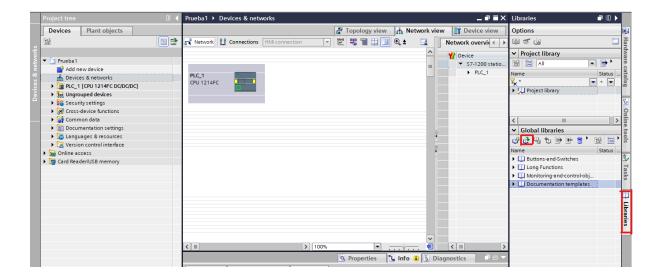
Cómo conectar con un servidor MQTT online con adafruit:

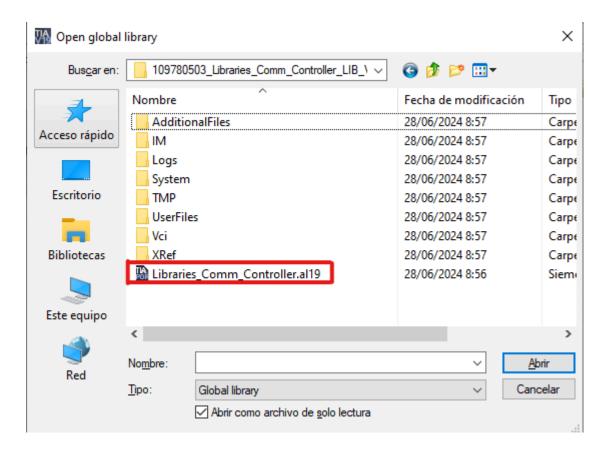
(Para este ejemplo estamos usando un TIA Portal 19v y un S71200)

Primero descargamos la librería MQTT de Simatic desde la página web oficial(en nuestro caso descargamos la versión compatible con TIA Portal 19).

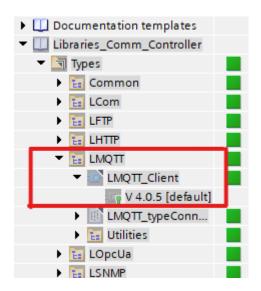
 $\underline{https://support.industry.siemens.com/cs/document/109780503/libraries-for-communication-for-simatic-controllers?dti=0\&lc=en-ES$

Una vez descargado y extraído vamos al TIA Portal y le clicamos dentro de "Librería" en donde hay un símbolo de libro y una flecha verde lo cual abrirá un navegador de archivos en el cual buscaremos nuestro archivo de la librería:

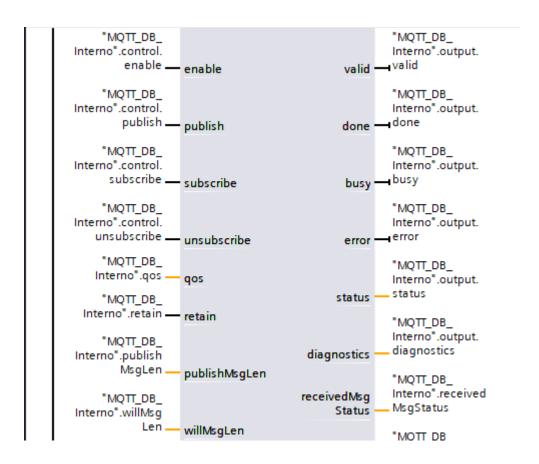




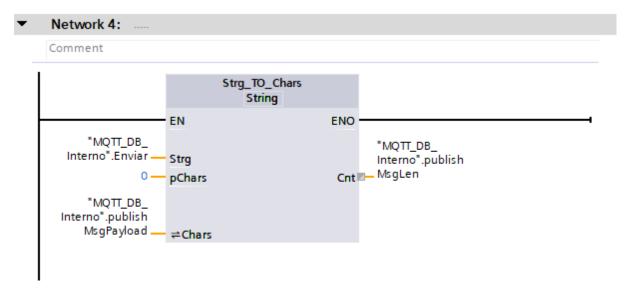
Tras instalarla buscamos dentro de la carpeta de la libreria la carpeta de "LMQTT" y dentro de la carpeta "LMQTT_Client" encontraremos el bloque FB de cliente MQTT:



