

## CORRECTION DES EXERCICES DES ANCIENS EXAMENS

### EXERCICE 1

#### Partie I

##### Q1) Répondre par Vrai ou Faux

a) La primitive « *fork L* » crée un processus fils qui va exécuter la tâche *L*. **Faux**

**Justificatif : elle crée un processus fils qui va commencer son exécution à l'étiquette L.**

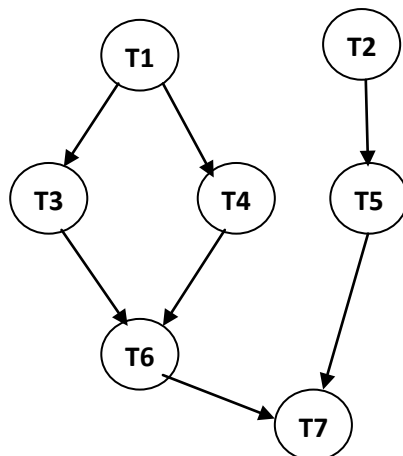
b) Les sémaphores binaires sont ceux qui ne sont utilisés que par deux processus. **Faux**

##### Q2) Laquelle des techniques d'allocation mémoire ci-dessous souffre de la fragmentation interne ?

**b) Partitions multiples fixes**

#### Partie II

1) Le graphe de précédence :



#### Solution Algorithme Fork, Join et Quit

```

N1 = N2 = 2 ;
    Fork L1 ;
    T1 ;
    fork L2 ;
    T3 ;
    Goto E1 ;
L1 : T2 ;
    T5 ;
    Goto E2 ;
L2 : T4 ;
E1 : join N1 ;
    T6 ;
E2 : join N2 ;
    T7 ;
    
```

### EXERCICE 2

Taille<sub>MC</sub> = 32 Mo

Taille<sub>Prgm</sub> = 4 Ko

#### Partie 1 (Pagination)

- On a le nombre de bits pour représenter les numéros de cadre (**NbBits\_cadre**) = 18 bits

1. Nombre de cadres de page :

$$\text{NbCadres} = 2^{\text{NbBits\_cadre}} = 2^{18} = 262144 \text{ cadres}$$

2. Taille d'un cadre de page :

$$\begin{aligned} \text{TailleCadre} &= \text{Taille}_{\text{MC}} / \text{NbCadres} \\ &= 32 \text{ Mo} / 2^{18} \end{aligned}$$

$$\begin{aligned}
&= 2^5 * 2^{20}/2^{18} \\
&= 2^{25-18} = 2^7 \\
&= 128 \text{ } \emptyset
\end{aligned}$$

3. Nombre de pages du programme :

$$\begin{aligned}
\text{NbPage} &= \text{TaillePrgm} / \text{TaillePage} \\
&= 4 \text{ Ko} / 128 \text{ } \emptyset \\
&= 2^2 * 2^{10} / 2^7 \\
&= 2^{12-7} \\
&= 32 \text{ pages}
\end{aligned}$$

## Partie 2 (Segmentation paginée)

On a  $\text{Taille}_{\text{cadre}} = 512 \text{ } \emptyset$

1. Taille des segments :

- $\text{Taille}_{S0} = 3 * 512 = 1536 \text{ } \emptyset$
- $\text{Taille}_{S1} = 2 * 512 = 1024 \text{ } \emptyset$
- $\text{Taille}_{S2} = 3 * 512 = 1536 \text{ } \emptyset$

2. Taille des tables de pages des segments : on a :

- la taille d'une table de page ( $\text{Taille}_{\text{table\_page}}$ ) = nombre d'entrée de la table \*  $\text{NbBits}_{\text{cadre}}$ .  
 La taille de la table de pages du segment  $S0 = 3 * 18$ ,  
 La taille de la table de pages du segment  $S1 = 2 * 18$ ,  
 La taille de la table de pages du segment  $S2 = 3 * 18$ .
- La taille des tables de pages des segments = la somme des  $\text{taille}_{\text{table\_page}}$   

$$\begin{aligned}
&= 3 * 18 + 2 * 18 + 3 * 18 \\
&= 8 * 18 \\
&= 144 \text{ } \emptyset \text{ (ou 144 bits)}
\end{aligned}$$

## Exercice 3 :

1) Cette solution assure-t-elle l'exclusion mutuelle ? Justifier votre réponse ?

**Réponse :** Oui, elle assure l'exclusion mutuelle, puisque au plus un processus accède à sa SC.

Explication :

Cas où un seul processus entre en SC:

- Si par exemple  $P_A$  termine l'exécution du code d'entrée ( $P(S)$ ,  $P(S)$ ) avant  $P_B$ , il ( $P_A$ ) accède à la  $\langle SC \rangle$  /\* il ne se bloque pas, puisque le sémaphore  $S$  est initialement à 2 passe à 1 puis à 0\*/ et  $P_B$  se bloque au niveau du premier  $P(S)$  /\*  $S$  passe à  $-1$ \*/
- En quittant la SC,  $P_A$ , exécute le code de sortie ( $V(S)$ ,  $V(S)$ ) /\*A la fin, la valeur du sémaphore est  $S = 0$ \*/ et libère le processus  $P_B$  pour qu'il exécute sa  $\langle SC \rangle$ .
- Si  $P_A$  exécute  $P(S)$  une autre fois avant la sortie de  $P_B$ , il se bloque. /\*  $S = -1$ \*/

Cas où aucun processus n'entre en SC:

- Si  $P_A$  termine l'exécution seulement du premier  $P(S)$  de son code d'entrée en SC /\*  $S$  passe de 2 à 1\*/ mais, avant d'exécuter le deuxième  $P(S)$ ,  $P_B$  exécute aussi le premier  $P(S)$  de son code d'entrée en  $\langle SC \rangle$  /\*  $S$  passe de 1 à 0\*/ , puis, en poursuivant l'exécution de leur code d'entrée en  $\langle SC \rangle$ ; aucun processus n'accède à la  $\langle SC \rangle$ . /\* puisque le sémaphore  $S$  passe de 0 à -1 puis de -1 à -2\*/

2) Cette solution assure-t-elle la progression (Pas d'interblocage) ? Justifier votre réponse.

Non, on peut avoir **un cas d'interblocage**

- Si **P<sub>A</sub>** termine l'exécution du premier **P(S)** de son code d'entrée en SC, **P<sub>A</sub>** ne se bloque pas /\* S passe de 2 à 1\*/ et continue mais, avant d'exécuter le deuxième **P(S)**,
- si **P<sub>B</sub>** exécute aussi le premier **P(S)** de son code d'entrée en SC, **P<sub>B</sub>** ne se bloque pas aussi /\* S passe de 1 à 0\*/ et continue,
- puis, en poursuivant l'exécution de leur code d'entrée en SC; aucun processus n'accède à la <SC>.  
Un des processus exécute P(S) et se bloque. /\*S passe de 0 à -1\*/  
Un autre processus exécute P(S) et se bloque. /\* S passe de -1 à -2\*/

• **Donc, un cas d'interblocage**

3) Modifier cette solution pour remédier au problème soulevé (**sans modifier l'initialisation du sémaphore**).

On enlève un **P(S)** et **V(S)** soit pour le **processus A** ou pour le **processus B**.

**Exemple : On enlève P(S) et V(S) pour le processus A.**

