

MANUAL INSTALACION DE MAQUINA VIRTUAL:

VIRTUAL BOX



Realizado por :Aitor jordi marin serrano

1º DAW. Gines (Sevilla).

INDICE:

1. Hoja de Control del Documento.

2. Instalación máquina virtual (VIRTUAL BOX).

2.0. Descarga Virtual Box.

2.1. Instalación Virtual Box.

3. Instalación Sistema Operativo.

3.1. Descargar del Sist. Operativo.

3.2. Configuración de opciones.

4. Comprobación Funcionamiento.

4.1. Probar funciones y/o programas dentro de la
máquina virtual.

5. Exportar OVA

6. Conclusiones.

5.0. Para que nos sirve una maquina virtual.

HOJA DE CONTROL DEL DOCUMENTO.

DOCUMENTO/ARCHIVO

Fecha Ultima Modificación	13/10/2024	Versión/Revisión	V1.0
Fecha creación	13/10/2024		
Fecha finalización	13/10/2024		
Ubicación física			

REGISTRO DE CAMBIOS

Versión/Revisión	Pagina	Descripción
V 1.0	1/15	Creación Documento.

AUTORES DEL DOCUMENTO

Apellido,nombre	Curso
MARIN SERRANO, AITOR JORDI	1ºDESARROLLO WEB.

PREPARADO

Aitor Marin Serrano

REVISADO

Aitor Marin Serrano

APROBADO

2. Descarga e instalación.

Virtual Box es un programa gratuito desde donde podremos crear nuestras respectivas maquinas virtual y será el programa que utilizaremos en este manual.

Como hemos dicho es gratuito y podemos descargarlo directamente desde aqui:[Descargas – Oracle VirtualBox](#)



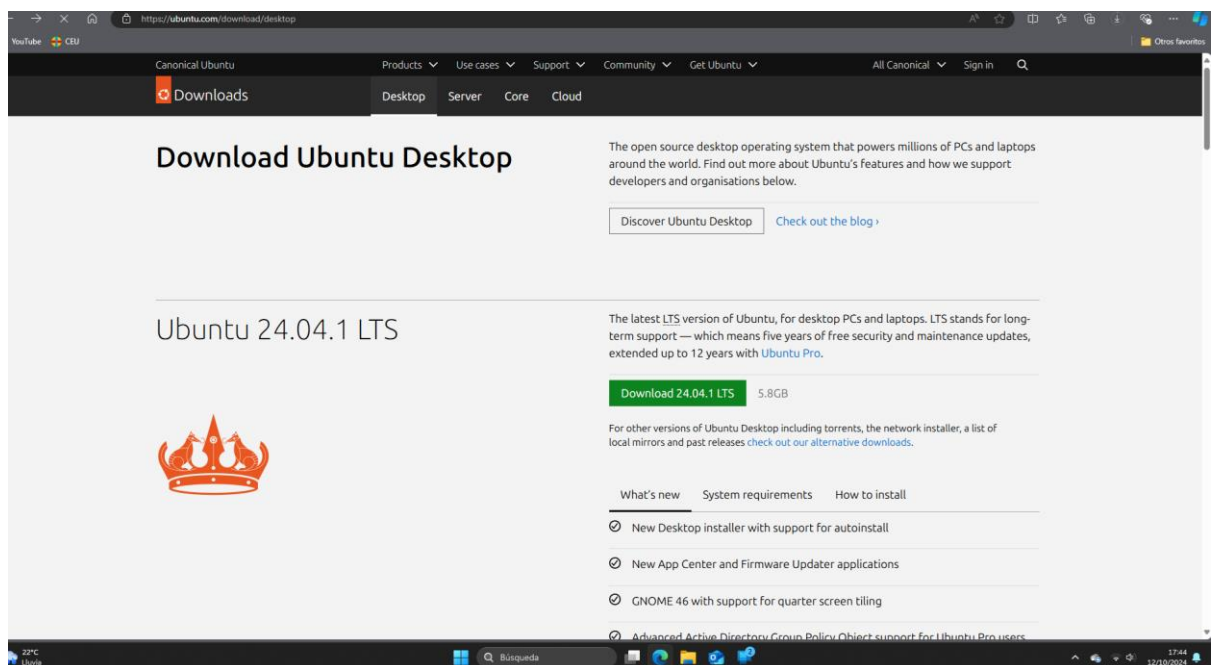
The screenshot shows the Oracle VirtualBox website's download page. At the top, there is a navigation bar with links for 'Hogar', 'Descargar', 'Documentación', and 'Comunidad', along with a search bar. The main heading is 'Descargar VirtualBox'. Below this, a paragraph states that the VirtualBox Extension Pack is available for personal and educational use under the PUEL license, and also under commercial or enterprise terms. The page is divided into two main sections. The left section, titled 'Paquetes de la plataforma VirtualBox' (VirtualBox platform packages), lists various operating system packages for VirtualBox 7.1.2: 'Hosts de Windows', 'Hosts macOS / Intel', 'Hosts de macOS / Apple Silicon', 'Distribuciones de Linux', 'Hosts de Solaris', and 'Hosts IPS de Solaris 11'. It notes that these packages are published under the terms of the version 3 of the GPL. The right section, titled 'Paquete de extensión de VirtualBox' (VirtualBox extension pack), provides details about the PUEL license for the extension pack. It includes a text area with the license terms, a link to 'Preguntas frecuentes' (Frequently asked questions), a link to the 'Texto de la licencia PUEL' (PUEL license text), and a blue button labeled 'Aceptar y descargar' (Accept and download).

Simplemente esperaremos a que se nos descárgue y seguiremos los pasos muy bien indicados en la propia aplicación para instalarla, deberemos aceptar los términos e instalar.

