# Espacio Proyectivo

J. A. Rodríguez-Velázquez

**URV** 



Sea V un espacio vectorial de dimensión finita sobre un campo  $\mathbb{K}$ .

El espacio proyectivo P(V) asociado a V es el conjunto de todos los subespacios vectoriales de dimensión 1 de V.





Sea V un espacio vectorial de dimensión finita sobre un campo  $\mathbb{K}$ . El *espacio proyectivo* P(V) asociado a V es el conjunto de todos los subespacios vectoriales de dimensión 1 de V.

Los elementos de P(V) se llaman puntos del espacio proyectivo.





Sea V un espacio vectorial de dimensión finita sobre un campo  $\mathbb{K}$ . El *espacio proyectivo* P(V) asociado a V es el conjunto de todos los subespacios vectoriales de dimensión 1 de V.

Los elementos de P(V) se llaman puntos del espacio proyectivo.

En otras palabras, P(V) es el conjunto de clases de equivalencia de  $V\setminus\{\overrightarrow{0}\}$  bajo la relación

 $\overrightarrow{v} \sim \overrightarrow{w}$  si y solo si  $\overrightarrow{v} = \lambda \overrightarrow{w}$  para algún  $\lambda \in \mathbb{K}$ .





Sea  ${\it V}$  un espacio vectorial de dimensión finita sobre un campo  $\mathbb{K}.$ 

El espacio proyectivo P(V) asociado a V es el conjunto de todos los subespacios vectoriales de dimensión  $\mathbf{1}$  de V.

Los elementos de P(V) se llaman puntos del espacio proyectivo.

En otras palabras, P(V) es el conjunto de clases de equivalencia de  $V\setminus\{\overrightarrow{0}\}$  bajo la relación

$$\overrightarrow{\nu} \sim \overrightarrow{w} \text{ si y solo si } \overrightarrow{\nu} = \lambda \overrightarrow{w} \text{ para algún } \lambda \in \mathbb{K}.$$

### Dimensión

- La dimensión de P(V) se define como  $\dim(V) 1$ .
- Suponemos también que  $\varnothing$  es el espacio proyectivo asociado al espacio vectorial  $\{\overrightarrow{0}\}$  y dim $(\varnothing) = -1$ .



ullet Si  $\dim(V) = 1$ , entonces P(V) es un punto.



- Si  $\dim(V) = 1$ , entonces P(V) es un punto.
- Si  $\dim(V) = 2$ , entonces P(V) es una recta, llamada la recta proyectiva del plano V.



- Si  $\dim(V) = 1$ , entonces P(V) es un punto.
- Si  $\dim(V) = 2$ , entonces P(V) es una recta, llamada la recta proyectiva del plano V.
- Si  $\dim(V) = 3$ , entonces P(V) es un plano, llamado el plano proyectivo del espacio V.



- Si  $\dim(V) = 1$ , entonces P(V) es un punto.
- Si  $\dim(V) = 2$ , entonces P(V) es una recta, llamada la recta proyectiva del plano V.
- Si  $\dim(V) = 3$ , entonces P(V) es un plano, llamado el plano proyectivo del espacio V.
- En general, si V es un espacio vectorial de dimension n+1 sobre un cuerpo  $\mathbb{K}$ , entonces denotamos  $P_n(\mathbb{K})=P(V)$ .



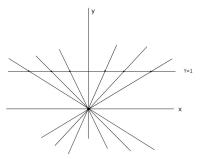
- Si dim(V) = 1, entonces P(V) es un punto.
- Si  $\dim(V) = 2$ , entonces P(V) es una recta, llamada la recta proyectiva del plano V.
- Si  $\dim(V) = 3$ , entonces P(V) es un plano, llamado el plano proyectivo del espacio V.
- En general, si V es un espacio vectorial de dimension n+1 sobre un cuerpo  $\mathbb{K}$ , entonces denotamos  $P_n(\mathbb{K}) = P(V)$ .

Ahora procedemos a mostrar una representación intuitiva de la recta proyectiva  $P_1(\mathbb{R})$  y del plano proyectivo  $P_2(\mathbb{R})$ .





En primer lugar, consideremos el espacio euclidiano  $\mathbb{R}^2$  donde los puntos se representan en coordenadas cartesianas. Consideremos una recta horizontal de ecuación y=1 como se muestra en la siguiente figura.



 $P_1(\mathbb{R}) = (\text{la recta afín } y = 1) \cup \{\infty\}.$ 



 Otra aproximación se obtiene si normalizamos los vectores no nulos para convertirlos en vectores unitarios. Entonces sólo hay dos vectores que representan el mismo subespacio vectorial de dimensión uno.



