

RESUME

ไอศุรย์ ตั้งประเสริฐ



เกี่ยวกับฉัน

ผมชอบงานด้านสื่อมัลติมีเดีย โดยเฉพาะ Motion Graphic กับ การตัดต่อวิดีโอ ช่วงนี้สนใจอุสาหกรรมเกม เพราะได้ใช้ทั้งความคิดสร้างสรรค์และเทคนิคไปพร้อมกัน อย่างฝึกฝนให้เก่งขึ้นจากประสบการณ์จริงแล้วต่อยอดไป สู่งานที่รักในสายครีเอทีฟ

ข้อมูลส่วนตัว

ชื่อ - สกุล : ไอศุรย์ ตั้งประเสริฐ

ชื่อเล่น : หนึ่ง

วัน-เดือน-ปีเกิด : 20 กันยายน 2544

อายุ : 25 ปี

สัญชาติ : ไทย เชื้อชาติ : ไทย

ความสามารถ

- ใช้โปรแกรม Adobe Premiere Pro, After Effects, Photoshop, Illustrator
- พัฒนาเกม 3D ด้วย Unity Engine
- มีพื้นฐานด้าน IT / Database / Programming
- ออกแบบกราฟิกและตัดต่อวิดีโอ / ไมซ์กราฟิก
- ผลิตคอนเทนต์สั้นบน YouTube และ TikTok
- เรียนรู้เร็ว

โครงการและผลงานเด่น

▣ การออกแบบและพัฒนาเกมพัชเชิล 3 มิติ ด้วยโปรแกรม Unity6

■ Animation ความทรงจำในห้องสมุด (Memories in the library)

