

# PRODIS VOLUNTARIADO APP

Aitor Burruezo Oriol Poncelas Pol Pallares



# **INDICE**

ACTA (19/01/2022)	4
DETALLES:	4
INTRODUCCIÓN	5
PRINCIPAL TARGET	6
RECOGIDA DE REQUISITOS  REQUISITOS FUNCIONALES:  REQUISITOS NO FUNCIONALES:	<b>6</b> 6 7
CENSO DE ACTORES:	7
DIAGRAMA DE CASOS DE USO SIMPLIFICADO:	7
DIAGRAMA DE CASOS DE USO EXTENDIDO	8
ESPECIFICACIONES DE CASOS DE USO	9
MOCKUPS	11
MODELO RELACIONAL	14
GLOSARIO DE CONCEPTOS	15
ANÁLISIS	15
DESARROLLO FINAL	16
MANUAL DE USUARIO	22
MANUAL DE ADMINISTRADOR	25
CONCLUSIONES	28



# **ACTA (19/01/2022)**

Acta de la reunión celebrada el día 19/01/2022 en la fundación **Prodis**. Asistieron los diferentes representantes de cada grupo de trabajo y el cliente.

### Orden del día:

- 1: Explicación general de los requisitos por parte del cliente.
- 2: Ronda de preguntas realizada al cliente por parte de los grupos de trabajo.

### **DETALLES:**

Primer punto: Explicación general de los requisitos por parte del cliente

El cliente quiere implementar un apartado en su página web ya existente donde los voluntarios puedan apuntarse a los actos que realiza la fundación. Quiere que sea fácil de utilizar y sea intuitiva.

Segundo punto: Ronda de preguntas realizada al cliente por parte de los grupos de trabajo.

### 1. Aspecto visual. ¿Qué preferencia tenéis?

Un color verde turquesa igual a las letras de **Prodis**. Diseño amplio orientado a gente de avanzada edad.

# 2. ¿Cómo obtener el contenido multimedia?

El cliente no ha sabido dar respuesta a esta pregunta, nos lo tiene que consultar.

# 3. ¿Qué esperáis que haga la aplicación a gran escala? Cliente:

-"Tengo mala comunicación con los voluntarios y necesitaría una web que pudiera recoger todas las ofertas, los usuarios se pudieran inscribir, efecto red social en la que pudieran dar su opinión, explicar todas las actividades que realizamos en **Prodis**. Con opción de poder listar las estadísticas de la web, sexo, edad, usuarios que hayan participado en actividades, etc...".

### 4. ¿Habrá requisitos a la hora de apuntarse a una oferta?

Para ver la información de la oferta no hará falta hacer "login" o "registrarse" pero para poder apuntarse a la oferta sí.

Se tendrá que rellenar un pequeño formulario con la experiencia antes de apuntarse a la oferta. Este formulario se debe poder modificar fácilmente por un administrador. Ejemplos de información requerida: Carnet de conducir, fecha de nacimiento, sexo, teléfono.

El cliente añade que también se podría implementar un formulario de satisfacción para aquellos voluntarios que realicen una actividad.



### 5. ¿Cómo comunicarse con los voluntarios?

Mandar un mensaje masivo a todos los mails de cada uno de los usuarios. O seleccionar por personas a través de una tabla de difusión. Posibilidad de desactivar la opción por parte del usuario para que no le lleguen los correos de las nuevas ofertas, el administrador debe ser notificado cuando una persona desactiva las notificaciones.

### 6. ¿Nos podemos basar en algún contenido?

Sant Tomás, página web en la que nos podemos basar.

- 7. ¿El usuario podrá modificar su información una vez registrado? ¿Habrá campos obligatorios?
- Modificar el perfil del usuario.
- Posibilidad de dar de baja el usuario.
- Método para recuperar la contraseña.
- Email y teléfono obligatorio.

