

# BASES DE LOS TORNEOS DE JUEGOS DE MESA Y DE CARTAS



1. La participación en los torneos de juegos de mesa será individual.
2. Durante el propio evento se podrá realizar la inscripción a cada torneo en el mostrador de la zona de juegos de mesa. Se recogerá en ese momento el nombre y número identificador único de cada participante.
3. No se podrá realizar la inscripción a un torneo menos de diez minutos antes de su hora de inicio.
4. Los datos de carácter personal suministrados para la realización de la inscripción en los torneos se tratarán confidencialmente de acuerdo a lo establecido en la Ley Orgánica 3/2018 de 5 de diciembre. Serán usados exclusivamente para la realización de cada torneo y no serán vendidos ni cedidos a terceros en ningún caso.
5. Habrá que presentarse en la mesa designada para el torneo con una antelación mínima de 5 minutos a la hora de inicio del torneo. Se informará de la mesa designada en la propia área de torneos.
6. Cada torneo seguirá las normas convencionales del juego en cuestión. De haber alteraciones a las normas, estas serán especificadas antes del torneo. Es responsabilidad de los participantes conocer las normas de los juegos de los torneos en los que participen.
7. El número exacto de las plazas de cada torneo se indica en el Anexo 1.
8. La organización se reserva el derecho de descalificar de forma inmediata a cualquier jugador que vulnere a propósito, o en repetidas ocasiones, las normas del juego.
9. Cualquier inscrito que no se presente en la mesa designada con la antelación señalada podrá ser descalificado.
10. Cualquier jugador que no trate con el debido respeto al mobiliario y material de juego podrá ser descalificado por la organización.
11. Cualquier persona que, con su conducta, importune a algún otro participante u organizador será avisada una sola vez y, de no cesar dicha conducta, podrá ser inmediatamente descalificada y expulsada por la organización.



## Anexo 1: Plazas de torneo por cada juego

- I. Virus: 18
- II. Kill Team: 12
- III. Catán: 16
- IV. Carcassonne: 16
- V. Tuki: 9



# MAHAI ETA KARTA JOKOEN TXAPELKETEN OINARRIAK

1. Mahai-jokoen txapelketetan banaka parte hartuko da.
2. Ekitaldian bertan, txapelketa bakoitzean izena eman ahal izango da mahai-jokoen guneko mahaian. Une horretan, parte-hartzaile bakoitzaren izena eta identifikazio-zenbaki bakarra jasoko dira.
3. Txapelketa hasteko ordua baino hamar minutu lehenago ezin izango da txapelketa batean izena eman.
4. Txapelketetan izena emateko emandako datu pertsonalak konfidentzialki tratatuko dira, abenduaren 5eko 3/2018 Lege Organikoan ezarritakoaren arabera. Txapelketa bakoitza egiteko bakarrik erabiliko dira, eta ez zaizkie inolaz ere hirugarrenei salduko edo lagako.
5. Torneoa hasi baino gutxienez 5 minutu lehenago aurkeztu behar izango da torneorako izendatutako mahaian. Torneoen arloan bertan izendatutako mahaiaren berri emango da.
6. Txapelketa bakoitzak joko horren arau konbentzionalak beteko ditu. Arauak aldatzen badira, txapelketaren aurretik zehaztuko dira. Parte-hartzaileen ardura da parte hartzen duten txapelketetako jokoen arauak ezagutzea.
7. Txapelketa bakoitzeko plazen kopuru zehatza 1. eranskinean adierazten da.
8. Antolatzaileek eskubidea izango dute jokoen arauak nahita edo behin baino gehiagotan urratzen dituen edozein jokalaria berehala deskalifikatzeko.
9. Izena eman duen edozein pertsona deskalifikatu ahal izango da adierazitako aurrerapenarekin izendatutako mahaian aurkezten ez bada.
10. Joko-altzariak eta -materiala behar bezala errespetatzen ez dituen edozein jokalaria deskalifikatu ahal izango du erakundeak.
11. Bere jokabidearekin beste parte-hartzaile edo antolatzailearen bat gogaitzen duen edozein pertsonari behin bakarrik jakinaraziko zaio, eta jokabide hori eteten ez bada, erakundeak berehala deskalifikatu eta kanporatu ahal izango du.



## 1. Eranskina: Joko bakoitzeko txapelketa plazak

- I. Virus: 18
- II. Kill Team: 12
- III. Catán: 16
- IV. Carcassonne: 16
- V. Tuki: 9