

# ProblemasResueltos3.pdf



**MRA\_Engineer**



**Comunicaciones Digitales**



**3º Grado en Ingeniería de las Tecnologías de Telecomunicación**

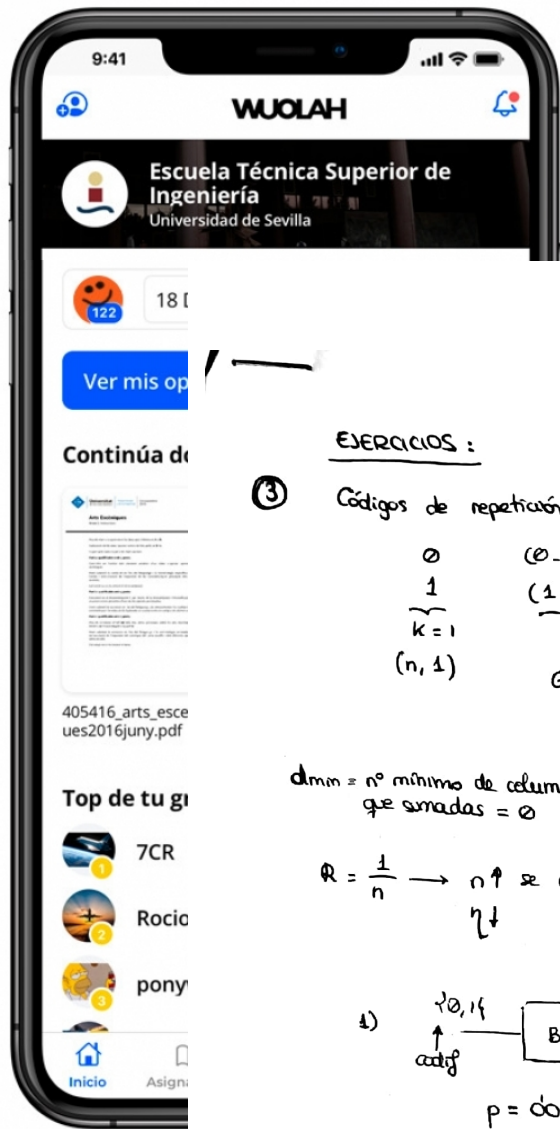


**Escuela Politécnica Superior  
Universidad de Alcalá**



**Descarga la APP de Wuolah.**  
Ya disponible para el móvil y la tablet.





**Descarga la APP de Wuolah.**  
Ya disponible para el móvil y la tablet.



### TEMA 3

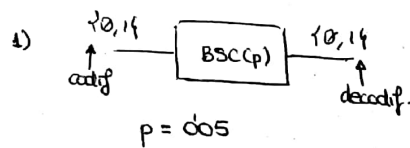
#### EJERCICIOS:

③ Códigos de repetición  $\rightarrow n$

$$\begin{matrix} 0 & (0 \dots 0) \\ 1 & (1 \dots 1) \\ \vdots & \vdots \\ k=1 & \vdots \\ (n, 1) & \end{matrix} \quad \text{GF}(2)^n$$

$d_{\min} = \text{nº mínimo de columnas que sumadas} = 0$  (en un código de repetición)

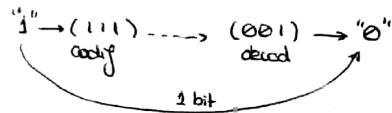
$R = \frac{1}{n} \rightarrow n \uparrow \text{ se desaprovechan recursos}$



$P(\bar{E}) \rightarrow \text{cota de probabilidad de corrección errónea}$

$$\hat{c} \neq c \rightarrow \hat{b} \neq b \Rightarrow P_b'$$

cada error en la decodificación = error de 1 bit



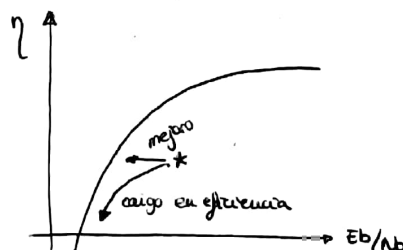
código repetición

$$P_b' = \sum \binom{n}{i} p^i (1-p)^{n-i}$$

$P_b'$	$n=3$	$n=5$
$BSC(p)$	$7.3 \cdot 10^{-3}$	$1.2 \cdot 10^{-3}$
$BSC(p')$	$1.8 \cdot 10^{-6}$	$4.8 \cdot 10^{-9}$

se cumple  
 $P_b' < P_b < P$   
 $\downarrow$   
**FUNCIONA!!**

$$R_b' = R_b \cdot R = R_b \cdot \frac{1}{n}$$



$n=3$

$$\bar{G}_{k \times n} = \begin{pmatrix} 1 & 1 & 1 \\ \vdots & \vdots & \vdots \end{pmatrix} \quad \bar{H} = \begin{pmatrix} 1 & 1 & 0 \\ \vdots & \vdots & \vdots \end{pmatrix}$$

$d_{\min} = 3 \rightarrow d = d_{\min} - 1 = 2$

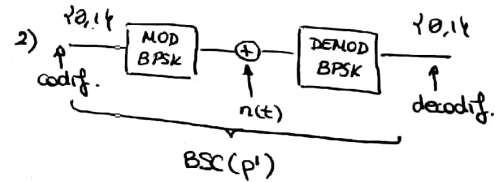
$n=5$

$$\bar{G} = \begin{pmatrix} 1 & 1 & 1 & 1 & 1 \\ \vdots & \vdots & \vdots & \vdots & \vdots \end{pmatrix} \quad \bar{H} = \begin{pmatrix} 1 & 1 & 0 & 0 & 0 \\ \vdots & \vdots & \vdots & \vdots & \vdots \end{pmatrix}$$