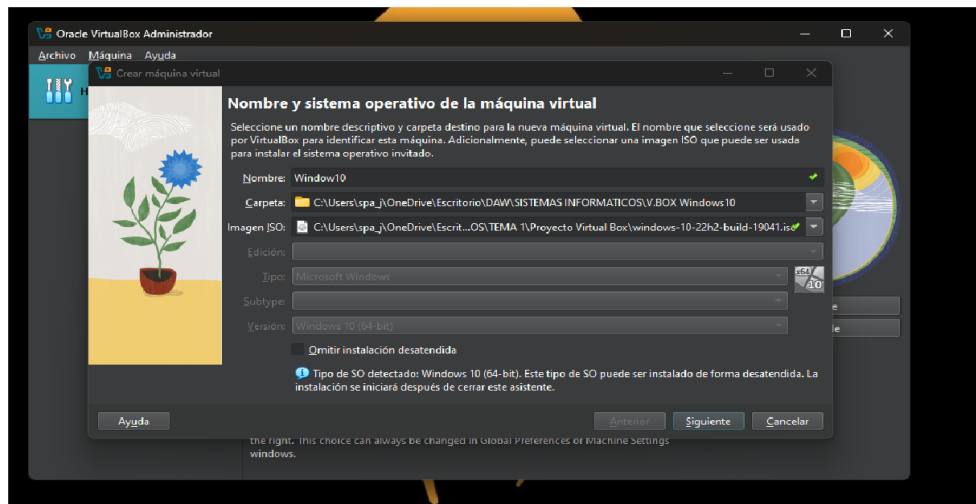
3.SISTEMA OPERATIVO.

Lo que haremos será simular un ordenador dentro de nuestro programa por lo que nos será necesario tener un sistema operativo que queramos instalar en nuestro PC para que pueda funcionar. La .ISO podemos descargarla online, en nuestro caso usaremos Linux de Ubuntu que es un software libre.

Enlace:[Download Ubuntu Desktop | Ubuntu](https://ubuntu.com/download/desktop)

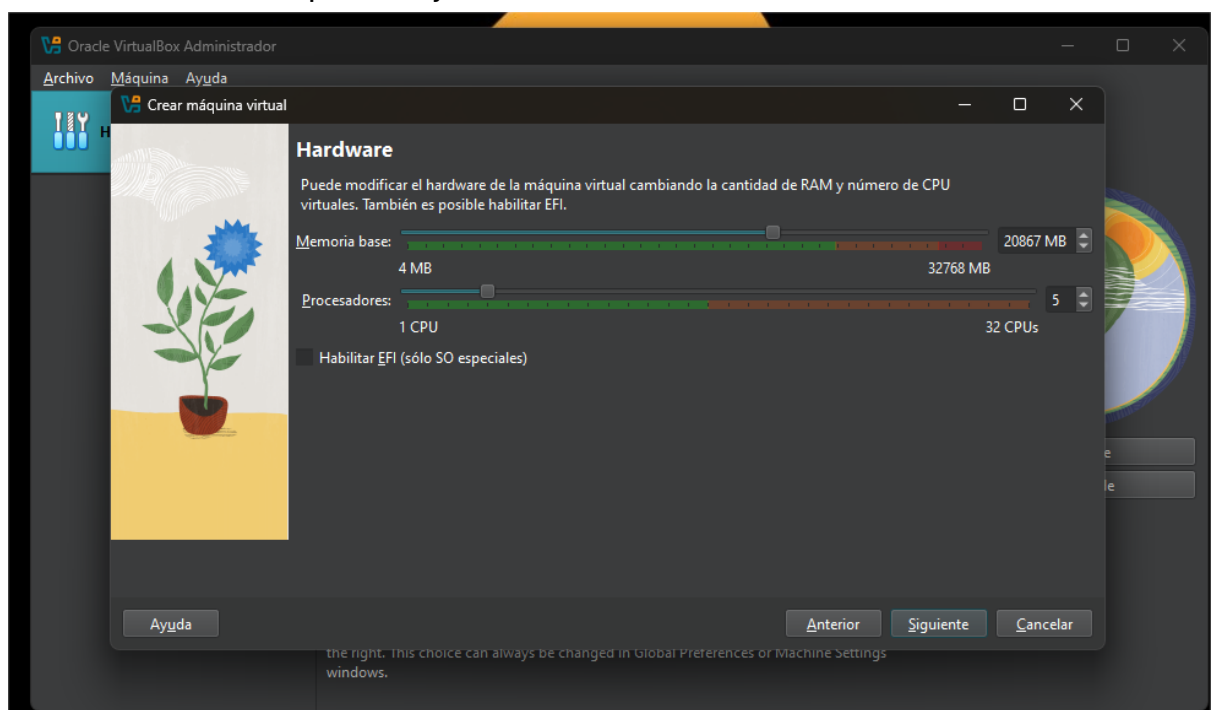


Una vez descargada el archivo .ISO procedemos a iniciar vVirtual Box , indicamos NUEVA MAQUINA , y procedemos a darle un nombre y seleccionar la .ISO correspondiente.



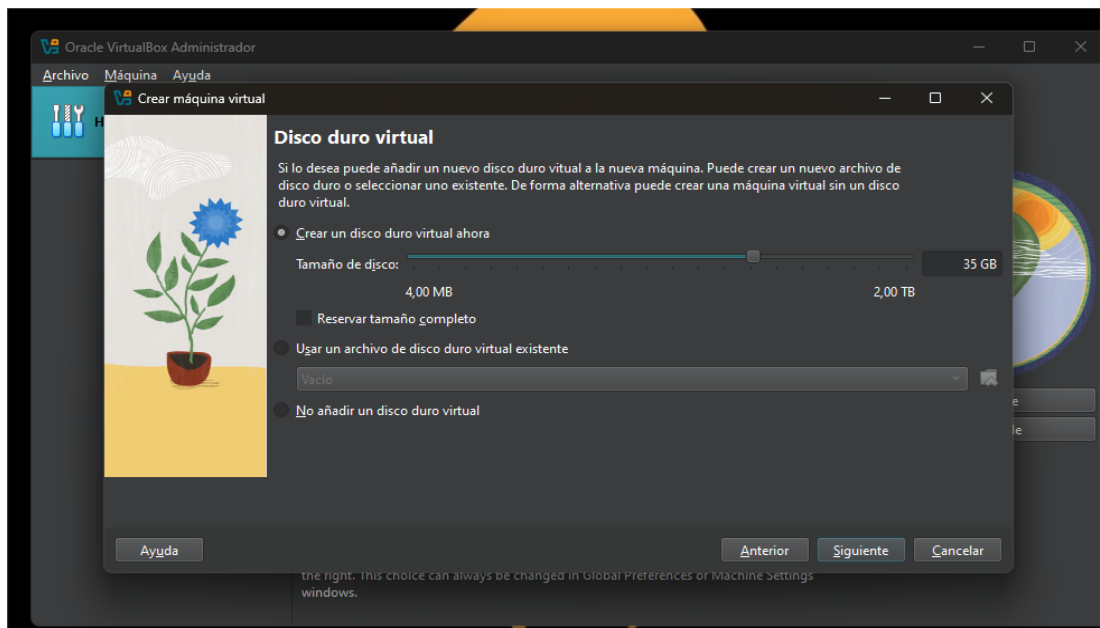
Nos pedirá que le asignemos un Tamaño de almacenamiento y cuantos núcleos podrá usar de nuestra PC real. Contra más recursos le demos a nuestra maquina mejora funcionará, pero también se verá afectado el rendimiento del PC real.