- Otra aproximación se obtiene si normalizamos los vectores no nulos para convertirlos en vectores unitarios. Entonces sólo hay dos vectores que representan el mismo subespacio vectorial de dimensión uno.
- En tal caso, los puntos de  $P_1(\mathbb{R})$  son los puntos de una circunferencia  $S_1$ , donde cada punto de  $P_1(\mathbb{R})$  está representado dos veces en  $S_1$ , es decir, los puntos antipodales de  $S_1$  corresponden al mismo punto en  $P_1(\mathbb{R})$ .



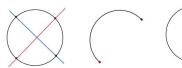


- Otra aproximación se obtiene si normalizamos los vectores no nulos para convertirlos en vectores unitarios. Entonces sólo hay dos vectores que representan el mismo subespacio vectorial de dimensión uno.
- En tal caso, los puntos de  $P_1(\mathbb{R})$  son los puntos de una circunferencia  $S_1$ , donde cada punto de  $P_1(\mathbb{R})$  está representado dos veces en  $S_1$ , es decir, los puntos antipodales de  $S_1$  corresponden al mismo punto en  $P_1(\mathbb{R})$ .
- Ahora, podemos tomar una semicircunferencia y así nos quedamos con sólo dos puntos antipodales (como se muestra en la figura).





- Otra aproximación se obtiene si normalizamos los vectores no nulos para convertirlos en vectores unitarios. Entonces sólo hay dos vectores que representan el mismo subespacio vectorial de dimensión uno.
- En tal caso, los puntos de  $P_1(\mathbb{R})$  son los puntos de una circunferencia  $S_1$ , donde cada punto de  $P_1(\mathbb{R})$  está representado dos veces en  $S_1$ , es decir, los puntos antipodales de  $S_1$  corresponden al mismo punto en  $P_1(\mathbb{R})$ .
- Ahora, podemos tomar una semicircunferencia y así nos quedamos con sólo dos puntos antipodales (como se muestra en la figura).
- Finalmente, podemos identificar esos dos puntos antipodales para obtener de nuevo una circunferencia, de forma que los puntos de  $P_1(\mathbb{R})$  están en correspondencia uno a uno con los puntos de  $S_1$ .





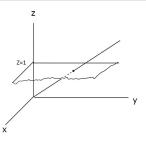
# El plano proyectivo $P_2(\mathbb{R})$

• Consideremos el plano z = 1 en  $\mathbb{R}^3$ .



# El plano proyectivo $P_2(\mathbb{R})$

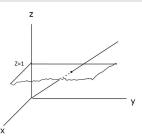
- Consideremos el plano z = 1 en  $\mathbb{R}^3$ .
- Para todas las rectas de  $\mathbb{R}^3$  que pasan por el origen podemos tomar un vector director (x,y,1), excepto para las del plano-xy, z=0. Así, todos los subespacios de dimensión 1 en  $\mathbb{R}^3$  se identifican con los puntos del plano z=1, excepto las del plano z=0.

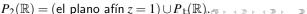




# El plano proyectivo $P_2(\mathbb{R})$

- Consideremos el plano z = 1 en  $\mathbb{R}^3$ .
- Para todas las rectas de  $\mathbb{R}^3$  que pasan por el origen podemos tomar un vector director (x,y,1), excepto para las del plano-xy, z=0. Así, todos los subespacios de dimensión 1 en  $\mathbb{R}^3$  se identifican con los puntos del plano z=1, excepto las del plano z=0.
- En resumen, identificamos  $P(\mathbb{R}^3)$  con el plano afín z=1 adicionándole la recta proyectiva  $P_1(\mathbb{R})=P(z=0)$  que se denomina recta del infinito.







Si  $\mathcal{B}=(B,F)$  es un subespacio afín del espacio  $\mathcal{A}=(A,V)$  donde  $\dim(V)=\dim(F)+1$  ( $\mathcal{B}$  es un hiperplano afín), entonces

$$P(V) = \mathcal{B} \cup P(F).$$

Si  $\mathcal{B}=(B,F)$  es un subespacio afín del espacio  $\mathcal{A}=(A,V)$  donde  $\dim(V)=\dim(F)+1$  ( $\mathcal{B}$  es un hiperplano afín), entonces

$$P(V) = \mathcal{B} \cup P(F)$$
.

En particular, tenemos los siguientes casos.

• Si  $\dim(V) = 2$ , entonces  $\mathcal{B}$  es una recta afín y P(F) es un punto, el punto del infinito. Esto significa que si eliminamos el punto del infinito de una recta proyectiva, obtenemos una recta afín.