Una vez puesto el bloque solo hay que relacionar las entradas y salidas del bloque con sus contrapartes del DB como se ve a continuación:



También se tendrán que añadir 2 segmentos las como se muestran a continuación:



```
The string of t
```

También habrá que crear por arriba un segmento como este:

A continuación se deja una tabla que explica la función de cada apartado del bloque:

| Nombre | Tipo | Tipo de Data | Comentario |
|-------------|-------|--------------|--|
| enable | Input | Bool | TRUE: La conexión al MQTT Broker está establecida y mantenida FALSE: La conexión está rota. |
| publish | Input | Bool | Publica "publishMsgPayload" to "mqttTopic" con "retain" y "qos". |
| subscribe | Input | Bool | Subscribe a "mqttTopic" con "qos". |
| unsubscribe | Input | Bool | Desubscribe de "mqttTopic". |
| retain | Input | Bool | TRUE:La data es enviada con la flag "retain" FALSE:La data es enviada sin la flag "retain". |
| qos | Input | USInt | Calidad del servicio (Quality of Service) |
| | | | 0: El mensaje es enviado o subscrito con QoF 0 1: El mensaje es enviado o subscrito con QoF 1 2: El mensaje es enviado o subscrito con QoF 2 (El FB no soporta QoS 2 para subscripciones). |

| publishMsgLen | Input | UDInt | Tamaño actual de la tata valida en el parámetro array de "publishMsgPayload". |
|-------------------|--------|---------------------------|---|
| willMsgLen | Input | UInt | Tamaño actual de la tata válida en el parámetro array de "willMsgPayload" . |
| timeOut | Input | Time | Parámetro opcional para configurar el tiempo de monitorización. Después de que el tiempo pase, el "trabajo" actual será considerado como fallido. |
| valid | Output | Bool | TRUE: El FB ejecuta sus funciones sin errores. |
| done | Output | Bool | TRUE: El "trabajo" actual (publish/subscribe/desubscribe) fue ejecutado correctamente. |
| busy | Output | Bool | TRUE: El FB está ocupado. |
| error | Output | Bool | TRUE: Un error ha ocurrido. Si "busy" es TRUE al mismo tiempo, el bloque intenta corregir el error por sí mismo. |
| status | Output | Word | Status y códigos de error en el pdf del final del documento (capítulo 5.2.2) |
| diagnostics | Output | "typeDiagnost ics" | Información diagnósticos avanzados en el pdf del final del documento (capítulo 12.2) |
| recivedMsgStatus | Output | USInt | Indica por un ciclo al mismo tiempo cuando un mensaje nuevo a sido recibido (suscripción): 0: No hay mensajes nuevos recibidos. 1:Nuevo mensaje válido recibido. 2:Nuevo mensaje recibido, pero el mensaje es invalido o la data recibida es más grande que la área de memoria del tópico o el recibidor de mensajes. |
| RecivedMsgDataLen | Output | UDInt | Numero de data valida en el "recivedMsgPayload"en parámetros de bytes en array. |
| connParam | InOut | "LMQTT_type ConnParam" | Parámetro al que establecer una conexión al MQTT Broker. |
| clientIdentifier | InOut | WString | Identificador de cliente usado cuando estableces una conexión |
| username | InOut | WString | Opcional:Nombre de usuario para establecer conexión |
| password | InOut | WString | Opcional:Contraseña para establecer conexión |
| willtopic | InOut | WString | Opcional: Tópico al cual el mensaje "LastWill" es enviado. |
| willMsgPayload | InOut | Array [*] of bytes | Opcional: Mensaje enviado como "LastWill". |
| mqttTopic | InOut | WString | Tópico usado para publicar/suscribir/desuscribir. |

