



ABDELLAH AIT ABDELKARIM



PROFIL

Etudiant en deuxième année en BTS SIO (services informatiques aux organisations) option SLAM au sein de l'école EPSI. Personne autonome, motivée et créative. Je recherche des expériences dans le domaine de l'informatique.

COORDONNÉES

-  06 02 52 89 58
-  aitabdelkarimabdellah@gmail.com
-  15 Place du gros chêne, 35700 Rennes
-  Catégorie B
-  gitlab.com/aitabdelkarimabdellah

COMPÉTENCES

- Web design : Adobe Photoshop, Adobe Premiere Pro, Canva, Figma
- Pack office (Word, excel, power point)
- Développement (Html, Css)
- Php " laravel " | Python | Javascript
- SQL | Git
- Docker | Linux

SOFT SKILLS

- Créativité
- Capacité d'adaptation
- Esprit d'équipe
- Autonomie

CENTRES D'INTÉRÊTS



LANGUES

- Français : Bilingue
- Anglais : Professionnel
- Arabe : Maternelle

EXPÉRIENCES PROFESSIONNELLES

Stage en développement web

Lery Technologies • Rennes (2025 / 5 semaines)

- Authentification unique SSO.
- Conception de base données Postgresql.
- Git (Git flow / Tickets / Gitlab).
- Documentation technique (Wiki Gitlab).

Stage en développement web

Akocodev • Rennes (2024 / 2 mois)

- Utilisation du modèle MVC (Modèle-Vue-Controller).
- Conception de base données MySQL.
- Manipulation des données et La gestion des sessions utilisateur.

Stage en enseignement

Lycée Abou El Abass Sebti • Marrakech (2022 / 4 mois)

- Stage d'immersion en milieu scolaire en matière de science de la vie et de la terre.

FORMATIONS

2EME ANNEE BTS SIO (Service informatique aux organisations) option SLAM

EPSI • Rennes "2024/2025"

LICENCE D'EDUCATION : SPECIALITE ENSEIGNEMENT SECONDAIRE - SCIENCE DE LA VIE ET DE LA TERRE

Ecole Normale Supérieur • Marrakech "2022"

BACCALAUREAT SCIENTIFIQUE OPTION SCIENCES PHYSIQUES

Lycée Abou Abass Sebti • Marrakech "2018"

Mention : Très bien

PROJET PERSO

Projets transversaux :

- Concevoir et exploiter une base de donnée dans un environnement web en utilisant PHP (Site Pour une agence touristique/ Site pour un festival).
- Concevoir et développer un jeu en PHP (Shifumi), et un jeu en JavaScript (Pockeclicker).
- Développer une application objet à l'aide du langage python (CRM)