

10 curiosidades de mario bros

Hecho por Aitor:



Curiosidades sobre Mario Bros.....	3
1. El origen del nombre “Mario”.....	3
2. No siempre fue fontanero.....	3
3. Fue villano una vez.....	4
4. Popeye casi lo reemplaza.....	4
5. Más de 200 juegos protagonizados.....	4
6. El sonido de la moneda es icónico.....	4
7. Tiene un día oficial.....	4
8. Mario ha sido médico, piloto y más.....	5
9. Su bigote tiene propósito técnico.....	5
10. Ha influido en la cultura pop.....	5

Curiosidades sobre Mario Bros

Mario Bros no es solo un videojuego: es una leyenda viva del entretenimiento digital. Desde su aparición en los años 80, ha evolucionado hasta convertirse en uno de los personajes más reconocibles del mundo. A continuación, te presentamos una selección de curiosidades que demuestran por qué Mario sigue siendo tan especial.

1. El origen del nombre “Mario”

Aunque hoy lo conocemos como Mario, en su primera aparición en Donkey Kong (1981), el personaje se llamaba “Jumpman”. El nombre definitivo se inspiró en Mario Segale, el dueño del almacén que Nintendo alquilaba en Estados Unidos. La historia cuenta que Segale exigió el pago del alquiler, y los desarrolladores decidieron homenajearlo bautizando al personaje con su nombre.



2. No siempre fue fontanero

En Donkey Kong, ya que el juego entorno de profesión cambió a introdujeron Bros (1983), lo que nuevo escenario



Mario era carpintero, transcurría en un construcción. Su fontanero cuando se tuberías en Mario encajaba mejor con el subterráneo.

vez

3. Fue villano una



En Donkey Kong Jr. (1982), Mario no es el héroe, sino el antagonista. En este juego, encierra a Donkey Kong, y el jugador controla a su hijo para rescatarlo. Es una de las pocas veces que Mario ha tenido un papel negativo.



4. Popeye casi lo reemplaza

Nintendo quería usar a Popeye como protagonista de Donkey Kong, pero al no conseguir los derechos, crearon a Mario como sustituto. Irónicamente, esta decisión dio lugar a uno de los personajes más exitosos de la historia.

5. Más de 200 juegos protagonizados

Desde su debut, Mario ha aparecido en más de 200 títulos, incluyendo aventuras, carreras, deportes, puzzles y juegos educativos. Su versatilidad lo ha convertido en el rostro de Nintendo y en un símbolo del videojuego moderno.

6. El sonido de la moneda es icónico



El que se escucha al recoger monedas es uno de los efectos de sonido más reconocibles del mundo. Muchos jugadores lo asocian instantáneamente con la sensación de recompensa y progreso.

7. Tiene un día oficial

El 10 de marzo se celebra el Día de Mario. ¿Por qué? Porque en inglés, la fecha se escribe “Mar10”, lo que se parece al nombre del personaje. Nintendo lo adoptó como una oportunidad para lanzar promociones y celebrar su legado.

8. Mario ha sido médico, piloto y más

El Dr. Mario, cura virus con cápsulas de colores. En Mario Kart, compite en carreras frenéticas. También ha sido árbitro de tenis, jugador de fútbol, explorador galáctico y constructor. Su capacidad para adaptarse a distintos géneros lo hace único.

9. Su bigote tiene propósito técnico



El bigote de Mario no fue solo una decisión estética. En los primeros juegos, los gráficos eran muy limitados, y el bigote ayudaba a distinguir su cara sin necesidad de detalles complejos.

10. Ha influido en la cultura pop

Mario ha aparecido en series animadas, películas, cómics y merchandising. Su imagen es reconocida por personas de todas las edades, incluso por quienes nunca han jugado un videojuego.



© 2025 López Vicuña. Todos los derechos reservados. Documento elaborado en diciembre de 2025. Última revisión: 01/12/2025.

Este archivo pertenece al centro López Vicuña y no podrá ser difundido fuera del ámbito académico.

La información contenida ha sido recopilada de páginas web públicas con fines educativos.

Queda prohibida la reproducción, copia, plagio o distribución sin autorización expresa.

Este documento es de carácter ficticio y pertenece al centro López Vicuña.

Queda estrictamente prohibida la reproducción total o parcial, la copia, el plagio, la distribución o la difusión sin autorización expresa.

La información contenida en este archivo ha sido recopilada de páginas web públicas y se presenta únicamente con fines educativos y demostrativos.

El contenido no constituye asesoramiento profesional ni sustituye fuentes oficiales.

Cualquier uso no autorizado, incluyendo la modificación, transmisión o almacenamiento en sistemas de recuperación, será considerado una infracción de los derechos ficticios de autor aquí declarados.

Este archivo no podrá ser difundido fuera del ámbito académico del López Vicuña.