



BASES DE LOS TORNEOS DE JUEGOS DE MESA Y CARTAS

1. La participación en los torneos de juegos de mesa será individual.
2. Se recomienda realizar la preinscripción al torneo de forma previa a la celebración del evento a través de la plataforma web. En esta preinscripción se recogerán nombre y dirección de correo electrónico de los participantes.
3. Durante el propio evento se podrá realizar tanto la inscripción a cada torneo, como la confirmación de la preinscripción, en el mostrador de información. Se recogerá en ese momento el nombre y número identificador único de cada participante.
4. No se podrá realizar la inscripción a un torneo menos de media hora antes de la hora de inicio del mismo, pero sí la confirmación de preinscripción, hasta 10 minutos antes.
5. Los datos de carácter personal suministrados para la realización de la inscripción en los torneos se tratarán confidencialmente de acuerdo a lo establecido en la Ley Orgánica 3/2018 de 5 de diciembre. Serán usados exclusivamente para la realización de cada torneo y no serán vendidos ni cedidos a terceros en ningún caso.
6. Habrá que presentarse en la mesa designada para el torneo con una antelación mínima de 5 minutos a la hora de inicio del torneo. Se informará de la mesa designada en la propia área de torneos.
7. Cada torneo seguirá las normas convencionales del juego en cuestión. De haber alteraciones a las normas, estas serán especificadas antes del torneo. Es responsabilidad de los participantes conocer las normas de los juegos de los torneos en los que participen.
8. El número exacto de las plazas de cada torneo se indica en el Anexo 1.
9. La organización se reserva el derecho de descalificar de forma inmediata a cualquier jugador que vulnere a propósito, o en repetidas ocasiones, las normas del juego.
10. Cualquier persona preinscrita que no confirme su inscripción a tiempo, o que no se presente en la mesa designada con la antelación señalada podrá ser descalificada.
11. Cualquier jugador que no trate con el debido respeto al mobiliario y material de juego podrá ser descalificado por la organización.
12. Cualquier persona que, con su conducta, importune a algún otro participante u organizador será avisada una sola vez y, de no cesar dicha conducta, podrá ser inmediatamente descalificada y expulsada por la organización.



Anexo 1: Plazas de torneo por cada juego

- I. Cubirds: 16
- II. Virus: 16
- III. Yu-Gi-Oh!: 16
- IV. Magic: The Gathering (formato Commander): 16



MAHAI ETA KARTA JOKOEN TXAPELKETEN OINARRIAK

1. Mahai-jokoen txapelketetan banaka parte hartuko da.
2. Gomendatzen da txapelketa hasi aurretik aldeztu aurretik izena ematea web plataformaren bidez. Aurreinskripzio horretan parte-hartzaileen izena eta helbide elektronikoa jasoko dira.
3. Ekitaldian bertan, bai txapelketa bakoitzean izena eman ahal izango da, bai eta aurretiko izen-ematea berretsi ere, informazio-mahaian. Une horretan, parte-hartzaile bakoitzaren izena eta identifikazio-zenbaki bakarra jasoko dira.
4. Txapelketa hasteko ordua baino ordu erdi lehenago ezin izango da txapelketa batean izena eman, baina bai aurretik izena emateko baieztapena, 10 minutu lehenago arte.
5. Txapelketetan izena emateko emandako datu pertsonalak konfidentzialki tratatuko dira, abenduaren 5eko 3/2018 Lege Organikoan ezarritakoaren arabera. Txapelketa bakoitza egiteko bakarrik erabiliko dira, eta ez zaizkie inolaz ere hirugarrenei salduko edo lagako.
6. Torneoa hasi baino gutxienez 5 minutu lehenago aurkeztu beharko da torneoarako izendatutako mahaian. Torneoaren arloan bertan izendatutako mahaiaren berri emango da.
7. Txapelketa bakoitzak joko horren arau konbentzionalak beteko ditu. Arauak aldatzen badira, txapelketaren aurretik zehaztuko dira. Parte-hartzaileen ardura da parte hartzen duten txapelketetako jokoen arauak ezagutzea.
8. Txapelketa bakoitzeko plazen kopuru zehatza 1. eranskinean adierazten da.
9. Antolatzaileek eskubidea izango dute jokoen arauak nahita edo behin baino gehiagotan urratzen dituen edozein jokalaria berehala deskalifikatzeko.
10. Aldeztu aurretik inskribatutako edozein pertsona deskalifikatu ahal izango da, baldin eta inskripzioa garaiz egin dela egiaztatzen ez bada, edo adierazitako aurretiaz izendatutako mahaian aurkezten ez bada.
11. Joko-altzariak eta -materiala behar bezala errespetatzen ez dituen edozein jokalaria deskalifikatu ahal izango du erakundeak.
12. Bere jokabidearekin beste parte-hartzaile edo antolatzailearen bati axola dion edozein pertsonari behin bakarrik jakinaraziko zaio, eta jokabide hori eteten ez bada, erakundeak berehala deskalifikatu eta kanporatu ahal izango du.



1. Eranskina: Joko bakoitzeko txapelketa plazak

- I. Cubirds: 16
- II. Virus: 16
- III. Yu-Gi-Oh!: 16
- IV. Magic: The Gathering (Commander formatua): 16