

GUIA DE ORIENTAÇÕES GERAIS

UNICAMP 4ª RDBN

LOCAL:

DATA 03 a 05 Agosto

PLANEJAMENTO

N.	Data	Requisito	Pontuação Parcial	Pontuação Completa
01	Até	<p style="text-align: center;">INSCRIÇÕES</p> <p>Unidade assegurada e inscrita.</p> <ul style="list-style-type: none"> - 5 a 8 desbravadores - 1 Conselheiro(a) Maior de 18 anos - 1 Conselheiro(a) Adjunto(a) (Opcional) 	06 unidade incompleta	10
02	Até	<p style="text-align: center;">AUTORIZAÇÕES</p> <p>Autorização de saída de todos os membros assinada pelos pais.</p>		10
03		<p style="text-align: center;">LISTA DE FUNÇÕES</p> <p>Unidade com Funções definidas:</p> <p style="margin-left: 40px;">Conselheiro(a) - 2 Capitão (ã) - 2 Secretário (a) - 2 Tesoureiro (a) - 2 Capelão (ã) - 2</p>	2 pts por função	10
04		<p style="text-align: center;">LISTA DE MATERIAIS</p> <p>Fazer uma lista organizada com todos os itens para cozinha e área de acampamento <u>necessários</u> para a unidade levar. Obs: Junto ao item deve haver o nome do responsável.</p> <p>Exemplo:</p> <p>LISTA COZINHA: 5 pts</p> <ul style="list-style-type: none"> - Balde, bacia, concha.....<i>Antonio</i> - Vassoura, panela de arroz.....<i>João</i> - Faca, Cuscuzeiro, frigideira.....<i>Carlos</i> - Etc..... <p>LISTA ÁREA DE ACAMPAMENTO: 5 pts</p> <ul style="list-style-type: none"> - Facão<i>Francisco</i> 	desconto de -5 pts caso falte item importante	10

N.	Data	Requisito	Pontuação Parcial	Pontuação Completa
		<ul style="list-style-type: none"> - Madeira p/ cerca e mesa..... <i>Joao</i> - Vassoura<i>José</i> - Etc..... 		
05		<p style="text-align: center;">ESCALA DE TAREFAS</p> <p>Apresentar uma escala com Datas e nome do responsável por cada tarefa:</p> <p>Exemplo:</p> <p>SEXTA FEIRA:</p> <ul style="list-style-type: none"> - Cercar área.....<i>Ântonio</i> - Armar barracas<i>João e Lucas</i> - Pegar lenha.....<i>Carlos e José</i> - Fazer Móvel<i>Lucas e Francisco</i> - Limpeza da área..... <i>Antonio</i> - Etc..... <p>SÁBADO:</p> <ul style="list-style-type: none"> - Culto matinal.....<i>Ântonio</i> - Cozinhar Desejum..... <i>Antonio e José</i> - Pegar lenha.....<i>Carlos e Francisco</i> - Fogo (acender/manter) <i>Lucas</i> - Limpeza da área..... <i>Carlos</i> - Cozinhar Almoco..... <i>Carlos e Francisco</i> - Lavar panelas Etc..... - <p>DOMINGO</p> <ul style="list-style-type: none"> - Culto..... - Desjejum..... - Fogo..... - Almoco..... - Lavar panelas - Desarmar barraca.. - Limpar area..... - Etc..... - <p>OBS: A escala devera ser impressa ou escrita em papel visível e ficar disponível durante todo o acampamento. Caso contrário a pontuação será anulada.</p>	desconto de -1 pts a cada item importante que faltar	15 pontos

N.	Data	Requisito	Pontuação Parcial	Pontuação Completa
06		<p>CARDÁPIO</p> <p>Elaborar um cardápio observando: Nutrição balanceada, facilidade de preparo e transporte dos alimentos.</p> <p>Observações:</p> <ul style="list-style-type: none"> - Na Sexta a noite cada unidade deverá levar seu jantar já pronto (ex: suco, pão, bolo etc) - Cada Unidade deve preparar seu cardápio personalizado, porém, no acampamento será permitido aos clubes dividir o preparo entre as unidades. Ex: uma cozinha o feijão, a outra a soja e a outra o arroz. de modo que todos participem <u>igualmente</u>. - NÃO será permitido a entrada de alimentos prontos no acampamento, a não ser aqueles consumidos na Sexta Feira à noite (abertura) - Deve ter no cardápio, alimentos cozidos, assados e fritos - Deve ter Frutas e legumes - Cardápio deve ser ovo lacto vegetariano 		10

AREA DE ACAMPAMENTO

N.	Data	Requisito	Pontuação Parcial	Pontuação Completa
07		Área cercada		5
08		Área Identificada com Nome da Unidade e nome do		5

		clube. Exemplo: Portal, Placa, etc		
09		Barracas bem montadas		5
10		Barracas Limpas e arrumadas		5
11		Área Limpa e Organizada		5
12		Lixeira		5
13		Mesa em Pioneiria - Nós 5 pts - Amarras 5 pts - Estrutura 5 pts		15
14		Bandeirim Oficial e mastro Obs: Será aceito qq mastro desde que não ofereça perigo ou risco ao desbravador.		10

COMUNHÃO

N.	Data	Requisito	Pontuação Parcial	Pontuação Completa
15		Culto na casa de um desbravador(a) não batizado(a), ou de um juvenil interessado.		15
16		Participação na classe Bíblica da primavera		10
17		Preparar uma encenação bíblica de um dos requisitos da classe. E apresentar no acampamento * Haverá Premiação extra para os primeiros colocados		10

RELACIONAMENTO

N.	Data	Requisito	Pontuação	Pontuação
----	------	-----------	-----------	-----------

			Parcial	Completa
		Realizar 2 Reuniões da unidade (50 pts cada) com mínimo de 80 % de presença. Obs: Não conta o cantinho da unidade		10
		Uma visita feita pelo conselheiro (a) aos pais de CADA membro da Unidade. 50% - 5 pontos 75% - 10 pontos 100% - 20 pontos		20
		Todos os membros FAZENDO o caderno de classe conforme a Idade	-5 pontos a cada membro com classe atrasada - 10 pontos a cada membro sem classe nenhuma	50

EVENTOS NO ACAMPAMENTO

N.	Data	Requisito	Pontuação Parcial	Pontuação Completa
		Participação 100% da unidade na Trilha	-5 a cada ausência	10
		Participação 100% no <i>BICHO DO MATO</i> * Haverá extra para os primeiros colocados	-5 a cada ausência	10
		Pontualidade nos eventos. A Unidade deve estar em forma quando o oficial apitar para iniciar as atividades no acampamento. Obs: Se necessário será permitido apenas um membro ficar na área de acampamento preferencialmente o conselheiro.	-5 a cada atraso	30

		Concurso Bíblico com assuntos das classes * Premiação extra para os primeiros colocados		10
		Capitão de Ferro (Circuito com provas variadas) * Premiação Extra para os primeiros colocados		10
		Mascote. 1 membro da unidade Personalizado *p/ momento específico no acampamento	-5 se não estiver personaliza do	10
		Participação nas especialidades		10

*Podem haver modificações e Outros eventos podem ser adicionados