

Ejercicio: Implementación y diseño de un portal de canales de Youtube

¡Gracias por querer unirse a **Ravenloop**! Ya estás un paso más cerca en el proceso de selección. El objetivo de este ejercicio es conocer tus habilidades con el front-end y que podamos ver de lo que eres capaz, se creativo/a durante el proceso, pero recuerda que tendrás como máximo una semana para hacerlo.

Contexto

Imagina que uno de nuestros clientes quisiera tener acceso a un portal, mediante el cual, pueda buscar cualquier canal de contenido de Youtube. Una vez encontrado el canal que está buscando, le gustaría ver representada una lista paginada con los vídeos del canal, así como alguna pestaña adicional donde pueda consultar las estadísticas e información adicional.

Para ello te recomendamos una serie de pasos a seguir:

1. Diseña un formulario de login, al que solamente el CEO de la empresa puede acceder (es decir, valora el control de accesos), y a través del cual entrará a consultar la información.

2. Una vez dentro, lo que espera encontrar es:

2.1 Un buscador donde pueda introducir el nombre del canal que está buscando.

2.2 Un listado con los vídeos del canal que contenga al menos el nombre del vídeo, la fecha de subida, las visitas y el hashmd5 del nombre del vídeo. Esta lista deberá de ser paginable para que pueda cómodamente pasar de una página a otra sin tener que hacer un scroll infinito.

2.3 Una pestaña tipo Dashboard donde pueda consultar estadísticas interesantes del canal en formato gráfico (visitas, vídeos subidos, timeline, tags, etc).

Requisitos mínimos

- Completar cada uno de los pasos especificados en el ejercicio, estos son: login, lista y contenido del canal buscado.
- Debe realizarse en React.
- Que sea 100% responsive.
- El proyecto deberá de subirse a git (el tuyo personal o uno nuevo que te crees para este ejercicio). También valoraremos que lo despliegues con gh-pages o similares para poder verlo online.

Extras: cualquier añadido que consideres relevante será un plus, así como cualquier representación gráfica o animación que creas que puede encajar con lo que el cliente nos ha

pedido. Si además lo haces utilizando Typescript nos tendrás en el bote 😊