**3.1 - Baldintzazkoak**

**If else elseif**

1. Idatzi programa bat 1 eta 100 arteko zorizko zenbakia sortzeko rand funtzioa erabiliz. Zenbaki hori pertsonaren adina izango da eta programak pertsona heldu baten adina bakarrik erakutsi behar du.
2. Idatzi programa bat 1 eta 100 arteko zorizko zenbakia sortzeko rand funtzioa erabiliz. Pantailan zenbaki hori bakoitia edo bikoitia den ikusi beharko da.
3. Programa batean karaktere bakarra gordetzen duen aldagaia dugu; programak aldagai hori bokala den ala ez erakutsi behar du.
4. Edozein karaktere hartuta, programa honek zera egin behar du: karakterea hizki larria denean, ((LARRIA da)) erakutsi; xehea denean, berriz, ((XEHEA da)) erakutsi; beste edozien kasutan, ((EZ da HIZKIA)) mezua pantailaratu -kontuan hartu alfabetu ingelesa soilik-. Arrastoa: gogoratu hizkia xehea dela ’a’ eta ’z’-ren artean baldin badago, eta, larria, ’A’ eta ’Z’-ren artean baldin badago.
5. Egin PHP programa bat, langile baten soldata jasota, aplikatzen zaion atzikitzea erakusteko pantailan; kontuan hartu hau:

soldata < 1000.00 ---> atxikitzea: 10%

soldata = 1000.00 ---> atxikitzea: 12%

soldata > 1000.00 ---> atxikitzea: 14%

1. C eurotako kapitala, urteko ehuneko x-ko interesarekin n urteren zehar, zera bihurtzen da: C(1 + x/100)n euro. Diseinatu programa bat zeinak C kapitala, x interesa eta n urte kopurua jasota, azken kapitala kalkulatu behar duen - kantitatea positiboa baldin bada bakarrik-.
2. Egin PHP programa bat, urtea jasota, bisiestoa denentz adierazteko. Urtea bisiestoa izateko, hauek bete behar dira: 4ren multiploa izatea; 400en multiploa ez baldin bada, 100ena ere ez izatea.
3. Egin PHP programa bat, urtea eta hilabetea jasota, erakutsi dezan zenbat egun dituen hilabete zehatz horrek (kontuan hartu behar da urtea bisiestoa denentz).
4. Honako aldagai hauek ditgu:

• $izena

• $abizena1

• $abizena2

Egin ezazu programa bat ongi-etorri mezua erakusteko, baina bakarrik pertsonaren izena antonio denean edo beraren abizenak Ruiz Santos direnean; bestela, zera jarriko du mezuan: “Ezin zara sisteman sartu”

1. Erabiltzaile izeraren karaktere-katea baliozkotu nahi dugu; ezin ditu 8 karaktere baino gutxiago izan, ezta 12 baino gehiago ere; gainera, ezin da zenbakiz hasi. Informatu baliozkotze-prozesuaren emaitzaz pantailan.

Baliozko adibideak: Pepegrillo3, V1olet\_73.

Ez-baliozkoak: 3atman\_45, the\_great\_warrior.

1. string motako aldagaia baliozkotu nahi dugu (telefono zenbakia jasoko duena). NNN.NNN.NNN formatua izango du, non N digitua den. Informatu baliozkotze-prozesuaren emaitzaz pantailan. strspn funtzioa erabili dezakezu.
2. Egin programa bat zoriz sortutako ordua jasota, hiru aldagaitan ($ordua, $minutuak, $segundoak) gordeko duena eta ordu horri segundo 1 gehituko diona, pantailan erakutsiz emaitza.

**switch eta case**

1. Egin PHP programa bat ikaslearen nota zoriz lortzeko eta dagokion kalifikazioa erakusteko.

**NOTA KALIFIKAZIOA**

>=0 eta <3 OSO GUTXI

>=3 eta <5 GUTXI

>=5 eta <6 NAHIKO

>=6 eta <7 ONDO

>=7 eta <9 OSO ONDO

>=9 eta <=10 BIKAIN

1. Aldagai batean zenbakia daukagu; 1 eta 10 artean baldin badago, zenbakia pantailan agertu behar da, baina testu gisa; hots, aldagaiaren balioa 8 baldin bada, esate baterako, hau izan behar da mezua: “Zenbakia 8 da”;

1 eta 10 artean ez baldin badago, berriz, hau izan behar da mezua: “Zenbakia ez dago 1 eta 10 artean”.

1. Egin PHP programa bat, karaktere bat jasota, dagokion asteko eguna erakusteko; jarraitu irizpide hauek:

A Astelehena

S Asteartea

Z Asteazkena

O Osteguna

R Ostirala

L Larunbata

I Igandea

Beste edozein katektere ERROREA

* 1. **Begiztak**

1. Erakutsi pantailan, komaz banatuta, 5 eta 50 arteko zenbaki bikoitiak.
2. n zenbakia jasota, erakutsi pantailan 0tik n arteko zenbaki bikoiti guztien batuketa. Erabili While
3. n zenbakia jasota, erakutsi pantailan 0tik n arteko zenbaki bakoiti guztien batuketa. Erabili For.
4. Zer ikustaraziko lukete honako porgrama hauek?

