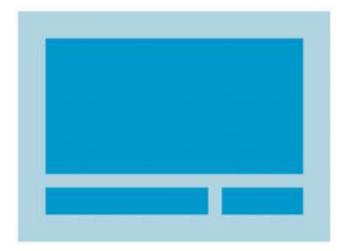
INDICE

<u>1.1.</u>	INTRODUCCIÓN	1
<u>1.2.</u>	CASO PRÁCTICO	2
<u>1.2.1.</u>	<u>VISTAS SIN REFERENCIAS DE POSICIÓN</u>	2
<u>1.2.2.</u>	<u>VISTAS POSICIONADAS EN RELACIÓN A OTRAS VISTAS</u>	4
1.2.3.	VISTAS POSICIONADAS EN RELACIÓN AL PADRE Y A OTRAS VISTAS	6

1.1. Introducción

- También es otro de los layouts más comunes y más empleados hasta la aparición del ConstraintLayout.
- Las vistas (views) pueden posicionarse en relación:
 - ✓ a otras views (o que está arriba, abajo, a la derecha,...). Para eso va hacer falta usar IDs.
 - android:layout above
 - android:layout_below
 - android:layout_toLeftOf
 - android:layout_toRightOf
 - android:layout_alignLeft
 - android:layout_alignRight
 - android:layout_alignTop
 - android:layout_alignBottom
 - android:layout_alignBaseline
 - ✓ a su contenedor padre, que es un layout (arriba, centrado, abajo, ...).
 - android:layout_alignParentLeft
 - android:layout_alignParentRight
 - android:layout_alignParentTop
 - android:layout_alignParentBottom
 - android:layout_centerHorizontal
 - android:layout_centerVertical
 - android:layout_centerInParent



- Es un layout muy potente, que facilita el diseño y hace sencillo entender el archivo xml.
- > Como norma, si un layout tiene varios LinearLayout anidados, es necesario substituirlos por un RelativeLayout.
- Como se dijo, el posicionamiento de un View se hace en base a su contenedor padre o en base a otro View referenciado por su id
- > Si no se referencia la posición, por defecto, todas las views hijas son puestas en la parte izquierda superior de su contenedor.
- Nota: En la actualidad es mejor emplear el ConstraintLayout ya que permite posicionar los View's de una forma más compleja sin necesidad de anidar layout's.

En ConstraintLayout tenemos las Bias y Guías que no tenemos en este layout.

Se pueden consultar todas las opciones de posicionamiento en:

✓ Referencias:

- RelativeLayout: https://developer.android.com/guide/topics/ui/layout/relative.html
- Opciones de posicionamiento:

 $\underline{https://developer.android.com/reference/android/widget/RelativeLayoutLayoutParams.html}$

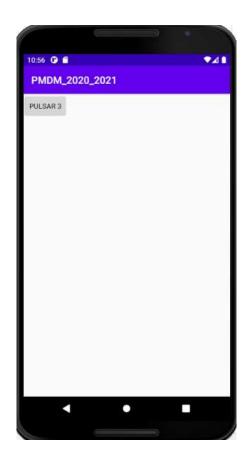
1.2. Caso Práctico

Comenzamos creando un nuevo proyecto: U2_04_Relative.

1.2.1. Vistas sin referencias de posición

En el siguiente xml las vistas (botones en este caso) no tienen una referencia de posición, por lo tanto, todas van estar ubicadas en la posición izquierda-superior.

```
<?xml version="1.0" encoding="utf-8"?>
<RelativeLayout xmlns:android="http://schemas.android.com/apk/res/android"</pre>
    xmlns:app="http://schemas.android.com/apk/res-auto"
    xmlns:tools="http://schemas.android.com/tools"
    android:layout_width="match_parent"
    android:layout_height="match_parent"
    tools:context=".UI.Layouts.U2_05_Relative">
    <Button
        android:layout_width="wrap_content"
        android:layout_height="wrap_content"
        android:text="Pulsar 1"/>
    <Button
        android:layout width="wrap content"
        android:layout_height="wrap_content"
        android:text="Pulsar 2" />
    <Button
        android:layout width="wrap content"
        android:layout_height="wrap_content"
        android:text="Pulsar 3" />
</RelativeLayout>
```



1.2.2. Vistas posicionadas en relación a otras vistas

✓ Para eso precisamos crear un identificador (ID) para la vista/s que se va a usar como referencia.

✓ Y luego en la vista que se desea ubicar en relación a otra vista hacer uso de ese ID.

```
android:layout_toRightOf="@"
android:layout_width="wra @+id/
android:layout_height="wr @android:
android:text="Pulsar 2" / Press Intro to insert, Tabulador to replace :
```

A continuación el contenido del XML del layout:

```
<?xml version="1.0" encoding="utf-8"?>
<RelativeLayout xmlns:android="http://schemas.android.com/apk/res/android"</pre>
    xmlns:app="http://schemas.android.com/apk/res-auto"
    xmlns:tools="http://schemas.android.com/tools"
    android:layout_width="match_parent"
    android:layout_height="match_parent"
    tools:context=".UI.Layouts.U2_05_Relative">
    <Button
        android:id="@+id/btBoton1"
        android:layout width="wrap content"
        android:layout height="wrap content"
        android:text="Pulsar 1"/>
    <Button
        android:layout_toRightOf="@id/btBoton1"
        android:layout width="wrap content"
        android:layout_height="wrap_content"
        android:text="Pulsar 2" />
    <Button
        android:layout below="@id/btBoton1"
        android:layout width="wrap content"
        android:layout_height="wrap_content"
        android:text="Pulsar 3" />
</RelativeLayout>
```

> La imagen muestra la representación gráfica del layout.



1.2.3. Vistas posicionadas en relación al padre y a otras vistas

```
<?xml version="1.0" encoding="utf-8"?>
<RelativeLayout xmlns:android="http://schemas.android.com/apk/res/android"</pre>
    xmlns:app="http://schemas.android.com/apk/res-auto"
    xmlns:tools="http://schemas.android.com/tools"
    android:layout width="match parent"
    android:layout_height="match_parent"
    tools:context=".UI.Layouts.U2_05_Relative">
    <Button
        android:id="@+id/btBoton1"
        android:layout_width="wrap_content"
        android:layout_height="wrap_content"
        android:text="Pulsar 1"/>
    <Button
        android:layout_toRightOf="@id/btBoton1"
        android:layout_width="wrap_content"
        android:layout_height="wrap_content"
        android:text="Pulsar 2" />
    <Button
        android:layout_below="@id/btBoton1"
        android:layout_width="wrap_content"
        android:layout_height="wrap_content"
        android:text="Pulsar 3" />
    <Button
        android:id="@+id/btBoton4"
        android:layout centerInParent="true"
        android:layout_width="wrap_content"
        android:layout_height="wrap_content"
        android:text="Pulsar 4" />
    <Button
        android:layout_alignBaseline="@id/btBoton4"
        android:layout_alignParentRight="true"
        android:layout_width="wrap_content"
        android:layout_height="wrap_content"
        android:text="Pulsar 5" />
</RelativeLayout>
```

