Ejercicio 1a

Introducción de texto

Para introducir texto al vídeo, he empleado el siguiente fragmento de código:

Donde las variables las he definido previamente de la siguiente forma:

Introducción del logo

Para introducir el logo, primero he leído y rescaldo el logo de la siguiente manera:

```
# Introducción del logo:
logo_original = cv2.imread("Videos/logo.png") # Leo el logo
logo = cv2.resize(logo_original,(150,150)) # Re-escalo el logo
```

Como ahora tengo la certeza de que el logo mida 150x150, podemos introducir el logo en cualquier zona deseada de cada frame. Como el vídeo tiene abajo a la derecha el logotipo de La 2, decidí poner ahí el logo.

Para ello, empleo la siguiente línea:

```
# Inserta el logo
frame[(576-150):576,(720-150):720] = logo
```

Donde 576 y 720 son las dimensiones totales del frame. Es decir, voy a escribir los últimos 150x150 pixeles de la matriz total que es el frame.

Guardado del video

Para escribir en memoria una copia del vídeo, requerimos las siguientes dos variables:

```
fourcc = cv2.VideoWriter_fourcc(*'MJPG') #Establezco el formato de grabación
out = cv2.VideoWriter('videoAitorIngelmo.avi',fourcc, 25.0, (720,576)) # Introduzco los parámetros del video
```

Fourcc me va a guardar el formato de la grabación. **Out** me va a guardar el constructor con los parámetros del video para poder guardarlo.

Donde el constructor "VideoWriter" requiere 3 parámetros fundamentales definidos en orden:

- Fourcc: Definido siguiendo el guion de la práctica. La variable con el mismo nombre.
- **FPS**: Gracias a la función get() de openCV podemos obtener los FPS del vídeo. Este valor lo he introducido a mano a partir de lo devuelto por la siguiente línea:

```
cap.get(cv2.CAP_PROP_FPS)
```

 Dimensión del vídeo: Al igual que lo sucedido con FPS, la función get() puede devolvernos el valor del ancho y largo del vídeo. Estos valores los he introducido a mano a partir de lo devuelto por las siguientes líneas:

```
width = cap.get(cv2.CAP_PROP_FRAME_WIDTH)
height = cap.get(cv2.CAP_PROP_FRAME_HEIGHT)
```

Pol último, debo invocar a Out para hacer el guardado de cada frame:

```
# Guardo el "frame"
out.write(frame)
```

Ejercicio 2

Para poder extraer en tiempo real un frame al pulsar la letra "q", primero he definido una función llamada extraccion_de_canales.

```
copias_rgb = []
def extraccion_canales(imagen):
    blue = imagen.copy()
    # Extraigo el canal azúl
    blue[:, :, 1] = 0
    blue[:, :, 2] = 0

    green = imagen.copy()
    # Extraigo el canal verde
    green[:, :, 0] = 0
    green[:, :, 2] = 0

    red = imagen.copy()
    # Extraigo el canal rojo
    red[:, :, 0] = 0
    red[:, :, 1] = 0
    return blue, green, red
```

Esta función me devuelve los valores "Blue, green, red", los cuales extraen el color correspondiente de la imagen dada. Adicionalmente se puede ver el array vacío copias_rgb en el cual voy a guardar las 3 copias de diferentes colores.

Llegados a este punto, solo debemos ir visualizando los frames grabados (aunque yo uso un video), y en el caso de pulsar la "q" guardar el frame con diferentes canales.

Para esto, en el "if" que se activa al pulsar la letra "q", realizo las siguientes acciones

- 1. Copio el frame para poder manipularlo.
- 2. Lo paso por mi función.
- 3. Concateno en horizontal y vertical para obtener una única imagen final.
- 4. Escribo esta imagen en memoria.

```
while(True):
    # Capture frame-by-frame
    ret, frame = cap.read()
    # Our operations on the frame come here
    gray = cv2.cvtColor(frame, cv2.CoLOR_BGR2GRAY)
    # Display the resulting frame
    cv2.imshow('frame',gray)

if cv2.waitKey(1) & 0xFF == ord('q'):
    copia_frame = frame.copy()
    copias_rgb = extraccion_canales(copia_frame)

    concatenacion_horizontal_1 = cv2.hconcat([frame,copias_rgb[0]])
    concatenacion_horizontal_2 = cv2.hconcat([copias_rgb[1],copias_rgb[2]])
    concatenacion_final = cv2.vconcat([concatenacion_horizontal_1,concatenacion_horizontal_2])

    cv2.imwrite("Aitor.png",concatenacion_final)
    break

# When everything done, release the capture
```