Si  $\mathcal{B}=(B,F)$  es un subespacio afín del espacio  $\mathcal{A}=(A,V)$  donde  $\dim(V)=\dim(F)+1$  ( $\mathcal{B}$  es un hiperplano afín), entonces

$$P(V) = \mathcal{B} \cup P(F)$$
.

En particular, tenemos los siguientes casos.

- Si  $\dim(V) = 2$ , entonces  $\mathcal{B}$  es una recta afín y P(F) es un punto, el punto del infinito. Esto significa que si eliminamos el punto del infinito de una recta proyectiva, obtenemos una recta afín.
- En una recta proyectiva podemos considerar que el punto del infinito es cualquier punto.

Si  $\mathcal{B}=(B,F)$  es un subespacio afín del espacio  $\mathcal{A}=(A,V)$  donde  $\dim(V)=\dim(F)+1$  ( $\mathcal{B}$  es un hiperplano afín), entonces

$$P(V) = \mathcal{B} \cup P(F).$$

En particular, tenemos los siguientes casos.

- Si  $\dim(V) = 2$ , entonces  $\mathcal{B}$  es una recta afín y P(F) es un punto, el punto del infinito. Esto significa que si eliminamos el punto del infinito de una recta proyectiva, obtenemos una recta afín.
- En una recta proyectiva podemos considerar que el punto del infinito es cualquier punto.
- Si  $\dim(V) = 3$ , entonces  $\mathcal{B}$  es un plano afín y P(F) es la recta del infinito. Esto significa que si eliminamos la recta del infinito de un plano proyectivo, entonces obtenemos un plano afín.

Si  $\mathcal{B}=(B,F)$  es un subespacio afín del espacio  $\mathcal{A}=(A,V)$  donde  $\dim(V)=\dim(F)+1$  ( $\mathcal{B}$  es un hiperplano afín), entonces

$$P(V) = \mathcal{B} \cup P(F).$$

En particular, tenemos los siguientes casos.

- Si  $\dim(V) = 2$ , entonces  $\mathcal{B}$  es una recta afín y P(F) es un punto, el punto del infinito. Esto significa que si eliminamos el punto del infinito de una recta proyectiva, obtenemos una recta afín.
- En una recta proyectiva podemos considerar que el punto del infinito es cualquier punto.
- Si  $\dim(V) = 3$ , entonces  $\mathcal B$  es un plano afín y P(F) es la recta del infinito. Esto significa que si eliminamos la recta del infinito de un plano proyectivo, entonces obtenemos un plano afín.
- En un plano proyectivo podemos considerar que la recta del infinito es cualquier recta.

Sea V un espacio vectorial de dimension n+1, y sea

$$p: V \setminus \{\overrightarrow{0}\} \longrightarrow P(V)$$

la proyección canónica.

# Definición (Subespacio proyectivo)

Un *subespacio proyectivo*, o variedad lineal proyectiva, de P(V) se define como la imagen  $p(F \setminus \{\overrightarrow{0}\})$  de un subespacio vectorial F de V.





# Ejemplo (Recta proyectiva de 3 puntos)

Sea  $\mathbb{K} = \mathbb{Z}/2\mathbb{Z}$ . Si consideramos el espacio vectorial

$$\mathbb{K}^2 = \{00, 10, 01, 11\}$$

sobre  $\mathbb{K}$ , entonces (01,10) es una base y por eso  $\dim(\mathbb{K}^2)=2$ .



# Ejemplo (Recta proyectiva de 3 puntos)

Sea  $\mathbb{K} = \mathbb{Z}/2\mathbb{Z}$ . Si consideramos el espacio vectorial

$$\mathbb{K}^2 = \{00, 10, 01, 11\}$$

sobre  $\mathbb{K}$ , entonces (01,10) es una base y por eso  $\dim(\mathbb{K}^2)=2$ .

Por lo tanto,  $P(\mathbb{K}^2)$  es una recta proyectiva y tiene tres puntos,

$$P(\mathbb{K}^2) = \{\langle 10 \rangle, \langle 01 \rangle, \langle 11 \rangle\}.$$



• Sea  $\mathbb{K} = \mathbb{Z}/2\mathbb{Z}$  y consideremos el espacio vectorial  $\mathbb{K}^3 = \{000, 100, 010, 001, 110, 101, 011, 111\}.$ 



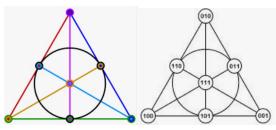
- Sea  $\mathbb{K}=\mathbb{Z}/2\mathbb{Z}$  y consideremos el espacio vectorial  $\mathbb{K}^3=\{000,100,010,001,110,101,011,111\}.$
- En este caso,  $\dim(\mathbb{K}^3)=3$  y (100,010,001) es una base. Así,  $P(\mathbb{K}^3)$  es un plano proyectivo que tiene 7 puntos y 7 rectas.