En nuestro caso con **20.000MB y 5 núcleos** será suficiente, pero esto podéis ajustarlo a vuestro criterio.



Lo siguiente será darle un tamaño de memoria, en nuestro caso le daremos 35GB (más que suficiente), este paso también es un poco

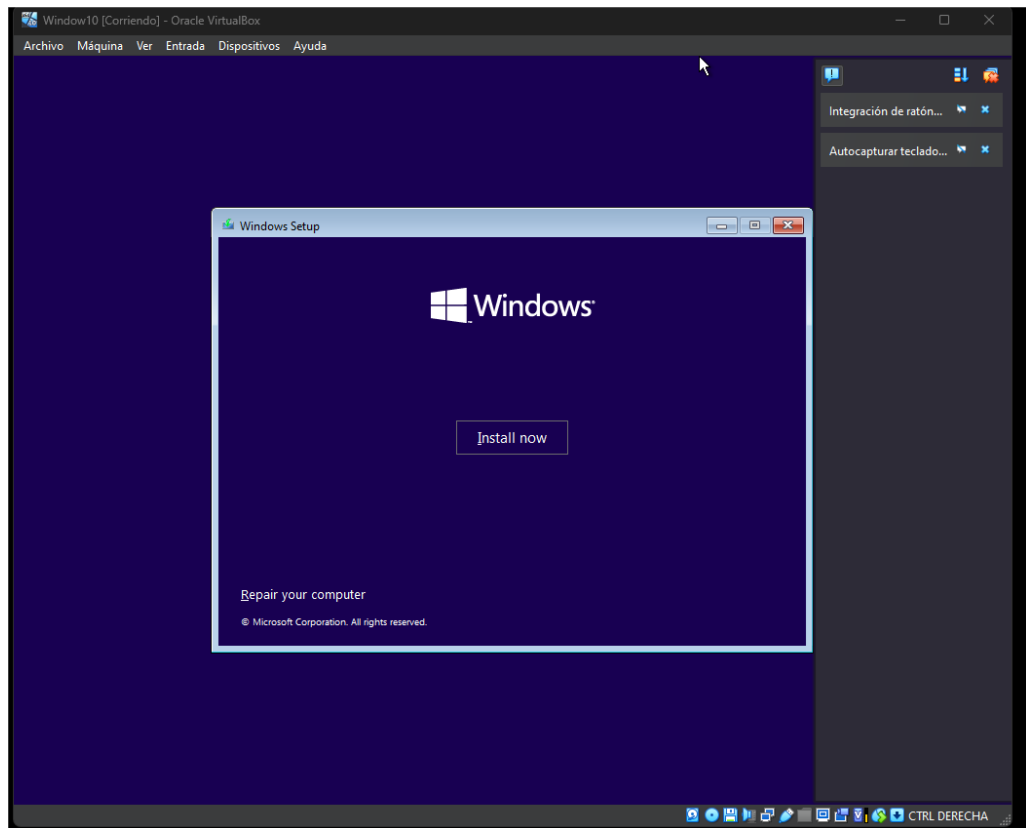
al gusto, pero recordad darle al menos un **mínimo de 20GB**.



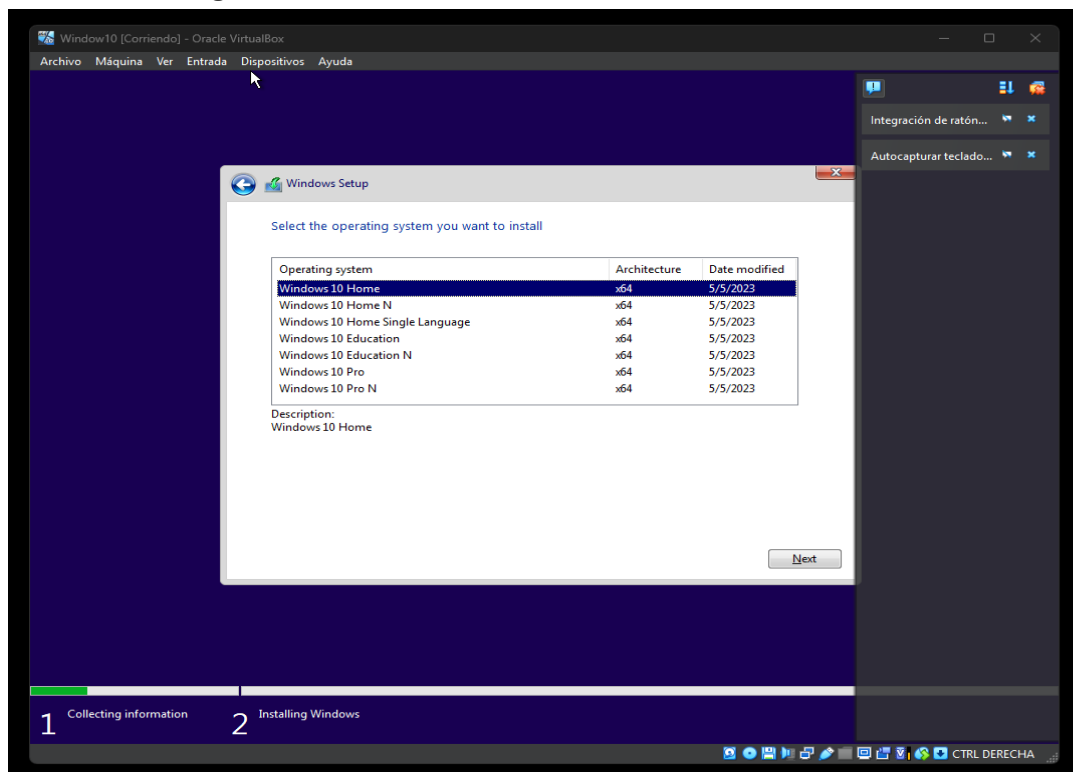
Una vez completados los pasos anteriores ya deberíamos tener instalado nuestro primer operativo en nuestra máquina virtual, es el momento de entrar en nuestra máquina virtual e instalar el Sistema Operativo como si de nuestro primer PC se tratase.

Es una tare sencilla, seguiremos los pasos que el propio programa de instalación nos indica para lograrlo, aun así lo apoyaremos con un reportaje

fotográfico.

