

1.	UD1-PR.01: Desarrollo de Software	1
1.1	UD1-PR.01: Ejercicio 1	1
1.2	UD1-PR.01: Ejercicio 2	2
1.3	UD1-PR.01: Ejercicio 3	2
2.	Formato de entrega.....	3
3.	Materiales.....	4
3.1	Textos de apoyo o de referencia	4
3.2	Recursos didácticos	4

1. UD1-PR.01: Desarrollo de Software

1.1 UD1-PR.01: Ejercicio 1

Participa en el foro "Ciclo de vida" añadiendo una nueva entrada y comentando alguno de los siguientes puntos:

- Ciclo de vida de Scrum. ¿Qué es? ¿Cuáles son sus fases? ¿Qué ventajas y desventajas tienen?.
- Según estimaciones, el 26% de los grandes proyectos de software fracasan, el 48% deben modificarse drásticamente y sólo el 26% tienen rotundo éxito. La principal causa del fracaso de un proyecto es la falta de una buena planificación de las etapas y mala gestión de los pasos a seguir. ¿Por qué el porcentaje de fracaso es tan grande? ¿Por qué piensas que estas causas son tan determinantes?
- Ciclos de vida más utilizados en la actualidad. Realiza un breve estudio para saber cuáles son los ciclos de vida más utilizados en la actualidad y por qué.

Comparte tus conclusiones con el resto de tus compañeros a través del foro habilitado para ello creando una nueva entrada y comentando al menos dos intervenciones de tus compañeros.

Para superar esta tarea tendrás que haber hecho la entrada correspondiente y comentar dos intervenciones.

Pega aquí una captura de pantalla donde se vea tu entrada en el foro y las dos intervenciones que has realizado.

1.2 UD1-PR.01: Ejercicio 2

Dados los siguientes escenarios determina qué ciclo de vida utilizarías y por qué.

- Un cliente nos propone la construcción de un portal web para el que no hay una definición precisa, pero al que sólo se le pide sirva de presentación de la empresa y sus productos. El cliente muy dispuesto a pruebas, pero contacto con otras empresas de software. Un análisis de mercado nos revela que hay otras empresas interesadas en productos semejantes.
- Un cliente importante aporta las líneas maestras para realizar un proyecto complejo de gestión centralizada de varios edificios inteligentes que involucra nuevas tecnologías. Nuestro cliente no estará accesible, pero proporcionará vías de comunicación flexibles con el personal que usará el sistema.

1.3 UD1-PR.01: Ejercicio 3

Una compañía de servicios veterinarios que opera en la Comunidad Autónoma de Galicia desea crear un software para gestionar todos los servicios prestados por la compañía para el tratamiento del ganado.

La empresa desea trabajar con software libre. Además, desea explícitamente que la aplicación sea capaz de cumplir las siguientes tareas:

- Registrar todos los empleados que tienen en plantilla; NIF, nombre, apellidos, números de la seguridad social, localidad de residencia, etc.
- Llevar la cuenta de cada animal (fecha de alta y fecha de baja).
- Proporcionar estadísticas del gasto de animales enfermos.
- Se debe tener información de toda la ganadería desde hace varios años.
- La compañía tiene una concesión para realizar campañas de vacunación y de control sanitario. De cada campaña de vacunación se debe controlar el año en el que se realiza y la enfermedad contra la que se realiza la vacunación. Así como el veterinario encargado.
- El tiempo de respuesta de la aplicación ha de ser el menor posible.
- No se podrán procesar dos peticiones a la vez, aunque haya varios equipos funcionando simultáneamente.

Tendrás que diseñar una **planificación** del proyecto de desarrollo de ese software que cumpla con las premisas estudiadas en la presente unidad de trabajo. Para ello tendrás que elaborar un documento con los siguientes puntos:

Análisis:

En esta primera etapa del desarrollo del software, debemos analizar los diferentes requisitos y funciones que nuestro cliente busca que implementemos en el software a desarrollar, concertando si fuese necesario alguna reunión con él para aclarar dudas o acercar posturas. Dado el enunciado tendréis que elaborar una **lista** con los diferentes requisitos (diferencia requisitos funcionales y no funcionales) y determinar qué requisitos son necesarios aclarar con el cliente.

Diseño.

Tras finalizar el análisis de requisitos, la siguiente fase en nuestro desarrollo es la de diseño. En ella, debemos diseminar nuestro software en “partes”, determinar cómo funcionará cada una de ellas y las funciones que realizarán en el sistema, así como la relación que existe entre cada una de las partes. En este punto debéis determinar:

- Ciclo de vida escogido y justificación de la elección.
- Lenguaje de programación en el que desarrollaréis la aplicación.
- Opcionalmente: Entorno de programación escogido, tiempo estimado, pruebas que vais a realizar, documentación aportada, etc.

2. Formato de entrega



Para la entrega de esta tarea debes generar un único fichero PDF que contenga todas las respuestas y que debes nombrar de la siguiente forma:

- Ciclo-módulo: DAM-CD-
- número de unidad (UD1)
- identificación de la práctica (PR.01)
- apellidos, seguidos de tu nombre, separados por guión bajo.

“DAM-CD-UD1-PR.01-apellido1_apellido2_nombre.xxx”

Ejemplo: DAM-CD-UD1-PR.01-Fernandez_Lopez_Maria.pdf

3. Materiales

3.1 Textos de apoyo o de referencia

- Wikipedia. <https://www.wikipedia.org/>

3.2 Recursos didácticos

- Apuntes en el aula virtual de la plataforma fpadistancia.
- Ordenador personal, con navegador web y conexión a internet.
- Software para elaboración de documentos de texto.