# 8. ¿Los usuarios pueden pedir ayuda sin estar apuntados a una oferta o sin estar registrados en la página?

Se puede pedir ayuda sin necesidad de apuntarse a una oferta a través de un correo. Más información relevante extraída de conversaciones dadas entre preguntas:

- Enviar notificación a un correo de la organización cuando alguien se apunte a una oferta.
- Enlazar redes sociales a la página web.
- Filtrar por: tags para las actividades, fechas de las actividades, etc
- A la hora de crear una actividad que se pueda elegir el periodo de inscripción.

Contacto proporcionado por el cliente: social1@prodis.cat 629956174.

# INTRODUCCIÓN

La asociación **Prodis** se ha puesto en contacto con nosotros, para desarrollar un proyecto web de voluntariado. Antes de entrar en detalles sobre el desarrollo, vamos a explicaros un poco de mas de **Prodis**. Dicha asociación esta destinada a la asistencia y a la promoción integral de personas adultas con discapacidad intelectual, enfermedad mental o parálisis

cerebral. El objetivo del proyecto, será que el administrador pueda publicar diferentes eventos en la web con la finalidad de que los voluntarios de **Prodis** puedan inscribirse.



# PRINCIPAL TARGET

El principal target está orientado principalmente para los usuarios de **Prodis** ya sean aquellos que administrarán la plataforma como los voluntarios.



# **RECOGIDA DE REQUISITOS**

Creación de la app web del voluntariado para PRODIS.

R1. Creación de eventos (ofertas) según prioridad donde los voluntarios se podrán apuntar. (Parecido a la app de "infojobs").

R2. Publicación de los eventos por el administrador de PRODIS (IMPORTANTE: Los voluntarios no podrán publicar nada).

R3. Listar todos los eventos disponibles, junto con la información:

- Titulo
- Descripción
- Fecha
- Hora.
- Tiempo restante para que finalice



R4. Cada evento tendrá un contador de asistentes (voluntarios) que estarán inscritos sin un máximo.

R5. Cada asistente del evento, será escogido por el administrador.

R6. Para que los voluntarios puedan inscribirse al evento, deberán de estar registrados.

R7. No todos los usuarios (voluntarios) se podrán inscribir, puesto que tienen que disponer de un certificado de voluntario sin caducar.

R8. Creación de voluntarios por parte del Administrador PRODIS.

R9. Datos para dar de alta al voluntario:

- Calle
- DNI
- Nombre
- Apellidos
- Fecha de nacimiento
- Carnet de voluntario (Fecha de caducidad).

R10. Los eventos serán únicamente privados y visibles cuando el voluntario este "logeado".

# **REQUISITOS FUNCIONALES:**

- Recuperar y/o gestionar la información de los eventos.
- Tener un listado de todos los voluntarios que vayan a asistir al evento.
- El sistema debe permitir registrar información de los voluntarios.
- El sistema debe permitir cambiar los datos de los voluntarios.
- El sistema debe bloquear si existe un usuario con el mismo DNI.



- El sistema registra información de los voluntarios que vayan asisui ai evento.
- Asociar cada asistente de la sala por número de teléfono/correo electrónico.
- Asociar cada reserva con datos únicos del cliente.

# **REQUISITOS NO FUNCIONALES:**

- Desarrollado bajo el lenguaje JS,HTML,CSS, PHP.
- Los datos se deberán almacenar en una BBDD.
- El sistema debe contar con manuales de administrador, además de proporcionar mensajes de error que informe y oriente a dicho administrador.
- Interfaz clara y sencilla.
- Realización de pruebas de test en el "backend".

# **CENSO DE ACTORES:**

Actores: Administradores, voluntarios.

**Usos administrador:** 

CRUD gestionar eventos.

CRUD gestionar usuarios (voluntarios / sub-admins).

CRUD gestionar mails masivos.

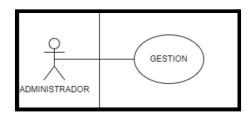
### **Usos voluntarios:**

Login-alta de cuenta.

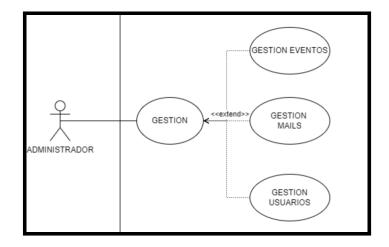
Editar sus propios datos.

