INDICE

<u>1.1.</u>	<u>INTRODUCCIÓN</u>	1
<u>1.2.</u>	CASOS PRÁCTICOS	2
<u>1.2.1.</u>	TABLA SIMPLE	2
<u>1.2.2.</u>	OCULTAR COLUMNAS	3
<u>1.2.3.</u>	CELDA OCUPANDO VARIAS COLUMNAS	4
1.2.4.	EXPANSIÓN DE COLUMNAS	5

1.1. Introducción

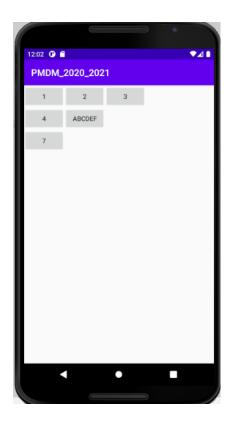
- > Este Layout permite disponer de los elementos visuales en una tabla de filas e columnas.
- Esta estructura se crea de forma similar a HTML:
 - ✓ Se indican las filas de la tabla: <TableRow>
 - ✓ Se crean objetos dentro de la fila, cada objeto será una columna.
- Por lo general, el ancho de cada columna corresponde con el ancho del mayor del objeto de esa columna.
- Existen propiedades que permiten modificar esos anchos:
 - ✓ Atributos del Layout:
 - android:stretchColumns: indica que columna/s se expande/n para ocupar el espacio libre que queda a la derecha de la tabla en la pantalla.
 - ...1. Las columnas comienzan a numerarse en 0.
 - ...2. Ejemplo 1: android:stretchColumns="0", se expande a la primera columna de la tabla.
 - ...3. Ejemplo 2: android:stretchColumns="0,2", se expande a la primera y tercera columnas de la tabla.
 - ...4. Ejemplo 3: android:stretchColumns="*", se expande todas las columnas de la tabla.
 - android:shrinkColumns: indica que columna/s se pueden/n encoger para dejar espacio del lado derecho de la tabla.
 - ...1. Se define del mismo hecho que strechColumns.
 - **android:collapseColumns:** indica que columna/s de la tabla se pueden ocultar.
 - ...1. Se define del mismo hecho que strechColumns.
 - ✓ Atributo de objeto dentro de una fila:
 - **android:layout_span:** una celda X,Y puede ocupar un espacio de varias columnas.
 - ...1. Se indica el número de columnas que debe ocupar la celda.

1.2. Casos Prácticos

Comenzamos creando un nuevo proyecto: U2_06_Table.

1.2.1. Tabla simple

La imagen muestra la distribución que se quiere tener de la tabla:



- > Cada celda tiene un ancho que viene determinado por la longitud de su contenido.
- > Observar como el ancho de la columna 2 se adapta al objeto más ancho.
- El XML do layout es:

> Observar que solo se definen filas y luego se crean los objetos dentro de estas, que serán las columnas

1.2.2. Ocultar columnas

> Vamos a ocultar, en este caso, solo la primera columna (índice 0). Recordar que el layout numera las columnas comenzando en 0.



- Nuestra columna 1 desapareció.
- ➤ El XML del layout:

```
<TableLayout xmlns:android="http://schemas.android.com/apk/res/android"
xmlns:tools="http://schemas.android.com/tools"
android:layout_width="match_parent"
android:layout_height="match_parent"
android:collapseColumns="0" >

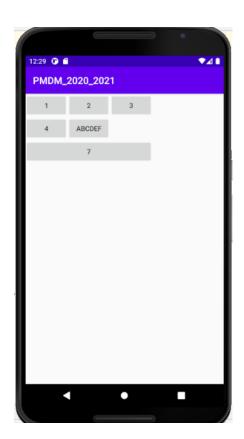
<TableRow>

<Button android:text="1" />

<Button android:text="2" />
```

1.2.3. Celda ocupando varias columnas

La celda 3,1 que ocupe todo el ancho de la tabla:



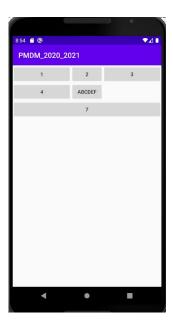
El XML del layout. Ojo!!!! que no está la propiedad de ocultar columnas.

<TableLayout xmlns:android="http://schemas.android.com/apk/res/android" xmlns:tools="http://schemas.android.com/tools"

Observar la línea marcada.

1.2.4. Expansión de columnas

Vamos a hacer que las columnas 1 (índice 0) y 3 (índice 2) se expandan ocupando o ancho de la derecha la pantalla que deja libre la tabla.



Observar que la celda 3,1, sigue ocupando todo el ancho de la tabla.

> El XML del layout:

```
<TableLayout xmlns:android="http://schemas.android.com/apk/res/android"
    xmlns:tools="http://schemas.android.com/tools"
    android:layout_width="match_parent"
    android:layout_height="match_parent"
    android:stretchColumns="0,2">
    <TableRow>
        <Button android:text="1" />
        <Button android:text="2" />
        <Button android:text="3" />
    </TableRow>
    <TableRow>
        <Button android:text="4" />
        <Button android:text="abcdef" />
    </TableRow>
    <TableRow>
        <Button android:text="7" android:layout_span="3"/>
    </TableRow>
</TableLayout>
```

- > Para terminar, se propone al estudiante, crear el layout asociado a la siguiente imagen:
 - ✓ Usando un TableLayout.
 - ✓ Sin modificar el tamaño de cada objeto explícitamente.