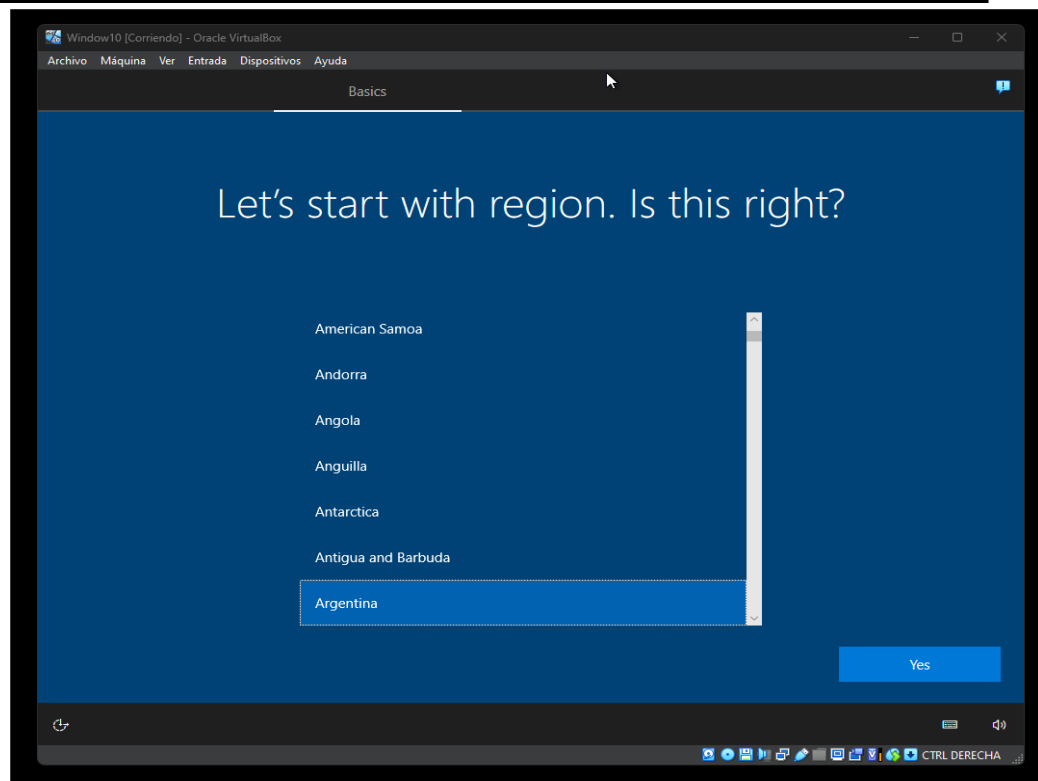
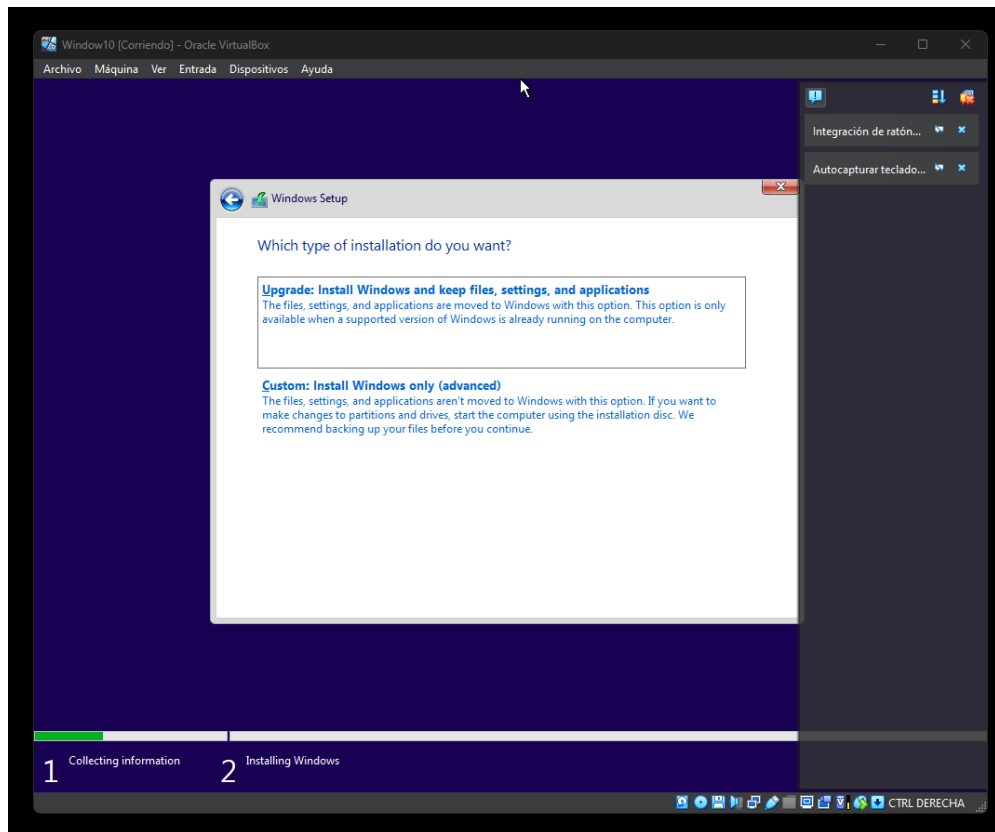


Elegimos el Sistema, en nuestro caso Windows 10 Home.



Para evitar errores de idioma y elegir que idioma queremos usar elegiremos la instalación avanzada (CUSTOM) eligiendo así que aplicaciones de inicio