Inscribirse a eventos.

# DIAGRAMA DE CASOS DE USO SIMPLIFICADO:

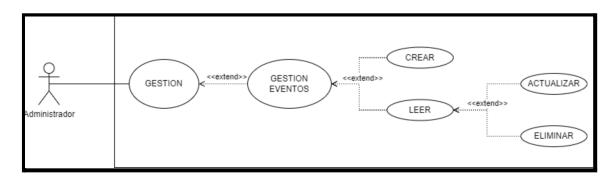




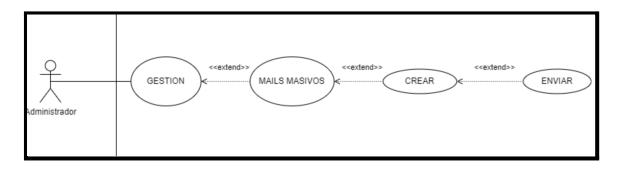


# **DIAGRAMA DE CASOS DE USO EXTENDIDO**

GESTIÓN DE EVENTOS:

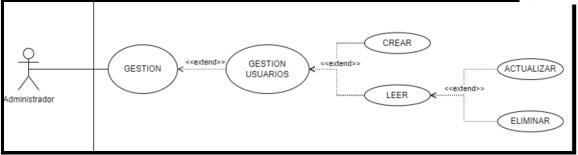


• GESTIÓN MAILS MASIVOS



GESTIÓN USUARIOS





# ESPECIFICACIONES DE CASOS DE USO

# → CREACIÓN USUARIOS, EVENTOS Y MAILS

NOMBRE: Creación usuarios, eventos y mails.

**DESCRIPCIÓN:** El administrador introducirá un nuevo dato al sistema

**ACTOR:** Administrador.

PRECONDICIÓN: El administrador deberá completar todos los campos

solicitados.

### **FLUJO NORMAL:**

- El administrador introduce los datos a crear.
- El sistema comprueba que los datos no existen.
- Si los datos no existen, se crean.

### **FLUJO ALTERNATIVO:**

- Si los datos existen se avisará por pantalla conforme ya está generado.

### POSTCONDICIÓN:

Se crean los nuevos datos.

# →LECTURA DE USUARIOS, EVENTOS Y MAILS

NOMBRE: Lectura de usuarios, eventos y mails.

**DESCRIPCIÓN:** El administrador listará todos los datos en el sistema

**ACTOR:** Administrador

PRECONDICIÓN: El dato a mostrar tiene que estar creado.

### **FLUJO NORMAL:**

- El administrador selecciona los datos a listar.
- El sistema comprueba si los datos existe
- Si los datos existen se muestran.

### **FLUJO ALTERNATIVO:**

- Si los datos no existen se avisará al administrador por pantalla que no existe dicho dato a mostrar.

### POSTCONDICIÓN:

Se listarán los datos.



# → MODIFICACIÓN USUARIOS Y EVENTOS

NOMBRE: Modificación usuarios y eventos.

**DESCRIPCIÓN:** El administrador modificará un dato en el sistema.

**ACTOR:** Administrador.

PRECONDICIÓN: Deberá de estar creado el usuario y el evento.

### **FLUJO NORMAL:**

- El administrador introduce los datos a modificar.
- El sistema comprueba si los datos existen.
- Si los datos existen se modifican.

### **FLUJO ALTERNATIVO:**

 Si los datos no existen se avisará al administrador por pantalla que no puede tener duplicidad de datos.

### **POSTCONDICIÓN:**

- Si se modifican los datos, se mostrarán actualizados.

# → ELIMINACIÓN DE USUARIOS Y EVENTOS

**NOMBRE:** Eliminación de usuarios y eventos.

**DESCRIPCIÓN:** El administrador eliminará los datos en el sistema

**ACTOR:** Administrador.

**PRECONDICIÓN:** El dato a eliminar ha de estar ya introducido en el sistema.

### **FLUJO NORMAL:**

- El administrador selecciona los datos a eliminar.
- El sistema comprueba si los datos existen.
- Si los datos existen se elimina.