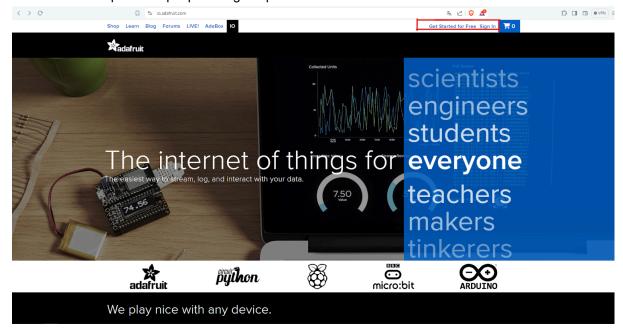
| publishMsgPayload | InOut | Array [*] of bytes | Mensaje que es transmitido como data de usuario al publicar. |
|-------------------|-------|-----------------------|--|
| recivedTopic | InOut | WString | Tópico suscrito al cual un mensaje se ha recibido. |
| recivedMsgPayload | InOut | Array [*] of bytes | Data de usuario recibida en un mensaje del tópico suscrito. |

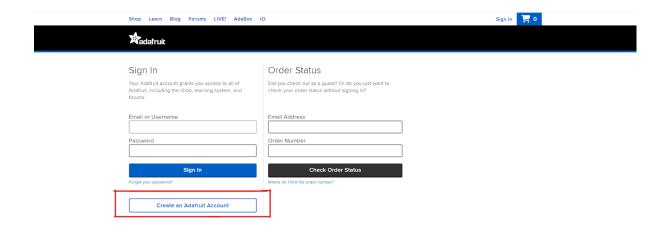
Una vez hecho esto solo nos queda definir el largo de los caracteres del mensaje y el mensaje que queremos enviar.

Ahora usaremos un navegador web en nuestro caso usaremos brave y buscaremos el siguiente enlace:

https://io.adafruit.com/

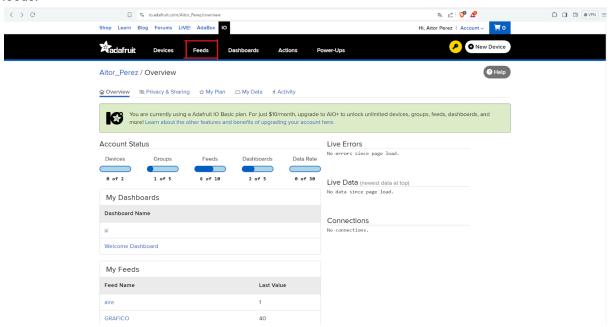
Y clicamos en la pestaña que pone Sign in para crearnos una cuenta.



