

Introducción a Python - Ejercicios.

1. Hacer un programa que evalúe y diga si un número ingresado por el usuario es par o impar.
2. Hacer un programa que, dado un entero no negativo, diga si ese entero corresponde a la clase de altura de do, do#, re, etc..
3. Dados dos enteros, dar su producto y si este producto es mayor que 1000, dar la suma de los dos números.
4. Dados dos números (posiblemente decimales), regresar el mayor de ellos. Repetir el ejercicio, ahora con tres números.
5. Hacer un programa que pida un número entre 1 y 99. Si el número está fuera de este rango, mostrar el mensaje “Número fuera de rango”.
6. Hacer un programa que pida una contraseña y muestre los mensajes “Contraseña correcta” o “Contraseña incorrecta”, según sea el caso.
7. Pedir a un usuario su fecha de nacimiento y su nombre, apellido paterno y apellido materno. Después regresar la siguiente información, en este orden: apellido paterno, apellido materno, nombre, edad y si es niño, adulto o anciano.
8. Hacer un programa que pida al usuario la temperatura, aclarando si se trata de °C (grados Celsius) ó °F (grados Fahrenheit). Después, convertir el dato ingresado a la otra escala térmica, y mostrar el resultado, aclarando si son °C ó °F.
9. Considerando los números 0, 1, ..., 9, mostrar la suma de cada uno con el anterior (comenzando con el 1), con el mensaje: “número”+“número anterior” = “suma”.
10. Dada una lista de números, regresar un valor booleano (verdadero o falso) que indique si el primer número y el último son iguales.
11. Dada una lista de enteros, mostrar sólo los números divisibles por 5. Repetir el ejercicio, ahora para un número k dado por el usuario.
12. Pedir al usuario una cadena y mostrar el número de veces que una palabra dada por el usuario aparece en dicha cadena.
13. Imprimir el siguiente patrón:

```
*
* *
* * *
* * * *
* * * * *
```

Repetir el ejercicio, ahora para un número entero dado por el usuario, restringiéndolo a números entre 1 y 10 (si se introduce un número fuera de rango, imprimir un mensaje de error).

14. Dadas dos listas de enteros, crear una nueva lista que contenga sólo los números impares de la primera lista y los números pares de la segunda.
15. Imprimir la tabla de multiplicar de un número dado.
16. Imprimir las tablas de multiplicar del 1 al 10.