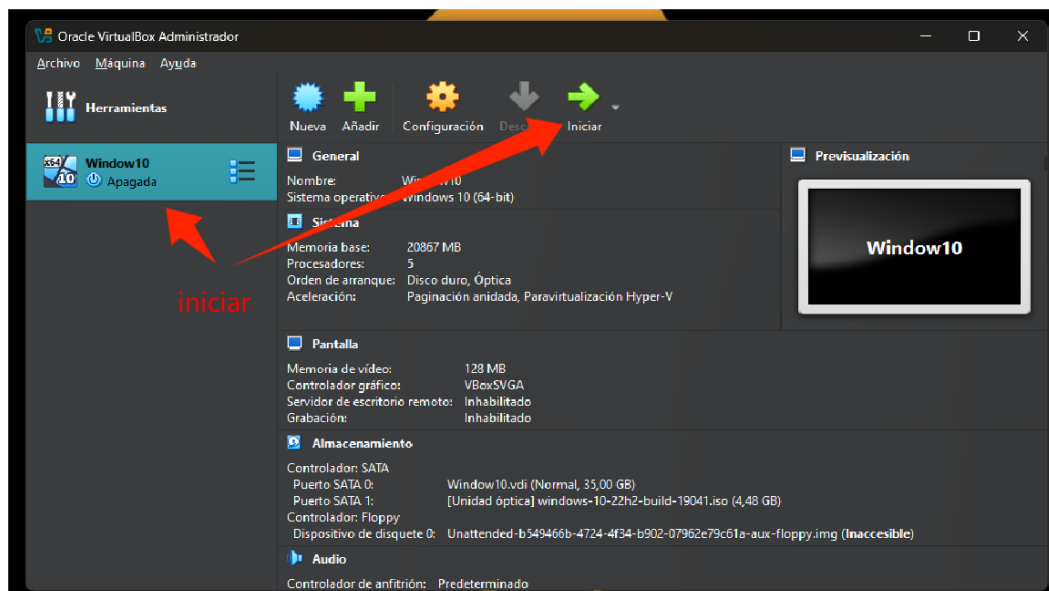
queremos y eligiendo el español para nuestro teclado.



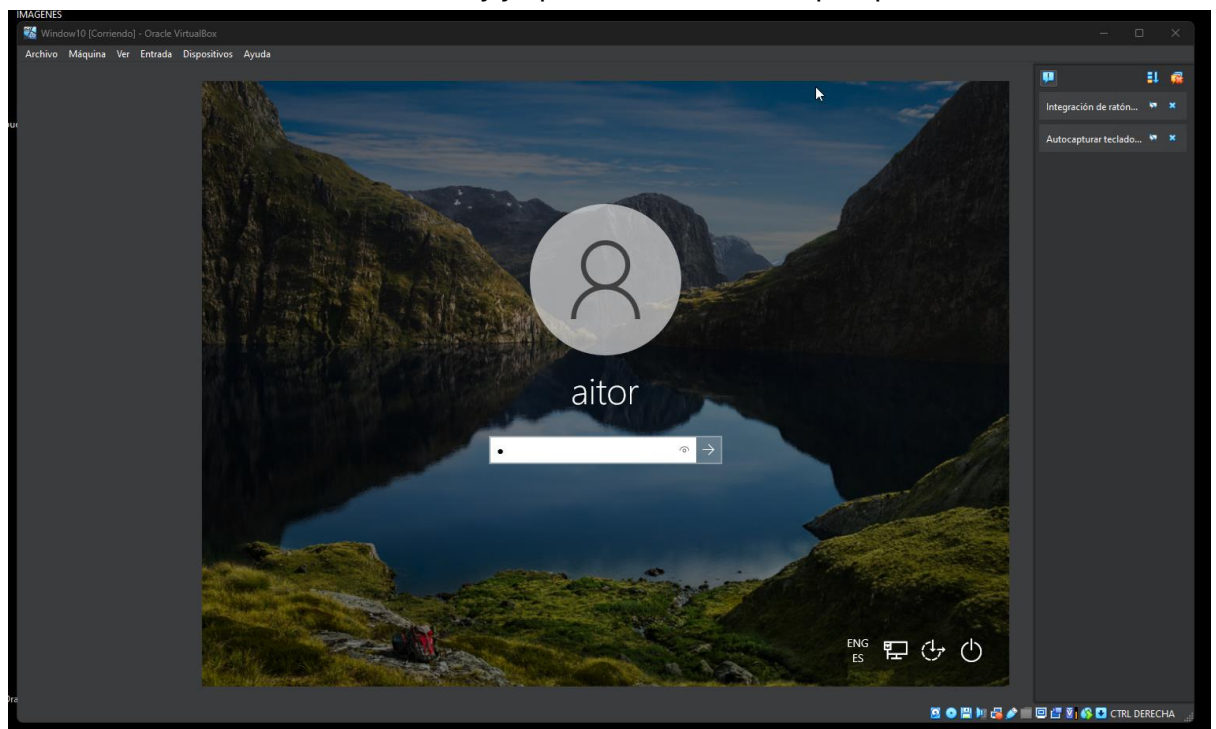
Como se indica en el paso anterior el asistente de instalación nos indicara si queremos instalar el paquete de office de inicio y algunas otras aplicaciones que serán totalmente subjetivas del usuario.

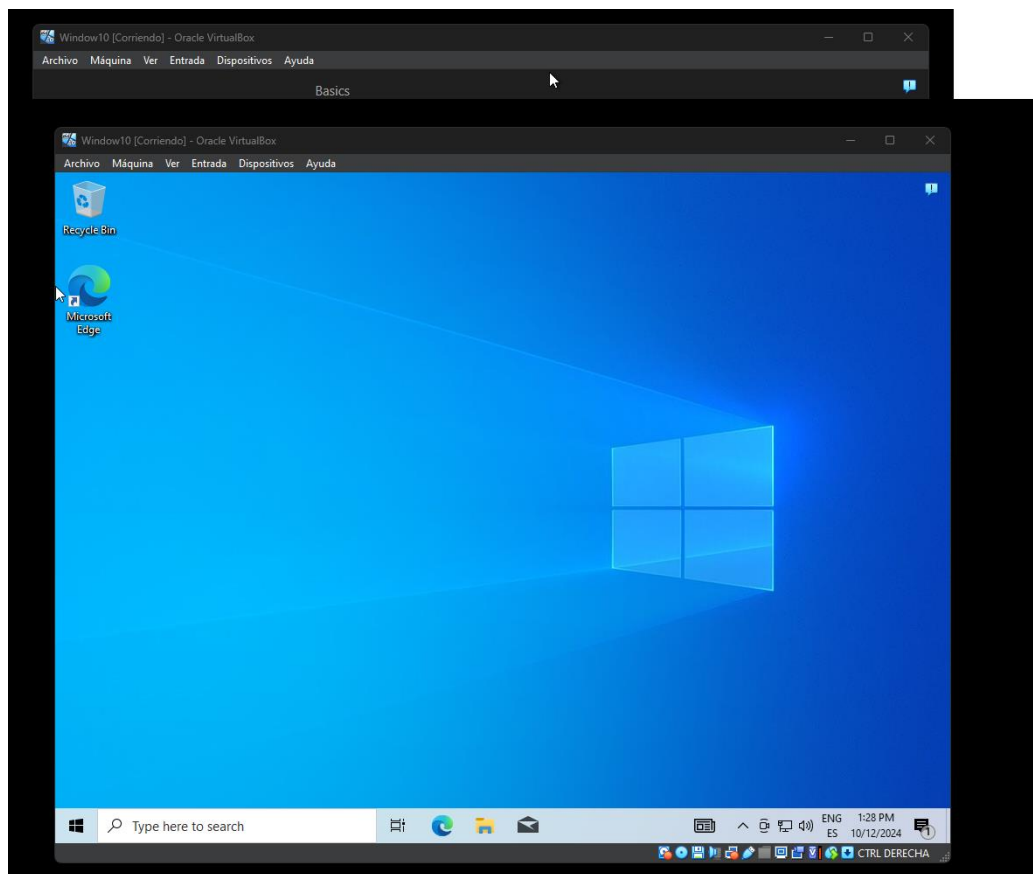
Una vez completemos los pasos simplemente avanzando habremos conseguido instalar nuestra primera máquina virtual completa.