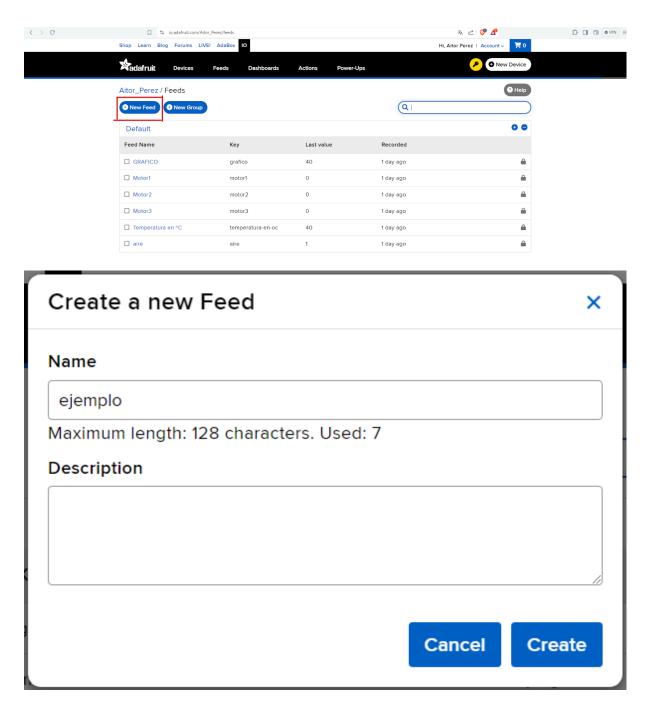




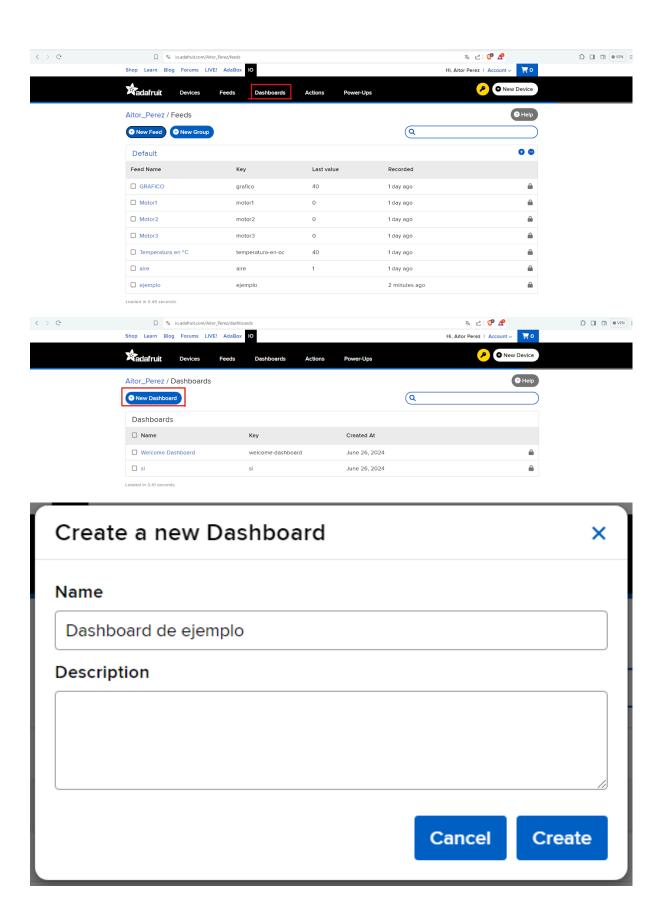
Una vez creada la cuenta saldrá la siguiente ventana en la cual tendremos que pulsar en la opción de feeds.



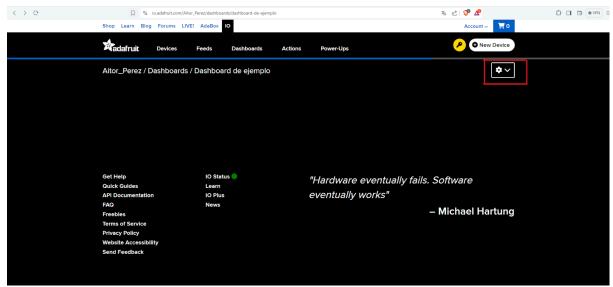
Cuando entremos en feeds le daremos a "new feed" para crear una feed nueva y una vez elegido un nombre le damos a crear.

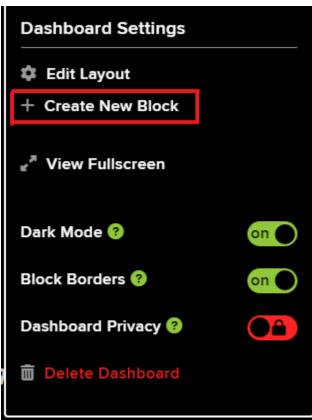


Cuando creemos la feed nueva le daremos clic en "dashboards" al lado de feeds y crearemos una nueva dándole a new dashboard y tras introducir el nombre deseado le daremos a crear.