$d_{\min} = 5$

errores que detecto  $\rightarrow d=4$   
que puedo corregir  $\rightarrow t=2$

cada línea es una ecuación de comprobación de paridad



$SNR = 10 \text{ dB}$

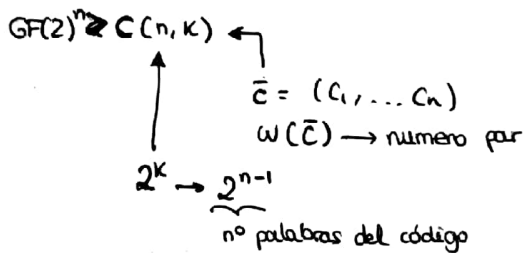
$$P' = P_b = Q\left(\sqrt{\frac{2E_b}{N_b}}\right) = 8 \cdot 10^{-4}$$

$$\left[ \frac{E_b}{N_b} = \frac{E_s}{N_b} (N=2) = \frac{SNR}{2} \right] \text{ en el espacio de señales}$$

$\rightarrow$  Códigos Capacity Achieving:  
puedo bajar el error tanto como quiera con  $n$ .

$$\text{PERO } R = \frac{1}{n}$$

#### ④ Código de paridad simple



a)  $k = n-1$

$$c_1 + c_2 + \dots + c_n = 0 \rightarrow \text{par}$$

solo necesito una ecuación

$\vec{H} \rightarrow \begin{matrix} n-k=1 \\ n-1=k \end{matrix}$

$(n-k) \times n$

$\vec{G} = \begin{pmatrix} \vec{I}_{n-1} & \vec{p}^T \\ 0 & 1 \end{pmatrix}$

$k \times n$   
 $(n-1) \times n$

b) Matriz  $\vec{H}$ :

$\vec{H} = \begin{pmatrix} 1 & 1 & \dots & 1 \\ \vdots & \vdots & \ddots & \vdots \end{pmatrix}$

coeficientes ecuación:  $c_1 + c_2 + \dots + c_n = 0$

c)  $d_{min} = 2 \rightarrow d=1 \rightarrow$  detecto errores de peso 1  $\rightarrow$  todos los patrones de error de peso impar!!

$t=0 \rightarrow$  no puedo corregir nada  $\rightarrow 2^{n-1}$

Se emplea mucho en buses digitales, solo implica añadir un bit de paridad

detecta la mitad de los errores que pueden ocurrir!!!

Tasa:  $R = \frac{n-1}{n} = \frac{k}{n} \rightarrow n \uparrow: R \rightarrow 1$  : consume pocos recursos!

#### ⑤

$k=9, b = (b_1, b_2, b_3, b_4, b_5, b_6, b_7, b_8, b_9)$

$\vec{c} = b \cdot \vec{G}$

Subdivisión:

$\begin{matrix} \vec{c} & \vec{c} & \vec{c} \\ \rightarrow & b_1, b_2, b_3 + c \\ \rightarrow & b_4, b_5, b_6 + c \\ \rightarrow & b_7, b_8, b_9 + c \end{matrix}$

$\uparrow \uparrow \uparrow$

bit paridad por filas y columnas

bit paridad

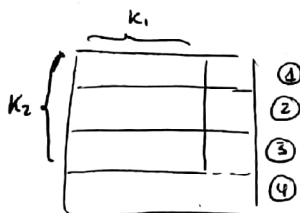
$\begin{pmatrix} c_1 & c_2 & c_3 & c_4 \\ c_5 & c_6 & c_7 & c_8 \\ c_9 & c_{10} & c_{11} & c_{12} \\ c_{13} & c_{14} & c_{15} & c_{16} \end{pmatrix} = \vec{c}$  (vector codificado)

a)  $n=16 \rightarrow n-k=7$

$k = k_1 \cdot k_2$

$n = (k_1+1)(k_2+1)$

Código producto



b)  $(n-k) \times n \rightarrow 7 \times 16$

Ecuaciones comprueba paridad:

$\vec{H} = \begin{pmatrix} 1111 & 0000 & 0000 & 0000 \\ 0000 & 1111 & 0000 & 0000 \\ 0000 & 0000 & 1111 & 0000 \\ 0000 & 0000 & 0000 & 1111 \\ 1000 & 1000 & 1000 & 1000 \\ 0100 & 0100 & 0100 & 0100 \\ 0010 & 0010 & 0010 & 0010 \\ 0001 & 0001 & 0001 & 0001 \end{pmatrix}$

$7 \times 16$

primera fila ①  
②  
③  
④  
primera columna  
ecuación de más (linealmente dependiente)  
↓  
suma de todas las filas



**KEEP  
CALM  
AND  
ESTUDIA  
UN POQUITO**

c)

$$d_{\min} = 4 \rightarrow d_{\min} = 2 \times 2 = d_{\min} \text{ paridad simple y par}$$

$$\begin{aligned} &\rightarrow = 1 \text{ (columnas iguales)} \\ &\quad = 2 \text{ (columnas iguales)} \end{aligned}$$

$$d = 3$$

$$t = 1 \rightarrow \text{corregimos!!}$$

$$\text{columna} = \text{col } 1 + \text{col } 2 + \text{col } 5 + \text{col } 6 = 0$$

⑥

## Códigos de Hamming

$$n - k = m$$

$$n = 2^m - 1$$

$$k = 2^m - m - 1$$

$$a) m = 3 \rightarrow n = 7$$

$$k = 4$$

$$\bar{H} = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 & 1 & 1 & 1 & 1 \\ 0 & 1 & 0 & 0 & 1 & 1 & 1 \\ 0 & 0 & 1 & 1 & 0 & 1 & 1 \end{pmatrix}$$

$$(n-k) \times n$$

$$m \times 2^m - 1 = 3 \times 7$$

Código Hamming  
(7, 4)

