

INTRODUCCIÓN A LOS LENGUAJES DE MARCAS

LMGSI

LMGSI

Lenguaje de ~~programación~~ marcas

LMGSI

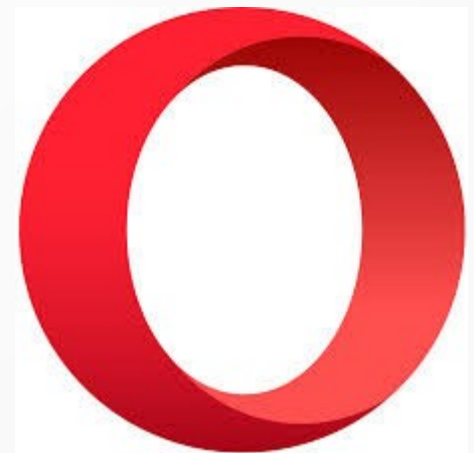
- ¿QUÉ ES?
 - “El lenguaje de marcas es una forma de codificar un documento que, junto con el texto, incorpora etiquetas o marcas que contienen información adicional.”
 - HIPERTEXTO

```
<title> Wikipedia </title>
```

```
<p> Este es mi texto </p>
```

LMGSI

- ¿CÓMO VISUALIZAMOS NUESTRO CÓDIGO?
 - El cliente (p.ej. Navegador) interpreta el lenguaje obteniendo información acerca de la estructura del texto o su presentación.



LMGSI

- TIPOS DE LM:
 - **Presentación:** Indican cómo tiene que presentarse el documento. Las etiquetas de marcado suelen estar ocultas al usuario. (HTML)
 - **Procedimientos:** también enfocado a la presentación del texto. Las marcas están visibles para el usuario y permiten procesamiento según el tipo de etiqueta. (LaTEX)
 - **Descriptivos:** utilizados para añadir más información (metadatos) al texto. (YAML)

LMGSI

XML

```
<catalogo>
  <libro>
    <autor>Raúl González</autor>
    <titulo>Python para todos</titulo>
    <genero>Computación</genero>
  </libro>
</catalogo>
```

JSON

```
{
  libro: {
    autor: Raúl González,
    titulo: Python para todos,
    genero: Computación
  }
}
```

YAML

```
---
libro:
  autor: Raúl González
  titulo: Python para todos
  genero: Computación
```

LMGSI

- ENLACES

- Wikipedia: https://es.wikipedia.org/wiki/Lenguaje_de_marcado
- Docencia Juan José Taboada León:
<https://www.docencia.taboadaleon.es/>