### **FLUJO ALTERNATIVO:**

- Si los datos no existen se avisará al administrador por pantalla que no existe dicho dato a eliminar.

### POSTCONDICIÓN:

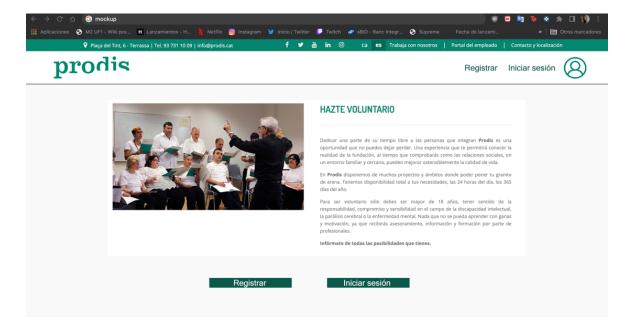
- Se eliminarán los datos.



# **MOCKUPS**

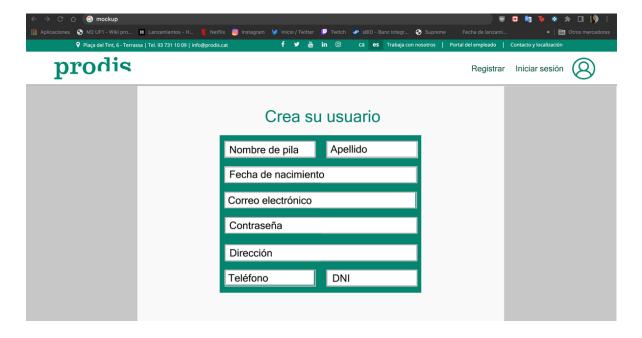
# • MOCKUP PRINCIPAL (AL ABRIR LA PÁGINA):

Mostrará el inicio de la página con alguna información al respecto y el usuario se podrá tanto registrar como iniciar sesión. Una vez ya lo haya hecho podrá acceder a todos los eventos disponibles.



### • MOCKUP REGISTRAR:

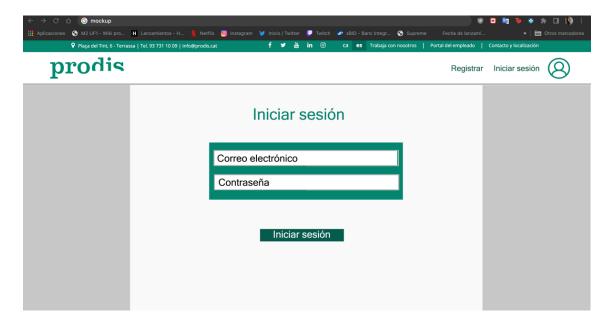
El usuario se podrá registrar rellenando todos los campos obligatorios.





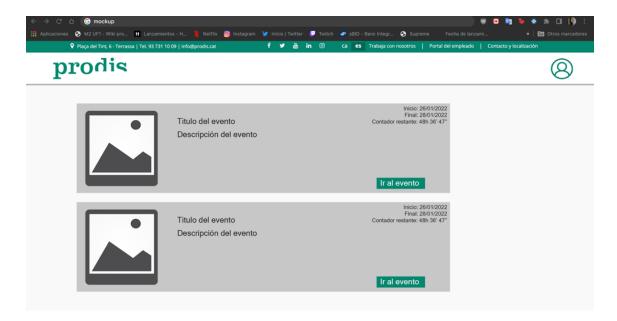
### • MOCKUP INICIAR SESIÓN:

El usuario podrá iniciar sesión para poder acceder a los eventos disponibles y poder participar.



