

BASES DEL CONCURSO DE COSPLAY



1. El concurso de cosplay tendrá lugar el 17 de junio a las 18:00 en el escenario, cuya dimensión es de 6x5m.
2. Habrá un máximo de 20 plazas.
3. Los cosplayers pueden participar en solitario o en grupo. Cada grupo tendrá un máximo de 5 integrantes. Los participantes de la categoría individual podrán disponer de un ayudante en el escenario.
4. La temática del cosplay es totalmente libre mientras se base en un personaje y/o caracterización existente, transmitiendo los valores del cosplay: costume (disfraz) y play (interpretación del personaje). Se admiten fanarts, gender bender y crossplay.
5. Los concursantes no podrán presentarse con un cosplay propio con el que ya hayan ganado algún premio en un concurso similar anteriormente.
6. La inscripción se podrá realizar online a través de la web <https://www.freakfestival.es/> hasta el jueves 15 de junio. Se aportarán los siguientes datos:
 - Nombre del personaje y su procedencia (anime, manga, videojuego, etc.)
 - Nombre y apellidos
 - Nick (opcional)
 - Nombre del grupo (opcional en caso de grupos)
 - Al menos una imagen de referencia del personaje
7. Los participantes pueden realizar una coreografía o actuación con música de su elección. La duración de la actuación no puede exceder los 2 minutos en categoría individual y 3 minutos para grupal. Los ficheros de audio se enviarán por email y tendrán que funcionar en la última versión del software VLC. Se recomienda también entregarlos en un pendrive que será devuelto inmediatamente.
8. Los participantes podrán hacer uso de la zona para cambiarse a partir de las 16:00. Todos los participantes deberán estar en la parte derecha del escenario a las 16:45. A partir de esa hora el jurado procederá con la revisión de los cosplay para recabar los detalles del proceso de confección del cosplay que pueden ser obviados durante la actuación.
9. Los participantes deberán entrar y salir del escenario por los lugares indicados por la organización.
10. Es preferible que los disfraces estén confeccionados artesanalmente por los participantes. No están permitidos los disfraces prefabricados o de encargo. Los accesorios o partes prefabricadas pueden ser utilizados para la confección del traje por el participante. Los participantes que lo deseen podrán entregar impreso un dossier explicativo con fotos y explicaciones del proceso de confección del traje y del atrezzo empleado en la actuación.



11. El jurado valorará la originalidad, buen gusto, belleza y confección de los disfraces así como la puesta en escena de los concursantes.
12. El jurado elegirá directamente a los ganadores de las siguientes categorías. Los premios serán anunciados o bien una semana antes del evento, o antes de la celebración del concurso, el mismo día.
 - Cosplay grupal
 - Mejor armadura individual
 - Mejor confección individual
13. Está prohibido el uso de elementos que ensucien y/o estropeen el escenario, así como que pongan en peligro la integridad física de las personas: confeti, líquidos, purpurina, material pirotécnico e inflamable, generadores de humo, etc. Está terminantemente prohibido lanzar objetos fuera del escenario.

En caso de duda, los participantes pueden ponerse en contacto con la organización para consultar si los artículos que desea emplear durante la actuación son válidos o no.
14. Queda terminantemente prohibido que los participantes utilicen en su actuación armas de fuego, de metal y otros objetos contundentes o imitaciones que por sus características puedan inducir a confusión sobre su auténtica naturaleza. Está prohibido también el uso de elementos peligrosos para la integridad física de las personas como material pirotécnico e inflamable. Sólo se permitirán imitaciones de armas en plástico, cartón y otros materiales que no revistan peligrosidad ni para los concursantes ni para el público asistente.
15. No se podrán utilizar aparatos conectados a la red eléctrica, generador o cualquier otro tipo de conexión para producir efectos visuales, de sonido o cualquier otro tipo de efecto especial.
16. Está prohibido saltar desde el escenario hacia el público ni se tolerará ninguna conducta que la organización considere inapropiada u obscena, en tal caso la organización se reservará el derecho a tomar las medidas que considere oportunas.
17. Está prohibido el uso de banners o propaganda publicitaria de cualquier tipo durante la actuación sin autorización de los organizadores del evento.
18. Con propósito publicitario, las imágenes de los participantes del evento podrán ser utilizadas en distintos medios de comunicación: programas de TV, Internet, periódicos, revistas, etc. No habrá compensación económica por estas medidas promocionales.
19. Los datos de carácter personal suministrados para la realización de la inscripción en el concurso se tratarán confidencialmente de acuerdo a lo establecido en la Ley Orgánica 3/2018 de 5 de diciembre. Serán usados exclusivamente para la realización de este concurso y no serán vendidos ni cedidos a terceros en ningún caso.
20. La organización y el jurado se reservan el derecho de adoptar cualquier iniciativa que, sin estar regulada en las presentes bases, contribuya al mayor éxito del concurso.
21. La participación en el concurso supone la plena aceptación de las bases.