- Sea  $\mathbb{K} = \mathbb{Z}/2\mathbb{Z}$  y consideremos el espacio vectorial  $\mathbb{K}^3 = \{000, 100, 010, 001, 110, 101, 011, 111\}.$
- En este caso,  $\dim(\mathbb{K}^3)=3$  y (100,010,001) es una base. Así,  $P(\mathbb{K}^3)$  es un plano proyectivo que tiene 7 puntos y 7 rectas.
- Los puntos son 001, 010, 011, 100, 101, 110 y 111.

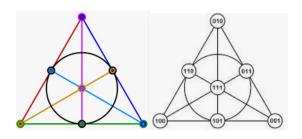


- Sea  $\mathbb{K} = \mathbb{Z}/2\mathbb{Z}$  y consideremos el espacio vectorial  $\mathbb{K}^3 = \{000, 100, 010, 001, 110, 101, 011, 111\}.$
- En este caso,  $\dim(\mathbb{K}^3)=3$  y (100,010,001) es una base. Así,  $P(\mathbb{K}^3)$  es un plano proyectivo que tiene 7 puntos y 7 rectas.
- Los puntos son 001, 010, 011, 100, 101, 110 y 111.
- Cada recta tiene 3 puntos. Si p y q son puntos, el tercer punto de la recta pq se obtiene sumando las etiquetas de p y q modulo 2.





Podemos suponer que la recta del infinito es la coloreada en negro en el plano de Fano de la izquierda. Así, si eliminamos esa recta, y también los tres puntos sobre ella, obtenemos el plano afín de cuatro puntos.





Si P(F) y P(G) son subespacios proyectivos de P(V), inducidos por los subespacios vectoriales F y G, respectivamente, entonces  $P(F \cap G) = P(F) \cap P(G)$ .



Si P(F) y P(G) son subespacios proyectivos de P(V), inducidos por los subespacios vectoriales F y G, respectivamente, entonces  $P(F \cap G) = P(F) \cap P(G)$ .

#### Demostración

Si  $x \in P(F \cap G)$ , entonces existe  $\overrightarrow{x} \in F \cap G \setminus \{\overrightarrow{0}\}$  tal que  $p(\overrightarrow{x}) = x$ .



Si P(F) y P(G) son subespacios proyectivos de P(V), inducidos por los subespacios vectoriales F y G, respectivamente, entonces  $P(F \cap G) = P(F) \cap P(G)$ .

#### Demostración

Si  $x \in P(F \cap G)$ , entonces existe  $\overrightarrow{x} \in F \cap G \setminus \{\overrightarrow{0}\}$  tal que  $p(\overrightarrow{x}) = x$ . Tenemos,

Por lo tanto,  $x \in P(F) \cap P(G)$ . Es decir,  $P(F \cap G) \subseteq P(F) \cap P(G)$ .



Si P(F) y P(G) son subespacios proyectivos de P(V), inducidos por los subespacios vectoriales F y G, respectivamente, entonces  $P(F \cap G) = P(F) \cap P(G)$ .

#### Demostración

Si  $x \in P(F \cap G)$ , entonces existe  $\overrightarrow{x} \in F \cap G \setminus \{\overrightarrow{0}\}$  tal que  $p(\overrightarrow{x}) = x$ . Tenemos,

Por lo tanto,  $x \in P(F) \cap P(G)$ . Es decir,  $P(F \cap G) \subseteq P(F) \cap P(G)$ .

Por otro lado, si  $x \in P(F) \cap P(G)$ , entonces existen  $\overrightarrow{f} \in F \setminus \{\overrightarrow{0}\}\ y \ \overrightarrow{g} \in G \setminus \{\overrightarrow{0}\}\$  tales que  $p(\overrightarrow{f}) = x$  y  $p(\overrightarrow{g}) = x$ ,



Si P(F) y P(G) son subespacios proyectivos de P(V), inducidos por los subespacios vectoriales F y G, respectivamente, entonces  $P(F \cap G) = P(F) \cap P(G)$ .

#### Demostración

Si  $x \in P(F \cap G)$ , entonces existe  $\overrightarrow{x} \in F \cap G \setminus \{\overrightarrow{0}\}$  tal que  $p(\overrightarrow{x}) = x$ . Tenemos,

Por lo tanto,  $x \in P(F) \cap P(G)$ . Es decir,  $P(F \cap G) \subseteq P(F) \cap P(G)$ .