Procederemos a Iniciarla y ver si funciona correctamente.

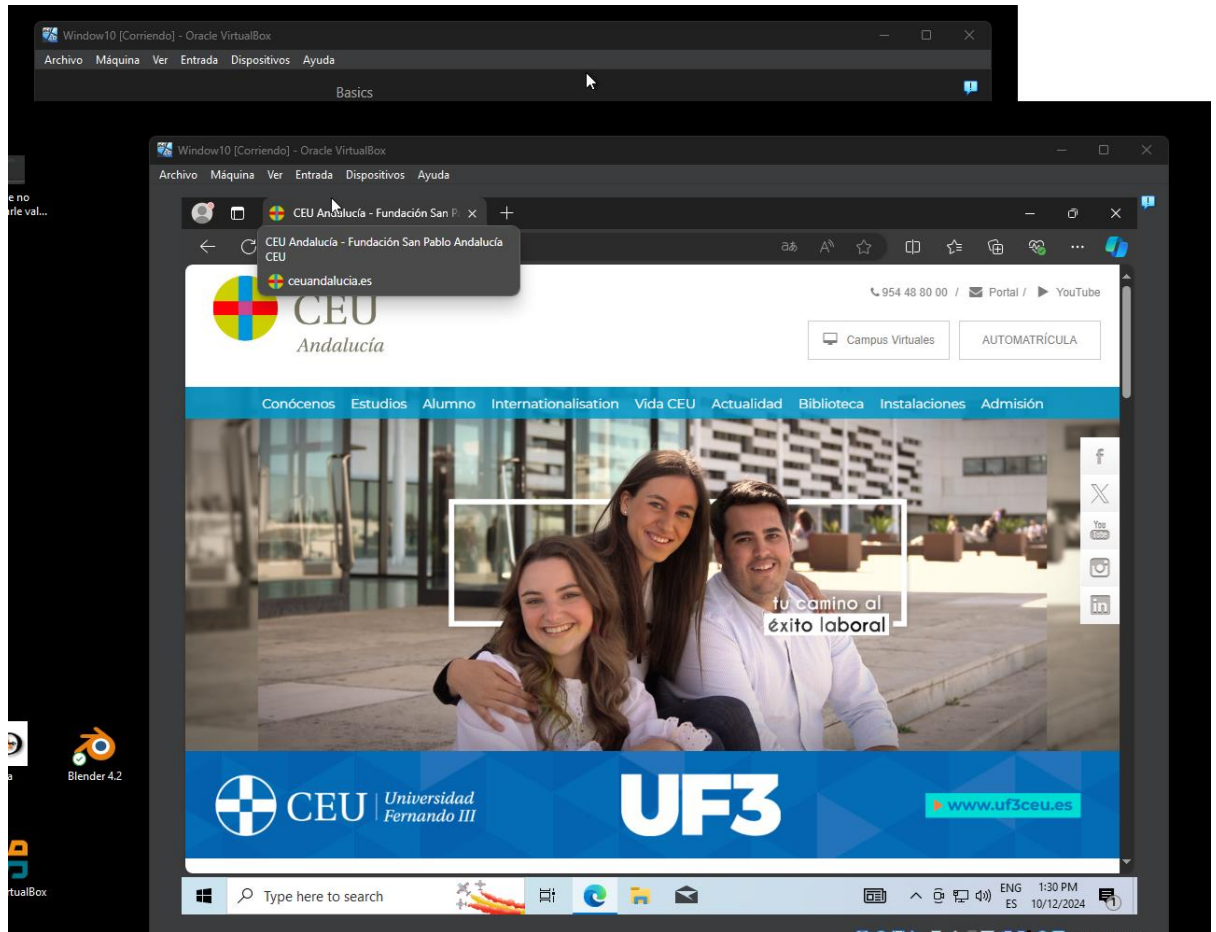


Una vez iniciada deberemos crear un usuario de Windows y logearnos.
Entraremos en nuestro PC y ya podremos hacer lo que queramos:

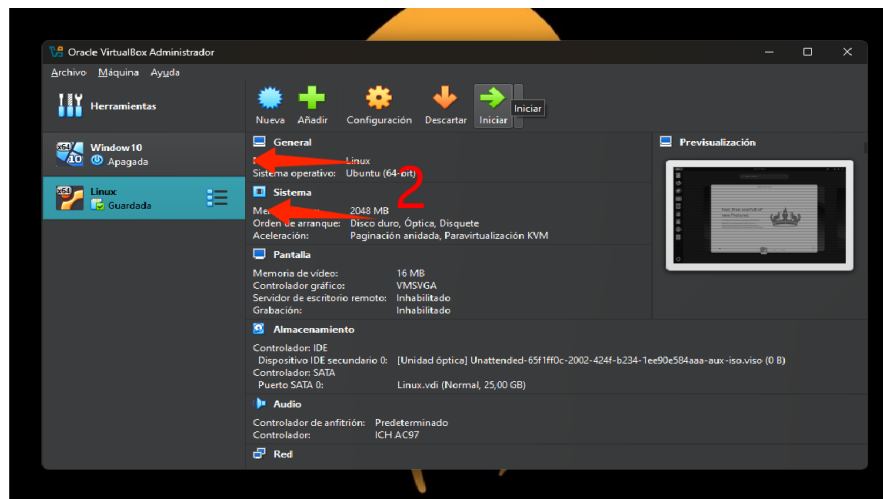




Vamos a probar por ejemplo si tenemos internet y podemos acceder a programas, links, etc.....