$m = 3$ , distina de 000  
se pueden ordenar como  
quiera.

b) Propiedades del código

$$d_{\min} = 3 \rightarrow d = 2 \rightarrow \text{detecta}$$

$$t = 1 \rightarrow \text{corrige}$$

Construcción muy sencilla

c) Independientemente de  $m$ :  $d_{\min} = 3$ 

$$\begin{pmatrix} 1 & 0 & \dots & 1 & \dots \\ 0 & 1 & \dots & 1 & \dots \\ 0 & 0 & \dots & 0 & \dots \\ \vdots & \vdots & \ddots & \vdots & \ddots \\ 0 & 0 & \dots & 0 & \dots \end{pmatrix}$$

d) Tasa:

$$R = \frac{k}{n} = \frac{2^m - m - 1}{2^m - 1}$$

$$m \rightarrow \infty \rightarrow \boxed{R = 1} \rightarrow (\text{aplicar L'Hopital}) \rightarrow \lim_{m \rightarrow \infty} \frac{2^m}{2^m} = 1$$

$\rightarrow$  mejor que el código de repetición

Aun así sus  
propiedades detectoras y correctoras no varían.

## [PRÁCTICA 3.1]

demodulación dura y blanda  $\rightarrow$  igual tasa de error si no se tiene en cuenta LLR,  
coherencia del canal...

Teniendo en cuenta el LLR se gana dos órdenes de magnitud. Coste = recursos

3)

$$m = 3 = n - k$$

$$n = 2^m - 1 = 7$$

$$k = 2^m - m - 1 = 4$$

$$C(n, k) \subseteq GF(2)^n$$

(7, 4)

$$\bar{H} = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 & 1 & 0 & 1 & 1 \\ 0 & 1 & 0 & 1 & 1 & 0 & 1 \\ 0 & 0 & 1 & 0 & 1 & 1 & 1 \end{pmatrix}$$

↓  
ecuaciones

$$\bar{C} \cdot \bar{H}^T = 0$$

$$d_{min} = 3$$

$$t = 1 \quad d = 2$$

a)

$$\bar{H}_{exp} = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 & 1 & 0 & 1 & 1 \\ 0 & 1 & 0 & 1 & 1 & 0 & 1 \\ 0 & 0 & 1 & 0 & 1 & 1 & 1 \\ 1 & 1 & 1 & 1 & 1 & 1 & 1 \end{pmatrix}$$

→ Fila '1's : ecuación de paridad par

mantene algunas características  $\Rightarrow n = 7$  (misma longitud) } (7, 3)  
pero ahora  $k = 3$

El auténor tenía cardinalidad  $2^k = 2^4 = 16$  palabras

Este tiene ahora  $2^k = 2^3 = 8$  palabras  $\rightarrow$  En el auténor hay 8 palabras de peso par y 8 de peso impar.

Código expurgado: es el código anterior pero solo aquellas palabras que cumplen la condición de paridad par o peso par.

8 palabras par

8 palabras impar  $\rightarrow \bar{H}$

↓  
 $\bar{H}_{exp}$

$d_{min} = 4$  (tiene que ser par!)

$$\begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 & 1 & 0 & 1 & 1 \\ 0 & 1 & 0 & 1 & 1 & 0 & 1 \\ 0 & 0 & 1 & 0 & 1 & 1 & 1 \\ 1 & 1 & 1 & 1 & 1 & 1 & 1 \end{pmatrix} \rightarrow \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix}$$

$d = 3 \quad t = 1 \rightarrow$  se mejora el código (hemos añadido condiciones)

b)

$$\bar{H}_{ext} = \left[ \begin{array}{cccccccc} 1 & 0 & 0 & 1 & 0 & 1 & 1 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & 1 & 1 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 0 & 1 & 1 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 & 1 & 1 & 1 & 1 \end{array} \right] \quad n = 8$$

$$n = k = 4$$

$$K = 4$$

$$\#C(8, 4) = 2^4 = 16 \rightarrow \text{misma palabras}$$

$$C_1, C_2, \dots, C_8$$

↓  
bit de paridad par

← ampliadas

$$C_8 = 0 \rightarrow \text{peso par}$$

$$C_8 = 1 \rightarrow \text{peso impar}$$

$d_{min} = 4 \rightarrow$  igual que antes

$$(d_{min} = 3 + 1)$$

↓ condición  
vectores de peso tres

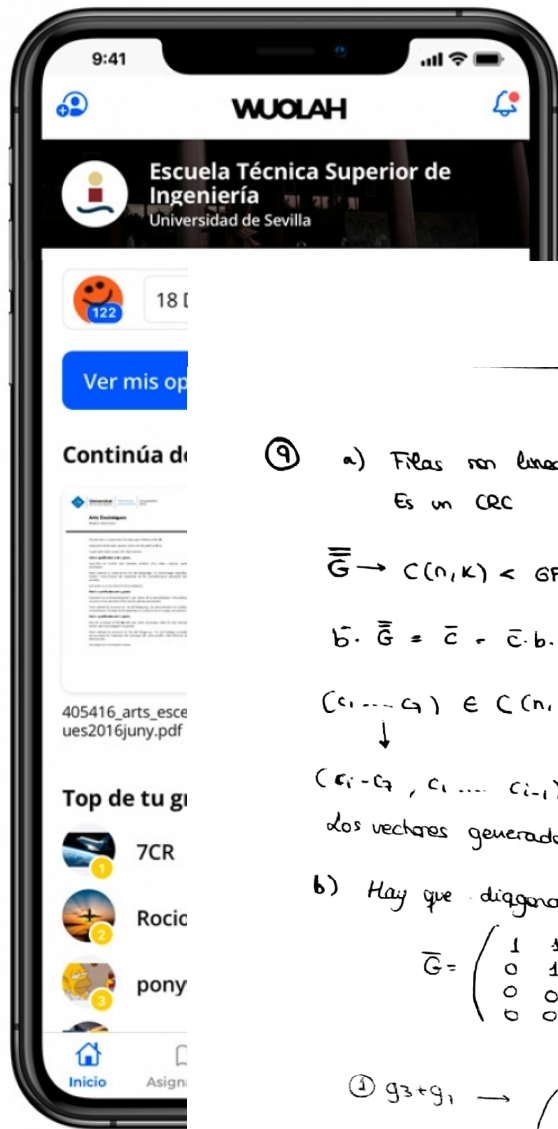
También se mejora como el expurgado.