Por otro lado, si  $x \in P(F) \cap P(G)$ , entonces existen  $\overrightarrow{f} \in F \setminus \{\overrightarrow{0}\}$  y  $\overrightarrow{g} \in G \setminus \{\overrightarrow{0}\}$  tales que  $p(\overrightarrow{f}) = x$  y  $p(\overrightarrow{g}) = x$ , lo que implica que existe  $\lambda \in \mathbb{K} \setminus \{0\}$  tal que  $\overrightarrow{g} = \lambda \overrightarrow{f} \in F \setminus \{\overrightarrow{0}\}$ .



Si P(F) y P(G) son subespacios proyectivos de P(V), inducidos por los subespacios vectoriales F y G, respectivamente, entonces  $P(F \cap G) = P(F) \cap P(G)$ .

#### Demostración

Si  $x \in P(F \cap G)$ , entonces existe  $\overrightarrow{x} \in F \cap G \setminus \{\overrightarrow{0}\}$  tal que  $p(\overrightarrow{x}) = x$ . Tenemos,

Por lo tanto,  $x \in P(F) \cap P(G)$ . Es decir,  $P(F \cap G) \subseteq P(F) \cap P(G)$ .

Por otro lado, si  $x \in P(F) \cap P(G)$ , entonces existen  $\overrightarrow{f} \in F \setminus \{\overrightarrow{0}\}$  y  $\overrightarrow{g} \in G \setminus \{\overrightarrow{0}\}$  tales que  $p(\overrightarrow{f}) = x$  y  $p(\overrightarrow{g}) = x$ , lo que implica que existe  $\lambda \in \mathbb{K} \setminus \{0\}$  tal que  $\overrightarrow{g} = \lambda \overrightarrow{f} \in F \setminus \{\overrightarrow{0}\}$ . De ahí que,  $\overrightarrow{g} \in F \cap G \setminus \{\overrightarrow{0}\}$  y  $p(\overrightarrow{g}) = x$ , lo que implica que  $x \in P(F \cap G)$ . Es decir,  $P(F) \cap P(G) \subseteq P(F \cap G)$ .

### Definición

Dados dos subespacios proyectivos P(F) y P(G), la suma proyectiva de P(F) y P(G), denotada por P(F)+P(G), es el mínimo subespacio proyectivo que contiene a P(F) y P(G).



#### Definición

Dados dos subespacios proyectivos P(F) y P(G), la suma proyectiva de P(F) y P(G), denotada por P(F)+P(G), es el mínimo subespacio proyectivo que contiene a P(F) y P(G).

Como F+G es el mínimo subespacio vectorial que contiene F y G, tenemos que

$$P(F) + P(G) = P(F + G).$$



Si P' y P'' son subespacios proyectivos de un espacio proyectivo P(V), entonces

$$\dim(P'+P'')=\dim(P')+\dim(P'')-\dim(P'\cap P'').$$



Si P' y P'' son subespacios proyectivos de un espacio proyectivo P(V), entonces

$$\dim(P'+P'')=\dim(P')+\dim(P'')-\dim(P'\cap P'').$$

### Demostración

Sean V' y V'' dos subespacios vectoriales de V tales que P(V') = P' y P(V'') = P'.

Si P' y P'' son subespacios proyectivos de un espacio proyectivo P(V), entonces

$$\dim(P'+P'')=\dim(P')+\dim(P'')-\dim(P'\cap P'').$$

### Demostración

Sean V' y V'' dos subespacios vectoriales de V tales que P(V') = P' y P(V'') = P'. Como  $\dim(V' + V'') = \dim(V') + \dim(V'') - \dim(V' \cap V'')$ ,

Si P' y P'' son subespacios proyectivos de un espacio proyectivo P(V), entonces

$$\dim(P'+P'') = \dim(P') + \dim(P'') - \dim(P' \cap P'').$$

#### Demostración

Sean V' y V'' dos subespacios vectoriales de V tales que P(V') = P' y P(V'') = P'. Como  $\dim(V' + V'') = \dim(V') + \dim(V'') - \dim(V' \cap V'')$ ,

$$\begin{split} \dim(P'+P'') &= \dim(V'+V'') - 1 \\ &= \dim(V') + \dim(V'') - \dim(V' \cap V'') - 1 \\ &= (\dim(V') - 1) + (\dim(V'') - 1) - (\dim(V' \cap V'') - 1) \\ &= \dim(P') + \dim(P'') - \dim(P(V' \cap V'')) \\ &= \dim(P') + \dim(P'') - \dim(P(V') \cap P(V'')) \\ &= \dim(P') + \dim(P'') - \dim(P' \cap P''). \quad \Box \end{split}$$

Todo espacio proyectivo P(V) de dimensión  $n \ge 1$  tiene al menos n+2 puntos.