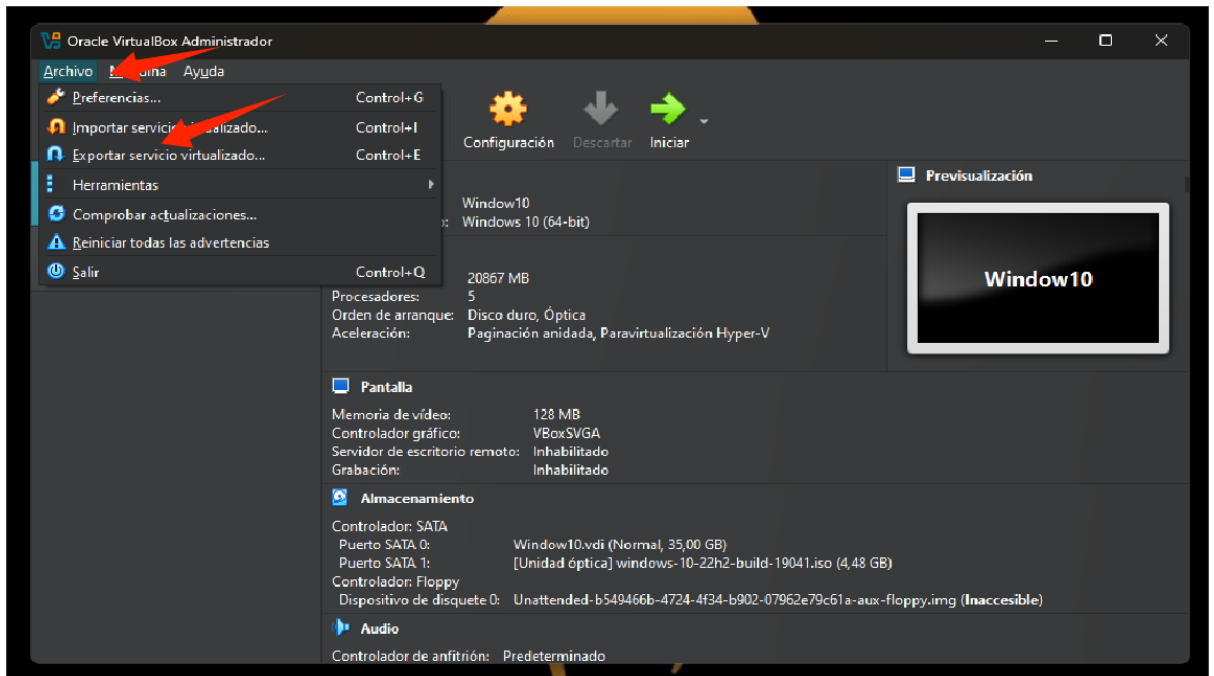
¡MUY BIEN! Ya tenemos nuestra primera maquina virtual .



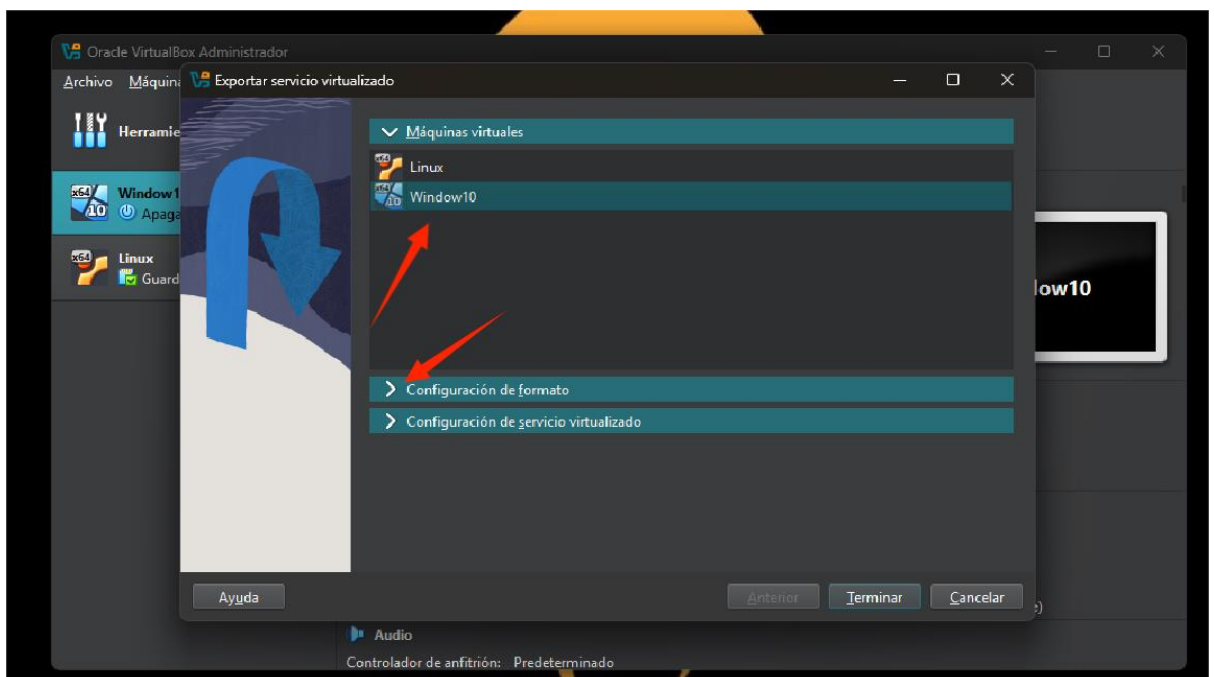
Podemos tener muchas máquinas Virtuales con Sistemas Operativos distintos, pero tened en cuenta siempre la capacidad y el rendimiento de vuestro **Sistema principal.**

5. Exportar Ova.

Para exportar una Ova debemos en la pagina principal de nuestro Virtual Box clicar en archivo y exportar servicio virtualizado.