การติดต่อ

📞 : 0959161101

✉️ : aisun097@gmail.com

👤 : @aisun.tungprasert

YT : @IsuruN

LINE : @nuang06

TikTok : @isuru_n1

กิจกรรมที่ชอบ

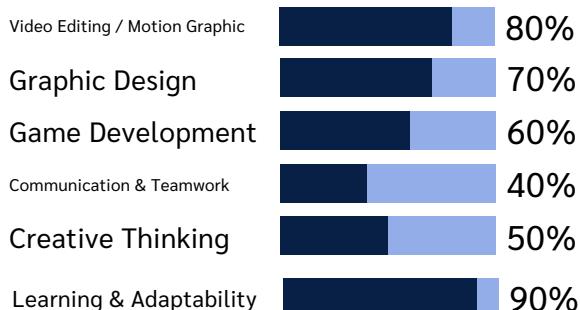
ชอบเล่นเกม

เล่นโซเชียลมีเดีย

อ่านมังงะและติดตามผลงานอนิเมะ

ทำช่อง YouTube และ TikTok

ทักษะ / Skills





มหาวิทยาลัยกาฬสินธุ์

ใบแสดงประวัติการศึกษา

ชื่อ - สกุล (ไทย) นายไกรศรี ตั้งประเสริฐ

ชื่อ - สกุล (อังกฤษ) MR. AISUN TUNGPRASERT

รหัสนักศึกษา 651420002002-6

รหัสวิชา	ชื่อวิชา	หน่วยกิต	เกรด	รหัสวิชา	ชื่อวิชา	หน่วยกิต	เกรด
ภาคการศึกษาที่ 1 ปีการศึกษา 2565							
GE-010-001	ภาษาอังกฤษ 1	3	C	SC-022-204	วิศวกรรมซอฟต์แวร์	3	B
GE-010-005	ภาษาไทยเพื่อการสื่อสาร	3	B	SC-022-205	การสื่อสารข้อมูลและเครือข่ายคอมพิวเตอร์	3	B
GE-020-001	จริยธรรมเพื่อการดำรงชีวิต	3	B	SC-022-206	การพัฒนาโปรแกรมประยุกต์บนอุปกรณ์เคลื่อนที่	3	A
GE-030-001	พลวัตทางสังคมโลก	3	B	SC-023-505	ผู้ประกอบการเทคโนโลยี	3	B
SC-001-013	คณิตศาสตร์ดิจิทัล	3	B	หน่วยกิตคงที่เป็น 18 หน่วยกิต หน่วยกิตสอบผ่าน 18 หน่วยกิต เกรดเฉลี่ย 3.33			
SC-001-015	พื้นฐานคอมพิวเตอร์และวิทยาการสารสนเทศ	3	B+	ภาคการศึกษาที่ 1 ปีการศึกษา 2567			
หน่วยกิตคงที่เป็น 18 หน่วยกิต หน่วยกิตสอบผ่าน 18 หน่วยกิต เกรดเฉลี่ย 2.92				SC-014-006	เทคโนโลยีการบริหารจัดการป้าไม้อ้อยย่างยืน	3	A
ภาคการศึกษาที่ 2 ปีการศึกษา 2565				SC-022-301	ปฏิสัมพันธ์ระหว่างมนุษย์และคอมพิวเตอร์	3	A
GE-010-002	ภาษาอังกฤษ 2	3	C+	SC-022-303	การเขียนโปรแกรมบนเว็บแบบพลวัต	3	A
GE-040-003	ชีวิตกับสิ่งแวดล้อม	3	A	SC-022-305	การจัดการข้อมูลสารสนเทศและดิจิทัล	3	C
SC-022-101	พื้นฐานอิเล็กทรอนิกส์และดิจิทัล	3	A	SC-023-303	คอมพิวเตอร์กราฟฟิค	3	A
SC-022-102	การเขียนโปรแกรม 1	3	A	SC-023-304	การออกแบบและพัฒนาเกมส์	3	A
SC-022-103	โครงสร้างข้อมูลและอัลกอริทึม	3	A	SC-023-308	การแสดงข้อมูลด้วยภาพ	3	A
SC-022-201	แพลตฟอร์มเทคโนโลยี	3	C	หน่วยกิตคงที่เป็น 21 หน่วยกิต หน่วยกิตสอบผ่าน 21 หน่วยกิต เกรดเฉลี่ย 3.71			
หน่วยกิตคงที่เป็น 18 หน่วยกิต หน่วยกิตสอบผ่าน 18 หน่วยกิต เกรดเฉลี่ย 3.42				ภาคการศึกษาที่ 2 ปีการศึกษา 2567			
ภาคการศึกษาที่ 1 ปีการศึกษา 2566				SC-022-304	ระบบสารสนเทศเพื่อการบริหารจัดการองค์กร	3	B+
GE-010-003	ภาษาอังกฤษ 3	3	B+	SC-022-306	ความมั่นคงเครือข่ายและสารสนเทศ	3	C
GE-040-001	การคิดและการตัดสินใจ	3	C	SC-022-307	โครงงานคอมพิวเตอร์และดิจิทัล 1	3	A
SC-001-014	หลักสถิติ	3	C	SC-023-305	ศาสตร์แห่งการประมวลผลภาพดิจิทัล	3	C
SC-022-202	การเขียนโปรแกรมขั้นสูง	3	A	SC-023-307	การตัดต่อภาพดิจิทัล	3	A
SC-022-203	กฎหมายและจริยธรรมทางวิชาชีพเทคโนโลยีสารสนเทศ	3	C+	SC-023-309	การออกแบบและผลิตเกมขั้นสูง	3	A
SC-022-207	ระบบปฏิบัติการ	3	C+	หน่วยกิตคงที่เป็น 18 หน่วยกิต หน่วยกิตสอบผ่าน 18 หน่วยกิต เกรดเฉลี่ย 3.25			
SC-022-302	ระบบฐานข้อมูลและการออกแบบ	3	C+	หน่วยกิตคงที่เป็น 114 หน่วยกิต หน่วยกิตคำนวนสะสม 114 หน่วยกิต หน่วยกิตสอบผ่านสะสม 114 หน่วยกิต หน่วยกิตรวมตลอดหลักสูตร 114 หน่วยกิต เกรดเฉลี่ยสะสม 3.22			
หน่วยกิตคงที่เป็น 21 หน่วยกิต หน่วยกิตสอบผ่าน 21 หน่วยกิต เกรดเฉลี่ย 2.71							
ภาคการศึกษาที่ 2 ปีการศึกษา 2566							
GE-010-004	ภาษาอังกฤษ 4	3	B+				
GE-050-001	กีฬาและนันทนาการเพื่อสุขภาพ	3	B+				