Todo espacio proyectivo P(V) de dimensión  $n \ge 1$  tiene al menos n+2 puntos.

### Demostración

ullet Sea  $B=(\overrightarrow{e_1},\ldots,\overrightarrow{e_{n+1}})$  una base de V.

Todo espacio proyectivo P(V) de dimensión  $n \ge 1$  tiene al menos n+2 puntos.

- Sea  $B = (\overrightarrow{e_1}, \dots, \overrightarrow{e_{n+1}})$  una base de V.
- Obviamente, los puntos  $e_1=p(\overrightarrow{e_1}),\ldots,e_{n+1}=p(\overrightarrow{e_{n+1}})$  de P(V) son diferentes.

Todo espacio proyectivo P(V) de dimensión  $n \ge 1$  tiene al menos n+2 puntos.

- Sea  $B = (\overrightarrow{e_1}, \dots, \overrightarrow{e_{n+1}})$  una base de V.
- Obviamente, los puntos  $e_1=p(\overrightarrow{e_1}),\dots,e_{n+1}=p(\overrightarrow{e_{n+1}})$  de P(V) son diferentes.
- Sea  $\overrightarrow{x} = \sum_{i} \overrightarrow{e_i}$ .

Todo espacio proyectivo P(V) de dimensión  $n \ge 1$  tiene al menos n+2 puntos.

### Demostración

- ullet Sea  $B=(\overrightarrow{e_1},\ldots,\overrightarrow{e_{n+1}})$  una base de V.
- Obviamente, los puntos  $e_1=p(\overrightarrow{e_1}),\ldots,e_{n+1}=p(\overrightarrow{e_{n+1}})$  de P(V) son diferentes.
- Sea  $\overrightarrow{x} = \sum_{i} \overrightarrow{e_i}$ .
- Si  $x = p(\overrightarrow{x}) = e_j$  para algún  $j \in \{1, ..., n+1\}$ , entonces existe un escalar  $\lambda \neq 0$  tal que  $\overrightarrow{x} = \lambda \overrightarrow{e_j}$ , de ahí que

$$(\lambda - 1)\overrightarrow{e_j} = \sum_{i \neq j} \overrightarrow{e_i},$$

lo que es una contradicción ya que B es una base de V.

Todo espacio proyectivo P(V) de dimensión  $n \ge 1$  tiene al menos n+2 puntos.

### Demostración

- Sea  $B = (\overrightarrow{e_1}, \dots, \overrightarrow{e_{n+1}})$  una base de V.
- Obviamente, los puntos  $e_1 = p(\overrightarrow{e_1}), \dots, e_{n+1} = p(\overrightarrow{e_{n+1}})$  de P(V) son diferentes.
- Sea  $\overrightarrow{x} = \sum_{i} \overrightarrow{e_i}$ .
- Si  $x = p(\overrightarrow{x}) = e_j$  para algún  $j \in \{1, ..., n+1\}$ , entonces existe un escalar  $\lambda \neq 0$  tal que  $\overrightarrow{x} = \lambda \overrightarrow{e_i}$ , de ahí que

$$(\lambda - 1)\overrightarrow{e_j} = \sum_{i \neq i} \overrightarrow{e_i},$$

lo que es una contradicción ya que B es una base de V.

• Por lo tanto,  $x, e_1, \dots, e_{n+1} \in P(V)$  son puntos diferentes.

## Corollary

Toda recta proyectiva tiene al menos tres puntos.



Por dos puntos diferentes de P(V) pasa una única recta proyectiva.



Por dos puntos diferentes de P(V) pasa una única recta proyectiva.

### Demostración

• Sean  $a,b \in P(V)$  dos puntos diferentes. Sean  $\overrightarrow{u},\overrightarrow{v} \in V$  tales que  $a=p(\overrightarrow{u})$  and  $b=p(\overrightarrow{v})$ , y sea  $E=\langle \overrightarrow{u},\overrightarrow{v}\rangle$  el subespacio generado por esos vectores.



Por dos puntos diferentes de P(V) pasa una única recta proyectiva.

- Sean  $a,b \in P(V)$  dos puntos diferentes. Sean  $\overrightarrow{u},\overrightarrow{v} \in V$  tales que  $a=p(\overrightarrow{u})$  and  $b=p(\overrightarrow{v})$ , y sea  $E=\langle \overrightarrow{u},\overrightarrow{v}\rangle$  el subespacio generado por esos vectores.
- Como  $a \neq b$ , el sistema  $\{\overrightarrow{u}, \overrightarrow{v}\}$  es linealmente independiente, y por eso  $\dim(E) = 2$ , lo que implica que P(E) es una recta proyectiva que contiene los puntos a y b.