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **$**i=0;  **while** ($i<10){  echo $i,<br>;  $i+=2;  } | **$**i=3;  **while** ($i<10){  $i+=2;  echo $i,<br>;  } | **$**i=1;  **while** ($i<100){  $i\*=2;  echo $i,<br>;  } |

1. Erakutsi 1 eta 15 arteko -biak barne- 2ren berretura diren zenbaki guztiak. Ezin dituzu berreketak erabili.
2. Zenbaki osoa jasota, erakutsi beraren lehenengo 10 multiploen batuketa. Ezin dituzu biderketak erabili.
3. Zenbaki osoa jasota, erakutsi lehena den ala ez.
4. Egin programa bat kalkulatzeko zenbakiaren erro karratua Newton-en metodoaren bitartez.
5. Egin programa bat FLOYD-en triangelua erakusteko, lerro-kopuru jakin baterako; 5 lerrorako, adibidez:

1

2 3

4 5 6

7 8 9 10

11 12 13 14 15

1. Egin HTMLko 10x5-eko taula non lehenengo 50 zenbaki osoak ikusiko diren.
2. Erabili begizta bat inprimatzeko testu bat HTMLko goiburuko sei mailak erabiliz. Honako HTML kodea sortu behar du:

<h1>h1 goiburukoa da hau</h1>

<h2>h2 goiburukoa da hau</h2>

<h3>h3 goiburukoa da hau</h3>

…

1. Erakutsi jasotako zenbaki osoaren biderketa-taula HTMLn.

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| 7 | \* | 1 | = | 7 |
| 7 | \* | 2 | = | 14 |
| 7 | \* | 3 | = | 21 |
| … | | | | |

# 4. Funtzioak

1. Egin funtzio bat bi zenbaki jaso eta beraien batez bestekoa itzultzeko. Probatu funtzioa adibide batekin.
2. Egin funtzio bat erreferentzia moduan jasotako zenbakiari 1 gehitzeko. Probatu funtzioa adibide batekin.
3. Egin funtzio bat produktu baten BEZa kalkulatzeko. Bi argumentu izango ditu: lehenengoa kantitatea izango da; bigarrena aplikatu beharreko BEZa -hautazkoa da eta, jaso ezean, %21ekoa izango da BEZa. Probatu funtzioa adibide batekin.
4. Egin programa bat aldagai estatikoa izango duena; aldagai hori 0 balioarekin hasieratuko da; gero, dei bakoitzean, 1 gehituko zaio aldagaiari, balio hori itzuliz. Deitu funtzioari hiru aldiz eta ikusi zer itzultzen duen funtzioak aldi bakoitzean.
5. Programa hau kontuan hartuta:

$a=5;$b=47;

echo "a1( ) funtzioa<br />";

echo "---------------<br />";

function a1(){

printf("Hau da a=%d-ren balioa a1() funtzioan<br />",$a);

printf("Hau da b=%d-ren balioa a1() funtzioan<br />",$b);

}

a1();

echo "Función a2( )<br />";

echo "---------------<br />";

function a2(){

global $a;

printf("Hau da a=%d-ren balioa a2() funtzioan<br />",$a);

printf("Hau da b=%d-ren balioa a2() funtzioan<br />",$b);

}

a2();

echo "Función a3( )<br />";

echo "---------------<br />";

function a3(){

global $a;

$a+=45;

$b=-348;

printf("Hau da a=%d-ren balioa a3() funtzioan<br />",$a);

printf("Hau da b=%d-ren balioa a3() funtzioan<br />",$b);

}

a3();

printf("Hau da a=%d-ren balioa programa nagusian<br />",$a);

printf("Hau da b=%d-ren balioa programa nagusian<br />",$b);

?>

a1(), a2() y a3()funtzioei deitzean, a eta b-ren zer balio ikusiko dira? Nola geldituko dira a eta b-ren balioak programa nagusian funtzioari hirutan deitu eta gero? Azaldu emaitza horien zergatiak.

1. Egin funtzio bat errekurtsiboki kalkulatzeko Fibonacci-ren termino bati dagokion balioa. 8 jasotzen baldin badu, adibidez, 21 itzuliko digu.
2. Erakutsi 4x4ko taula 1 eta 4 zenbakien arteko lehenengo 4 berreturekin; egin funtzio bat kalkulatzeko.
3. Sortu ordenatzeko funtzioa -zuk zeuk erabaki ordenatze metodoa-.; kokatu funtzio hori beste fitxategi batean. Fitxategia barneratu (include edo require-rekin) programa nagusian eta erabili sortutako funtzioa ondo dabilela egiaztatuz.