

## INDICE

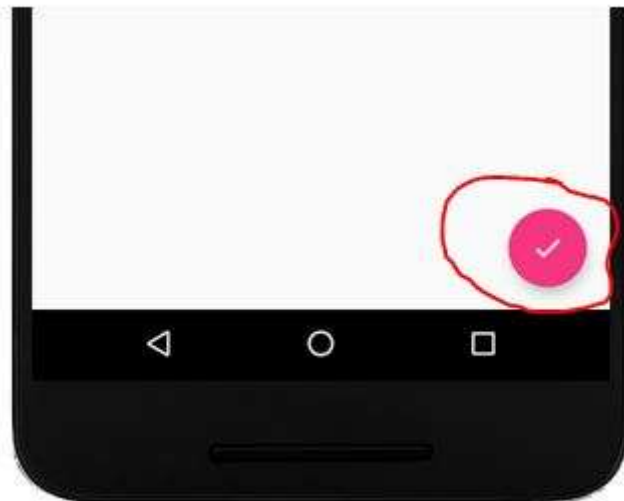
---

<b>1.1. INTRODUCCIÓN</b>	<b>1</b>
<b>1.2. FUNCIONAMIENTO Y ATRIBUTOS BÁSICOS</b>	<b>5</b>
<b>1.3. MÉTODOS MÍNIMOS A CONOCER EN EL MANEJO DEL FLOATACTIONBUTTON</b>	<b>6</b>

### 1.1. Introducción

➤ Más información en:

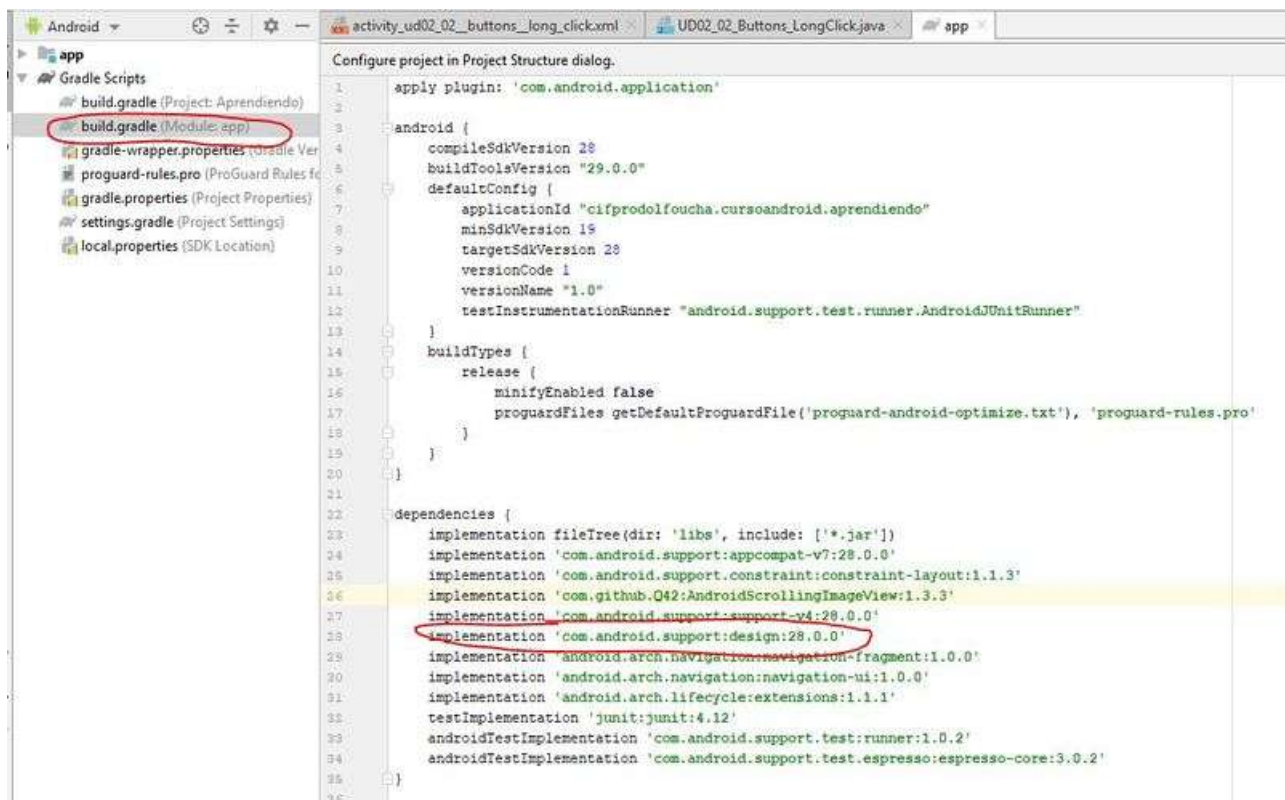
- ✓ <https://developer.android.com/guide/topics/ui/floating-action-button>
- ✓ <https://developer.android.com/reference/android/support/design/widget/FloatingActionButton>



➤ Este tipo de botón se ha añadido desde la versión 22 de Android (Android 5) y se ve gráficamente con un icono en el centro.