### • MOCKUP EVENTOS PRINCIPALES:

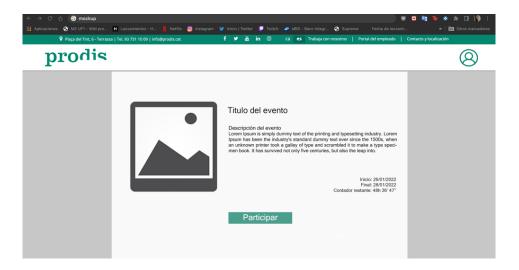
Tal y como observamos, tenemos un listado de todos los eventos disponibles, junto con su titulo, imagen, descripción y la fecha de publicación/finalización. El usuario podrá darle clic en "ir al evento" para verlo con mas detalle y poder unirse.





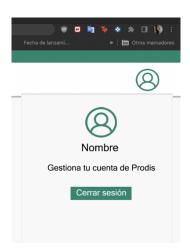
# • MOCKUP DETALLES DE LOS EVENTOS:

Mostrará todos los detalles del evento seleccionado con la opción de poder unirse.



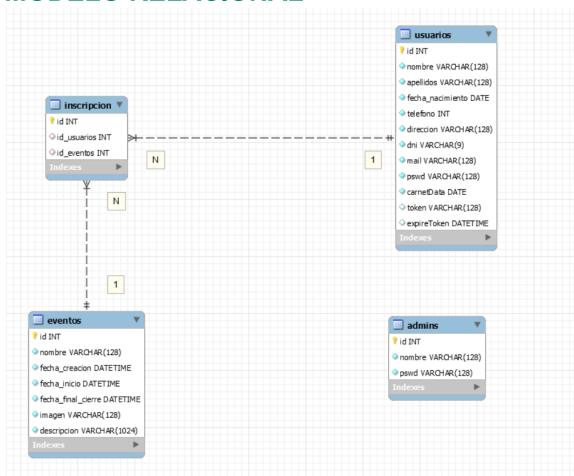
# • MOCKUP PERFIL DEL USUARIO:

El usuario podrá modificar sus datos además de cerrar sesión.





# **MODELO RELACIONAL**



USUARIOS(<u>id</u>,nombre,apellidos,fecha\_nacimiento, telefono, direccion dni, mail, password, carnetData, token, expireToken)

EVENTOS(<u>id</u>, nombre, fecha\_inicio, fecha\_evento, fecha\_final\_cierre, imagen, descripcion)



ADMINS(<u>id</u>, nombre password)
INSCRIPCION(<u>id</u>, id\_usuarios, id\_eventos)
on id\_usuario hace referencia a id (usuarios)
on id eventos hace referencia a id (eventos)

# **GLOSARIO DE CONCEPTOS**

- **Administrador:** Es el encargado de administrar el sistema informático, también denominado como "admin" o usuario responsable.
- **BBDD**: (Base de datos) El lugar donde se va a almacenar los datos necesarios del programa.
- Cliente: Es la persona que consume los servicios proporcionados por el centro cívico. Es decir, aquella que puede asistir y realizar reservas de material/salas.
- CRUD: (Create Read Update Delete Crear Leer Actualizar Eliminar).
   Referente a las acciones que el administrador puede realizar sobre los datos del sistema.

# **ANÁLISIS**

Durante los primeros días fuimos implementando simplemente las vistas con HTML y CSS. Pasadas las siguientes semanas fuimos implementando la conexión con la base de datos, haciendo consultas con PDO. Asimismo, poder implementar todas las funcionalidades de la aplicación.

En nuestro caso, nos recomendasteis tener la base de datos segregada y que esté corriendo bajo una máquina vagrant.

El proyecto de Prodis está programado bajo PHP Puro, HTML, CSS y JS con AJAX a la hora de comunicar los datos entre JS-PHP. Lo hemos implementado de esta manera, ya que el proyecto se hizo a principios de este año y apenas teníamos nociones de ningún framework como laravel, puesto que nos facilita mucho el desarrollo de la aplicación.

