Résumé des 3 Projets Réalisés

1. Mini-Projet Bases de Données (SQL)

Objectif:

Concevoir et implémenter une base de données relationnelle à partir d'un cahier des charges fourni.

Étapes réalisées :

- 1. Analyse du cahier des charges selon le thème choisi.
- 2. Modélisation conceptuelle (Modèle E/A) avec justification des cardinalités et attributs.
- 3. Transformation en modèle relationnel (logique) normalisé.
- 4. Création des tables SQL avec contraintes (primaires, étrangères, validation).
- 5. Insertion de données respectant les contraintes.
- 6. Requêtes SQL pour extraire des informations (scénarios simulés).

Compétences mobilisées :

Modélisation conceptuelle et relationnelle, SQL (DDL, DML), Normalisation, Contraintes d'intégrité.

2. Projet de Recherche Opérationnelle (C)

Objectif:

Implémenter des algorithmes de flot (maximal et à coût minimal) et analyser leur complexité.

Étapes réalisées :

- 1. Lecture de graphes à partir de fichiers .txt (matrices de capacité et de coût).
- 2. Implémentation de :
 - Ford-Fulkerson (avec parcours en largeur)
 - Pousser-Réétiqueter
 - Flot à coût minimal (avec Bellman)
- 3. Affichage des matrices, tables et graphes résiduels.

- 4. Traces d'exécution pour 10 graphes.
- 5. Étude de complexité (génération aléatoire de graphes, mesures de temps, comparaison).

Compétences mobilisées :

Algorithmes de graphes, C, manipulation de fichiers, complexité algorithmique, visualisation de données.

3. Projet d'Ordonnancement (C)

Objectif:

Créer un programme qui traite un tableau de contraintes et calcule un planning de projet (ordonnancement).

Étapes réalisées :

- 1. Lecture d'un fichier .txt (tâches, durées, dépendances).
- 2. Construction du graphe avec sommets fictifs (0 et N+1).
- 3. Vérification de l'absence de circuits et d'arcs négatifs.
- 4. Calculs:
 - Rangs (tri topologique)
 - Calendriers au plus tôt et au plus tard
 - Marges
 - Chemin(s) critique(s)
- 5. Affichage structuré des résultats (matrices, triplets, détails).

Compétences mobilisées :

Programmation en C, algorithmes de graphes, traitement de contraintes, affichage lisible et structuré.