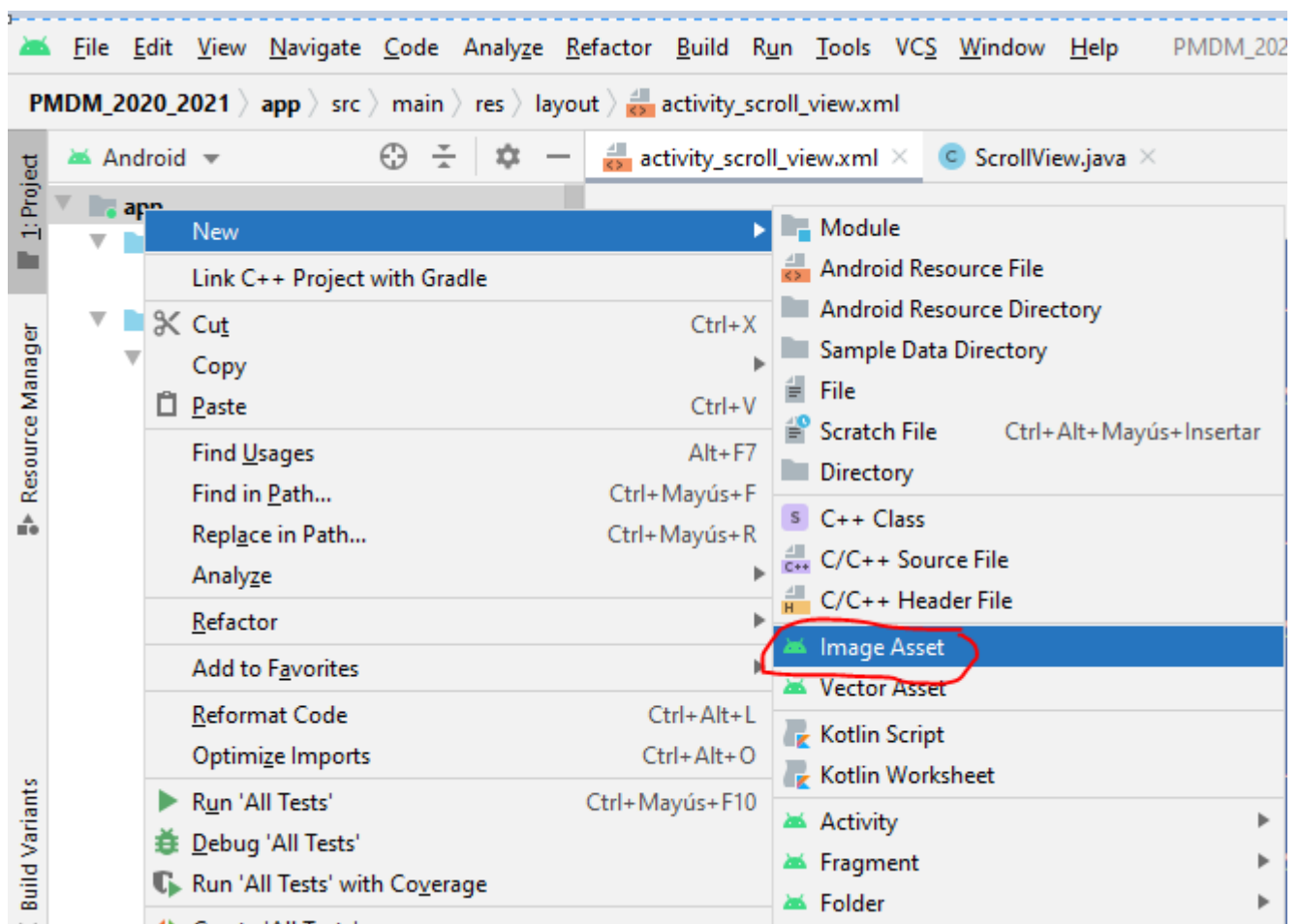


## INDICE

<u>1.1.</u>	<u>IMAGE ASSET STUDIO</u>	<u>1</u>
<u>1.2.</u>	<u>VECTOR ASSET STUDIO</u>	<u>3</u>

