

15021482. CSIFC02. MP0490. Programación de servicios e procesos. (Grupo B)

[Inicio](#) / [Os meus cursos](#) / [129_15021482_ZSIFC02_MP0490_B](#) / [UT3](#) / [Tarea para PSP03 20-21](#)

Tarea para PSP03 20-21

Tarea para PSP03.

Enunciado.

La tarea de la unidad esta dividida en 2 actividades.

Actividad 3.1. El objetivo del ejercicio es crear una aplicación cliente/servidor que se comunique por el puerto 2000 y realice lo siguiente:

Diseña una aplicación cliente/servidor TCP donde el cliente le envía el nombre del usuario, unidades, fecha y el tipo de entrada al parque de atracciones.

Hay cuatro tipos de entradas del parque: Normal: 10 €, Niños: 3 €, Carnet joven: 5 € y 3ª edad: 4 €

El servidor le quitará un ticket en el que figure los datos del usuario, fecha y el importe total.

El paso de datos del cliente al servidor se hará a través de un objeto de la clase Ticket y viceversa, que has de definir.

Actividad 3.2.

Desarrolla un programa en Java con [Sockets](#) que sirva para notificar a varios clientes a la vez desde un servidor determinada información:

- Aviso de cierre del instituto.
- Temperatura en el exterior.
- Disponibilidad de asientos en la biblioteca.
- Envío mensaje de desconexión a los clientes y apagado del servidor.

Criterios de puntuación. Total 10 puntos.

- **Actividad 3.1** (5 puntos).
- **Actividad 3.2** (5 puntos).

Nota: se valorará positivamente la gestión de excepciones, una correcta arquitectura O.O. y código limpio y ordenado.

Recursos necesarios para realizar la Tarea.

Para realización de la actividad tan sólo es necesario tener instalado el entorno de desarrollo de Java Netbeans.

Consejos y recomendaciones.

Leer detenidamente el contenido de la unidad y los recursos aportados.

Indicaciones de entrega.

Una vez realizada la tarea debes entregar los dos proyectos o en un sólo proyecto (dividido en dos paquetes). El envío se realizará a través de la plataforma de la forma establecida para ello, y el archivo se nombrará siguiendo las siguientes pautas:

apellido1_apellido2_nombre_SIGxx_Tarea


Asegúrate que el nombre no contenga la letra ñ, tildes ni caracteres especiales extraños. Así por ejemplo la alumna **Begoña Sánchez Mañas para la tercera unidad del MP de PSP**, debería nombrar esta tarea como...

sanchez_manas_begona_PSP03_Tarea

Estado da entrega

Estado da
entrega

Entregado para cualificacións

Estado das cualificacións	Sen cualificar
Data límite	Venres, 5 de Febreiro de 2021, 23:00
Tempo restante	A tarefa foi enviada 10 días 7 horas en prazo
Última modificación	Martes, 26 de Xaneiro de 2021, 15:47
Entregas de ficheiros	<div>-  Purrinos Romero Samuel PSP03 Tarea.zip26 de Xaneiro de 2021, 15:46</div>
Comentarios a entrega	<div>▶ Comentarios (0)</div>

Comentarios

Comentarios

Buen trabajo Samuel, tienes un 10 en la tarea a nivel de funcionalidad y arquitectura lo tienes muy bien.

◀ [Examen para PSP03](#)

[Orientaciones para el alumnado. PSP04.](#) ▶

[Inicio](#) [Preguntas Frecuentes](#) [Accesibilidade](#) [Aviso](#) [Privacidade](#) [Contacto](#)