Este y otros componentes se encuentran en la **biblioteca de compatibilidad de diseño de Android**, como [SnackBar](#).

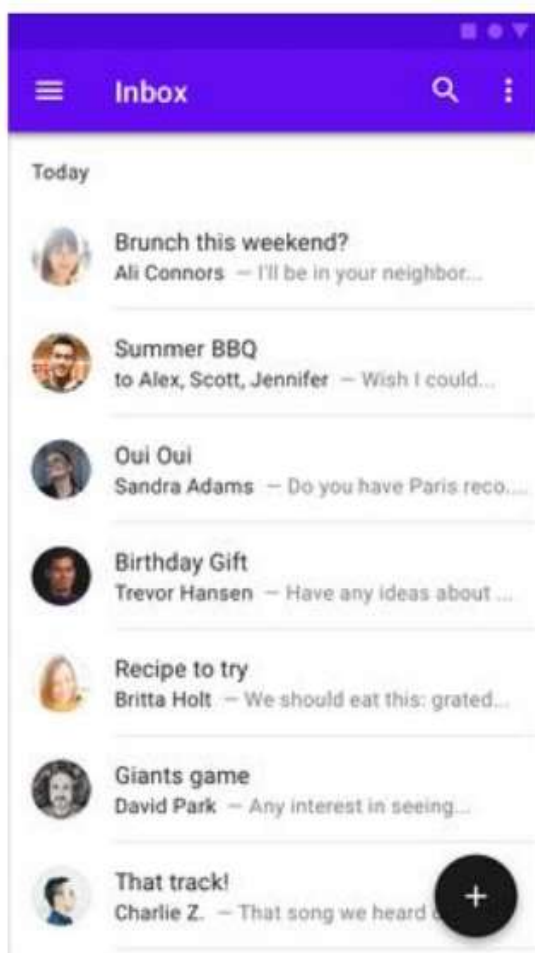
Nótese que al usar este componente debemos tener en el **build.gradle** (nivel de módulo) dicha biblioteca:



Según la guía de Material Design debe tener una elevación de 6dp y un tamaño de 56dp en su versión por defecto y puede tener un tamaño de 40x40dp cuando el ancho de pantalla es menor a 460dp. Existen otras series de especificaciones sobre el tamaño del icono, ... que puedes consultar en este [enlace](#).

- Normalmente, no se debe utilizar más de un Fab en cada actividad, ya que este Fab representará una acción principal o una acción regular de la actividad.

Podemos ver en esta imagen un ejemplo de uso correcto e incorrecto de la FAB, [obtenido de este enlace](#):



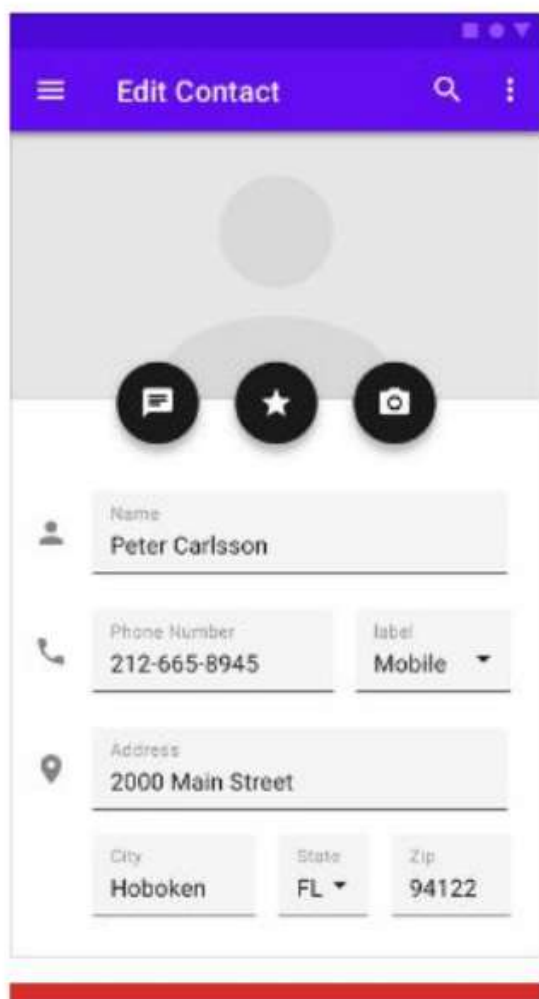
Do.