### 1.1. Image Asset Studio



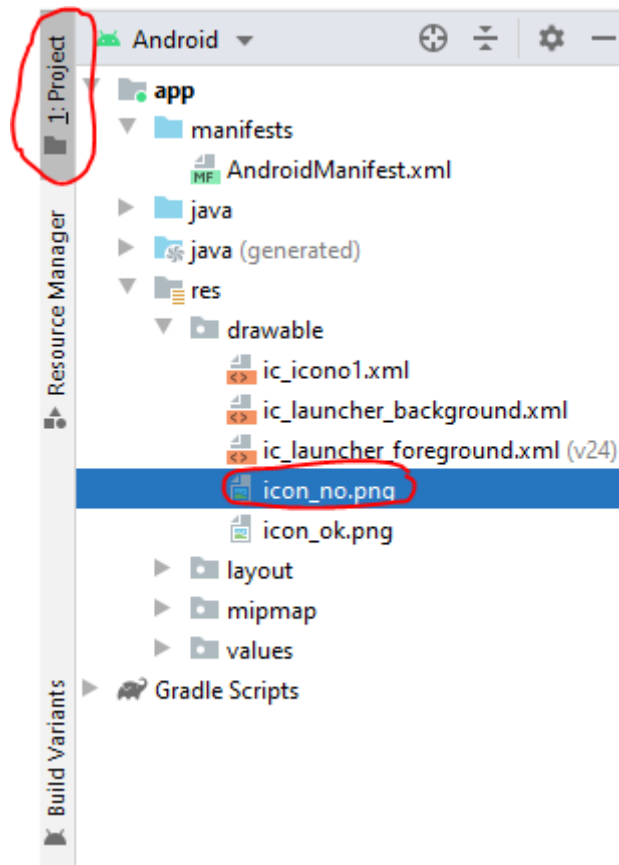
- ✓ Empleado para crear los iconos:
  - De la aplicación.
  - De las notificaciones.
  - De las opciones del menú.
- ✓ Más información en: <https://developer.android.com/studio/write/image-asset-studio?hl=es-419>
- ✓ Tamaño recomendado de los iconos y ejemplo de uso: en este [enlace](#).

- ✓ Iconos para descargar: <https://iconarchive.com/>

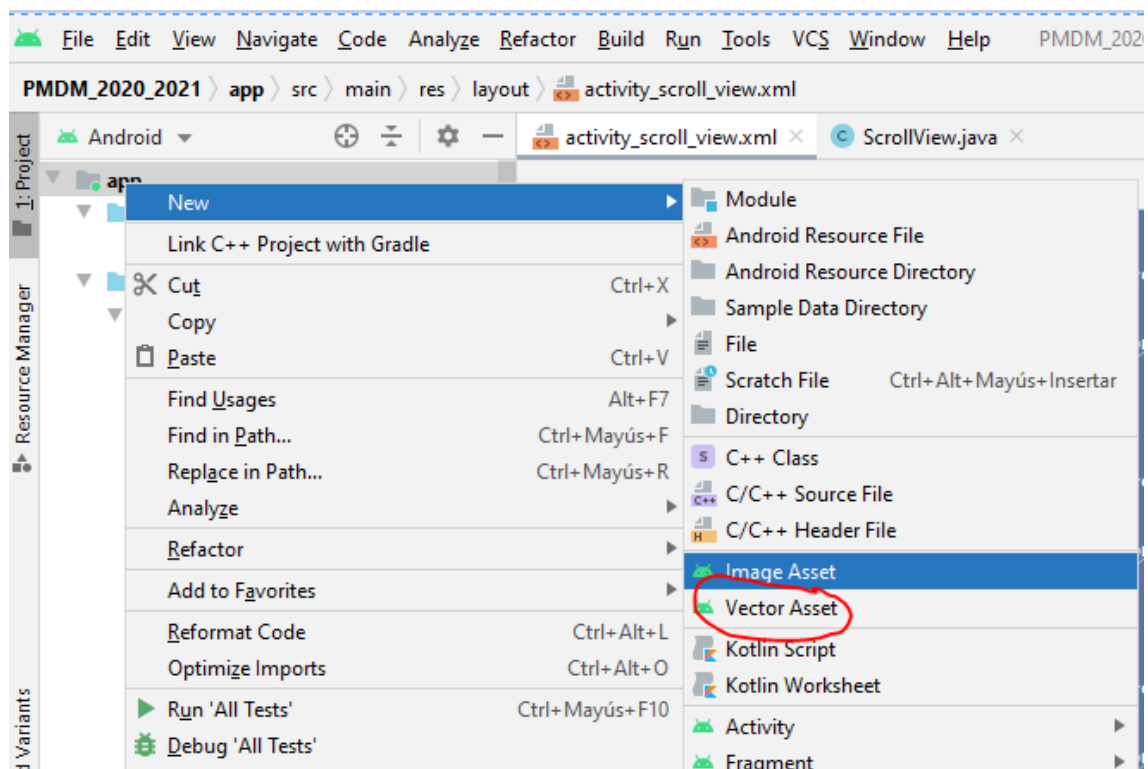
Recordar descargar las imágenes en formato png o svg, y no en formato ico, con el tamaño más grande.

Podéis consultar las diferencias entre png y svg en el [enlace](#).

- ✓ Cuando se genera un icono, también se genera la imagen para emplear en Google Play cuando se publica la aplicación.
- ✓ Dicha imagen se guarda en la carpeta *main* de la app en la vista de Project:



## 1.2. Vector Asset Studio



- Empleando para usar gráficos SVG como imágenes en los controles ImageView e ImageButton entre otros.
- Más información en este [enlace](#).
- Ejemplo de uso en este [enlace](#).