Por dos puntos diferentes de P(V) pasa una única recta proyectiva.

#### Demostración

- Sean  $a,b \in P(V)$  dos puntos diferentes. Sean  $\overrightarrow{u},\overrightarrow{v} \in V$  tales que  $a=p(\overrightarrow{u})$  and  $b=p(\overrightarrow{v})$ , y sea  $E=\langle \overrightarrow{u},\overrightarrow{v}\rangle$  el subespacio generado por esos vectores.
- Como  $a \neq b$ , el sistema  $\{\overrightarrow{u}, \overrightarrow{v}\}$  es linealmente independiente, y por eso  $\dim(E) = 2$ , lo que implica que P(E) es una recta proyectiva que contiene los puntos a y b.

Si existe otra recta proyectiva P(F) que contiene los puntos a y b, entonces F es un s.e.v. de dimensión 2 que contiene los vectores  $\overrightarrow{u}$  y  $\overrightarrow{v}$ . Por lo tanto,  $F=\langle \overrightarrow{u},\overrightarrow{v}\rangle=E$ , lo que implica P(F)=P(E).





Tres puntos no colineales de P(V) determinan un único plano proyectivo.



Tres puntos no colineales de P(V) determinan un único plano proyectivo.

### Demostración

• Sean  $a,b,c \in P(V)$  tres puntos no colineales. Sean  $\overrightarrow{u},\overrightarrow{v},\overrightarrow{w} \in V$  tales que  $a=p(\overrightarrow{u})$ ,  $b=p(\overrightarrow{v})$  y  $c=p(\overrightarrow{w})$ , y sea  $E=\langle\overrightarrow{u},\overrightarrow{v},\overrightarrow{w}\rangle$ .



Tres puntos no colineales de P(V) determinan un único plano proyectivo.

- Sean  $a,b,c \in P(V)$  tres puntos no colineales. Sean  $\overrightarrow{u},\overrightarrow{v},\overrightarrow{w} \in V$  tales que  $a=p(\overrightarrow{u}),\ b=p(\overrightarrow{v})$  y  $c=p(\overrightarrow{w})$ , y sea  $E=\langle\overrightarrow{u},\overrightarrow{v},\overrightarrow{w}\rangle$ .
- Como a,b y c no son colineales, el sistema  $\{\overrightarrow{u},\overrightarrow{v},\overrightarrow{w}\}$  es linealmente independiente, y por eso  $\dim(E)=3$ , lo que implica que P(E) es un plano proyectivo que contiene los puntos a,b y c.



Tres puntos no colineales de P(V) determinan un único plano proyectivo.

### Demostración

- Sean  $a,b,c \in P(V)$  tres puntos no colineales. Sean  $\overrightarrow{u},\overrightarrow{v},\overrightarrow{w} \in V$  tales que  $a=p(\overrightarrow{u}),\ b=p(\overrightarrow{v})$  y  $c=p(\overrightarrow{w})$ , y sea  $E=\langle\overrightarrow{u},\overrightarrow{v},\overrightarrow{w}\rangle$ .
- Como a,b y c no son colineales, el sistema  $\{\overrightarrow{u},\overrightarrow{v},\overrightarrow{w}\}$  es linealmente independiente, y por eso  $\dim(E)=3$ , lo que implica que P(E) es un plano proyectivo que contiene los puntos a,b y c.

Si existe otro plano proyectivo P(F) que contiene los puntos  $a, b \ y \ c$ , entonces F es un s.e.v de dimensión 3 que contiene los vectores  $\overrightarrow{u}, \overrightarrow{v}, \overrightarrow{w} \in V$ . Por lo tanto,  $F = \langle \overrightarrow{u}, \overrightarrow{v}, \overrightarrow{w} \rangle = E$ , lo que implica que P(F) = P(E).





Sea  $\Pi$  un plano proyectivo en P(V) y  $a,b \in P(V)$  dos puntos diferentes. Si  $a,b \in \Pi$ , entonces la recta que pasa por esos puntos está contenida en  $\Pi$ .



Sea  $\Pi$  un plano proyectivo en P(V) y  $a,b \in P(V)$  dos puntos diferentes. Si  $a,b \in \Pi$ , entonces la recta que pasa por esos puntos está contenida en  $\Pi$ .

### Demostración

• Sea W un subespacio de V tal que  $P(W) = \Pi$ , y sea L la recta que pasa por  $a,b \in \Pi$ . Sean  $\overrightarrow{u},\overrightarrow{v} \in W$  tales que  $a=p(\overrightarrow{u})$  y  $b=p(\overrightarrow{v})$ .



