



BASES DEL TORNEO INFINITY – Corvus Belli

Con motivo del Freak Festival, nos gustaría invitaros a un fantástico torneo de Infinity, para disfrutar en compañía de personas con un espíritu de sana competitividad y con el fin de unir personas con el mismo interés en los wargames.

Características de Torneo:

- Torneo a 300 puntos (Mid Tier) / 6 CAP / Insert Limit (**recordad, máximo 10 tropas**)
- **Rondas:** 3.
 - PowerPack
 - Contramedidas
 - Control de Cuadrantes
- **Lugar:** Palacio de Congresos Europa (Avenida Gasteiz 85, Vitoria-Gasteiz)
- **Fecha:** 25 de junio de 2022.
- **Hora:** de 10:00 a 21:00
- **Plazas:** 20 jugadores.

Horario

- 10:00 recepción jugadores
- 10:30/12:30 primera ronda (PowerPack)
- 12:30/14:30 segunda ronda (Contramedidas)
- 14:30/16:30 parada para comer*
- 16:30/18:30 tercera ronda (Control de Cuadrantes)
- **18:30 entrega de premios**

*La partida de la segunda ronda se interrumpirá para ir a comer.

Reglas del torneo

El torneo se regirá según las reglas del documento de la [Temporada 13 del ITS](#), y tanto las listas de ejército como las miniaturas deben cumplirlas a rajatabla. Esto se traduce en: listas elaboradas exclusivamente con Infinity Army 7, listas propias **y de cortesía** impresas o en formato digital, líneas de visión pintadas (los árbitros no están para determinar hacia dónde mira una miniatura), reglas de proxeo que se respetan, uso de miniatura de HVT en caso necesario, etcétera.

Se aplicarán las [FAQ](#) más recientes disponibles.

El o los árbitros están para tomar decisiones sobre lagunas del [Reglamento de Infinity N4](#) (y el [Anexo](#)) cuando éstas generan una disputa entre los jugadores que se están enfrentando. Si se desconoce el funcionamiento de una regla, se consultará en el reglamento correspondiente o en la Wiki de Infinity, y únicamente se acudirá al árbitro si ambos jugadores no son capaces de ponerse de acuerdo. La decisión del árbitro es un parche para agilizar el juego, no tiene por qué tener razón, **pero tiene la última palabra** y el resto de la partida discurrirá en base a lo que el árbitro haya determinado.

Cualquier problemática generada por la NO representación de la LDT conllevará la pérdida automática de 2 Puntos de Objetivo en cada ronda del torneo en la que dicho problema ocurra.

Es **responsabilidad de cada jugador leer y entender el funcionamiento de los escenarios antes del día del torneo**, y en caso de dudas, aclararlas también antes del día del torneo. Los escenarios vienen descritos en el Documento ITS 13.

Inscribirse al torneo supone aceptar las bases del torneo.



Objetivos clasificados

Será **obligatorio** usar el Mazo de Objetivos Clasificados en **Modo Estándar**.

Es **obligatorio** traer **una miniatura para usar como HVT** (recordad que debe representar lo que es, no uséis miniaturas con armamento de ningún tipo) y las miniaturas necesarias para representar a los civiles en las misiones que así lo requieran.

Si algún jugador no coloca la figura del HVT en la mesa de juego cuando el escenario requiere que se coloque, se considerará que su rival ha conseguido llevar a cabo **todos sus objetivos clasificados**, incluso cuando éstos no tuviesen como objetivo a una figura HVT.

Listas:

Las listas deberán confeccionarse con el programa [Infinity Army Z](#), y ser asociadas al torneo antes de las 20:00 del 24 de junio de 2022.

Recordad que se trata del extra Insert Limit, lo que limita las listas a 10 tropas.

No asociar las listas a través del OTM conllevará la pérdida automática de 2 puntos de objetivo en cada ronda del torneo.

Durante el torneo se permite el uso de listas impresas o en formato electrónico (PDF o la aplicación oficial para dispositivos electrónicos del Infinity Army). Las de cortesía deben estar **impresas** o alojadas en un dispositivo electrónico. En ningún caso los jugadores están obligados a tener un dispositivo electrónico propio en el que consultar la lista de su rival, por lo que quienes prefieran llevarlas en formato digital deberán facilitar el dispositivo adecuado para poder ver las listas.

De no disponer de listas de cortesía para proporcionar al rival en caso de que éste las solicite, el infractor tendrá que enseñar su lista completa al rival, revelando con ello toda la Información Privada.

¡Apúntense!

Inscripción

- **Precio:** Gratuito
- **Plazo:** Hasta el viernes 24 de junio de 2022.
- **Inscripción:** mandando correo a "asociacionvalinor@gmail.com" con los datos:
 - ASUNTO: Nombre + TORNEO FREAK FESTIVAL'22 INFINITY
 - Código ITS
 - Nick
 - Ejército o Sectorial



INFINITY TXAPELKETAREN OINARRIAK – Corvus Belli

Freak Festivala dela eta, Infinityko txapelketa zoragarri batera gonbidatu nahi zaituztegu, lehiakortasun osasuntsudun pertsonekin gozatzeko eta wargametan interes bera duten pertsonak batu eta ezagutzeko.

