

Introducción a la Informática Examen práctico de Introducción a los Computadores 28 de junio de 2013

Este examen consiste en escribir un programa en el lenguaje ensamblador del MIPS y ejecutarlo usando QTspim.

Se dispone de un máximo de 55 minutos para su realización y se exigirá para aprobar que funcione correctamente para cualquier conjunto de datos.

El primer apartado es obligatorio y tiene un valor de 5 puntos.

Los otros apartados son <u>opcionales</u>, teniendo el segundo un valor de 3 puntos y el tercero un valor de 2 puntos.

El programa debe implementar los siguientes puntos:

- Almacenar en memoria un vector de 10 elementos compuesto por las siguientes palabras: 9, 2, 0, 9, 0, 4, 3, 6, 5, 8.
- Reservar en memoria una palabra adicional para almacenar el resultado.
- Recorrer el vector calculando la suma de los elementos que sean mayores a 2 y que además sean pares o múltiplos de 3.
- Almacenar la suma en memoria.

- 2. Modificar el programa para que *valor*, en lugar de estar almacenado en memoria, se introduzca por el teclado con el valor 3 y al final imprima por pantalla el siguiente mensaje: "La suma de los elementos es: " Suma
- 3. Modificar el programa para que utilice medias palabras en lugar de palabras:
 - El vector de 10 elementos almacenado en memoria estará compuesto por medias palabras en lugar de por palabras.
 - Se reservará una media palabra para almacenar la suma.

```
.data
          .word 9,2,0,9,0,4,3,6,5,8
v:
          .space 4
suma:
          .text
                                     # t0 (suma) = 0
main:
          add $t0,$0,$0
          li $t1.2
                                     # t1 (valor) = 2
                                     # t2 (número elementos) = 10
          li $t2,10
          li $t3,1
                                     # t3 (índice) = 1
                                      # t4 comprueba si es par
          li $t4,1
          li $t5,3
                                      # t5 múltiplo de 3
                                     # t6 dirección del vector v
          la $t6,v
buc:
          bgt $t3,$t2,fin
          lw $s0,0($t6)
                                       # s0 almacena los elementos del vector
          ble $s0,$t1,finsi
                                       \# V[i] > valor
          and $s1, $s0, $t4
          beq $0,$s1,entonces
                                        # V[i] par
```

div \$s0, \$t5 mfhi \$s1

bgtz \$s1, finsi # V[i] múltiplo de 3

entonces: add \$t0,\$t0,\$s0 finsi: addi \$t3,\$t3,1 addi \$t6,\$t6,4

j buc

fin: sw \$t0,suma

jr \$31

Apartados 2 y 3

.data

v: .half 9,2,0,9,0,4,3,6,5,8

suma: .space 2

frase1: .asciiz "Introduzca el valor: "

frase2: .asciiz "La suma de los elementos es: "

.text

main: add t0,0,0 # t0 (suma) = 0

li \$t2,10 # t2 (número elementos) = 10

li \$t3,1 # t3 (índice) = 1

li \$t4,1 # t4 comprueba si es par li \$t5,3 # t5 múltiplo de 3

la \$t6,v # t6 dirección del vector v

addi \$v0,\$0,4 la \$a0,frase1 syscall addi \$v0,\$0,5 syscall

add \$t1,\$0,\$v0 # t1 (valor)

buc: bgt \$t3,\$t2,fin

lh \$s0,0(\$t6) # s0 almacena los elementos del vector

ble s0,t1,finsi # V[i] > valor

and \$s1, \$s0, \$t4

beq \$0,\$s1,entonces # V[i] par

div \$s0, \$t5 mfhi \$s1

bgtz \$s1, finsi # V[i] múltiplo de 3

entonces: add \$t0,\$t0,\$s0 finsi: addi \$t3,\$t3,1

addi \$t6,\$t6,2

j buc

fin: sw \$t0,suma

addi \$v0,\$0,4 la \$a0,frase2

syscall

add \$a0,\$0,\$t0 addi \$v0,\$0,1

syscall jr \$31