c) BSC,  $p = 0.01$

$$\text{Probabilidad de error no detectado: } P_u(E) = \sum_{i=d_{min}}^n A_i p^i (1-p)^{n-i}$$

$$\bar{r} = \bar{c} + \bar{e} \rightarrow \bar{s} = \bar{r} \cdot \bar{H}^T = \bar{e} \cdot \bar{H}^T$$

$A_i \Rightarrow$  nº de palabras de peso  $i$



**Descarga la APP de Wuolah.**  
Ya disponible para el móvil y la tablet.



⑨ a) Filas son linealmente independientes  $\rightarrow$  definen código

Es un CRC

$$\bar{G} \rightarrow C(n, k) \subset GF(2)^n \quad \bar{G} = \begin{pmatrix} \rightarrow \bar{g}_1 \\ \rightarrow \bar{g}_2 \\ \rightarrow \bar{g}_3 \\ \rightarrow \bar{g}_4 \end{pmatrix} \quad \text{Fila = vector generador}$$

$$b \cdot \bar{G} = \bar{c} = \bar{c} \cdot b \cdot g_i \rightarrow \bar{c} = b_1 \bar{g}_1 + b_2 \bar{g}_2 + b_3 \bar{g}_3 + b_4 \bar{g}_4$$

$$(c_1, \dots, c_n) \in C(n, k)$$

$$(c_1, \dots, c_n, c_1, \dots, c_{k-1}) \in C(n, k)$$

Los vectores generadores son notaciones cíclicas unos de otros  $\rightarrow$  se cumple.

b) Hay que diagonalizar para obtener la I:

$$\bar{G} = \begin{pmatrix} 1 & 1 & 1 & 1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 1 & 0 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 1 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 & 1 & 0 & 1 \end{pmatrix}$$

casi I

$$\textcircled{1} g_3 + g_1 \rightarrow \begin{pmatrix} 1 & 1 & 1 & 1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 1 & 0 & 1 & 0 & 0 \\ 1 & 1 & 1 & 0 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 & 1 & 0 & 0 \end{pmatrix}$$

$$\textcircled{2} g_4 + g_1 \rightarrow \begin{pmatrix} 1 & 1 & 1 & 1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 1 & 0 & 1 & 0 & 0 \\ 1 & 1 & 1 & 0 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 & 0 & 1 & 1 \end{pmatrix}$$

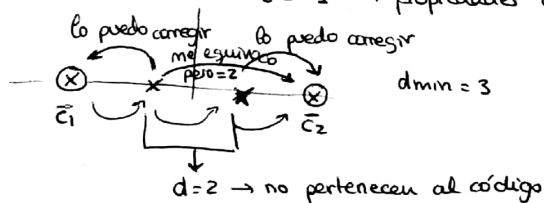
$$\textcircled{3} g_4' = g_4 + g_2$$

$$\begin{pmatrix} 1 & 1 & 0 & 1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 1 & 0 & 1 & 0 & 0 \\ 1 & 1 & 1 & 0 & 0 & 1 & 0 \\ 1 & 0 & 1 & 0 & 0 & 0 & 1 \end{pmatrix} \rightarrow \text{systemática!}$$

$$\bar{G}_S \rightarrow \bar{H}_S = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 & 1 & 0 & 1 & 1 \\ 0 & 1 & 0 & 1 & 1 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 0 & 1 & 1 & 1 \end{pmatrix}$$

curioso  
 $\rightarrow$  Hamming  
 $n=3$   
!!  
(7,4)  
es un CRC

c)  $d_{min} = 3 \rightarrow d = 2 \rightarrow$  propiedades detectoras  
 $t = 1 \rightarrow$  propiedades correctoras



### Hamming Cándido

$$A_0 = A_7 = 1$$

$$dmm=3 \rightarrow A_1 = A_2 = 0 \text{ (X)}$$

$$A_5 = A_6 = 0$$

$$A_3 = A_4 = 1$$

$$\text{TOTAL } 7 \cdot 2 + 2 \cdot 1 = 16$$

16 palabras (OK!)

NOTA: el elemento nulo siempre está

$$P_u(E) \approx 6.79 \cdot 10^{-6}$$

$$R = \frac{4}{7} > \frac{1}{2}$$

### Hamming Exp.

$$A_0 = 1$$

$$A_1 = A_2 = 0$$

$$A_5 = A_6 = 0$$

$$dmm=4 \rightarrow A_3 = 0 \text{ (X)}$$

$$A_4 = 1$$

$$A_7 = 0$$

$$\text{TOTAL} = 8$$

$$P_u(E) \approx 6.79 \cdot 10^{-8}$$

$$R = \frac{3}{7} < \frac{1}{2}$$

(he sacrificado la tasa)

### Hamming Ext.

$$A_0 = 1$$

$$A_1 = A_2 = 0$$

$$A_3 = 0 \text{ (se le añadió '1')}$$

$$A_4 = 1$$

$$A_5 = A_6 = A_7 = 0$$

peso impar  
no hay  
A6 habra  
si hubiera A5

$$\text{TOTAL} = 16$$

$$P_u(E) \approx 1.34 \cdot 10^{-7}$$

$$R = \frac{4}{8} = \frac{1}{2}$$

(he sacrificado la tasa)

