

BASES DEL CONCURSO DE COSPLAY

1. El Concurso de Cosplay tendrá lugar el 25 de junio a las 18:00 en el escenario, cuya dimensión es de 5x3m.
2. Habrá un máximo de 20 plazas.
3. Los cosplayers pueden participar en solitario o en grupo. Cada grupo tendrá un máximo de 5 integrantes. Los participantes de la categoría individual podrán disponer de un ayudante en el escenario.
4. La temática del cosplay es totalmente libre mientras se base en un personaje y/o caracterización existente, transmitiendo los valores del cosplay: Costume (disfraz) y Play (interpretación del personaje). Se admiten fanarts, gender bender y crossplay.
5. Los concursantes no podrán presentarse con un cosplay propio con el que ya hayan ganado algún premio en un concurso similar anteriormente.
6. La inscripción se podrá realizar online a través de la web <https://www.freakfestival.es/> hasta el jueves 23 de junio.

En ambos casos se aportarán los siguientes datos:

- Nombre del personaje y su procedencia (anime, manga, videojuego, etc.).
- Nombre y apellidos
- Nick (opcional)
- Nombre del grupo (opcional en caso de grupos)

Asimismo, será necesario enviar al menos una imagen de referencia del personaje.

7. Los participantes pueden realizar una coreografía o actuación con música de su elección. La duración de la actuación no puede exceder los 2 minutos en categoría individual y 3 minutos para grupal. Los ficheros de audio se enviarán por email y tendrán que funcionar en la última versión del software VLC. Se recomienda también entregarlos en un pendrive que será devuelto inmediatamente.
8. Los participantes podrán hacer uso de la zona para cambiarse a partir de las 16:00. Todos los participantes deberán estar en la parte derecha del escenario a las 16:45. A partir de esa hora el jurado procederá con la revisión de los cosplay para recabar los detalles del proceso de confección del cosplay que pueden ser obviados durante la actuación.
9. Los participantes deberán entrar y salir del escenario por los lugares indicados por la organización.
10. Es preferible que los disfraces estén confeccionados artesanalmente por los participantes. No están permitidos los disfraces prefabricados o de encargo. Los accesorios o partes prefabricadas pueden ser utilizados para la confección del traje por el participante. Los participantes que lo deseen podrán entregar impreso un dossier explicativo con fotos y explicaciones del proceso de confección del traje y del atrezzo empleado en la actuación.
11. El jurado valorará la originalidad, buen gusto, belleza y confección de los disfraces así como la puesta en escena de los concursantes.
12. El jurado elegirá directamente a los ganadores de las siguientes categorías. Los premios serán anunciados

o bien una semana antes del evento, o antes de la celebración del concurso, el mismo día.

- Cosplay grupal: sesión de fotos por Osman Rivas valorada en 300€
- Mejor armadura individual: Vale regalo de El rastro de la piel valorado en 75€ + vale de cosplaysshop.be valorado en 50€
- Mejor confección individual: Vale regalo de El rastro de la piel valorado en 75€ + vale de Entretelas valorado en 50€

13. Está prohibido el uso de elementos que ensucien y/o estropeen el escenario, así como que pongan en peligro la integridad física de las personas: confeti, líquidos, purpurina, material pirotécnico e inflamable, generadores de humo, etc. Está terminantemente prohibido lanzar objetos fuera del escenario.

En caso de duda, los participantes pueden ponerse en contacto con la organización para consultar si los artículos que desea emplear durante la actuación son válidos o no.

14. Queda terminantemente prohibido que los participantes utilicen en su actuación armas de fuego, de metal y otros objetos contundentes o imitaciones que por sus características puedan inducir a confusión sobre su auténtica naturaleza. Está prohibido también el uso de elementos peligrosos para la integridad física de las personas como material pirotécnico e inflamable. Sólo se permitirán imitaciones de armas en plástico, cartón y otros materiales que no revistan peligrosidad ni para los concursantes ni para el público asistente.

15. No se podrán utilizar aparatos conectados a la red eléctrica, generador o cualquier otro tipo de conexión para producir efectos visuales, de sonido o cualquier otro tipo de efecto especial.

16. Está prohibido saltar desde el escenario hacia el público ni se tolerará ninguna conducta que la organización considere inapropiada u obscena, en tal caso la organización se reservará el derecho a tomar las medidas que considere oportunas.

17. Está prohibido el uso de banners o propaganda publicitaria de cualquier tipo durante la actuación sin autorización de los organizadores del evento.

18. Con propósito publicitario, las imágenes de los participantes del evento podrán ser utilizadas en distintos medios de comunicación: programas de TV, Internet, periódicos, revistas, etc. No habrá compensación económica por estas medidas promocionales.

19. Los datos de carácter personal suministrados para la realización de la inscripción en el concurso se tratarán confidencialmente de acuerdo a lo establecido en la Ley Orgánica 3/2018 de 5 de diciembre. Serán usados exclusivamente para la realización de este concurso y no serán vendidos ni cedidos a terceros en ningún caso.

20. La organización y el jurado se reservan el derecho de adoptar cualquier iniciativa que, sin estar regulada en las presentes bases, contribuya al mayor éxito del concurso.