Bajo nuestro punto de vista, hemos podido completar mayoritariamente los requisitos fundamentales pedidos por el cliente. Un panel de administrador en el cual podrá publicar los eventos, además de eliminarlos y listar qué usuarios están inscritos. Por parte del usuario, podrá inscribirse aquellos eventos que le sean de su interés, además de abandonarlo en caso que ya no le interese. Permitiendo al usuario poder cambiar sus datos del perfil, cambiarse la contraseña, inclusive recuperar la misma a través de un mail con un token válido durante 24 horas.



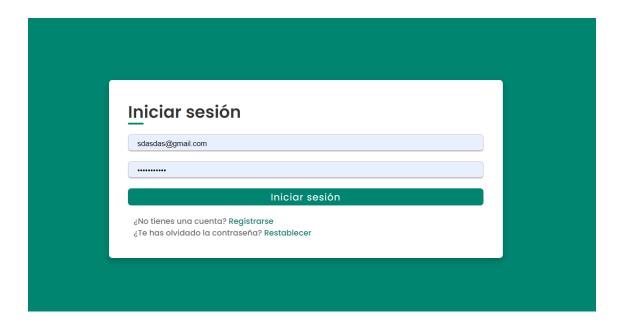
# **DESARROLLO FINAL**

### **INTERFAZ A NIVEL DE USUARIO**

- Vista home en el cual es usuario podrá iniciar sesión o por el contrario registrarse.

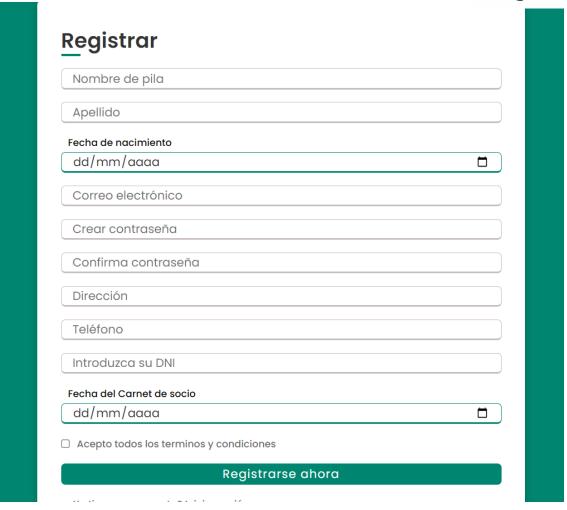


 Vista iniciar sesión, donde se pedirá al usuarios sus datos de mail y contraseña para iniciar sesión.

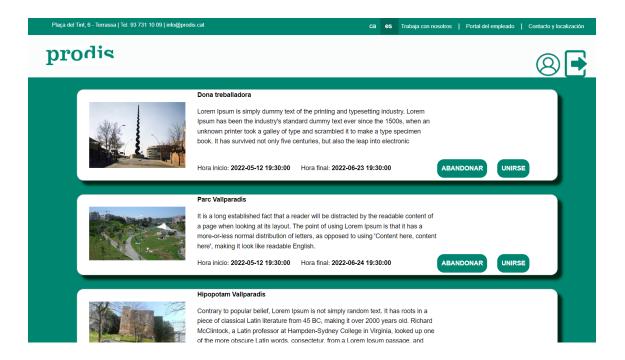


Vista registrarse, donde se pedirá al usuarios sus datos personales.





Vista de todos los eventos disponibles para inscribirse.





- Vista perfil del usuario.



Vista editar sus datos de usuario.



- Vista restablecer contraseña.





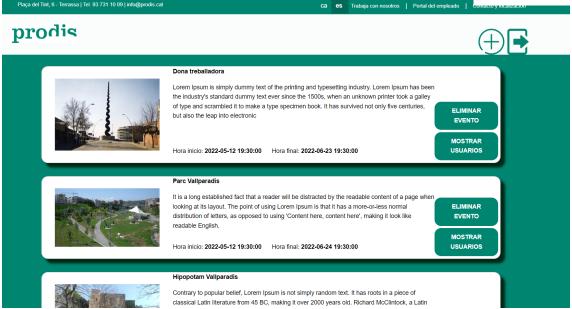
# INTERFAZ A NIVEL DE ADMINISTRADOR

Vista de iniciar sesión de administrador.

