

## INDICE

---

### 1.1. INTRODUCCIÓN 1

## 1.1. Introducción

- ✓ Un **adaptador**:
  - Es un elemento intermedio entre una fuente de datos (XML, Arrays, Ficheros, BBDD) y un interface de usuario que muestra esos datos, por ejemplo un Spinner, una lista de Selección, etc.
  - Por cada dato crea una View y la representa y 'carga' los datos dentro de cada View.
  - Es el responsable de generar todos los elementos de representación asociados a los datos. Imaginar que cada ítem estuviera formado por dos subcomponentes: nombre de persona y foto. El adaptador debe ser quien de poder representar eso.
- ✓ Disponemos de varios tipos de adaptadores.
  - En esta sección vamos a emplear:
    - **ArrayAdapter**, que proporciona una interface de selección a través de un array de objeto de cualquier tipo.
    - **RecyclerView.Adapter**, empleado para cargar de datos un RecyclerView.
    - Como usar **ArrayAdapter** para presentar datos de selección a través de **Spinner** e **ListView**.
    - Como emplear el **RecyclerView** como forma más óptima de mostrar una lista.
    - Como usar un **RecyclerView.Adapter** personalizado para emplearlo en el RecyclerView.
    - Como emplear un **CardView** para darle un aspecto de 'tarjetas' a los elementos que aparezcan dentro del RecyclerView.
  - Referencias:
    - ArrayAdapter: <http://developer.android.com/reference/android/widget/ArrayAdapter.html>
    - RecyclerView: <https://developer.android.com/reference/android/support/v7/widget/RecyclerView>
    - CardView: <https://developer.android.com/reference/androidx/cardview/widget/CardView>
    - RecyclerView.Adapter: <https://developer.android.com/reference/android/support/v7/widget/RecyclerView.Adapter>