

- ① DESPUÉS DE LA EJECUCIÓN DEL CÓDIGO SE DECLARA LA RUTINA DE ATENCIÓN A LA INTERRUPCIÓN DEL SYSTRK PARA INCREMENTAR LA VARIABLE "CUENTA" CADA 10ms Y CADA SEGUNDO. A CONTINUACIÓN TIENE LUGAR EL MAIN, QUE DEFINE PULSOS COMO ENTRADA Y SALIDA Y A CONTINUACIÓN INVOKA A LA FUNCIÓN "SYSTRK_CONFIG" QUE SE ENCARGA DE INTERRUPTIR CADA X segundos, siendo X la división de UNA CTE DEFINIDA A (100000000) ENTRE 100, DÁNDOSE $1 \cdot 10^6$. A CONTINUACIÓN, ESTÁ EL WHILE EN CUYO INTERIOR SE DEFINE LA VARIABLE PULSADOR QUE SE USARÁ PARA QUE EL LED 375 O 376 SEAN ACTIVOS EN FUNCIÓN DE "CUENTA" QUE SERÁ RESETEEADA A 0 DESPUÉS CADA PROCESO DE ENCENDIDO Y APAGADO COMPLETO.
- ② LA FUNCIÓN "SYSTRK_CONFIG" toma un valor otorgado en la invocación de la función. COMPROBAMOS QUE EL VALOR NO ES IMPOSIBLE PARA, EN CASO DE NO SERLO, INICIALIZAR LOS REGISTROS DE SYSTRK "LOAD, VAL Y CTRL" ASÍ COMO LA PRIORIDAD DE LA INTERRUPCIÓN DEL SYSTRK. LA FUNCIÓN DEVUELVE EL VALOR DEL CONTADOR.
- ③ LA PRIORIDAD LA DEFINE LA FUNCIÓN "SYSTRK_CONFIG" EN MESMO CASO SIENE PRIORIDAD 31. ESTÁ EN LA DIRECCIÓN 0x0000_0460
- ④ SE REFERIRÁ A LOS REGISTROS COMO SYSTRK_LOAD, SYSTRK_LOAD_NURC_SOPRIORITY Y SYSTRK_CTRL.
- ⑤ ~~RECORDS = 0x00423F~~ ~~ANTES A 0x0~~
~~VAL = VALOR CUMPLIDO EL TIEMPO~~
~~CTRL = 0x00423F~~

VAL → 0x000F423F

REFLOAD → 0x000F423F

CTRL → 0x00000200

CALIB → 0x00000000