### Códigos CONVOLUCIONALES

15

Código (3, 1, 2)  
n k r  $\rightarrow 2^r = 4$  estados

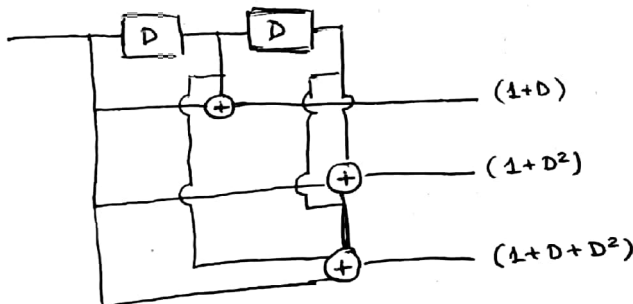
$$g_1^{(1)} = (110)$$

$$g_1^{(2)} = (101)$$

$$g_1^{(3)} = (111)$$

vector  
generador entrada 1 salida 1

a)



D = retardo

b) Matriz generadora:

$$\bar{G}(D) = \begin{pmatrix} 1+D & 1+D^2 & 1+D+D^2 \end{pmatrix}$$

kxn  
(1x3)

c)

C.1

$$b = (11101)$$

$$b \cdot \bar{G} = \bar{c}$$

$$\bar{G} = \begin{bmatrix} g_{10} & g_{20} & g_{30} & g_{11} & g_{21} & g_{31} & g_{12} & g_{22} & g_{32} & g_{13} & g_{23} & g_{33} \\ 1 & 1 & 1 & 1 & 0 & 1 & 0 & 1 & 1 & 0 & 1 & 1 \\ & & & 1 & 1 & 1 & 1 & 0 & 1 & 1 & 1 & 1 \\ & & & & & & 1 & 1 & 1 & 1 & 1 & 1 \\ & & & & & & & & & 1 & 1 & 1 \end{bmatrix}$$

b<sub>1</sub>=1 b<sub>2</sub>=1 b<sub>3</sub>=1 b<sub>4</sub>=0 b<sub>5</sub>=1

ya han salido todos los bits

$$\bar{c} = (111 \ 010 \ 001 \ 110 \ 100 \ 101 \ 011)$$

5 bits (b)

transmisiones extra: se considera que se introducen '0' { b + (00)  
no entran nuevos bits

no tiene por qué enviarse

trailing termination  $\rightarrow$  se lleva al estado 0



C.2

$$\vec{b} \rightarrow \vec{b}(D) = (\sum b_i \cdot D^i) = (1 + D + D^2 + D^4)$$

$\begin{matrix} 1 \times K \\ (1 \times 1) \end{matrix}$

$$\vec{b} = \begin{pmatrix} 1 & 1 & 1 & 0 & 1 \\ 1 & 0 & D^2 & D^4 \end{pmatrix}$$

$$\vec{b}(D) \cdot \vec{G}(D) = \vec{c}(D)$$

$\begin{matrix} 1 \times 1 & 1 \times 3 & 1 \times 3 \end{matrix}$

$$(1 + D + D^2 + D^4) \cdot (1 + D) = (1 + \cancel{D} + D^2 + \cancel{D^4} + \cancel{D^5} + D^3 + D^4 + D^5) = 1 + D^3 + D^4 + D^5$$

$\downarrow$   
 $1+1=0$

$$\vec{b}(D) = (1 + D^3 + D^4 + D^5) \rightarrow \begin{matrix} \downarrow & \downarrow & \downarrow \\ \text{primera salida} & \text{segunda salida} & \text{tercera salida} \end{matrix}$$

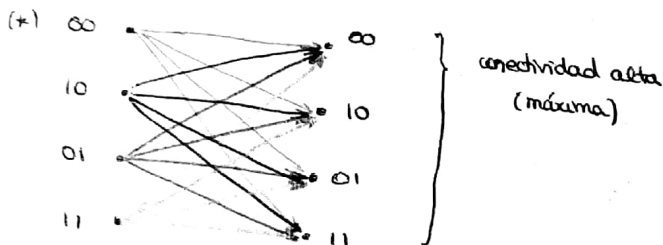
[mismo resultado de antes!!!]

$$\begin{pmatrix} 1 & 1 & 1 & 0 & 1 \\ 1 & 0 & D^2 & D^4 \end{pmatrix} \rightarrow \begin{pmatrix} 1 & 1 & 1 & 0 & 1 \\ 1 & 0 & D^2 & D^4 \end{pmatrix}$$

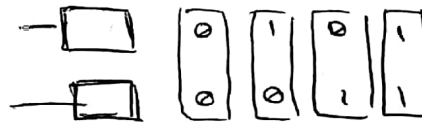
$\downarrow \quad \downarrow \quad \downarrow \quad \downarrow \quad \downarrow$   
 $1 \quad D \quad D^2 \quad D^3 \quad D^4 \quad D^5 \quad D^6$

36) (3, 2, 2)  $\rightarrow 2^r = 4$  posibles estados

TRELLIS

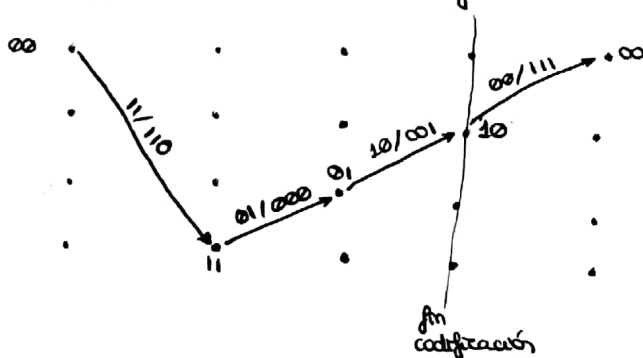


(\*) Estado



Estado Inicial	Estado final	Bits entrada	Bits salida
00	00	00	000
	10	10	100
	01	01	011
	11	11	110
10	00	00	111
	10	10	010
	01	01	100
	11	11	001
01	00	00	100
	10	10	001
	01	01	111
	11	11	010
11	00	00	011
	10	10	110
	01	01	000
	10	11	100

