



- 1. La participación en el concurso será individual, y cada participante no podrá presentar más de una única entrada por categoría.
- 2. Las categorías serán las siguientes:
  - Miniatura

**DIORAMAS** 

- Busto
- Diorama
- 3. Cada categoría dispondrá de 12 plazas.
- 4. Será necesario realizar la inscripción de forma previa a la celebración del evento a través de la plataforma web. En está inscripción se recogerán nombre y dirección de correo electrónico de los participantes, así como una descripción de la pieza a presentar.
- 5. El momento límite para la inscripción será el miércoles 15 de octubre a las 23:59 horas
- 6. Los datos de carácter personal suministrados para la realización de la inscripción en los torneos se tratarán confidencialmente de acuerdo a lo establecido en la Ley Orgánica 3/2018 de 5 de diciembre. Serán usados exclusivamente para la realización de cada torneo y no serán vendidos ni cedidos a terceros en ningún caso.
- 7. Se acordará, a lo largo del jueves 16, entre el participante y la organización la cesión de la pieza presentada por parte del participante. Dicha entrega se realizará como muy tarde durante la tarde del viernes 17, en el Palacio de Congresos Europa.
- 8. En el momento de la entrega se le realizarán fotografías a la pieza, de la misma manera se le asignará un identificador alfanumérico a cada entrada.
- 9. Las piezas permanecerán en una vitrina o mesa en el área de exposiciones durante el evento. Siempre vigiladas por un miembro de la organización.
- 10. Las piezas serán devueltas a los participantes tras la entrega de premios. En caso contrario, se llevarán al local de la Asociación Valinor y se acordará la devolución posteriormente.





- 1. Lehiaketan parte hartzea banakakoa izango da, eta parte-hartzaile bakoitzak ezin izango du sarrera bat baino gehiago aurkeztu kategoria bakoitzeko.
- 2. Kategoriak honako hauek izango dira:
  - Miniatura
  - Bustoa
  - Diorama
- 3. Kategoria bakoitzak 12 plaza izango ditu.
- 4. Izen-ematea ekitaldia egin aurretik egin beharko da web-plataformaren bidez. Izen emate horretan parte-hartzaileen izena eta helbide elektronikoa jasoko dira, bai eta aurkeztu beharreko piezaren deskribapen bat ere.
- 5. Izena emateko azken eguna urriaren 15a, asteazkena, izango da, 23:59tan.
- 6. Txapelketetan izena emateko emandako datu pertsonalak konfidentzialtasunez tratatuko dira, abenduaren 5eko 3/2018 Lege Organikoan ezarritakoaren arabera. Txapelketa bakoitza egiteko bakarrik erabiliko dira, eta ez zaizkie inolaz ere hirugarrenei salduko edo lagako.
- 7. Ostegunean, hilaren 16an, parte-hartzailearen eta antolakuntzaren artean adostuko da parte-hartzaileak aurkeztutako pieza lagatzea. Entrega hori, beranduenez, ostiral arratsaldean egingo da, hilak 17, Europa Biltzar Jauregian.
- 8. Entregatzeko unean, piezari argazkiak egingo zaizkio; era berean, identifikatzaile alfanumeriko bat esleituko zaio sarrera bakoitzari.
- 9. Piezak erakusketa-guneko beira-arasa edo mahai batean egongo dira ekitaldian zehar. Antolakuntzako kide batek zainduta beti.
- 10. Sarien banaketaren ondoren itzuliko zaizkie piezak parte-hartzaileei. Bestela, Valinor Elkartearen lokalera eramango dira, eta itzultzea aurrerago adostuko da.