模型及仿真整理

王帅

目录

1	模型	模型描述															1						
	1.1	1.	模型描述																				1
	1.2	2.	模拟结果																				3

1 模型描述

1.1 1. 模型描述

模型地址: multiplex_networks.m

1.1.1 1.1 网络模型

双层网络,节点总数为 N=2,000 其中下层为 BA 网络, 作为接触层模拟疾病传播; 上层网络对下层的 BA 网络随机增加 400 条边, 以保证两层网络的相关性, 作为信息层模拟疾病相关信息的传播。

1.1.2 1.2 传播模型

接触层在 SIS 和 SIR 传播模型均作了模拟:

- 1. 下层为 SIS 传播模型, 上层为 UAU 传播模型;
- 2. 下层为 SIR 传播模型,上层为 UAU 传播模型。

基本策略:

下层网络代表接触层,进行疾病传播, 采用 SIS 或 SIR 传播模型: 在每个时间,易感状态节点在接触了感染状态的邻居时有 β 概率被传染为感染

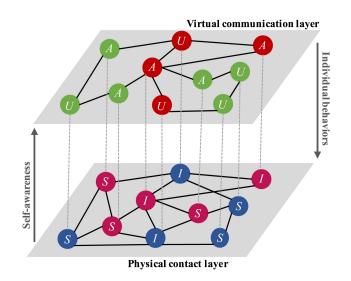


图 1: 图 1-双层网络传播模型的示意图

态节点,感染状态节点以 μ 的概率会康复成为易感状态节点 (SIS 模型)/康复成为免疫状态节点 (SIR 模型);

上层网络代表信息层,进行疾病相关信息的传播,采用 UAU 传播模型: 在每个时间,未知状态节点在接触了已知状态的邻居时有 λ 概率被传播为已知状态节点,已知状态节点以 δ 的概率会遗忘信息成为未知状态节点;

交互规则:接触层感染状态节点会以 α 的信息上传率,在每个时间变为信息层的已知状态节点,信息层的已知状态节点在接触层若是易感状态节点,其和其他节点接触时会携带 σ_S 的感染率衰减。

- β 感染概率
- μ恢复概率/免疫概率
- λ 传播概率
- δ 遗忘概率
- α 信息上传率
- σ_S S 节点在知道信息后的防御系数/感染率衰减

1.1.3 1.3 策略描述

在每个时间:

信息层的已知状态节点都会以 *inactiverate* 的概率变为接触层的不活跃节点; 信息层的未知状态节点都会以 *activerate* 的概率重新变为接触层的活跃节点。

其中:

接触层的不活跃节点在进行疾病传播时只会和活跃邻居节点接触,而不会和其他不活跃邻居节点接触;接触层活跃节点则会和所有节点接触,不管其邻居的状态时活跃还是不活跃。

- inactiverate 接触层节点变为不活跃状态的概率
- activerate 接触层节点变为活跃状态的概率

注: 可以设置 inactiverate + activerate = 1

1.2 2. 模拟结果

为了方便对比,本节所有模型使用的都是相同的参数。

SIS 参数: 感染率 $\beta = 0.2$,恢复率/免疫率 $\mu = 0.1$

UAU 参数: 传播率 $\lambda = 0.4$, 遗忘率 $\delta = 0.15$

策略参数: 节点不活跃概率 inactiverate = 0.4, 活跃概率 activerate = 0.6

层间交互参数: 信息上传率 $\alpha = 0.6$, 感染率衰减 $\sigma_S = 0.7$

1.2.1 2.1 SIS-UAU

当没有加入策略时,inactive rate = 0 ,active rate = 1 ,其他参数不变。

图 2(图 3) 注:

- 绿色曲线代表知情节点密度
- 蓝色曲线代表感染节点密度
- 红色曲线代表不活跃节点密度

加入策略的结果:

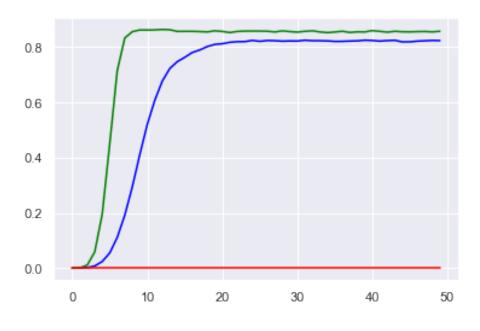


图 2: 图 2 SIS-UAU 传播结果 - 没有加入策略

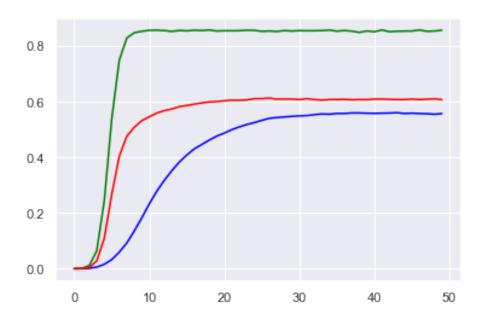


图 3: 图 3 SIS-UAU 传播结果 - 加入策略

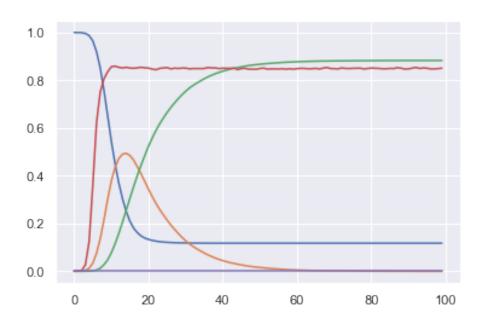


图 4: 图 4 SIR-UAU 传播结果 - 没有加入策略

1.2.2 2.2 SIR-UAU

当没有加入策略时,inactive rate = 0 ,active rate = 1 ,其他参数不变。

图 4(图 5) 注:

- 红色曲线代表知情节点密度
- 蓝色曲线代表易感节点密度
- 黄色曲线代表感染节点密度
- 绿色曲线代表免疫节点密度
- 紫色曲线代表不活跃节点密度

加入策略的结果:

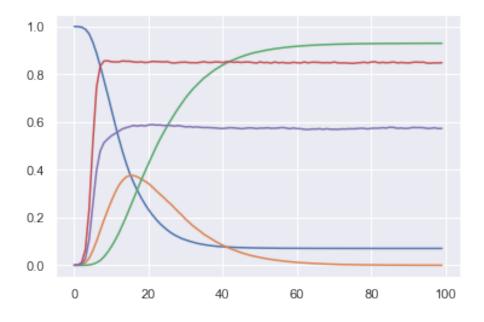


图 5: 图 5 SIR-UAU 传播结果 - 加入策略