Txapelketaren ezaugarriak:

- 300 puntuko txapelketa (Mid Tier)/6 CAP/Insert Limit (gogoratu, gehienez 10 tropa)
- Txanda: 3.
- Powerpack
- Kontra Neurriak
- Koadranteen kontrola
- Tokia: Europa Biltzar Jauregia (Gasteiz hiribidea 85, Vitoria-Gasteiz)
- Eguna: 2022 ko ekainaren 25a.
- Ordua: 10: 00etatik 21: 00etara
- Plazak: 20 jokalaria.

Ordutegia:

- 10:00 Jokalarien harrera
- 10:30/12:30 lehen txanda (PowerPack)
- 12:30/14:30 bigarren txanda (Kontra Neurriak)
- 14:30/16:30 bazkaltzeko geldialdia*
- 16:30/18:30 hirugarren txanda (koadranteen kontrola)
- **18:30 Sari-banaketa**

* Bigarren txandako partida eten egingo da bazkaltzera joateko.

Txapelketaren arauak:

Txapelketa ITSko 13. denboraldiko dokumentuko arauen arabera arautuko da, eta armadako zerrendek zein miniaturek zorrotz bete behar dituzte. Hau da: Infinity Army 7rekin bakarrik egindako zerrendak, inprimatutako **kortesia** zerrenda propioak edo formatu digitalekoak, ikuspen-lerroak marraztuta (arbitroak ez daude miniatura batek norantz begiratzen duen zehazteko), errespetatzen diren proxeo-arauak, HVTren miniaturaren erabilera (behar izanez gero), eta abar.

Erabilgarri dauden FAQ berrienak aplikatuko dira.

Arbitroak Infinity N4 Araudiko (eta Eranskinako) hutsuneei buruzko erabakiak hartzeko daude, baldin eta hutsune horiek lehiari ari diren jokalarien arteko lehia sortzen badute. Arau baten funtzionamendua ezagutzen ez bada, dagokion erregelamenduan edo Infinityko Wikian kontsultatuko da, eta bi jokalaria ados jartzeko gai ez badira soilik joko da epailearengana. Arbitroaren erabakia jokoa arintzeko adabaki bat da, ez du zertan arrazoirik izan, baina **azken hitza berak dauka** eta partidaren gainerakoa arbitroak erabakitakoaren arabera jokatuko da.

LDLren EZ errepresentatzeak sortutako edozein arazok automatikoki 2 Helburu Punturen galera ekarriko du, arazoa gertatzen den txapelketako txanda bakoitzean.

Jokalaria bakoitzaren ardura da txapelketaren eguna baino lehen agertokien funtzionamendua irakurtzea eta ulertzea, eta zalantzarik izanez gero, txapelketa eguna baino lehen ere argitzea. ITS 13 dokumentuan deskribatzen dira agertokiak.

Txapelketan izena emateak txapelketaren oinarriak onartzea suposatzen du.



Helburu sailkatuak

Derrigorrezkoa izango da **Modu Estandarrean** Sailkatutako Helburuen Mazoa erabiltzea.

Derrigorrezkoa da ere **miniatura bat ekartzea HVT gisa erabiltzeko** (gogoratu zer den irudikatu behar duela, ez erabili inolako armamenturik duten miniaturak) eta misioetan zibilak ordezkatzeko behar diren miniaturak ere ekartzea.

Jokalariren batek ez badu HVT-aren figura joko-mahaian jartzen agertokian jartzea beharrezkoa denean, bere aurkariak **bere helburu sailkatu guztiak** gauzatzea lortu duela ulertuko da, baita helburu gisa HVT figura bat ez dutenean ere.

Zerrendak:

Zerrendak Infinity Army 7 programarekin egin beharko dira, eta 2022ko ekainaren 24ko 20: 00ak baino lehen lotu beharko dira txapelketara.

Gogoratu Insert Limit estra dela, zerrendak 10 tropetara mugatzen dituen.

Zerrendak OTMren bidez ez lotzeak txapelketako txanda bakoitzean 2 Helburu Puntu automatikoki galtzea ekarriko du.

Txapelketan zehar, **inprimatutako** zerrendak edo formatu elektronikokoak erabil daitezke (PDF edo Infinity Armyren gailu elektronikoetarako aplikazio ofiziala). Kortesiazoak gailu elektroniko batean sartuta edo inprimatuta egon behar dira. Jokalariek ez dute, inola ere, aurkariaren zerrenda kontsultatzeko gailu elektroniko propiorik izan behar; beraz, formatu digitalean eraman nahi dituztenek gailu egokia eman beharko dute zerrendak ikusi ahal izateko.

Aurkariak eskatzen badizkio, arau-hausleak aurkariari erakusteko kortesiazo zerrendarik ez badauka, aurkariari bere zerrenda osoa erakutsi beharko dio, beraz, informazio pribatu guztia aurkariari ezagutzera eman.

Eman izena!

Izen-ematea

- **Prezioa:** doan
- **Epea:** 2022ko ekainaren 24ra arte.
- **Izen-ematea:** helbide honetara mezu bat bidaliz: «Asociacionvalinor@gmail.com»
 - E-MAILAREN GAIA: izena + FREAK FESTIVAL TXAPELKETA '22 INFINITY
 - ITS kodea
 - Nick-a
 - Ejerzitua edo Sektoriala