

1. Variables y operadores

1.1 Programa para sumar 2 números decimales

1.2 Programa para restar dos números. (-)

1.3 Programa para multiplicar 2 números. (*)

1.4 Programa para dividir dos números. (/)

1.5 Programa que recoja dos números como parámetros y muestre el resto de la división.

1.6 Programa que recoja una cadena de texto por pantalla y muestre la longitud de la cadena.

1.7 Programa que pida base y altura de un triángulo por pantalla y que calcule el área del triángulo.
(Crea tres variables: base, altura, área).

$$\text{Área} = b * a / 2 \text{ (b=base, a=altura)}$$

1.8 Programa que calcule el Perímetro de una circunferencia

$$P = 2 * \text{PI} * r \text{ (P=perímetro, Pi=3.1416, r=radio)}$$

1.9 Hacer una aplicación que consistirá en una eurocalculadora que permite realizar la conversión de una cantidad indicada de pesetas a euros.

1.10 Crea un programa que calcule el valor del polinomio $2x^2+5x-3$

1.11 Crear un programa que solicite el salario bruto y calcule el salario de un empleado según la fórmula:

$$\text{IRPF}=12\%$$

$$\text{Ej.: Salario neto}=\text{Salario bruto}-(\text{Salario bruto}*\text{IRPF})$$

1.12 Crear una aplicación de consola que calcule el volumen de un cilindro. La fórmula para calcular el volumen es: $\text{Volumen} = \text{Pi} * (\text{Radio}^2) * \text{altura}$

$$(\text{Pi}=3.1416)$$

El programa debe solicitar la introducción de la altura y el radio del cilindro.

Ejemplo:

Introduzca la altura, en metros: 10

Introduzca el radio, en metros: 2,5

El volumen del cilindro es de 196,35 metros cúbicos

1.13 Crear una aplicación de consola que calcule el volumen de una esfera. La fórmula para calcular el volumen es:

$$\text{Volumen} = (4 * \pi * \text{radio}^3) / 3$$

$$(\text{Pi}=3.1416)$$

El programa debe solicitar la introducción del radio de la esfera como parámetro.