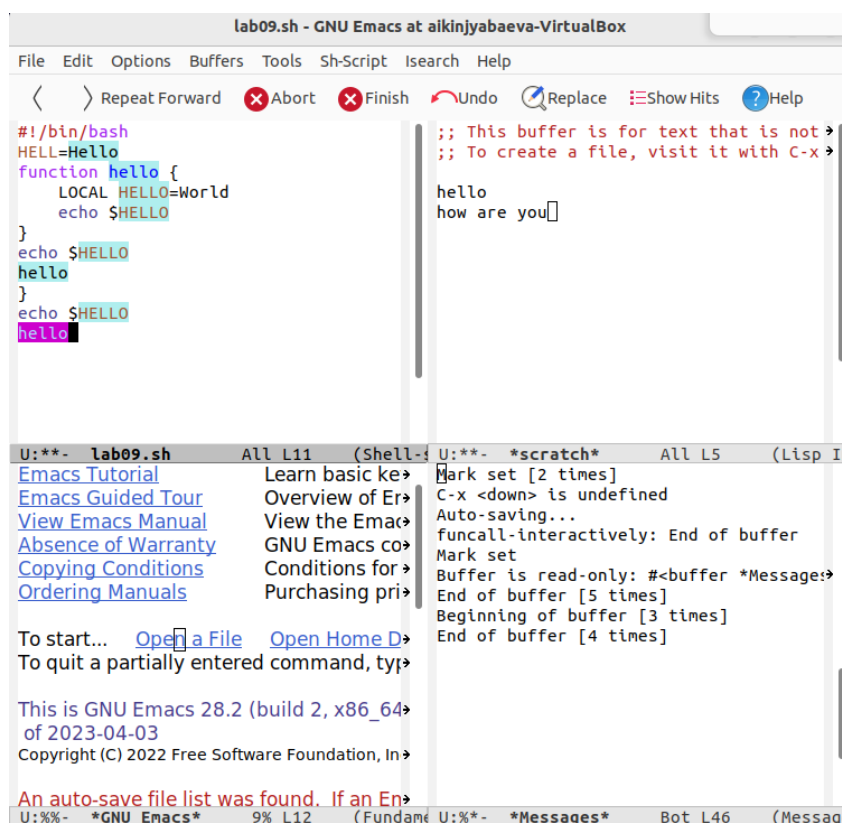
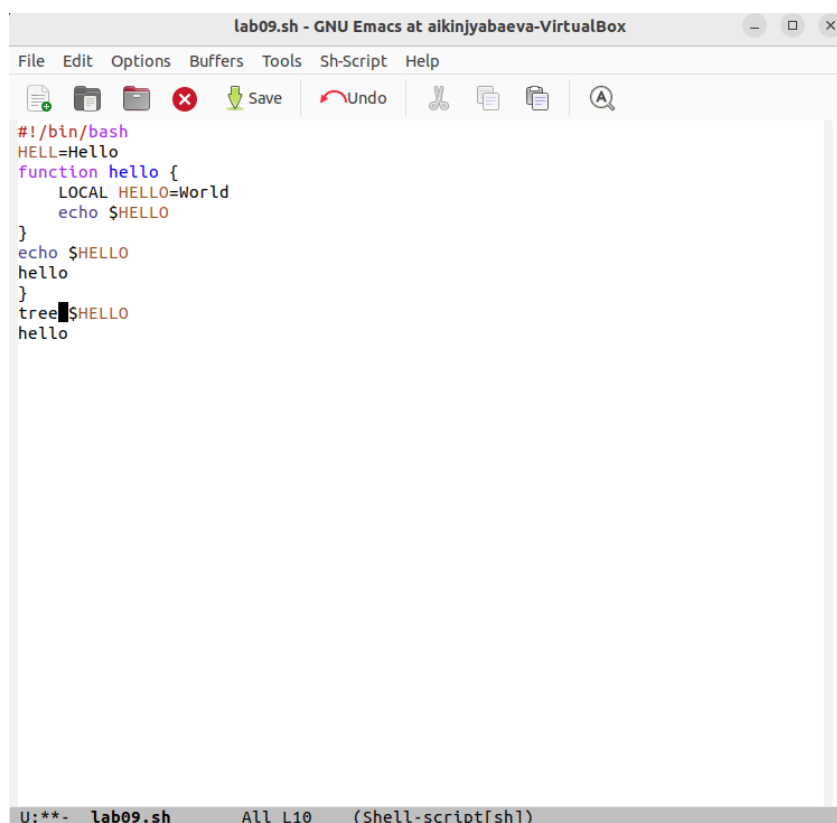


