16-3-2023

SPRINT 2 THE GAME BAZAR

Laboratorio Integración de Sistemas Informáticos



JOSÉ LARA NAVARRO
ALEJANDRO PANIAGUA RODRÍGUEZ
AITOR MILLÁN TRUJILLO
GRADO EN INGENIERÍA INFORMÁTICA (TI)

/	
111	 I(F
11.1	

1.	CONTRATO MERCANTIL	,

1. CONTRATO MERCANTIL

En los siguientes puntos veremos el contrato mercantil con el cual **The Game Bazar** se compromete con el cliente en los siguientes aspectos:

- **Objeto**: El objeto del contrato es la prestación del servicio de publicación de ofertas de videojuegos en la página web del contratante.
- **Servicios**: El contratante se compromete a publicar en su página web las ofertas de videojuegos de tiendas en línea como Steam, Origin y Uplay. También se compromete a proporcionar a los usuarios información precisa y actualizada sobre las ofertas disponibles.
- Responsabilidades: El contratante se compromete a llevar a cabo todos los servicios descritos en el contrato con profesionalismo, eficacia y en plena conformidad con las leyes y regulaciones aplicables.
- Propiedad intelectual: El contratante será el titular de todos los derechos de propiedad intelectual sobre el contenido y la información publicada en su página web.
- Pagos: El contratante puede recibir pagos por publicidad en la página web, comisiones por ventas realizadas a través de enlaces de afiliados a las tiendas en línea, o cualquier otro medio que acuerden ambas partes.
- Duración y terminación: El contrato tendrá una duración determinada y se renovará automáticamente a menos que una de las partes lo cancele por escrito. Cualquier terminación debe ser notificada por escrito con una antelación suficiente.
- Confidencialidad: El contratante se compromete a mantener la confidencialidad de cualquier información que reciba de la otra parte durante la duración del contrato.
- Ley aplicable y jurisdicción: El contrato estará sujeto a las leyes del país o
 estado donde se encuentra el contratante y cualquier disputa que surja en
 relación con el contrato se resolverá en los tribunales competentes en ese país
 o estado.