

## Proyecto de diseño de base de datos

### Base de datos de la tienda Oracle Baseball League

#### Escenario del proyecto:

Usted es una pequeña empresa de consultoría especializada en el desarrollo de bases de datos. Le acaban de adjudicar un contrato para desarrollar un modelo de datos para un sistema de aplicaciones de bases de datos de una pequeña tienda denominada Oracle Baseball League (OBL).

La tienda ofrece servicios de venta de conjuntos de béisbol para toda la comunidad. OBL tiene dos tipos de cliente; hay personas que no pueden adquirir artículos como pelotas, zapatillas, guantes, camisas, camisetas serigrafiadas y pantalones. Además, los clientes pueden representar a un equipo cuando adquieren uniformes y equipación conjunta.

Los equipos y los clientes individuales son libres de comprar cualquier artículo de la lista de inventario, pero los equipos obtienen un descuento en el precio de lista según el número de jugadores. Cuando un cliente realiza un pedido, registramos los artículos de ese pedido en nuestra base de datos.

El equipo de OBL cuenta con tres representantes de ventas que oficialmente solo atienden a equipos, pero se sabe que gestionan las quejas de los clientes individuales.

## Sección 3, lección 3, ejercicio 1: Normalización y reglas de negocio

### Uso de la normalización para validar datos (objetivo 3 de S3L3)

#### Convertir la base de datos a formato no normalizado

Antes de iniciar el proceso de normalización, debe convertir los datos a un formato no normalizado (UNF).

- Formato no normalizado (UNF)
  - Elimine los campos calculados que se puedan derivar de otros atributos.
  - Asegúrese de que cada entidad tenga un identificador único.
  - Elimine datos duplicados donde la información se almacene en varias entidades.

Extraiga los datos que se están utilizando actualmente en representaciones de ERD y conviértalos al formato no normalizado para que los datos se pueden considerar UNF.

#### Punto de partida sugerido de la tarea