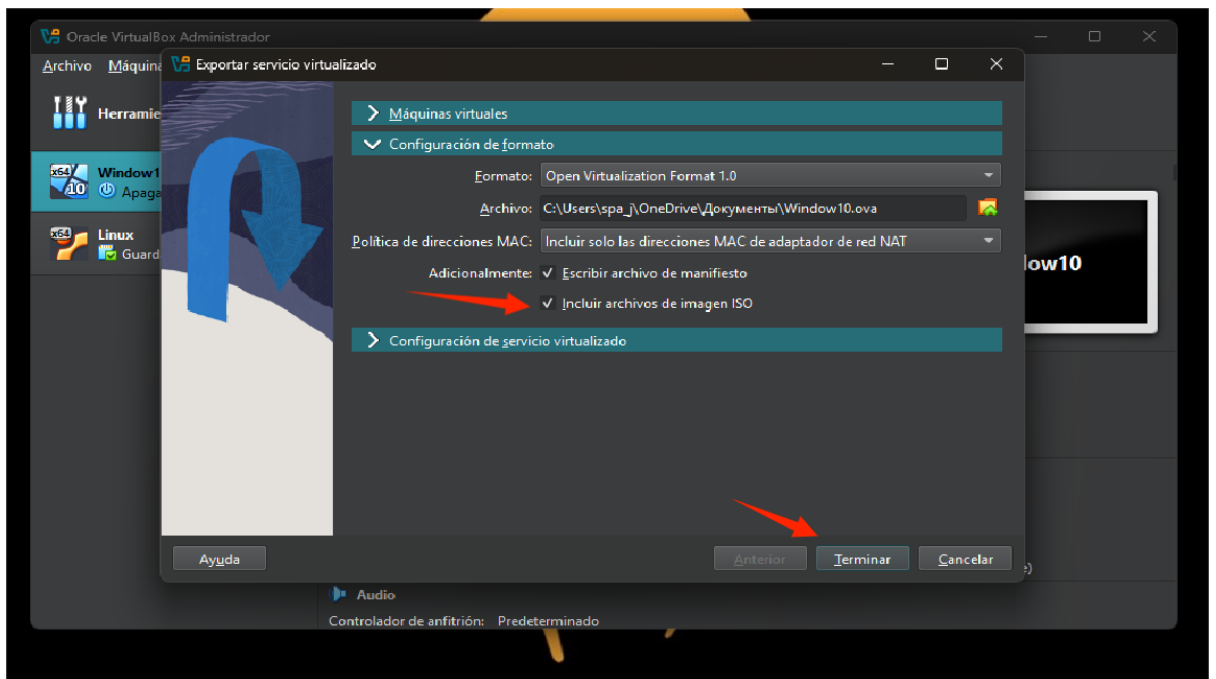


Elegiremos el S.O que queremos exportar , en este caso Windows.

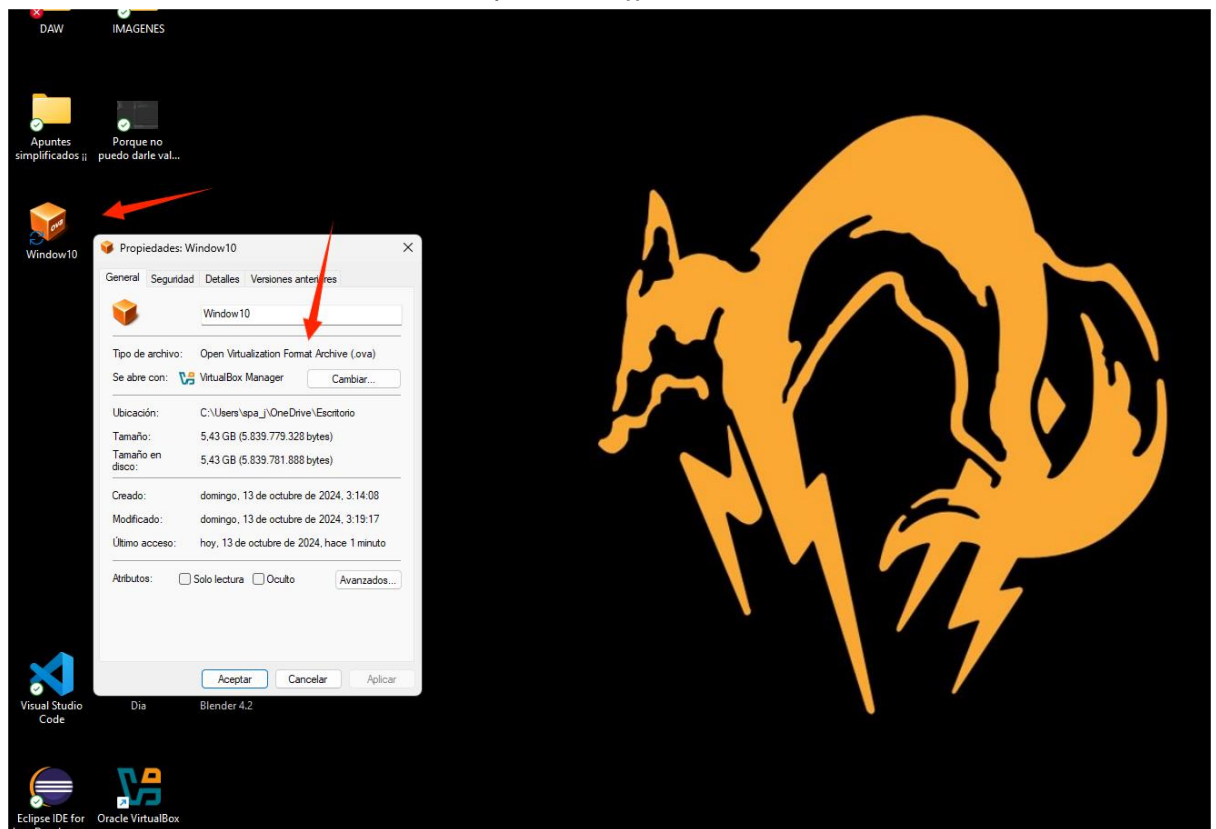


En la configuracion elegiremos la carpeta donde se guaradara el archivo, ademas nos aseguramos de que la pestaña e incluir la

imagen iso este desactivada (que en nuestro caso no lo estaba).



Y listo ¡ Ya tenemos nuestra maquina virtual lista para llevarla donde queramos¡¡



6. CONCLUSIONES.

En conclusión. ¿Para qué quisiéramos tener un ordenador dentro de nuestro ordenador?

Las máquinas virtuales generalmente se usan para Compilar e implementar aplicaciones en la nube. Probar un nuevo sistema operativo (SO), incluidas las versiones beta. Poner en marcha un nuevo entorno para que les resulte más sencillo y rápido a los desarrolladores ejecutar escenarios de desarrollo y pruebas. Es decir, la usan empresas o usuarios con conocimientos avanzados en la programación, el usuario medio realmente no le sacaría beneficio a este tipo de aplicaciones.