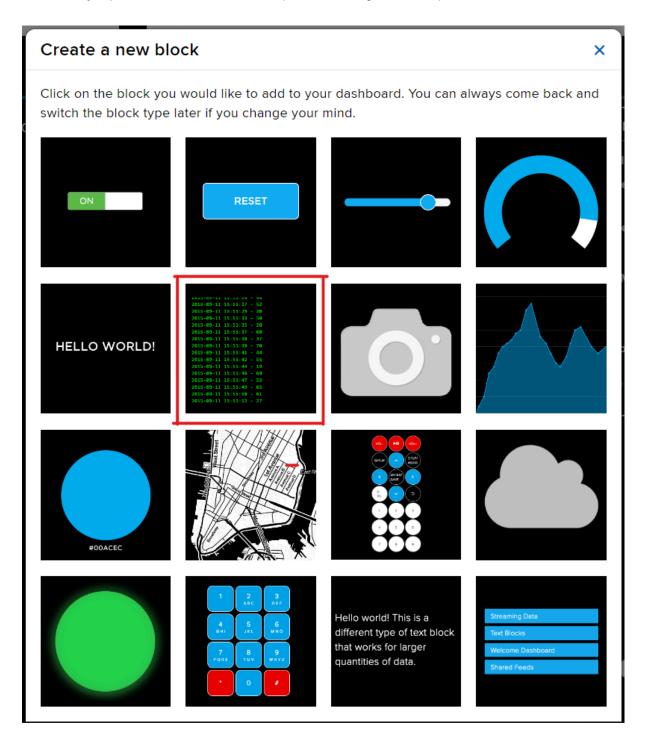


Tras crearlo nos aparecerá abajo en la lista de dashboards, le damos doble clic y lo abrimos. Una vez abierto le daremos en el engranaje que sale arriba a la derecha y se nos abrirá un menú en el que picaremos en "create new block".

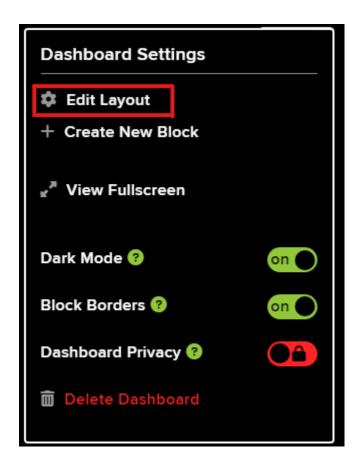




Para este ejemplo vamos a crear un stream por lo cual elegiremos la opción de steam.



Elegiremos la feed que hemos creado anteriormente y le pondremos un título a nuestro gusto para después configurar el steam como nosotros lo queramos o lo podemos dejar como viene de serie como en este ejemplo. Podemos editar su tamaño y su posición si le clicamos otra vez al engranaje de arriba a la derecha, pero clicamos esta vez en "Edit Layout" y una vez lo tengamos como queremos le daremos a "Save Layout" para guardar los cambios.



Ahora nos quedaría poner la IP o el DNS y el tópico del servidor que utilizamos y para el caso de usar adafruit el usuario y la contraseña. El DNS del servidor es siempre "io.adafruit.com" y el tópico es el nombre de usuario de nuestra cuenta en el que hemos creado nuestra feed más f más el nombre de nuestra feed, en el ejemplo de nuestro caso sería "Aitor_Perez/f/ejemplo" y para ver nuestro nombre de usuario y nuestra contraseña le tenemos que clicar en la llave que sale dentro de un círculo amarillo arriba a la derecha. Tras pulsarlo nos saldrá un menú en el que nos pondrá nuestro nombre de usuario como "Username" y nuestra contraseña como "Active Key"



También dejamos aquí abajo un pdf en el que se explica todo con más detalle

https://mega.nz/folder/hygSxYIZ#nCYbpJVOV0Q0RaLuluCMSw