Рис. 3.22: Переключение между найденными словами

Замена найденного слова на другое с помощью команды M-%(рис. 3.23 )



```
#!/bin/bash
HELL=Hello
function hello {
    LOCAL HELLO=World
    echo $HELLO
}
echo $HELLO
hello
}
tree $HELLO
hello
```

Рис. 3.23: Замена найденных слов

Также проверяю поиск слов с помощью команды M-s. Основным отличием от прошлой команды поиска является вывод текста с выделенными словами в отдельный буфер(рис. 3.24 )

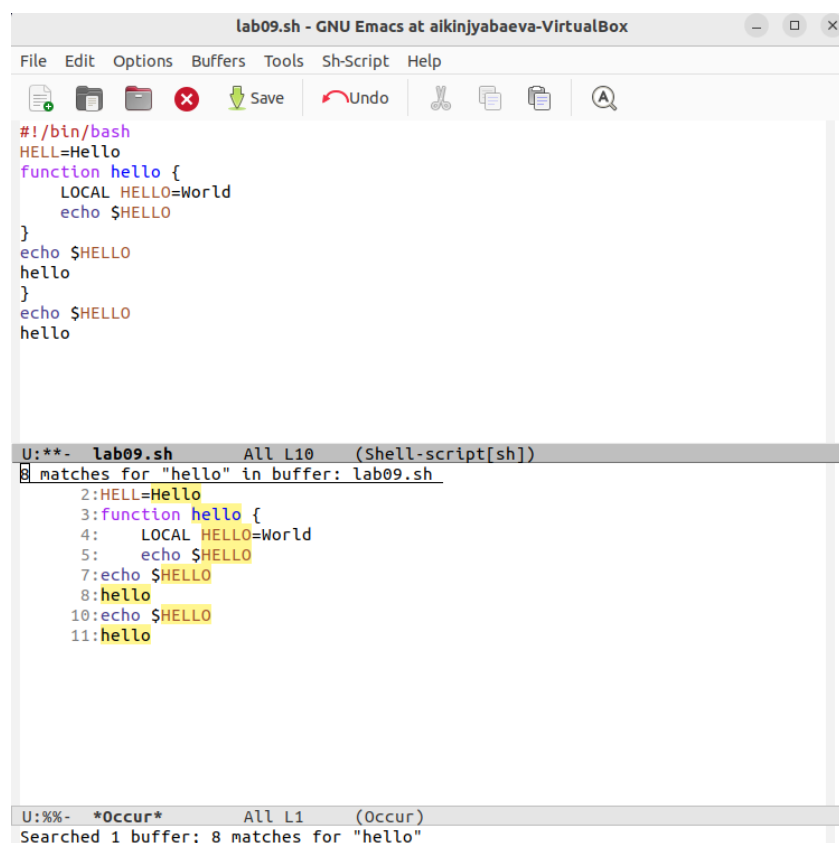


Рис. 3.24: Поиск слов

## 4 Контрольные вопросы

1. Emacs представляет собой мощный экраный редактор текста, написанный на языке высокого уровня Elisp.
2. Сложность может вызвать наличие буфера
3. Буфер - это место расположения текста, команд. а окно - место вывода буфера со своей строкой состояния
4. Нет, т.к. в одном окне открывается один буфер
5. – G — переход в конец файла; – 0 (ноль) — переход в начало строки;
6. Я нажму клавиши ctrl+c + shift ''
7. ctrl+x + 2
8. Оба редактора показались мне одинаковыми в использовании, разница мала

## **5 Выводы**

В ходе данной лабораторной работы были изучены основные команды редактора emacs и принципы редактирования текстовых (и не только) файлов.