

Actividad 4.6.- Acceso a bases de datos

- 1.- Crea la BD “dwes_nba” utilizando el fichero dwes_nba.sql en HeidiSQL.
- 2.- Consulta las tablas creadas. Esta información la utilizaremos en los próximos ejercicios.
- 3.- Crea un archivo conexionBD.php, en el que se establezca la información necesaria para el acceso a la base de datos. En él habrá que realizar una función getConexion() que nos devuelva una instancia de la base de datos.
- 4.- Una vez hayas establecido la conexión con la base de datos, realiza un fichero funcionesBD.php en el que irás implementando las funciones que accedan a la base de datos. Crea en él una función llamada getEquipos() que devuelva un array con el nombre de los equipos de la NBA.
- 5.- Crea una página web en la que se muestre en una tabla el nombre de los jugadores de un determinado equipo. Para seleccionar el equipo concreto utiliza un cuadro de selección dentro de un formulario en esa misma página. Utiliza CSS para darle un aspecto más agradable a la página.

Jugadores de la NBA * Campo obligatorio

Equipo: ▾

Mostrar

NOMBRE
Louis Amundson
Calvin Booth
Rodney Carney
Samuel Dalembert
Reggie Evans
Willie Green
Herbert Hill
Andre Iguodala
Andre Miller
Kevin Ollie
Shavlik Randolph
Jason Smith
Louis Williams
Thaddeus Young

6.- Añade ahora el peso de cada jugador.

Jugadores de la NBA		* Campo obligatorio
Equipo:	76ers	
Mostrar		
NOMBRE	PESO	
Louis Amundson	102.06 kg	
Calvin Booth	113.40 kg	
Rodney Carney	92.53 kg	
Samuel Dalembert	113.40 kg	
Reggie Evans	111.13 kg	
Willie Green	91.17 kg	
Herbert Hill	108.86 kg	
Andre Iguodala	93.89 kg	
Andre Miller	90.72 kg	
Kevin Ollie	88.45 kg	
Shavlik Randolph	108.86 kg	
Jason Smith	108.86 kg	
Louis Williams	79.38 kg	
Thaddeus Young	99.79 kg	

7.- Imaginemos ahora que queremos realizar la incorporación de un nuevo jugador a un equipo. Pero sólo se permite añadir un jugador siempre y cuando se dé de baja de otro.

Añade un formulario en el que se muestre un desplegable con los equipos. Una vez seleccionado uno de ellos se mostrará en otro el nombre de los jugadores. Aquel seleccionado será el que reciba la baja. A continuación, en el formulario, tendremos los campos necesarios para añadir un nuevo jugador. Ambas acciones deberán ser atómicas, es decir, deberán ir en una transacción. Hay que tener en cuenta que antes de borrar un jugador, debemos borrar sus estadísticas.

Traspasos de jugadores		* Campo obligatorio
Equipo:	Lakers	
Mostrar		
Baja y alta de jugadores:		
Baja de jugador:	Trevor Ariza	
Datos del nuevo jugador:		
Nombre:		
Procedencia:		
Altura:	0.00	
Peso:	0.00	
Posición:	F-G	
Realizar traspaso		

Realizado el traspaso

Cambio de jugador realizado

Traspasos de jugadores

* Campo obligatorio

Equipo:	Lakers
Mostrar	

8.- A partir del ejercicio anterior trataremos de modificar el peso de todos los jugadores de un equipo. Para ello crea otro formulario que contenga la tabla en la que se muestran los jugadores y su peso y pon los pesos en cajas de texto modificables. Habrá un botón “Actualizar” que envíe todos los datos necesarios a la misma página y actualice mediante una consulta preparada todos los pesos de los jugadores.

Jugadores de la NBA

* Campo obligatorio

Equipo:*	Lakers
Mostrar	

NOMBRE	PESO
Trevor Ariza	95.25 kg
Kobe Bryant	92.99 kg
Andrew Bynum	129.27 kg
Jordan Farmar	81.65 kg
Derek Fisher	95.25 kg
Pau Gasol	113.40 kg
Didier Ilunga-Mbenga	115.67 kg
Coby Karl	97.52 kg
Chris Mihm	120.20 kg
Ira Newble	99.79 kg
Lamar Odom	104.33 kg
Vladimir Radmanovic	106.59 kg
Ronny Turiaf	113.40 kg
Sasha Vujacic	92.99 kg
Luke Walton	106.59 kg

Actualizar

Actualizados los pesos

Jugadores de la NBA

* Campo obligatorio

Equipo:*	Lakers
Mostrar	