

Proyecto de diseño de base de datos

Base de datos de la tienda Oracle Baseball League

Escenario del proyecto:

Usted es una pequeña empresa de consultoría especializada en el desarrollo de bases de datos. Le acaban de adjudicar un contrato para desarrollar un modelo de datos para un sistema de aplicaciones de bases de datos de una pequeña tienda denominada Oracle Baseball League (OBL).

La tienda ofrece servicios de venta de conjuntos de béisbol para toda la comunidad. OBL tiene dos tipos de cliente; hay personas que no pueden adquirir artículos como pelotas, zapatillas, guantes, camisas, camisetas serigrafiadas y pantalones. Además, los clientes pueden representar a un equipo cuando adquieren uniformes y equipación conjunta.

Los equipos y los clientes individuales son libres de comprar cualquier artículo de la lista de inventario, pero los equipos obtienen un descuento en el precio de lista según el número de jugadores. Cuando un cliente realiza un pedido, registramos los artículos de ese pedido en nuestra base de datos.

El equipo de OBL cuenta con tres representantes de ventas que oficialmente solo atienden a equipos, pero se sabe que gestionan las quejas de los clientes individuales.

Sección 2, lección 5, ejercicio 1: Relaciones

Reconocer ejemplos de relaciones (objetivo 1 de S2L5)

Las relaciones representan una asociación entre dos o más entidades. Mediante las reglas de negocio, identificadas anteriormente en este proyecto y enumeradas a continuación, identifique las posibles asociaciones entre las entidades.

Reglas de negocio

- Los clientes pueden ser individuales o representar un equipo.
- Los clientes pueden adquirir artículos de la lista de inventario.
- Los equipos obtienen descuentos en función del número de jugadores.
- Las compras de los clientes se almacenan como pedidos en la base de datos.
- Los representantes de ventas trabajan principalmente con clientes de equipos, pero también pueden tratar con clientes individuales.

Posible entidades y atributos