$\vec{b} = (11 \ 01 \ 10) \rightarrow$  codificación



$\vec{c} = (110 \ 000 \ 001 \ 111)$   
trellis termination

17

a) en todas las salidas deberían estar los bits, ~~principales~~ ~~sistemáticos~~  
sistemáticos: porque todos los bits de entrada aparecen sin codificación en la secuencia de salida.

recursivo: tiene lazo de realimentación

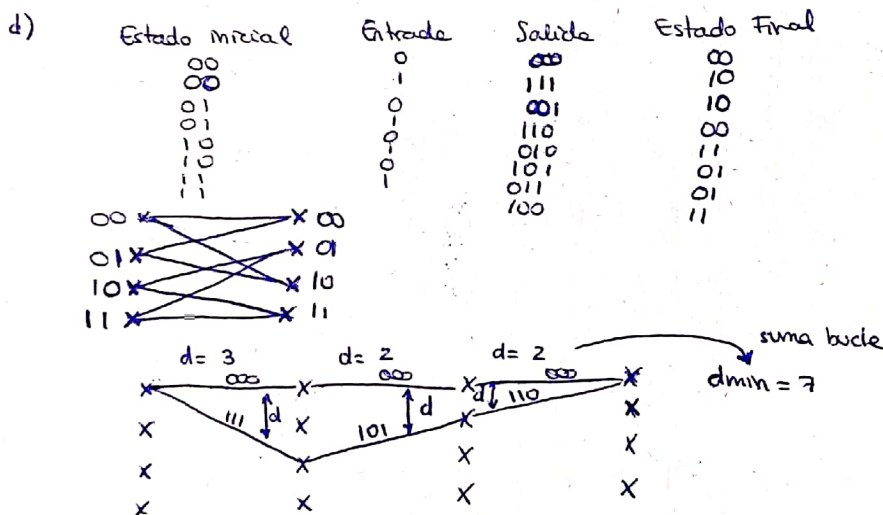
b)  $(n, k, v) \rightarrow n = 3$  (salidas)  
 $k = 1$  (entradas)  
 $v = 2$  (estados)  
nº pos memoria

c)

$$\left. \begin{aligned} g_1^{(1)}(D) &= 1 \\ g_1^{(2)}(D) &= 1 + D^2 \\ g_1^{(3)}(D) &= 1 + D \end{aligned} \right\} \begin{array}{l} \text{realimentación} \\ g_1^{(0)}(D) = 1 + D + D^2 \end{array}$$

$$\bar{G}(D) = \begin{pmatrix} 1 & \frac{1+D^2}{1+D+D^2} & \frac{1+D}{1+D+D^2} \end{pmatrix}_{k \times n}$$

↓  
no se tiene en cuenta realimentación



18

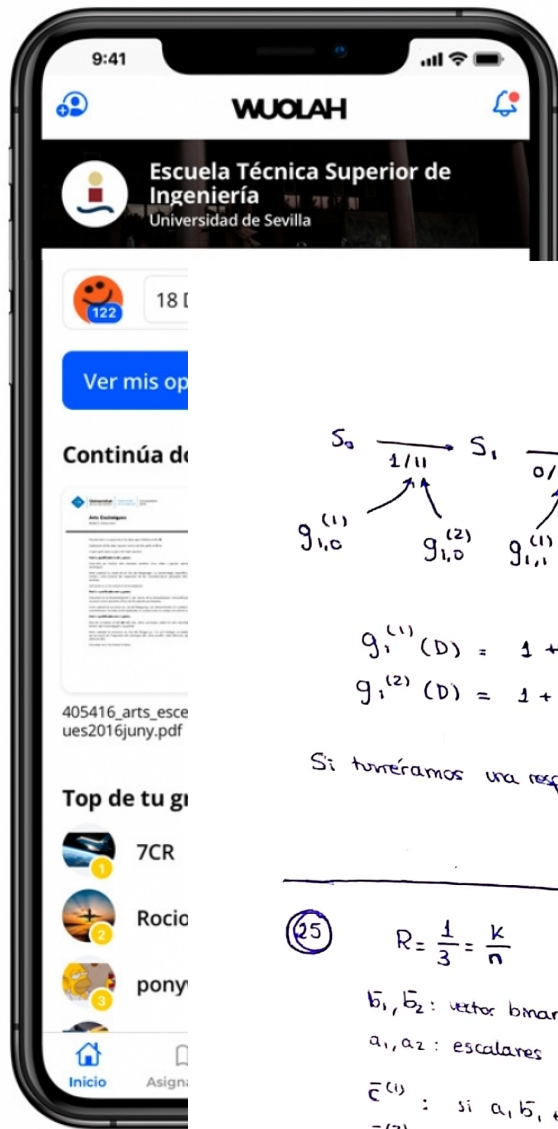
Parámetros:  $n = 1$   
 $k = 2$   
 $v = 3$  (8 estados) } CC (2, 1, 3)

$$g_1^{(1)}(D) = g_{1,0}^{(1)} + g_{1,1}^{(1)} \cdot D + g_{1,2}^{(1)} \cdot D^2 + g_{1,3}^{(1)} \cdot D^3 \rightarrow \text{se supone no realimentación}$$