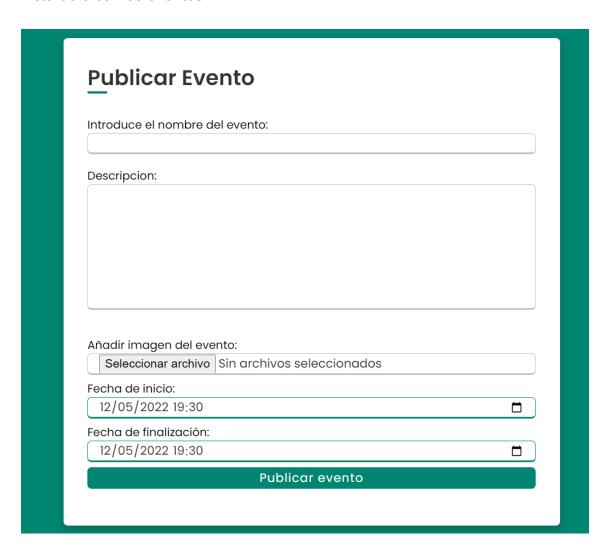


- Vista del panel de administración de publicaciones de eventos, podrá crear el evento, eliminarlo y listar qué usuarios participan.



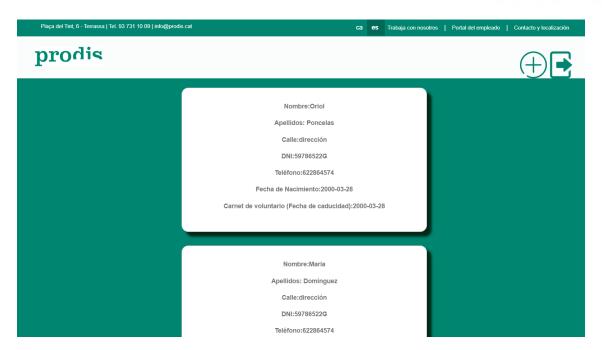


Vista de crear los eventos.



- Vista listar usuarios inscritos.







# MANUAL DE USUARIO

En primer lugar, explicaremos el manual de la interfaz del usuario. Observamos la ventana principal donde constan dos botones; botón de iniciar sesión y botón de registrarse.

**INICIAR SESIÓN** 

REGISTRAR

Al iniciar sesión, el usuario deberá estar registrado previamente, donde deberá introducir su mail y contraseña. Caso contrario, que no se acuerde, en la parte inferior aparecerá "¿Has olvidado tu contraseña? y se le pedirá su mail donde recibirá un mail para restablecer dicha contraseña.



En caso de que el usuario no exista, deberá crearse una cuenta, introduciendo los datos personales pedidos.



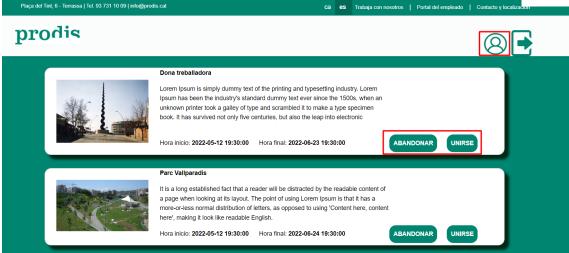
# Registrar

Nombre de pila	
Apellido	
Fecha de nacimiento	
dd/mm/aaaa	
Correo electrónico	
Crear contraseña	
Confirma contraseña	
Dirección	
Teléfono	
Introduzca su DNI	
Fecha del Carnet de socio	
dd/mm/aaaa	
Acepto todos los terminos y condiciones	
Registrarse ahora	

¿Ya tienes una cuenta? Iniciar sesión

Una vez ya hayan iniciado sesión, les aparecerá el panel de todos los eventos. En dicho panel, podrán visualizar cada evento, con su imagen, descripción, fecha de inicio - final. El usuario podrá inscribirse a ese evento y abandonarlo si es necesario.





