**Lista de sonidos**

**Utilizar la página de Soundsnap**

**Sonidos Realistas, intentando conseguir una ambientación de miedo y angustia.**

**La mayoría de nuestros sonidos in-game son reales, como mucho necesitarán un pequeño trabajo de edición de audio para hacer que vayan más lento o aumentar graves/agudos.**

**La mayor importancia de audio la tendrán los enemigos y el entorno.**

**Sonidos protagonista.**

Respiraciones(intentar poner diferentes respiraciones, según el estado del protagonista)

Sonidos de paso(Suelo con hojas, mármol, madera, piedra)

Ropa rozando con el cuerpo

Pulsaciones

Daño al protagonista

Muerte protagonista

**Sonidos enemigos.**

Sonido normal de voz (Sonidos de lamento, https://www.soundsnap.com/search/audio/circus/score)

Sonido cuando te ve un enemigo (risa)

Sonido de voz al atacar

Sonido de golpe del enemigo

Sonido de golpe al enemigo

Sonido de lloros cuando muere o le atacas

Sonido de caminar (Sonidos de maniquí, sonidos de fracturas óseas)

Sonido al morir

Caída al suelo (sonidos de algo hueco cayendo)

**Sonidos entorno.**

**(Zona bosque/caseta)**

Viento entre los árboles

Sonidos de cuervos

Arbustos moviéndose

Pisadas hojas suelo

**(Zona jardín castillo)**

Sonido berja

Sonido de columpio

Sonido de molly go round

Sonido de pisadas (hojas y piedra)

Sonido de meter la mano en agua turbia

Puerta del castillo

Puerta caseta

**(Interior del castillo)**

Viento en la ventana

Crujidos de madera

Sonidos de puertas cerrándose

Pasos ajenos

Árboles chocando contra ventanas

Ventanas abriéndose y cerrándose

Sonidos de muebles arrastrándose

Aplausos y risas de niños

Cajas de música con música de circo

Cajas de música

Sonidos de fuego/chimenea

Bocinas

Click de puzzle

**Canción créditos.**

**Efectos de sonido arma.**

Disparo

Recarga

Disparo sin balas

Se queda encasquillada(?)

**Efectos de sonido UI.**

Sonido de papel arrugandose

Coger foto

Recoger objeto