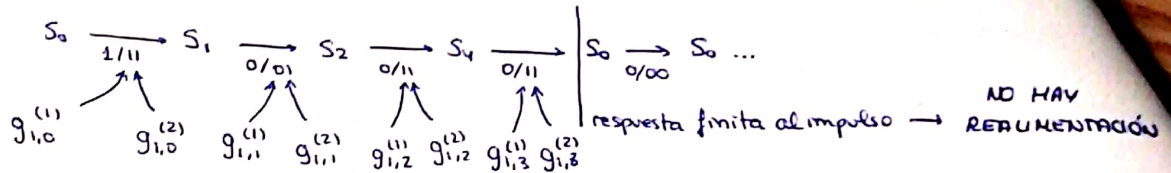
$$g_1^{(2)}(D) = g_{1,0}^{(2)} + g_{1,1}^{(2)} \cdot D + g_{1,2}^{(2)} \cdot D^2 + g_{1,3}^{(2)} \cdot D^3 \quad g_1^{(0)}(D) = 1$$

↓  
los vectores generadores serán respuestas al impulso (no hay realimentación)

contenido inicial memoria =  $\bar{0} \rightarrow (S_0)$       10 — 0 — 0



**Descarga la APP de Wuolah.**  
Ya disponible para el móvil y la tablet.



$$g_{1,0}^{(1)}(D) = 1 + D^2 + D^3$$

$$g_{1,0}^{(2)}(D) = 1 + D + D^2 + D^3$$

$$\left\{ \begin{aligned} \bar{G}(D) &= (1 + D^2 + D^3 \quad 1 + D + D^2 + D^3) \end{aligned} \right.$$

Si tuviéramos una respuesta infinita al impulso es más complejo  $\left( \frac{1+D}{1+D+D^2+D^3} \right) = \dots (\infty \text{ términos})$   
 habría que encontrar un bucle: entrada 1xxx1

(25)

$$R = \frac{1}{3} = \frac{k}{n}$$

DAWATO RODRÍGUEZ

$\vec{b}_1, \vec{b}_2$ : vector binario de N bits

$a_1, a_2$ : escalares binarios

$\vec{c}^{(1)}$ : si  $a_1 \vec{b}_1 + a_2 \vec{b}_2 = \vec{b}$

$\vec{c}^{(2)}$ :  $\text{cod}_1(a_1 \vec{b}_1 + a_2 \vec{b}_2) \Big|_{cc \text{ lineal}} = a_1 \text{cod}_1(\vec{b}_1) + a_2 \text{cod}_1(\vec{b}_2)$

$\vec{c}^{(3)}$ :  $\vec{c}^{(3)} = \text{cod}_2\left(\frac{\pi(\vec{b})}{d}\right) = \text{cod}_2\left(\frac{\pi(a_1 \vec{b}_1 + a_2 \vec{b}_2)}{d}\right) = \text{cod}_2\left(\frac{\pi(a_1 \pi(\vec{b}_1) + a_2 \pi(\vec{b}_2))}{d}\right) =$   
 $= \text{cod}_2(a_1 \vec{d}_1 + a_2 \vec{d}_2) \Big|_{\text{cod}_2 = cc \rightarrow \text{lineal}} = a_1 \text{cod}_2(\vec{d}_1) + a_2 \text{cod}_2(\vec{d}_2) =$

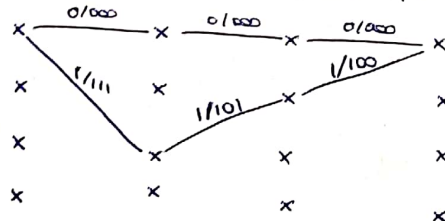
la salida es  $\vec{c}$  si la entrada es  $\vec{b}$ :  $\vec{c} = \vec{c}$  si  $\vec{b} = \vec{b}$

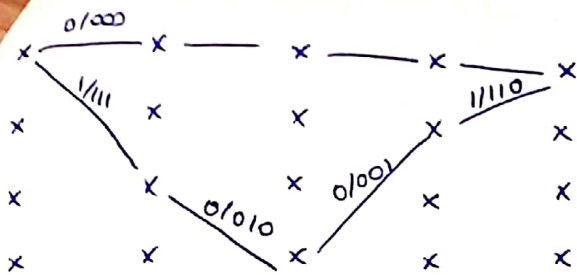
(26)

$$\pi_{16} = [1, 9, 16, 10, \dots, 11, 3]$$

$$\vec{b} = (b_1, b_2, \dots, b_{16})$$

$$\vec{d} = \pi_{16}(\vec{b}) = [b_1, b_9, b_{16}, b_{10}, \dots, b_{11}, b_3]$$





$$L=4$$

$$\bar{e} = (1001)$$

$b_i, b_{i+1}, b_{i+2}, b_{i+3} \nrightarrow d_j, d_{j+1}, d_{j+2}, d_{j+3}$   
al permutar no deben seguir siendo  
ordenados.

29

a)  $n=3$   
 $k=1$   
 $v=3$   
 $R = k/n = 1/3$

$$(3, 1, 3)$$

Sistematización: La entrada se da en alguna salida

Reversibilidad: realimentación

si

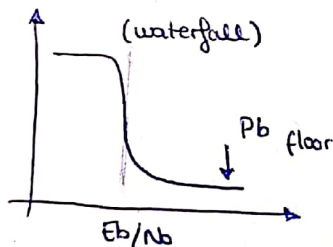
matriz  $G(D)$ :

$$G(D) = \begin{pmatrix} 1 & \frac{1+D+D^3}{1+D^2+D^3} & \frac{1+D+D^2+D^3}{1+D^2+D^3} \end{pmatrix}$$

b)  $X, Y_0, Y_1, Y_0', Y_1'$

$$R = \frac{\text{bits entrada}}{\text{turbo} \cdot c \cdot \text{salida}} = \frac{1}{5}$$

c)  $N_{\text{turbo}} = 762 \text{ bits}$   
 $N_{\text{turbo}} = 12282 \text{ bits}$



error floor  $\rightarrow$  cual es el más conveniente?

$$P_{b\text{floor}} \geq \frac{W_{\min} N_{\min}}{N} \operatorname{erfc} \left( \sqrt{d_{\min} R \frac{E_b}{N_b}} \right)$$

$$N \uparrow \rightarrow P_{b\text{floor}} \downarrow \downarrow (\text{error floor} \downarrow)$$

mejor  $N_{\text{turbo}} = 12282$ , pero más retardo y cálculo.

d) Desde el punto de vista del retardo sería preferible el menor,  $N = 762$ .

