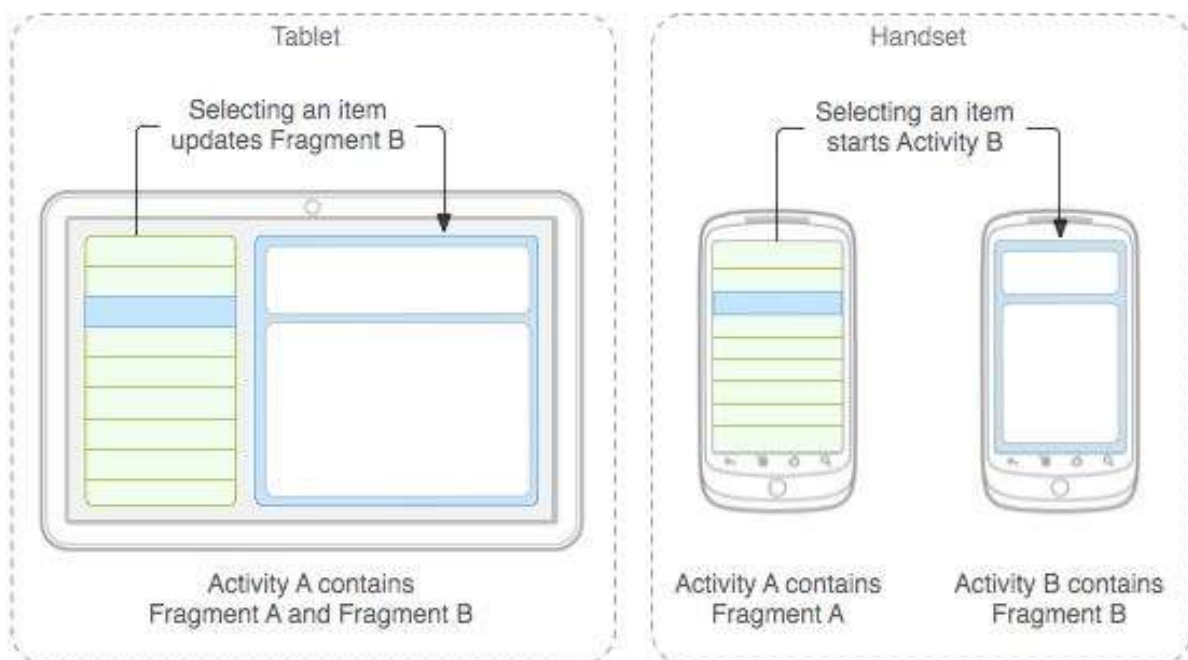


INDICE

1.1. INTRODUCCIÓN 1

1.1. Introducción

- ✓ Si tenemos una aplicación multipanel en la que queremos que se adapte a diferentes tamaños de dispositivos, podemos guardar parte de la interfaz de usuario en módulos o fragmentos, que se pueden utilizar en diferentes Activities.



- ✓ También podemos aprovechar una parte de la interfaz diseñada para muchas Activities o diseñar una Activity como un conjunto de fragmentos que se pueden "gestionar" de forma independiente.

Se puede usar un fragmento junto con otros fragmentos para presentar una interfaz de usuario adaptada a diferentes tamaños.

✓ **Referencias:**

- <https://developer.android.com/guide/components/fragments>
- <https://developer.android.com/guide/components/fragments.html>