COSPLAY LEHIAKETAREN OINARRIAK



1. Cosplay lehiaketa ekainaren 17an izango da, 18:00etan, 6x5m-ko tamaina duen eszenatokian.
2. Gehienez 20 plaza egongo dira.
3. Cosplayerrek bakarka edo taldean parte har dezakete. Talde bakoitzak 5 kide izango ditu gehienez. Banakako kategoriako parte-hartzaileek laguntzaile bat eduki ahal izango dute agertokian.
4. Cosplayaren gaia erabat librea da existitzen den pertsonaia batean edota karakterizazioan oinarritzen den bitartean, eta cosplayaren balioak transmititzen ditu: costume (mozorroa) eta play (pertsonaiaren interpretazioa). Fanarts, gender bender eta crossplay onartzen dira.
5. Lehiakideek ezingo dute aurkeztu aurretik antzeko lehiaketa batean sariren bat irabazi duten berezko cosplay batekin.
6. Izen-ematea online egin ahal izango da <https://www.freakfestival.es/> webgunearen bidez, ekainaren 15era arte (osteguna). Honako datu hauek emango dira:
 - Pertsonaiaren izena eta jatorria (animea, manga, bideojokoa, etab.)
 - Izen-abizenak
 - Nick (aukerakoa)
 - Taldearen izena (aukerakoa, taldeen kasuan)
 - Pertsonaiaren erreferentzia-irudi bat gutxienez
7. Parte-hartzaileek koreografia edo emanaldi bat egin dezakete beren aukerako musikarekin. Emanaldiaren iraupena ezin da izan 2 minututik gorakoa kategoria indibidualean eta 3 minututik gorakoa taldekakoan. Audio-fitxategiak posta elektronikoz bidaliko dira, eta VLC softwarearen azken bertsioan funtzionatu beharko dute. Pendrive batean entregatzea ere gomendatzen da, eta berehala itzuliko da.
8. Parte hartzaileek 16:00etatik aurrera erabili ahal izango dute gunea aldatzeko. Parte-hartzaile guztiek 16:45ean egon beharko dute agertokiaren eskuinaldean. Ordu horretatik aurrera, epaimahaiak cosplayak berrikusiko ditu, cosplay-a egiteko prozesuaren xehetasunak jasotzeko.
9. Parte-hartzaileek antolatzaileek adierazitako lekuetatik sartu eta irten beharko dute agertokitik.
10. Hobe da parte-hartzaileek mozerroak eskuz egitea. Debekatuta daude mozerro aurrefabrikatuak edo enkarguzkoak. Parte-hartzaileak jantzia egiteko erabil ditzake osagarri edo zati aurrefabrikatuak. Parte hartzaileek dossier bat inprimatu ahal izango dute jantzia egiteko prozesuaren eta emanaldian erabilitako atrezzoaren argazki eta azalpenekin.
11. Epaimahaiak mozerroen originaltasuna, gustu ona, edertasuna eta jantzigintza baloratuko ditu, baita lehiakideen eszenaratzea ere.



12. Epaimahaiak zuzenean aukeratuko ditu kategoria hauetako irabazleak. Sariak ekitaldia baino astebete lehenago edo lehiaketa baino lehen iragarriko dira, egun berean.
 - Taldeko cosplay
 - Banakako armadurarik onena
 - Banakako jantzigintza onena
13. Debekatuta dago agertokia zikintzen edo hondatzen duten elementuak erabiltzea, baita pertsonen osotasun fisikoa arriskuan jartzen dutenak ere: konfetia, likidoak, purpurina, material piroteknikoa eta sukoia, ke-sorgailuak, etab. Erabat debekatuta dago agertokitik kanpo objektuak jaurtitzea.

Zalantzarik izanez gero, parte-hartzaileak harremanetan jar daitezke antolakuntzarekin, jarduketan erabili nahi dituzten artikulua baliozkoak diren ala ez kontsultatzeko.
14. Erabat debekatuta dago parte-hartzaileek beren jardunean su-armak, metalezkoak eta bestelako objektu sendoak edo imitazioak erabiltzea, beren ezaugarriengatik benetako izaera nahas badezakete. Debekatuta dago, halaber, pertsonen osotasun fisikorako arriskutsuak diren elementuak erabiltzea material pirotekniko eta sukoi gisa. Plastikozko, kartoizko eta beste material batzuetako armen imitazioak soilik onartuko dira, ez lehiakideentzat ez bertaratutako publikoarentzat arriskutsuak ez direnak.
15. Ezin izango da sare elektrikora konektatutako aparaturik, sorgailurik edo bestelako konexiorik erabili ikusizko efektuak, soinu-efektuak edo beste edozein efektu berezi sortzeko.
16. Debekatuta dago agertokitik jendearengana salto egitea, eta ez da onartuko erakundeak desagokitzat edo lizuntzat jotzen duen jokabiderik; kasu horretan, erakundeak beretzat gordeko du egokitzen jotzen dituen neurriak hartzeko eskubidea.
17. Debekatuta dago edozein motatako bannerrak edo publizitate-propaganda erabiltzea emanaldian zehar, ekitaldiaren antolatzaileen baimenik gabe.
18. Publizitaterako, parte-hartzaileen irudiak hainbat komunikabidetan erabili ahal izango dira: telebista-programetan, Interneten, egunkarietan, aldizkarietan, etab. Ez da konpentsazio ekonomikorik egongo sustapen-neurri horiengatik.
19. Lehiaketan izena emateko emandako datu pertsonalak konfidentzialki tratatuko dira, abenduaren 5eko 3/2018 Lege Organikoan ezarritakoaren arabera. Lehiaketa hau egiteko baino ez dira erabiliko, eta ez zaizkie inolaz ere hirugarrenei salduko edo lagako.
20. Antolakuntzak eta epaimahaiak eskubidea izango dute, oinarri hauetan arautu ez arren, lehiaketaren arrakasta handiena lortzen laguntzen duen edozein ekimen onartzeko.
21. Lehiaketan parte hartzeak oinarriak erabat onartzea dakar.