31

LDPC: el nº de '1's en filas y columnas da su densidad  $\rightarrow$  baja densidad (nº '1's  $\downarrow$  en cada dos columnas solo un '1' en común)

$\bar{H}$ : # 1's en  $J$  filas,  $p = 2$   
 $J$ 's en  $n$  column.,  $r = 4$  } densidad  $r = \frac{p}{n} = \frac{r}{J} = \frac{2}{5}$

$\lambda$ ?  $\lambda = 1$  (un '1' en común cada pareja de columnas)

$\hat{r}$  rango? linealmente independientes  $\rightarrow$  rango = 4 (resto se pueden expresar como combinación lineal de otras)

rango = 4  $\rightarrow$  sumando las 5 columnas obtenemos el vector  $\vec{0}$   
 $d_{min} = 5$

Palabras de espacio nulo:

$\bar{H}_{LBC} = \begin{bmatrix} 1 & 1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 & 1 \end{bmatrix}$   
 $(n-k) \times n$

LBC equivalente (se comporta como ese)

$n = 5$   
 $k = 1$   
 $(n-k) = 4$

$\bar{c}_0 = (00000)$

$\bar{c}_1 = (11111)$

$d_{min} = 5$

código de repetición (5,1)

Ventajas: ...

34

$\bar{S} = \bar{c} \cdot \bar{H}^T$

$(1 \times J) (1 \times n) (n \times J)$

$\bar{c} = (c_1 \dots c_5)$

$\bar{S} = (s_1 \dots s_{10})$

$s_1 = c_1 + c_2$

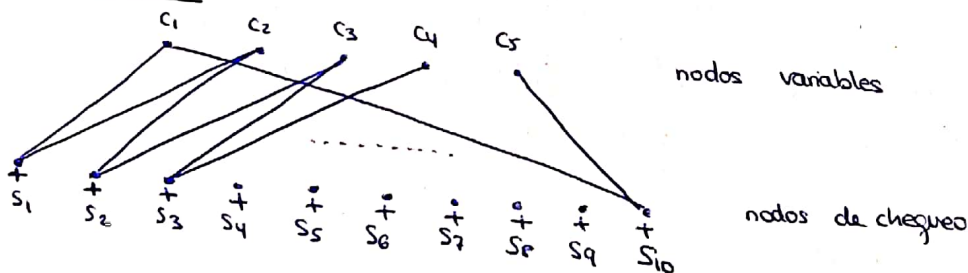
$s_2 = c_2 + c_3$

$s_3 = c_3 + c_4$

$\vdots$

$s_{10} = c_1 + c_5$

Tanner



decodificación iterativa, algoritmo de paso de mensajes.



2) la matriz dada es  $\bar{H}^T$

a) parámetros  $n$  y  $k$

dimensiones  $[\bar{A}] : J \times n$ , con  $J \geq n-k \rightarrow \boxed{n=20}$

la suma de pesos = nº palabras =  $\sum A_i = 32 = 2^5 = 2^k \rightarrow \boxed{k=5}$

b) Cumple las características?

1. No '1's en filas y columnas es bajo:

2. 1's en filas y columnas es bajo:

'1's en filas:  $p = 4$   
'1's en columnas:  $r = 3$

$$\left\{ \begin{aligned} r &= \frac{p}{n} = \frac{4}{20} = \frac{1}{5} \\ r &= \frac{4}{20} = \frac{3}{15} \end{aligned} \right.$$

$$\boxed{r = 5^{-1} = 0.2}$$

3. '1's en común: máximo un '1' en común  $\rightarrow \lambda = 1$

Cumple las condiciones.

c) Distancia mínima del código

$$A_1 = A_2 = A_3 = A_4 = 0, \underline{A_5 = 1} \rightarrow \boxed{d_{\min} = 5}$$

d) palabra código?

$$\bar{c} = (111110 \dots 0) \rightarrow \bar{s} = \bar{c} \cdot \bar{H}^T \neq \bar{0} \rightarrow \text{no pertenece al código}$$

e)  $P_e$  no detectado,  $p = 0.05$

$$P_u(\bar{E}) = \sum_{i=d_{\min}}^n A_i \cdot p^i (1-p)^{n-i} = 1.605 \cdot 10^{-7}, \text{ despreciando términos } \text{aprox} = 1.604 \cdot 10^{-7} \\ (A_{10}, A_{11}, A_{12}, A_{13})$$

Muy buena aproximación

f) 5 ecuaciones que cumplan las palabras códigos:

$$\bar{s} = \bar{c} \cdot \bar{H}^T = \bar{0}$$

$$c_1 + c_2 + c_4 + c_{20} = 0$$

$$c_1 + c_2 + c_{13} + c_{15} = 0$$

$$c_2 + c_3 + c_8 + c_{16} = 0$$

$$c_1 + c_8 + c_{12} + c_{18} = 0$$

$$c_2 + c_9 + c_{19} + c_{20} = 0$$

$$\bar{c} = (c_1 \dots c_{20})$$