Sea  $\Pi$  un plano proyectivo en P(V) y  $a,b \in P(V)$  dos puntos diferentes. Si  $a,b \in \Pi$ , entonces la recta que pasa por esos puntos está contenida en  $\Pi$ .

- Sea W un subespacio de V tal que  $P(W) = \Pi$ , y sea L la recta que pasa por  $a,b \in \Pi$ . Sean  $\overrightarrow{u},\overrightarrow{v} \in W$  tales que  $a=p(\overrightarrow{u})$  y  $b=p(\overrightarrow{v})$ .
- $\bullet \ \, \mathsf{Para} \ \, \mathsf{todo} \ \, c \in L \mathsf{, existe} \ \, \overrightarrow{w} \in \langle \overrightarrow{u}, \overrightarrow{v} \rangle \ \, \mathsf{tal que} \ \, c = p(\overrightarrow{w}).$



Sea  $\Pi$  un plano proyectivo en P(V) y  $a,b \in P(V)$  dos puntos diferentes. Si  $a,b \in \Pi$ , entonces la recta que pasa por esos puntos está contenida en  $\Pi$ .

- Sea W un subespacio de V tal que  $P(W) = \Pi$ , y sea L la recta que pasa por  $a,b \in \Pi$ . Sean  $\overrightarrow{u},\overrightarrow{v} \in W$  tales que  $a=p(\overrightarrow{u})$  y  $b=p(\overrightarrow{v})$ .
- Para todo  $c \in L$ , existe  $\overrightarrow{w} \in \langle \overrightarrow{u}, \overrightarrow{v} \rangle$  tal que  $c = p(\overrightarrow{w})$ .
- ullet Como  $\langle \overrightarrow{u}, \overrightarrow{v} \rangle$  es un s.e.v. de W, tenemos que  $\overrightarrow{w} \in W$ .



Sea  $\Pi$  un plano proyectivo en P(V) y  $a,b \in P(V)$  dos puntos diferentes. Si  $a,b \in \Pi$ , entonces la recta que pasa por esos puntos está contenida en  $\Pi$ .

- Sea W un subespacio de V tal que  $P(W) = \Pi$ , y sea L la recta que pasa por  $a,b \in \Pi$ . Sean  $\overrightarrow{u},\overrightarrow{v} \in W$  tales que  $a=p(\overrightarrow{u})$  y  $b=p(\overrightarrow{v})$ .
- Para todo  $c \in L$ , existe  $\overrightarrow{w} \in \langle \overrightarrow{u}, \overrightarrow{v} \rangle$  tal que  $c = p(\overrightarrow{w})$ .
- $\bullet \ \mathsf{Como} \ \langle \overrightarrow{u}, \overrightarrow{v} \rangle \ \mathsf{es} \ \mathsf{un} \ \mathsf{s.e.v.} \ \mathsf{de} \ \mathit{W} \mathsf{,} \ \mathsf{tenemos} \ \mathsf{que} \ \overrightarrow{w} \in \mathit{W}.$
- $\quad \text{ Por lo tanto, } c = p(\overrightarrow{w}) \in P(W) = \Pi.$



Sean P' y P'' dos subespacios proyectivos de P(V). Si  $\dim(P') + \dim(P'') \ge \dim(P(V))$ , entonces  $P' \cap P'' \ne \emptyset$ .



Sean P' y P'' dos subespacios proyectivos de P(V).

Si  $\dim(P') + \dim(P'') \ge \dim(P(V))$ , entonces  $P' \cap P'' \ne \emptyset$ .

#### Demostración

Si  $\dim(P') + \dim(P'') \ge \dim(P(V))$ , entonces

$$\begin{split} \dim(P') + \dim(P'') &\geq \dim(P(V)) \\ &\geq \dim(P' + P'') \\ &= \dim(P') + \dim(P'') - \dim(P' \cap P''). \end{split}$$

Por lo tanto,  $\dim(P'\cap P'') \geq 0$ , lo que implica que  $P'\cap P'' \neq \varnothing$ .



Sean P' y P'' dos subespacios proyectivos de P(V).

Si  $\dim(P') + \dim(P'') \ge \dim(P(V))$ , entonces  $P' \cap P'' \ne \emptyset$ .

#### Demostración

Si  $\dim(P') + \dim(P'') \ge \dim(P(V))$ , entonces

$$\begin{split} \dim(P') + \dim(P'') &\geq \dim(P(V)) \\ &\geq \dim(P' + P'') \\ &= \dim(P') + \dim(P'') - \dim(P' \cap P''). \end{split}$$

Por lo tanto,  $\dim(P' \cap P'') \ge 0$ , lo que implica que  $P' \cap P'' \ne \emptyset$ .

#### Corolario

Dos rectas cualesquiera en un plano proyectivo se cortan.