21. La participación en el concurso supone la plena aceptación de las bases.

COSPLAY LEHIAKETAREN OINARRIAK

1. Cosplay Lehiaketa ekainaren 25an 18:00etan eszenatokian (5x3m) izango da.
2. Gehienez 20 plaza egongo dira
3. Cosplayerrek banaka edo taldeka parte hartu dezakete. Talde bakoitzak gehienez 5 partaide izan ditzake.
4. Gaia librea da, betiere pertsonaia edo karakterizazio batean oinarritzen bada, Cosplayaren baloreak transmititzen dituen bitartean: Costume (mozorroa) eta Play (pertsonaiaren interpretazioa). Fanart, crossplay eta gender bender-ak onartzen dira.
5. Partaideak antzeko lehiaketa batean sarituak izan diren cosplayarekin ezingo dira aurkeztu.
6. Izen-ematea webgune bidez <https://www.freakfestival.es/> egin daiteke ekainaren 23a arte.

Hurrengo datuak emango dira izena ematerakoan:

- Pertsonaiaren izena eta jatorria (anime, manga, bideojokoa, etab.)
- Izen-abizenak
- Nick-a (hautazkoa)
- Taldearen izena (hautazkoa taldeen kasuetan)

Gainera, pertsonaiaren argazki bat gutxienez bidali behar da.

7. Partaideek erabakitzen duten musikarekin koreografia edo antzezpena egin dezakete. Iraupena gehienez 2 minutukoa izango da bakarko aurkezpenetan eta 3 minutukoa taldekoetan. Audio fixategiak emailaz entregatuko dira eta VLC softwareko azken bertsioarekin funtzionatu beharko dute. Pendrive batean ekartzea ere gomendatzen da, jarraian itzuliko dena.
8. Partaideek aldagelak erabili ditzakete 16:00etatik aurrera. Partaide guztiek 16:45etan eszenatokiaren eskuinaldean egon beharko dira. Ordu horretatik aurrera epaileak jantzien azterketarekin hasiko da. Horrela, antzezpenean ikusi ez daitezkeen cosplay prestaketaren xehetasunak bildu ahal izango dra.
9. Partaideak eszenatokian antolakuntzak adierazitako lekuetatik sartu/irten beharko dira.
10. Jantziak eskuz eginda egon behar dira. Ez dira onartuko enkarguz, aurrez aldetik egindako mozerroak edo maileguan utzitakoak. Osagarriak edo aurrefabrikatutako parteak erabili daitezke mozerroa egiterakoan. Nahi duten partaideek tsosten bat inprimatuta entregatu dezakete argazkiekin eta jantziaren prestatze prozesua eta ikuskizunean erabiliko den atrezzoaz azaltzen duena.
11. Epaimahaiak originaltasuna, edertasuna eta konfekzio lana baloratzeaz gain, koreografia eta partehartzaileen antzezpena izango ditu kontuan.
12. Epaimahaiak lehiaketaren irabazleak aukeratuko ditu ondorengo kategorien arabera. Sariak aste bat lehenago edo lehiaketa hasi baino lehen jakinaraziko dira, egun bertan.

- Taldeko Cosplay-a: 300€ko argazki sesioa Osman Rivasen eskutik
- Banakako armadura hoberena: 75€ko El rastro de la pieleko deskontua + Cosplayshop.be-ko 50€ ko deskontua.
- Banakako Jaskintza hoberena: 75€ko El rastro de la pieleko deskontua + Entretelaseko 50€ko deskontua.

13. Eszenatokia zikindu edota hondatu ditzaketen elementuen erabilpena debekatuta dago, baita pertsonen integritatea arriskuan jarri ditzaketenak ere: konfetia, isurkariak, purpurina, material piroteknikoa edo sukoia, ke sorgailuak, etab. Halaber, eszenatokitik kanpo objektuak botatzea guztiz debekatuta dago.

Zalantzak izatekotan, partaideek erabil nahi dituen artikuluak onartzen diren a la ez antolakuntzari galdetu dazakete.

14. 137/1993 Armen Araudiaren Errege Dekretuaren arabera, guztiz debekatuta dago partaideak antzezpenean zehar armak erabiltzea: su-armak, metalezko armak eta bestelako objektu mingarriak. Bere ezaugarriengatik errakuntza sortu dezakeen imitazioak ere. Horrez gain, pertsonen integritatea arriskuan jarri dezaketen elementuen erabilpena ere debekatuta dago: material piroteknikoa eta sukoia adibidez. Plastikozko, kartoizko eta arriskutsuak ezi diren beste materialen erabilpena baino ez da onartuko.

15. Ezingo dira korrante elektrikora konektaturiko aparailuak, sorgailuak edo bestelako edozein konexio mota erabili efektu bereziak, soinu efektuak edo bestelakorik sortzeko asmoarekin.

16. Ezin da eszenatokitik publikoarengana salto egin eta ez da onartuko jarrera desegoki edota lizunik, honen aurrean antolaluntza horri dagozkion neurriak hartzeko eskubidea gordetzen du.

17. Debekatuta dago bannerrak edo publizitatearen erabilpena antzezpenaren zehar antolakuntzaren baimenik gabe.

18. Publizitaterako helburuarekin partehartzaileen irudiak komunikabide desberdinetan (Telebista programak, Internet, egunkariak, aldizkariak, etab.) erabili ahal izango dira. Ez da sari ekonomikorik egongo honegatik.

19. Lehiaketan izena ematean antolatzaileei erraztutako datu pertsonalak konfidentzialtasunez erabiliko dira 3/2018ko abenduaren 5eko Lege Organikoaren arabera. Lehiaketa hau burutzeko baino ez dira erabiliko eta ez zaie hirugarrenei utziko ezta salduko ere.

20. Antolakuntzak eta epaimahaiak oinarri hauetan araututa egon ez arren, lehiaketaren arrakasta hobe bateri lagun dezaketen edozein ekimen hartzeko eskubidea gordetzen du.

21. Lehiaketan parte hartzeak honako oinarrien onarpena suposatzen du.