

Lenguaje de Marcados

GML/SGML/HTML/XML

Aitana Sierra Peña

1ºASIR IES Alisal

Indice

GML	3
Características	3
Ejemplo:	3
Usos:	3
SGML	3
Características	3
Ejemplo:	4
Ventajas y desventajas	4
Usos:	4
HTML	5
Características	5
Ejemplo:	5
Ventajas y desventajas.	5
Usos:	5
XML	6
Características	6
Ejemplo:	6
Ventajas y Desventajas	6
Usos	7
Bibliografía	7

GML

Características

Creación: 1969

Creador: IBM

Archivos: .gml

El "Generalized Markup Language" o GML, es un conjunto de etiquetas de marcado diseñadas para el procesador de texto de IBM, SCRIPT, SCRIPT/VS. Este es el predecesor del SGML

Ejemplo:

```
:h1.Chapter 1: Introduction
:p.GML supported hierarchical containers, such as
:ol.
:li.Ordered lists (like this one),
:li.Unordered lists, and
:li.Definition lists
:eol.
as well as simple structures.
:p.Markup minimization (later generalized and formalized in SGML),
allowed the end-tags to be omitted for the "h1" and "p" elements.
```

Usos:

Ninguno en esta época

SGML

Características

Creación: 1986

Creador: Charles Goldfarb

Archivo: .sgml

El SGML (Standard Generalized Markup Language) es un lenguaje de marcado hecho para documentos ISO 8879. Este fue el antecesor de HTML Hasta HTML5.

Ejemplo:

```
<!DOCTYPE Toulouse_Cinéma SYSTEM "Toulouse_Cinéma.dtd"[  
<!ENTITY Affiche1 SYSTEM "Images/Aff1.TIF" NDATA TIFF>]  
<Toulouse_Cinéma Date = "Samedi 12 Janvier 2006">  
  <Cinéma>  
    <Nom>Gaumont Labège</Nom>  
    <Adresse> Sortie 19-Labège Innopole </Adresse>  
    <Num-Tel> 05 92 69 66 96 </Num-Tel>  
    <Film Genre = "Comédie">  
      <Titre> Angel-A </Titre>  
      <Durée> 1h30 </Durée>  
      <Réalisateur> Luc Besson </Réalisateur>  
      <Acteur> Jamel Debbouze </Acteur>  
      <Acteur> Rie Rasmussen </Acteur>  
      <Acteur> Gilbert Melki Cruz </Acteur>  
      <Séance> 16h45 </Séance>  
      <Séance> 19h30 </Séance>  
      <Affiche nomfichier = "Affiche1.tif"/>  
    </Film>  
  ...
```

Ventajas y desventajas

Ventajas: Puedes definir el alfabeto, puede incluir información multimedia y es independiente al tipo de SO.

Desventajas: Pueden ser dos documentos incompatibles entre ellos, es muy complejo al tener hacer frente a una cantidad de documentos

Usos:

- DocBook
- LinuxDoc

HTML

Características

Creación: 1993
Creador: W3C, WHATWG
Archivo: .html

El Hyper Text Markup Language o HTML es el lenguaje estándar usado para la creación de página webs, existen varias versiones de este que se han ido actualizando por lo años, la más actual ahora es la HTML5.

Ejemplo:

```
<!DOCTYPE HTML>
<html>
  <head>
    <meta charset="utf-8" />
    <title>Ejemplo1</title>
  </head>
  <body>
    <p>Párrafo de ejemplo</p>
  </body>
</html>
```

Ventajas y desventajas.

Ventajas: Muy adaptable, compatible con muchas plataformas y compatibilidad con más idiomas.

Desventajas: No permite bases de datos, No funciona para páginas webs dinámicas y no tiene estándares comunes.

Usos:

- Creación de páginas Webs de todos los ámbitos

XML

Características

Creación: 1998

Creador: W3C

Archivo: .xml

XML o Extensible Markup Language es un metalenguaje proveniente del GML que vino para suplir la necesidad de almacenar y compartir grandes cantidades de información

Ejemplo:

```
<?xml version="1.0" encoding="UTF-8" ?>
<!DOCTYPE Edit_Mensaje SYSTEM "Edit_Mensaje.dtd">

<Edit_Mensaje>
  <Mensaje>
    <Remitente>
      <Nombre>Nombre del remitente</Nombre>
      <Mail>Correo del remitente </Mail>
    </Remitente>
    <Destinatario>
      <Nombre>Nombre del destinatario</Nombre>
      <Mail>Correo del destinatario</Mail>
    </Destinatario>
    <Texto>
      <Asunto>
        Este es mi documento con una estructura muy sencilla
        no contiene atributos ni entidades...
      </Asunto>
      <Parrafo>
        Este es mi documento con una estructura muy sencilla
        no contiene atributos ni entidades...
      </Parrafo>
    </Texto>
  </Mensaje>
</Edit_Mensaje>
```

Ventajas y Desventajas

Ventajas: Usa lenguaje humano, es compatible con java y es portable.

Desventajas: Son muy grandes y pueden tener una estructura compleja lo que puede dar problemas de manejo.

Usos

- Publicación WEB
- Aplicaciones de Metadatos
- Aplicaciones Generales

Bibliografía

- colaboradores de Wikipedia. (2023, November 21). *IBM Generalized Markup Language*. Wikipedia, La Enciclopedia Libre.
https://es.wikipedia.org/wiki/IBM_Generalized_Markup_Language
- colaboradores de Wikipedia. (2023, November 24). *SGML*. Wikipedia, La Enciclopedia Libre. <https://es.wikipedia.org/wiki/SGML>
- colaboradores de Wikipedia. (2024, September 19). *HTML*. Wikipedia, La Enciclopedia Libre. <https://es.wikipedia.org/wiki/HTML>
- colaboradores de Wikipedia. (2024, June 4). *Extensible Markup Language*. Wikipedia, La Enciclopedia Libre.
https://es.wikipedia.org/wiki/Extensible_Markup_Language

-