Represent the most common primary action with a floating action button, such as drafting a new email.

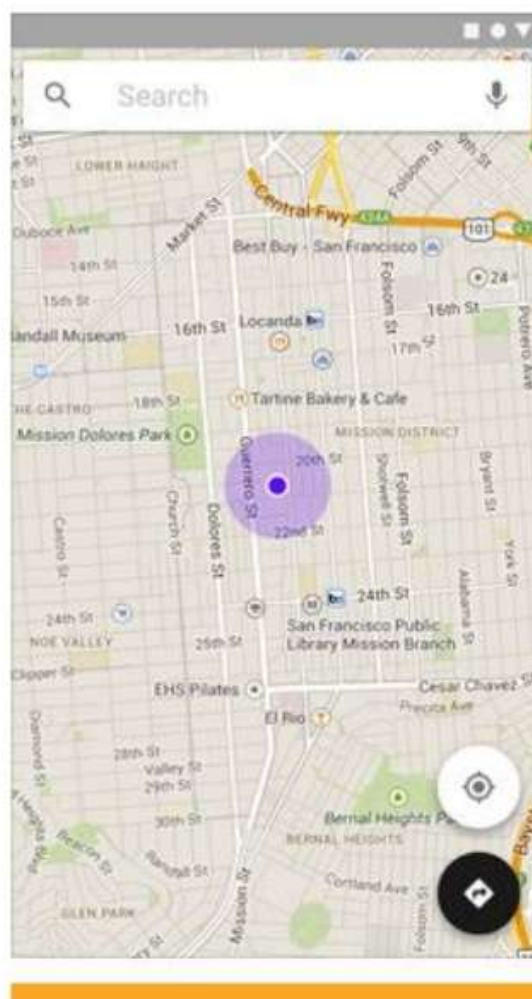


Do.

FABs are not needed on every screen, such as when images represent primary actions.

**Don't.**

Don't display multiple FABs on a single screen.

**Caution.**

Occasionally two FABs can be used, if they perform distinct, yet equally important, actions.

- Hay dos tipos de Fabs: estándar y extendido.

Puedes consultar las características de cada uno de ellos en el [enlace de arriba](#).

En el caso de Standard, no se debe usar texto dentro de la Fab y se debe usar un ícono que sea representativo de la acción a realizar.

## 1.2. Funcionamiento y atributos básicos



- Tamaño del Fab :: Propiedad **app:fabsize** que acepta los valores 'normal', 'mini' y 'auto' o mediante programación llamando al método [setSize\(\)](#).
- RippleColor: Efecto de cambio de color del Fab haciendo clic en él. Un ejemplo en este [enlace](#). Propiedad **app:rippleColor** o mediante de programación [setRippleColor\(\)](#).
- Icono del Fab: cambiando la propiedad **app:srcCompat** o llamando mediante programación al método [setImageDrawable\(\)](#).
- Color de fondo: aplicación: `backgroundTint` y su método `setBackgroundTintList (ColorStateList.valueOf (Color.XXXXX))`
- Tamaño del icono: aplicación: `maxImageSize` (no debe cambiarse para cumplir con los criterios de Material Design)
- Tamaño del Fab: `app:fabCustomSize` (no debe cambiarse para cumplir con los criterios de Material Design) y su método `setCustomSize ()`.
- Tamaño del borde del fab: `app:borderWidth`
- Elevación: aplicación: `elevación` y su método `setElevation()`. Indicar que si tenemos un minSDK menor de 21 no podremos usar este método y tendremos que hacer uso de la clase `ViewCompat` de la forma: `ViewCompat.setElevation (View v, int elevación)`.
- La gestión del evento Click on the button es la misma que en el caso de los botones.

## 1.3. Métodos mínimos a conocer en el manejo del FloatingActionButton

- El FAB sigue siendo un tipo de botón. Lo que nos interesa gestionar es su clic, que ya se comentó en el tema de Buttons.