# Descrição do DFA do Lexer da Linguagem RPN

Grupo 4 - Aitor Eler Lucas

# Descrição Geral

Este documento descreve o **Autômato Finito Determinístico (DFA)** que modela o comportamento do *lexer* para uma linguagem RPN personalizada. Cada estado representa uma etapa na identificação de tokens válidos, e cada transição corresponde à leitura de um caractere.

#### **Estados Finais**

Os seguintes estados representam tokens reconhecidos e são estados de aceitação (círculos duplos no grafo):

Estado	Token Reconhecido	Tipo
ParenOpen	Parêntese esquerdo (	PAREN_OPEN
ParenClose	Parêntese direito )	PAREN_CLOSE
Operator	Operadores aritméticos + - * / % ^	ARITHMETIC_OP
Newline	Quebra de linha (\n)	NEWLINE
Whitespace	Espaço em branco	*ignorado
CompStart	< > = !	COMPARISON_OP
EqualAfterComp	<= >= !=	COMPARISON_OP
Digit	Número inteiro	NUMBER
DotInNumber	Número com ponto (12.)	NUMBER
DigitAfterDot	Número decimal (12.34)	NUMBER
Minus	Menos	ARITHMETIC_OP
Ident	Identificador genérico	IDENTIFIER
Error	Caractere inválido	ERROR
EndComment	Fim de comentário após #	*ignorado

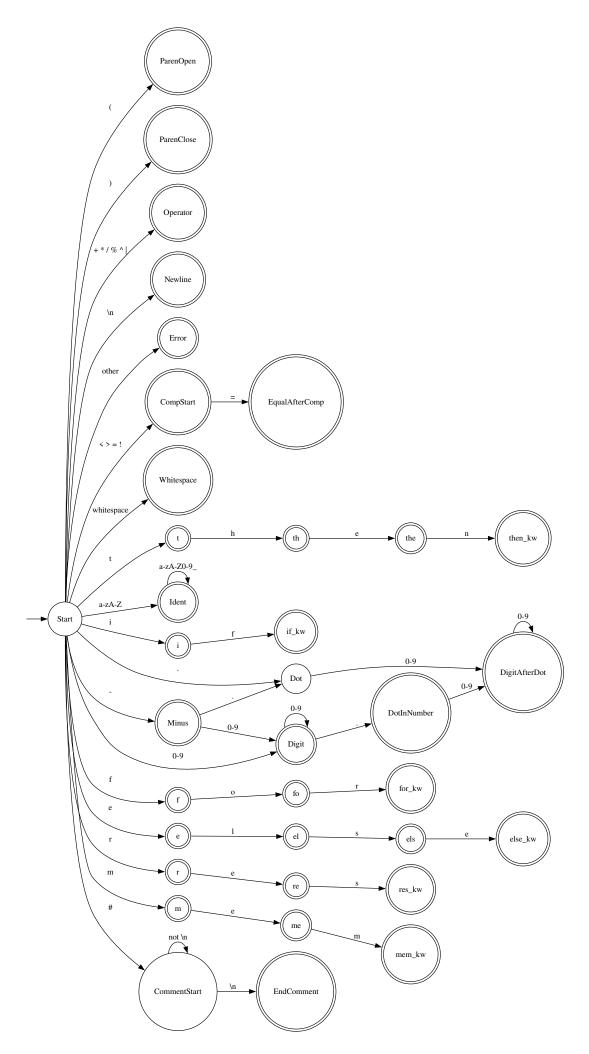


Figura 1: Diagrama do DFA do Lexer

#### Reconhecimento de Palavras-chave

O DFA distingue palavras-chave específicas por transições sequenciais específicas:

- if: Start  $\rightarrow$  i  $\rightarrow$  if\_kw
- then: Start  $\rightarrow$  t  $\rightarrow$  th  $\rightarrow$  the  $\rightarrow$  then\_kw
- else: Start  $\rightarrow$  e  $\rightarrow$  el  $\rightarrow$  els  $\rightarrow$  else\_kw
- for: Start  $\rightarrow$  f  $\rightarrow$  fo  $\rightarrow$  for\_kw
- res: Start  $\rightarrow$  r  $\rightarrow$  re  $\rightarrow$  res\_kw
- mem: Start  $\rightarrow$  m  $\rightarrow$  mem\_kw

Caso essas sequências não sejam completas, elas caem no estado Ident, representando identificadores comuns.

#### Reconhecimento de Números

O DFA reconhece diferentes tipos de números:

- Inteiros: Start  $\rightarrow$  Digit  $\rightarrow$  Digit...
- Decimais:
  - Começando com ponto: Start  $\rightarrow$  Dot  $\rightarrow$  DigitAfterDot...
  - Com ponto após dígitos: Digit o DotInNumber o DigitAfterDot...
- ullet Negativos: Start o Minus o Digit ou Dot

### Comentários e Espaços

- Comentários iniciam com # e permanecem em CommentStart até \n, momento em que vão para EndComment.
- Quebras de linha são tratados separadamente como token distinto.
- Espaços sao ignorados.

## Tratamento de Operadores de Comparação

A leitura de símbolos como <, >, =, ! leva ao estado CompStart. Se for seguido por =, a transição vai para EqualAfterComp, reconhecendo operadores compostos como <=, >=, == ou !=.

#### Tratamento de Erros

Qualquer caractere não pertencente às categorias anteriores resulta em transição para o estado Error. Isso permite que o analisador continue mesmo após encontrar tokens inválidos, permitindo diagnósticos mais detalhados.