El panel de información del usuario, aparecerá en la parte superior, dónde podrá ver sus datos de su perfil, cambiar estos datos y restablecer la contraseña.





# **Editar Perfil**

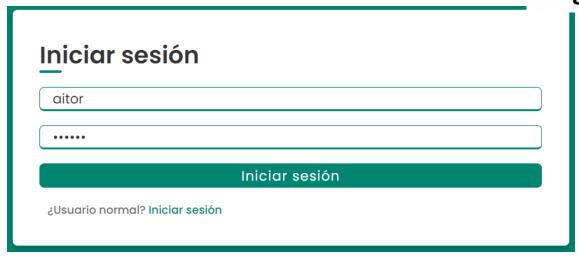
Aitor	
Burruezo	
Fecha de nacimiento	
08/02/2006	
Carrer de Monturiol	
622759486	
48293524S	
Fecha del Carnet de socio	
2022-06-23	
Guardar los can	nbios
Cambiar contraseña	
Crear contraseña	
Confirma contraseña	

# MANUAL DE ADMINISTRADOR

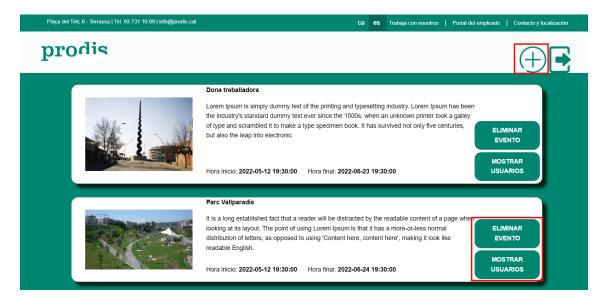
Para acceder al apartado de administrador, deberá poner la ruta pertinente a donde esté alojada su página web y seguidamente "/views/login\_admin.php". De esta forma, le aparecerá la ventana de login, donde deberá introducir nombre de administrador y contraseña. Importante, que para dar de alta más de un usuario se deberá hacer por BBDD.

Cambiar contrseña



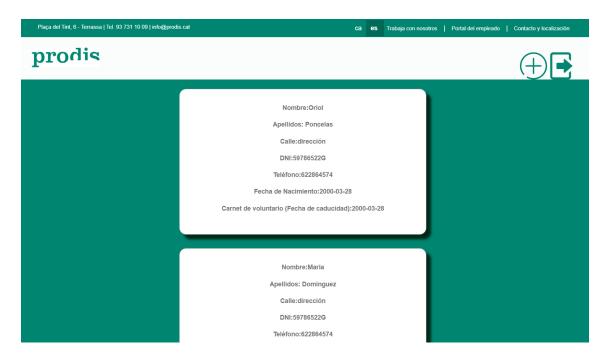


Una vez haya iniciado sesión, podrá visualizar todos los eventos, crear eventos, eliminar eventos y sobre todo, visualizar qué usuarios están inscritos.





Introduce el nombre del evento:	
Descripcion:	
Añadir imagen del evento:	
Seleccionar archivo Sin archivos seleccionados	
Fecha de inicio:	
12/05/2022 19:30	
Fecha de finalización:	
recha de infalización.	





# **CONCLUSIONES**

Durante las primeras semanas, hemos podido realizar el análisis de la aplicación a desarrollar. Planificando las tareas y gestionando las horas sobre las tareas a realizar.

A nivel de tareas asignadas, cada miembro del equipo se ha enfocado en cada una de ellas, apoyándonos en estas mismas para obtener una mayor precisión y mejora del análisis. Las primeras semanas han estado centradas en la introducción del proyecto. Con el objetivo de facilitar la implementación y estructuración de la aplicación. Durante el proceso inicial hemos podido identificar y analizar las primeras fases del proyecto para su desarrollo. Estudiando las posibilidades de mercado actual referente a aplicaciones similares. Identificando los requisitos de nuestro cliente.

A fecha de entrega del proyecto podemos concluir que hemos podido desarrollar una aplicación funcional y acorde con los requisitos principales del cliente.